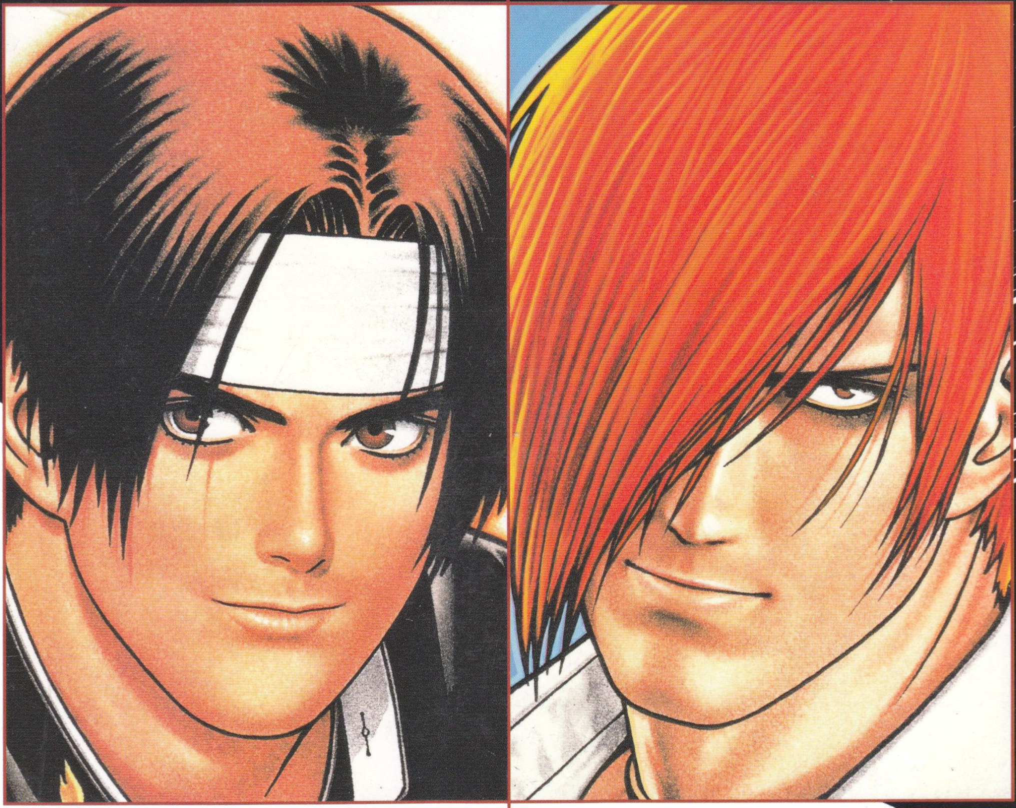
KOFキャラクターズ

KOF'94～'97 全45キャラ設定資料完全収録



ネオジオフリーク編集部責任編集

芸文社

KOFキャラクターズ

KOF'94～'97 全キャラ設定資料完全収録 芸文社

ISBN4-87465-406-1
C0076 ¥2200E

9784874654064

定価:本体2200円＋税
芸文社

1920076022005

KOFキャラクターズ

KOF'94～'97 全45キャラ設定資料完全収録

ネオジオフリーク編集部責任編集

KOFキャラクターズ
ネオジオフリーク編集部責任編集

1998年5月25日　初版発行
発行人／中西吉永
編集人／勝俣　篤
発行所／株式会社　芸文社
〒170-8427 東京都豊島区東池袋3-7-9
☎03-5992-2051

印刷所／三晃印刷株式会社

KOFキャラクターズ

KOF'94～'97 全45キャラ設定資料完全収録



ネオジオフリーク編集部責任編集

芸文社

KOFキャラクターズ

KOF'94〜'97 全45キャラ設定資料完全収録

ネオジオフリーク編集部責任編集

KOFキャラクターズ

KOF'94~'97 全45キャラ設定資料完全収録



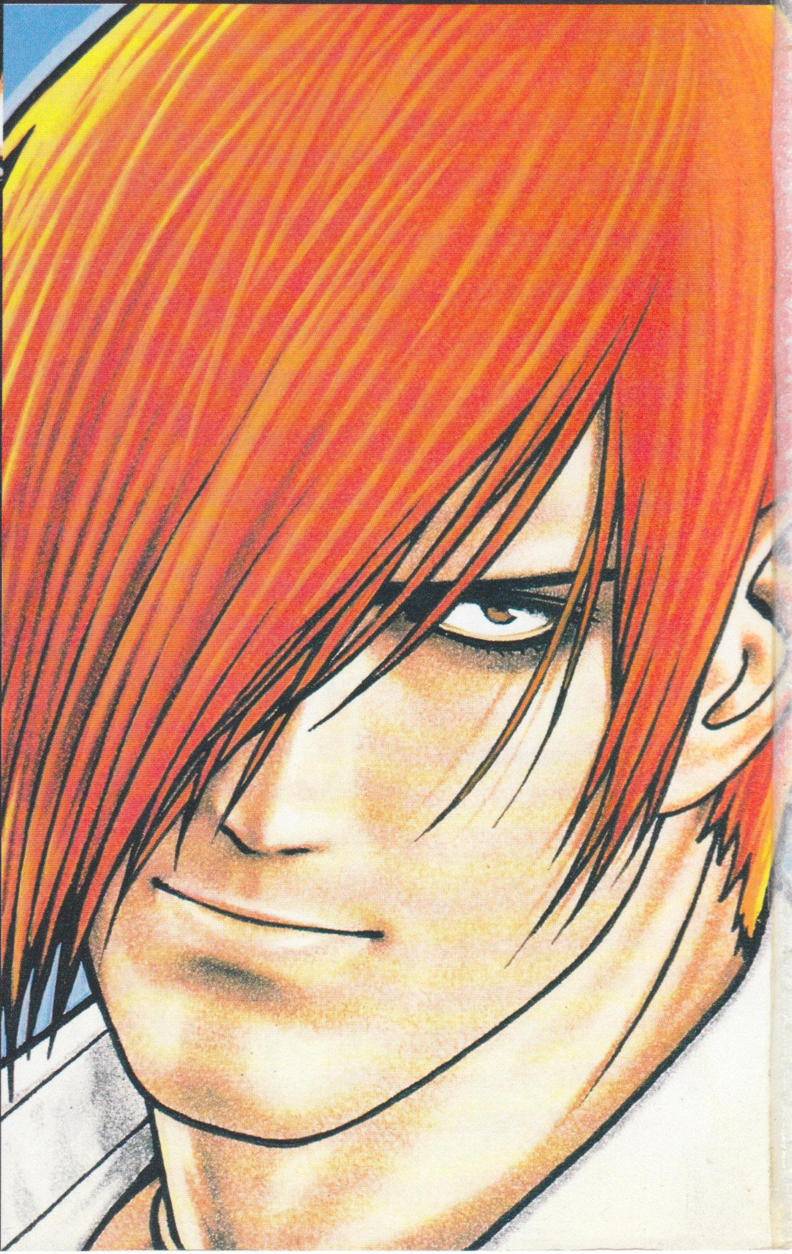
ネオジオフリーク編集部責任編集

芸文社

KOFキャラクターズ
KOF'94~'97 全キャラ設定資料完全収録
芸文社

KOFキャラクターズ





KOF CHARACTERS from '94 to '97

ザ・キング・オブ・ファイターズ ここにはじまる!

THE KING OF FIGHTERS '94®



ストーリー

1994年。世界中の格闘家たちに1通の手紙が届いた。差出人は「R」という正体不明の存在である。

しかし、名のある格闘家たちは自分の力を試すべく、その大会のルールである3人1組のチームを組み、続々とこの大会に参加した。

大会がはじまり死闘につぐ死闘の末、優勝したチームは秘書に連れられて大きな空母に案内される。そこにはある男がいた。男の名はルガール・バーンシュタイン。この大会の主催者だった。

彼の目的は、この大会を勝ち残った世界最強の格闘家を銅像にして、自分の銅像コレクションに加えたいというものであった。

しかし、KOF優勝者の手によりルガールは倒されてしまう。敗れたルガールはKOF優勝者もろとも空母を沈めるため自爆スイッチを押すが、優勝者はなんとか脱出に成功する。

そして、またそれぞれの道を歩きはじめるのだった。

出場メンバー

主人公チーム

草薙 京
全日本異種格闘技戦優勝者としてこの大会に乗りこむ

二階堂紅丸
同格闘技戦で知り合った3人でチームを組みKOFへ出場

大門五郎
元柔道金メダリストの威信にかけて負けられない

餓狼伝説チーム

テリー・ボガード
新たな悪の影を感じ、真相究明のため出場

アンディ・ボガード
兄、テリーと同じ理由で出場。舞のことも気にかかっている

ジョー・ヒガシ
強い奴と闘えるのなら理由なんていらない

龍虎の拳チーム

リョウ・サカザキ
極限流師範代としてKOFに乗りこむ

ロバート・ガルシア
修行の成果を試すため、サカザキ父子と出場

タクマ・サカザキ
極限流道場メキシコ支部にきた折に招待状が届く

サイコソルジャーチーム

麻宮アテナ
アイドル兼現役女子高生サイキックソルジャー

椎拳崇
アテナとともに中国の老師、鎮のもとで修行をしていた

鎮元斎
酔拳の達人。アテナと拳崇の修行の成果を試すため出場

怒チーム

ハイデルン
傭兵部隊の総帥。この大会の裏に潜む人物の打倒を目指す

ラルフ
国際警察からの特殊任務を受け世界の強豪と相まみえる

クラーク
戦友、ラルフとともに殺戮技術教官ハイデルンに従い出場

女性格闘家チーム

不知火 舞
組む相手がおらず、ユリとともにキングの下へ

キング
格闘技から足を洗っていたが舞とユリの強力な説得で参加

ユリ・サカザキ
兄に出場を反対され、舞とキングの2人と組んで出場

キムチーム

キム・カッファン
正義の名の下にチャンとチョイを更生させるべく出場

チャン・コーハン
刑務所を脱獄したところをキムにスカウト（脅迫）された

チョイ・ボンゲ
キムを襲おうとして返り討ちにあい、キムの指示で出場

アメリカンスポーツチーム

ヘビィ・D!
試合で相手を殺してしまってから対戦者がおらずKOFへ

ラッキー・グローバー
元・一流バスケット選手であり全米空手選手権優勝者

ブライアン・バトラー
アメフトの現役ヒーロー選手が誇りをかけて出場

出場メンバー

主人公チーム

草薙 京
宿縁の敵、八神庵登場。闘いの火蓋は切られた

二階堂紅丸
華麗に闘って美しく勝ち、女性ファンをゲットだぜ

大門五郎
お互いの力を認めあった仲間とともに再度出場

ライバルチーム

八神 庵
俺の蒼き炎で宿敵、草薙京に復讐を果たすのみ…

ビリー・カーン
ギースよりボガード兄弟抹殺の指令を受け出場

如月 影二
極限流打倒のためにビリーの誘いにのる

餓狼伝説チーム

テリー・ボガード
地中海でアンディと修行しているところに招待状がきた

アンディ・ボガード
兄と同様の理由。やはり他チームで参加の舞が気になる…

ジョー・ヒガシ
後からテリーたちに合流。強い奴と闘いたい一念

龍虎の拳チーム

リョウ・サカザキ
招待状が届き参加。ユリには内緒にしていたが…

ロバート・ガルシア
招待状が届き急いでサカザキ父子と合流

タクマ・サカザキ
ルガールの影を感じつつ、格闘家人生最後の闘いに挑む

サイコソルジャーチーム

麻宮アテナ
悪の気配を感じとり、修行の成果を見せるべく参加

椎拳崇
アテナに成長した自分を見てもらうべく参加

鎮元斎
招待状を受け取り、ルガールがまだ死んでいないと確信

怒チーム

ハイデルン
ルガールの気配を感じ、妻子の恨みをはらすべく参加

ラルフ
部隊の名誉にかけて、クラークらとともに出場

クラーク
今回は依頼ではなく、ハイデルン宛ての招待状を受け参加

女性格闘家チーム

不知火 舞
アンディと組めず、腹をたて女性格闘家チーム再結成

キング
今回も舞とユリに説得され格闘への闘志を蘇らせた

ユリ・サカザキ
家族には旅行だと嘘をついて再び女性3人で出場

キムチーム

キム・カッファン
チャン、チョイ更生の修行中に招待状が届き、出場

チャン・コーハン
この大会を機にキムから逃げ出す名案を思いつく

チョイ・ボンゲ
チャンの名案に期待しながら出場

ストーリー

1995年。KOF'94から約1年がすぎた頃、またもや世界中の格闘家の元にKOFへの招待状が届いた。そしてその手紙の差出人は、何と「R」と記されていた！

またもやルガールが!? しかし、あの時ルガールは死んだはずなのでは…。

格闘家たちはさまざまな思いを秘めつつ再びKOF'95に参加したのであった。

順調に勝ち進んだメンバーは闘いの末、大会主催者の元にたどりつく。「R」の正体はやはり空母から脱出したルガールであった。そして、ルガールは洗脳した草薙京の父、草薙柴舟を配下にし、ルガール自身も自らの体を改造してオメガ・ルガールとなり、さらにオロチの暗黒パワーを取りこむことで前大会の屈辱を晴らすべく、万全の体制を敷いていた。

優勝者は死闘の末この2人を打ち倒す。その直後ルガールの体に異変が起こった。取りこんだオロチの暗黒パワーを制御ができなくなり、ついには消滅してしまったのだった。



THE KING OF Fighters '95®

ルガール再び！見え隠れするオロチの影

姿を現す謎の一族
新たなる闘いのはじまり

THE KING OF Fighters 96 ®



ストーリー

1996年。またKOFが開催されることになった。

今回は謎めいたものではなく、巨大企業数社のスポンサーによる全世界規模のメジャーな大会としてである。

世界各地で予選大会がおこなわれたが、それを制した9チームはおおかたKOF常連の強者だった。だが、その中には驚くべきメンバーがいた。

かつて世界の覇権を握ろうとした3人、ギース、クラウザー、Mr.ビッグがチームを組みエントリーしていたのだ。

そして、草薙京抹殺を目論む八神　庵はルガールの秘書であったマチュア、バイスと組んで出場していた。

闘いの末勝ち残った優勝者たちの前に、今回の主催者神楽ちづるが現れる。彼女は解放されてしまったオロチの魂を封じるのに協力して欲しいと頼んできたのだ。その直後、オロチ一族のゲーニッツが現れ、優勝者は彼と闘うことに。この闘いに敗れたゲーニッツは自ら命を絶った。

しかし闘いはこれでは終わらなかったのである…。

出場メンバー

主人公チーム

草薙　京
野試合で謎の相手に敗れ、その屈辱を晴らすべく参加

二階堂紅丸
恒例行事として参加を決意。女性ファンが増えて困る？

大門五郎
何が起きようが関係ない。自分の力を確かめるため出場

八神チーム

八神　庵
マチュア、バイスに誘われ、京抹殺に再び動く

マチュア
庵の力に興味を示し、ともにKOF出場

バイス
マチュアと同じく元ルガールの秘書。密命をうけ出場

餓狼伝説チーム

テリー・ボガード
ギースがKOFに出場することを知り、倒すために出場

アンディ・ボガード
兄と同様因縁深いギースと決着をつけるために参加

ジョー・ヒガシ
ボガード兄弟とともに、また実力試し

龍虎の拳チーム

リョウ・サカザキ
タクマが引退し、文字通り極限流の威信をかけて出場

ロバート・ガルシア
ユリと出場できることになって少し嬉しい

ユリ・サカザキ
初めは舞、キングたちと組むつもりだったが、なりゆきで

サイコソルジャーチーム

麻宮アテナ
今回は純粋に修行の成果をみるために参加

椎拳崇
なぜか出場をしぶる鎮を説得して参加

鎮元斎
今回は嫌な予感を感じ出場したくなかったが説得される

新・怒チーム

レオナ
ハイデルンに変わって怒チームに入る

ラルフ
ボスチームの監視の任務を受け出場

クラーク
レオナの力をいぶかしみつつも、任務遂行のため出場

新・女性格闘家チーム

不知火　舞
チーム解体の危機になるが、香澄の参加で事なきを得る

キング
出場を見合わせようとしていたが、弟に説得され出場

藤堂香澄
KOFに出場して勝ち残りたいという願いとともに参加

キムチーム

キム・カッファン
今回優勝できればチャンとチョイの更生は終了と提案

チャン・コーハン
キムの提案に、それなら話は別だと燃えている

チョイ・ボンゲ
自由になるためはりきってKOFに出場

ボスチーム

ギース・ハワード
最高のゲームを楽しむためにボスチームで参戦

ヴォルフガング・クラウザー
招待状が届いたため余興としてKOFに参加

Mr.ビッグ
クラウザーが参加することを知り、勢力拡大のため出場

出場メンバー

主人公チーム

草薙 京
何者かに苦戦を強いられる夢を見続ける理由を見つけに

二階堂紅丸
現在の自分の存在意義に疑問を持ちつつKOFへ

大門五郎
日本柔道界の危機を知り、復帰を決意。この大会が最後…

餓狼チーム

テリー・ボガード
ギースが裏で手を引いているかもしれないことを知り参加

アンディ・ボガード
あまり乗り気ではなかったが、テリーが参加するというので

ジョー・ヒガシ
テリーがあっさり了解したのに驚きつつも喜んで参加

龍虎チーム

リョウ・サカザキ
道場破りされた極限流の威信を回復するため出場

ロバート・ガルシア
リョウと同様何者かにつけられた道場の屈辱を晴らすため

ユリ・サカザキ
今回は威信回復ということで快くチームに参加

サイコソルジャーチーム

麻宮アテナ
自分の闘いで元気づけられたというファンの手紙を見て

椎拳崇
アテナと2人で手紙を見せ、鎮を説得

鎮元斎
人気が出過ぎ修行に支障がでるため参加に反対だったが…

怒チーム

レオナ
過去の記憶と闘いつつラルフらとともに参戦

ラルフ
作戦失敗の罰として謹慎中にリハビリとしてKOFに出場

クラーク
ラルフの提案で謹慎中、仲間とともにKOFに出場

新女性格闘家チーム

不知火 舞
ちづるに呼び出されてキングとともにチームを結成

キング
弟のジャンに世界を見せてやるために参加

神楽ちづる
力を見こんで舞とキングを呼び出しチームを組む

キムチーム

キム・カッファン
TVで全国にチャンとチョイの更生した姿を見せるため

チャン・コーハン
キムの下をはやく抜け出し、海外脱出を画策

チョイ・ボンゲ
KOFで優勝したら国民公認で外を歩けると考える

ニューフェイスチーム (オロチチーム)

七枷 社
オロチ八傑集として、オロチ復活を目論む

シェルミー
格闘家の精神力を利用して、オロチ復活を目指す

クリス
社らとともに他チームから招待状を奪って出場

'97スペシャルチーム

ブルー・マリー
ある会社より山崎の調査を依頼され出場

ビリー・カーン
ギースから庵の調査を依頼され、2人をチームに誘う

山崎竜二
KOF優勝賞金の倍額をもらうことを約束に参加

八神 庵

草薙京と完全決着をつけるために参加

矢吹真吾

草薙に憧れており、ダメもとでKOF出場を決意

ストーリー

決勝戦直後のハプニングで幕を閉じたKOF'96大会。しかしこの事件は何者かによるテロ活動、それに付随して発生した事故と発表され、ゲーニッツの存在は謎のまま処理されていた。

しかし、興行的には大成功を収めたことと、おりからの格闘ブームを受けて興味を示した巨大企業数社がスポンサーとなってKOF'97を開催した。

そして熾烈を極めた予選大会がはじまり、前大会同様、すさまじい盛り上がりをみせていったのである。

出場者の中にはKOFの常連にまぎれ、この大会に集まる格闘家たちの精神力を利用してオロチ復活をたくらむオロチ八傑集の七枷社、シェルミー、クリスがいた。

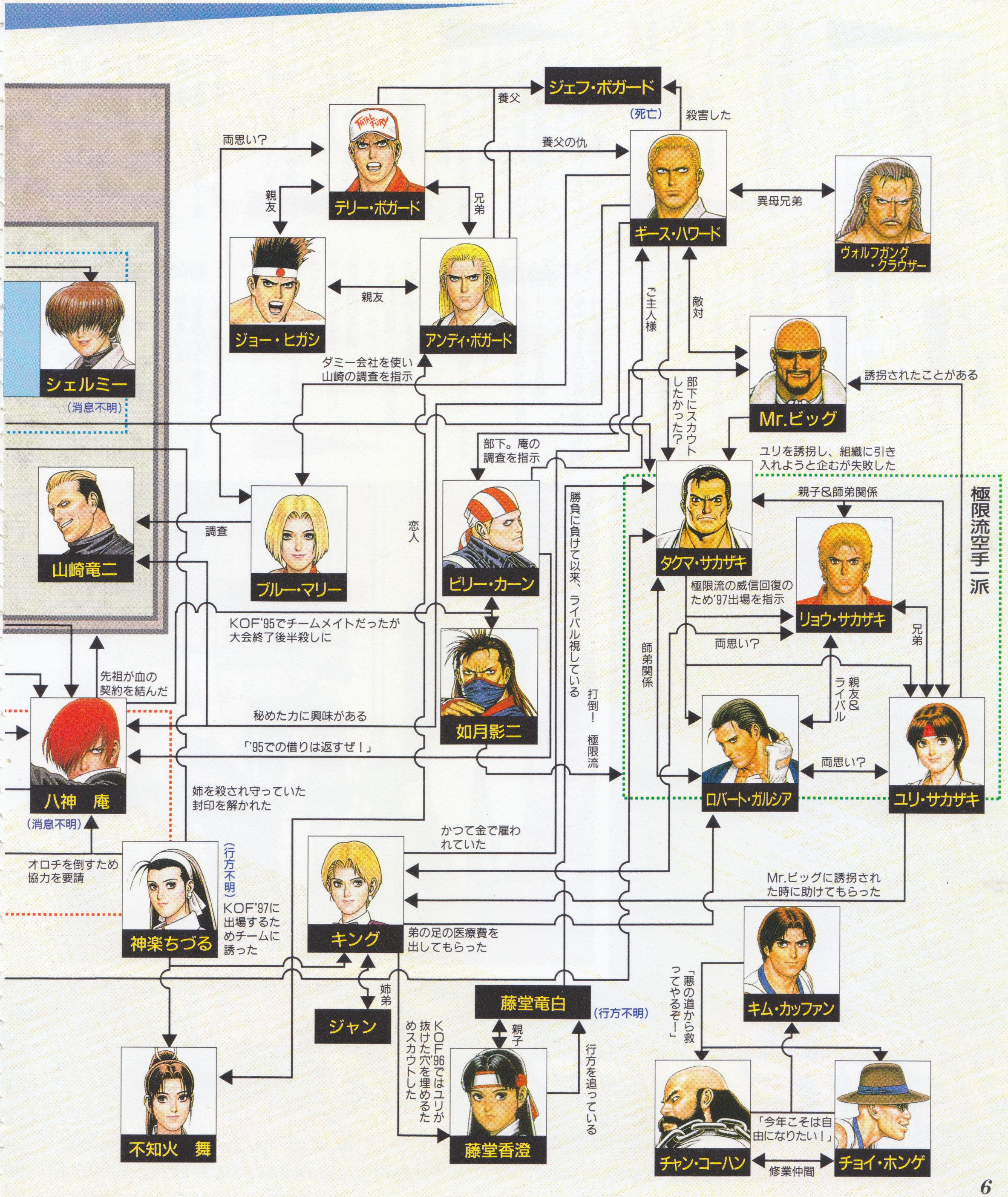
そして大会終了後、彼らの狙い通りオロチは復活した。

KOF優勝者たちは死力を尽くして人類最大の敵に立ち向かった。果たして人類は勝利することができたのか？



THE KING OF FIGHTERS '97®

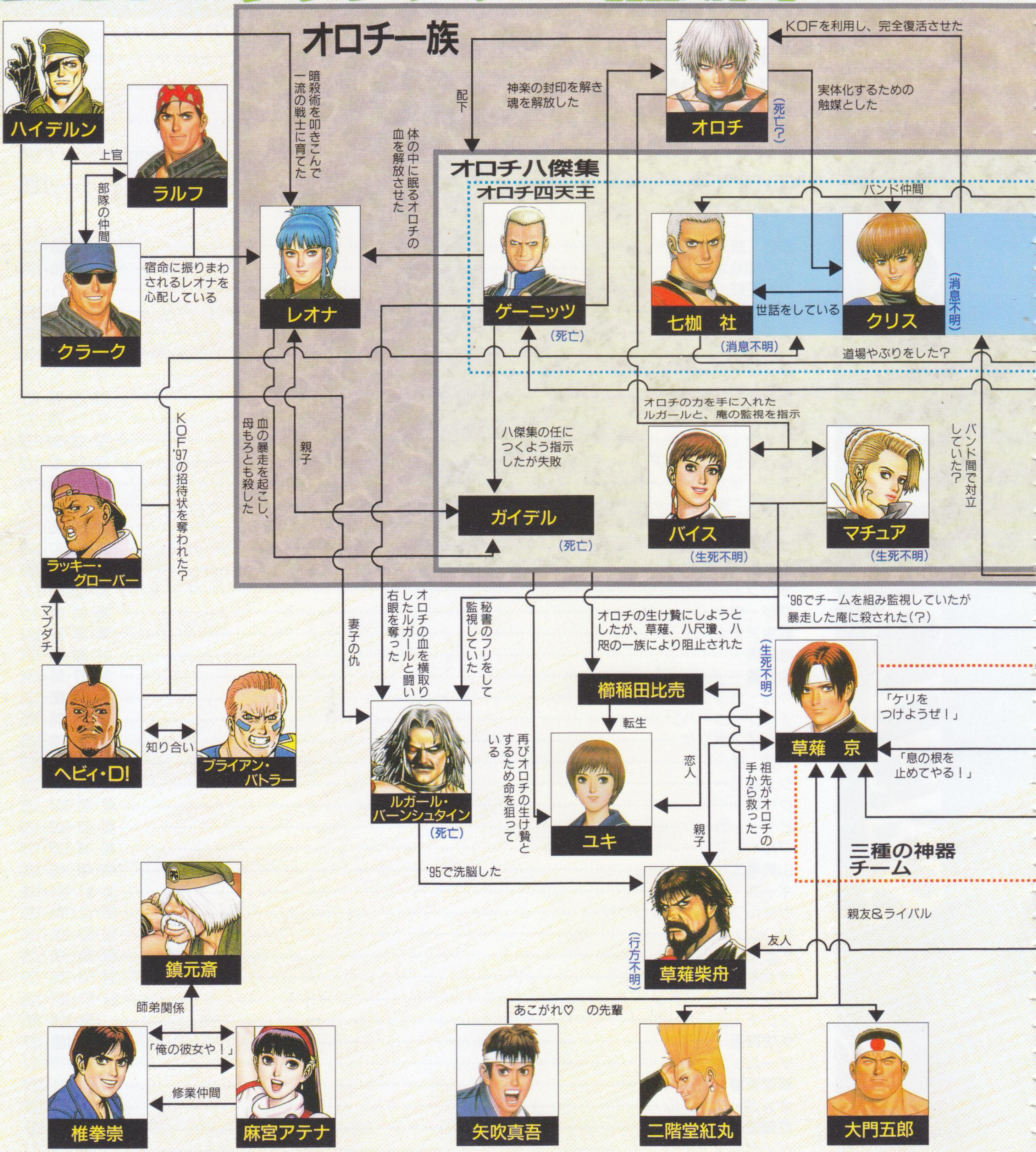
オロチ復活！ そして 宿命の決着…



ジェフ・ボガード
(死亡)
養父
殺害した
両思い?
養父の仇
テリー・ボガード
親友
兄弟
ギース・ハワード
異母兄弟
ヴォルフガング・クラウザー
ジョー・ヒガシ
親友
アンディ・ボガード
ご主人様
敵対
シェルミー
(消息不明)
ダミー会社を使い山崎の調査を指示
Mr.ビッグ
部下にスカウトしたかった?
誘拐されたことがある
部下。俺の調査を指示
ユリを誘拐し、組織に引き入れようと企むが失敗した
勝負に負けて以来、ライバル視している
親子&師弟関係
極限流空手一派
山崎竜二
調査
ブルー・マリー
恋人
ビリー・カーン
タクマ・サカザキ
リョウ・サカザキ
極限流の威信回復のため'97出場を指示
KOF'95でチームメイトだったが大会終了後半殺しに
両思い?
兄弟
師弟関係
如月影二
親友&ライバル
打倒!極限流
先祖が血の契約を結んだ
秘めた力に興味がある
「'95での借りは返すぜ!」
八神 庵
(消息不明)
ロバート・ガルシア
両思い?
ユリ・サカザキ
姉を殺され守っていた封印を解かれた
オロチを倒すため協力を要請
かつて金で雇われていた
(行方不明)
KOF'97に出場するためチームに誘った
Mr.ビッグに誘拐された時に助けてもらった
神楽ちづる
キング
弟の足の医療費を出してもらった
キム・カッファン
「悪の道から救ってやるぞ−!」
姉弟
ジャン
藤堂竜白
(行方不明)
親子
KOF'96ではユリが抜けた穴を埋めるためスカウトした
行方を追っている
不知火 舞
藤堂香澄
チャン・コーハン
チョイ・ボンゲ
「今年こそは自由になりたい!」
修業仲間

ザ・キング・オブ・ファイターズ

KOF キャラクター相関図



※この相関図は、KOF'94～'97の設定をもとに編集部で独自に作成したものです。

KOFキャラクターズ CONTENTS

KOF CHARACTERS

CHARACTER INTRODUCTION

主人公チーム



二階堂紅丸
BENIMARU NIKAIDO

格闘技：シューティング
誕生日：6月6日
年齢：21歳
出身地：日本（日米ハーフ）
血液型：O型
身長：180cm
体重：70kg
趣味：とにかく目立つこと
好きな食べ物：刺身
得意スポーツ：クレー射撃
大切な物：自分自身
嫌いな物：おたく
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

大門五郎
GORO DAIMON

格闘技：柔道＋我流格闘術
誕生日：5月5日
年齢：29歳
出身地：日本
血液型：A型
身長：204cm
体重：138kg
趣味：自然と親しむこと
好きな食べ物：ざるそば
得意スポーツ：柔道
大切な物：ゲタ
嫌いな物：精密機械
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

草薙　京
KYO KUSANAGI

格闘技：草薙流古武術＋我流拳法
誕生日：12月12日
年齢：20歳
出身地：日本
血液型：B型（RH－）
身長：181cm
体重：75kg
趣味：詩を書くこと
好きな食べ物：焼き魚
得意スポーツ：アイスホッケー
大切な物：単車と彼女（ユキ）
嫌いな物：努力
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

チームストーリー

'93年におこなわれた全日本異種格闘技大会。その昔、自らの手から繰り出す炎で八岐の大蛇を倒したという草薙一族の末裔、草薙京と、柔道家で元金メダリストの大門五郎、シューティングの天才である二階堂紅丸は、この大会で出会い、お互いの力を認め合うことになる。

一年後、3人はチームを組んでKOF'94に参加。その後もKOF開催の度に同メンバーで出場する。

KOF'95では、京の宿敵でオロチと血の契約を結ぶ一族の当主、八神庵が登場。これを機に、オロチの復活をもくろむオロチ一族が次々と大会に姿を現し、草薙の当主である京に闘いを挑んでいく。

次第にKOFの影に蠢くオロチ一族との因縁の闘いに巻きこまれていく京。チームメイトである紅丸と大門も、そんな彼を事あるごとにサポートし、ともにオロチ一族と闘うことになる。

しかし、一度は負けた相手、京に対する闘争心を忘れていた自分に気づいた紅丸は、再びライバルであった関係に戻るためチームを離れることを望み、大門は柔道界カムバックを決め、KOF引退を決意。

オロチ一族との決着がついたKOF'97で京の長い宿命の闘いも終わり、これを機会にチームは解散。

それぞれの道へと進むことになる。

エンディング

ルガールがオロチの力を使っていたことに気づく京





初めてチームを組んだ格闘日本ベスト3。アンバランスな3人だ

辛い闘いを終えたあとには友情が…



ついにその姿を現したオロチ八傑集。闘いの予感を感じさせる





草薙 京

消せるものなら消してみろ！ 拳に宿した草薙の証

千800年前、地上を我が物にせんとするオロチ一族と闘った、草薙、八尺瓊、八咫の三種の神器と呼ばれる一族。人でありながら人にはない力を持つ3つの一族の中でも、武を司る二傑の一つ、草薙家。その末裔が草薙京である。幼少の頃に炎を生み出す能力を開花させた京は、先祖代々に伝わる『炎を操る武術』を父の草薙柴舟により教えこまれた。まだ小さかった京にとってそれはかなり厳しい訓練だったと思われるが、負けず嫌いな性格と持ち前の格闘センスで、挫けることなくこなしていたようだ。

そして、京が15才の時に柴舟を倒し、歴代の当主の中でもトップの実力を持つ草薙流古武術の継承者となった。その後は草薙の当主として、草薙に復讐を誓う八神庵や、オロチ復活を企むオロチ一族と闘うことになる。

京自身は、草薙の宿命や当主としての義務のために闘うことなど馬鹿らしいと感じており、庵やオロチ一族との対立も、〝自分が闘いたいから闘う〟という考えに基づくもののようだ。

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	C	C	C	B	C
'95	B	A	B	A	A
'96	C	A	B	D	C
'97	C	B	B	C	B

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	百八式・闇払い	○	○		
	百式・鬼焼き	○	○	○	○
	百壱式・朧車	○	○		
	弐百拾弐式・琴月　陽		○	○	○
	七拾五式　改		○	○	○
	R.E.D.KicK（七百七式・独楽屠り）			○	○
	百拾四式・荒咬み			○	○
	百弐拾八式・九傷			○	○
	百弐拾七式・八錆			○	○
	百弐拾五式・七瀬			○	○
	外式・砌穿ち			○	○
	百拾五式・毒咬み			○	○
	四百壱式・罪詠み			○	○
	四百弐式・罰詠み			○	○
	九百拾式・鵺摘み			○	○
超必殺技	裏百八式・大蛇薙	○	○		
	秘奥義　裏百八式・大蛇薙			○	○
	最終決戦奥義"無式"（三神技の壱）				○

ポーズ



悔しげな視線を送る



'96からセリフが変わった

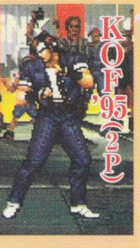


真吾もマネしたカッコよさ



正面を向きつつも目線は…

衣装



青ガクラン。学校によってはこれもありだよね



ガクランの基本はやっぱり黒だね！



乙女の夢実現（?）。私立高校なのか?



すっかり秋の装い。グローブも良く見ると茶色だ

必殺技



突進して相手を燃やすぞ



相手を空中で3回蹴る技



おなじみの対空技だ



地を這うが一応飛び道具



荒咬みの追加技3段目



荒咬みの追加技



炎をまとった拳でパンチ



弧を描いて蹴りかかる



2回蹴り上げる技



毒咬みからの肘攻撃



荒咬みより移動距離が長い



ダウン時の追い討ち攻撃



こちらは足技の追加技



京初めての乱舞技。いけてるぞ



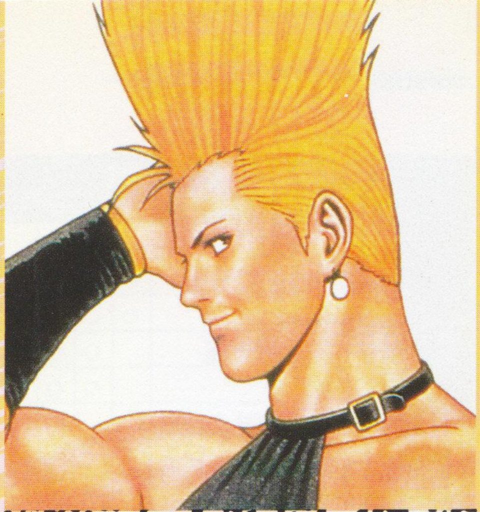
裏百八式・大蛇薙とほぼ同じ



上段と下段がある当て身



追加技のフィニッシュ



二階堂紅丸

男は強く、そして美しく！お嬢さん方に捧げる勝利

ハーフならではの完璧な容姿、強力で華麗な技、そして女の子にはむちゃくちゃ優しいフェミニスト。おまけに実は財閥の御曹司で、定職には就かず好きなことをして暮らしているという紅丸は、女の子にとってまさしく理想の男性だ。

しかも、そんな自分の魅力を熟知している彼は、とにかく自分を人に見せること、つまり目立つことが大好き。KOFに出場した理由も、優勝して世界的に有名になるためというから筋金入りだ。見事に金髪をおっ立てた個性的な髪形も、「誰よりも目立ちたい！」という心の表われかららしい。

しかし、その過剰ともいえる自分への自信は、紅丸自身が惜しみなく続けてきた努力に裏づけされるものだ。一見軟派な言動に隠されて分かりにくいが、いつでも最高の自分であるために己を磨く紅丸は、意外と生真面目な一面を持つ青年だといえる。

ところで、オールマイティになんでもこなす紅丸がここまで格闘の世界に引きこまれたのは、やはり格闘家、草薙京との出会いがあったからだろう。

全日本異種格闘技戦で、当時まったく無名であった京に決勝で敗れ、2位の座に甘んじることとなった紅丸。シューティングの天才と呼ばれていた紅丸にとって、おそらく初めての敗北だったのではないだろうか。

その後はKOFという大きな大会に出場するため、京とはチームメイトとしてともに闘うことになるが、「いつか必ず京に勝つ！」という志は捨てていなかった。

KOF'97のすぐあと紅丸は日本から出国したので、京との再戦が実現したかどうかは分からない。しかし、その後世界各国の格闘技大会で素晴らしい功績を残した彼を、いつしか日本代表チームのNo.2と呼ぶ者はいなくなったという。

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	雷靭拳（らいじんけん）	○	○	○	○
	空中雷靭拳（くうちゅうらいじんけん）			○	○
	真空片手駒（しんくうかたてごま）	○	○	○	○
	スーパー稲妻（いなづま）キック		○	○	○
	居合い蹴り（いあいげり）	○	○	○	○
	反動三段蹴り（はんどうさんだんげり）		○	○	○
	紅丸（べにまる）コレダー			○	○
超必殺技	雷光拳（らいこうけん）	○	○	○	○
	エレクトリッガー				○

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	C	B	B	A	B
'95	C	B	B	B	C
'96	B	C	C	C	C
'97	B	B	C	B	A

ポーズ



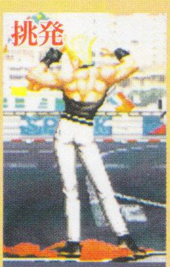
'95で追加した勝ちポーズ。クールな視線に稲妻が走る



試合前に余裕の笑顔。立ち方にモデル入ってます



額を押さえて考える人。しもた〜って感じ？



「やれやれ…」ファンサービスも忘れません

衣装



色のせいか、ズボンがジーパンっぽく見える



銀髪に赤パン。ちょっと派手目の紅丸くんだ



ズボンの色に合わせ髪も薄紫。ナイスセクシー



モノトーンでビシッと決めてます

必殺技



空中版雷靭拳。判定が強く、対空技を潰すことも



雷をまとった拳を繰り出す。相手を痺れさせるぞ



バック転を応用した蹴り技。電気も走るぞ



片手をついて体を回転させる。'97でグラフィックが変わり、人間らしい動きになった



紅丸の攻めの主軸となる技だ



移動しながらキックを3回繰り出す。華麗だ



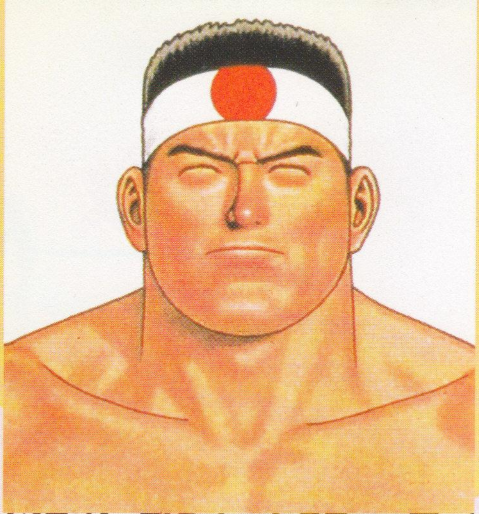
ギャルもシビれたコマンド投げ



雷靭拳を強力にしたような超必殺技。ダメージもでかい



コレダーの強力版。それにしても、凄い帯電体質だなあ



心優しき元・金メダリスト 柔の道を捨て求めたものは…

大門五郎

必殺技一覧		'94	'95	'96	'97
必殺技	地雷震（じらいしん）	○	○	○	○
	超受け身（ちょううけみ）	○	○	○	○
	雲つかみ投げ（くもつかみなげ）		○	○	○
	切り株返し（きりかぶがえし）		○	○	○
	天地返し（てんちがえし）	○	○	○	○
	超大外刈り（ちょうおおそとがり）	○	○	○	○
	根っこ返し（ねっこがえし）				○
	裏投げ（うらなげ）				○
超必殺技	地獄極楽落とし（じごくごくらくおとし）	○	○	○	○
	嵐の山（あらしのやま） 根っこ抜き（ねっこぬき）				○
	嵐の山 続・切り株返し（ぞくきりかぶがえし）				○
	嵐の山 ぶっこ抜き裏投げ（ぶっこぬきうらなげ）				○
	嵐の山 続・天地返し（ぞくてんちがえし）				○

かつて柔道の金メダリストであった大門。しかし、ルールのあるスポーツではこれ以上強くなることは不可能だと考え、今まで築いた柔道家としての地位も名誉も捨て引退。以来、一人で山にこもり修行に明け暮れていた。

そして93年、修行の成果を試すため全日本異種格闘技戦に出場。元オリンピックの選手だったこともあって、この大会でもかなり注目されていたようだ。

しかし、復帰第一弾であったこの大会では準決勝で草薙京という少年に負け、結果は惜しくも3位入賞。草薙流古武術というまったく新しい武術に出会い、自分の格闘術もまだまだ成長の余地があることを痛感する。

その後大門は、異種格闘技戦優勝者の草薙京、2位入賞の二階堂紅丸とチームを組んでKOFに出場し、さらなる向上を目指すこととなる。

さて、この大門五郎という人物。無口だが、かなりの人格者であるという。

チーム内では、ケンカっぱやい京と紅丸の仲裁役をもっぱら務めていたようだ。彼がいなければ、このチームはとっくに解散していただろう。

彼の定番のスタイルは、日の丸のハチマキと柔道着（主にズボンのみ）、下履きはゲタを使用。ちょっと20代(!)の若者らしくないファッションだが、朴訥な大門にはなかなか似合っているといえよう。

しかし、彼もお年頃。そろそろお嫁さんが欲しいらしく、大会のない時期はきちんとしたスーツを着て、見合いをしているというウワサもある。

ちなみに純和風の女性が好みのようだ。

キャラ性能評価表	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	B	A	D	C	B
'95	B	B	D	C	C
'96	C	A	D	D	B
'97	C	B	D	B	B

ポーズ



爆発音とともにガッツポーズ



「おっしゃあ！」気合い充分だ



片膝をついたポーズがドラマティック



挑発というよりビビらせている

衣装



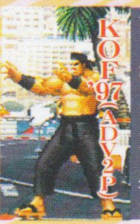
燃えるような橙に黒がはえる



よく見るとハチマキも茶色



マリンブルーがさわやかだ



ちょっぴりジェントルマン

必殺技



前転する移動技。コギャル語ではない



地面を揺らして相手を転ばせる技。範囲が気になる



コマンド投げ。大門らしい技だ



空中にいる相手をつかむ。豪快だ



いわゆる当て身投げ。必殺技は取れないぞ



柔道といえばやっぱりこれ！



屈キックやダウン中の相手をつかむ



その名の通り後ろにまわって投げる。柔道でもある技だ



パワーMAX状態だとこの技でフィニッシュ。派手な爆発がかっこいいぞ－！



ノーマル版の締め。相手の顔が真剣に嫌がっている



嵐の山の追加技。好きにされてます

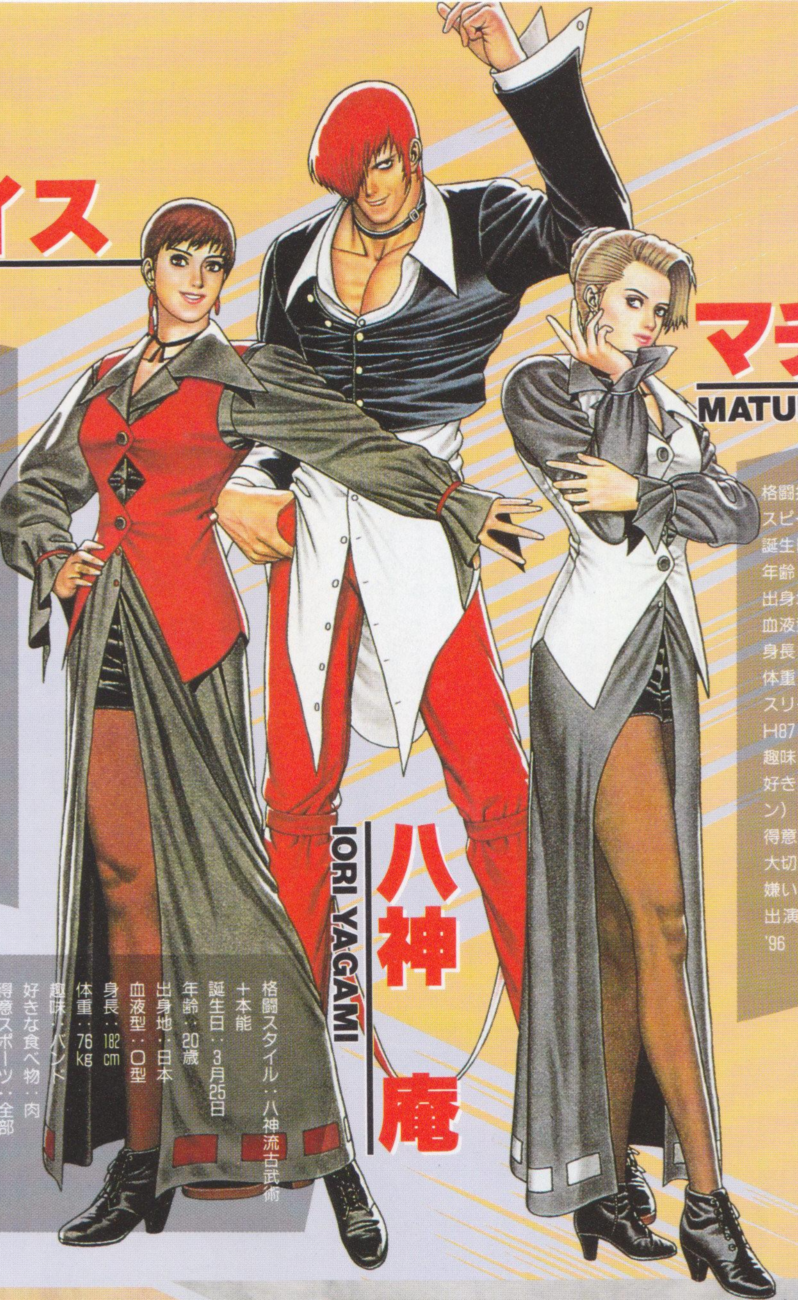


コマンド投げの超必。背負い投げを決める



相手をつかんで地面に何度も叩きつける。普通は死ぬ

八神チーム



バイス
VICE

格闘スタイル：不明。主に力技を得意とする
誕生日：11月28日
年齢：27歳
出身地：？
血液型：A型
身長：178cm
体重：59kg
スリーサイズ：B90・W58・H88
趣味：アメコミコレクション
好きな食べ物：梅
得意スポーツ：スキューバーダイビング
大切な物：ARON WIESENFELDのサイン本
嫌いな物：草薙柴舟
出演作品：KOF'95、KOF'96

マチュア
MATURE

格闘技スタイル：不明。主にスピードを得意とする
誕生日：4月8日
年齢：28歳
出身地：？
血液型：O型
身長：177cm
体重：58kg
スリーサイズ：B88・W57・H87
趣味：機械いじり
好きな食べ物：鳥（特にチキン）
得意スポーツ：スノーボード
大切な物：自分の美貌
嫌いな物：鳩
出演作品：KOF'94、KOF'96

八神 庵
IORI YAGAMI

格闘スタイル：八神流古武術＋本能
誕生日：3月25日
年齢：20歳
出身地：日本
血液型：O型
身長：182cm
体重：76kg
趣味：バンド
好きな食べ物：肉
得意スポーツ：全部
大切な物：リッケンバッカーのベース
嫌いな物：暴力
出演作品：KOF'95、KOF'96、KOF'97

チームストーリー

八神庵は草薙一族との660年の確執に決着をつけるべく、ギースよりボガード兄弟抹殺を指示されたビリー・カーン、極限流打倒を目論む如月影二らとチームを組んで、草薙家当主の草薙京が出場するKOF'95に出場した。

結局、京は打ち逃すが、庵はビリーと影二を裏切って倒し、次は京を殺すと誓うのだった。

そして月日は流れ、KOF'96大会間近。庵の下に、ルガールの秘書をしていたマチュアとバイスが現れる。この2人は今までオロチの命でルガールの調査をしていたが、ルガール亡きあと、興味の対象を庵へと切り替えていた。

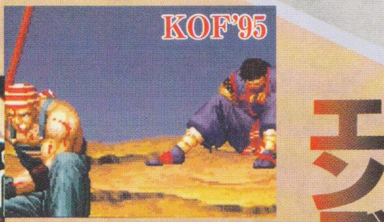
庵は京を倒すのに利用できると考えチームを組んだ。

この大会でも京との決着はつかなかったが、'96大会終了後、庵は血の暴走を起こし2人に襲いかかり殺害する。

そしてKOF'97。前大会の主催者、神楽ちづるの手によってシード選手に選ばれた庵は、京との完全決着をつけるため三度この大会に出場。

しかし大会中、オロチという人類最大の敵が復活したため、庵は草薙、神楽らとともに三種の神器チームとして力を合わせることに。千800年ぶりの三種の神器チームの協力でオロチは倒されたが、彼らの消息も未だ不明となっている。

エンディング



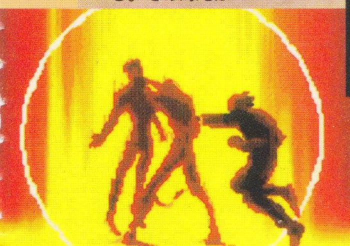
血の暴走が起こった庵の前には八傑集の2人もなすすべがなかった…



ビリー、影二を裏切って打ちのめす庵



庵がオロチをおさえて、京がそこに渾身の一撃を加える。その時庵は…



すべてが終わり、そして決着をつける時がきた！



八神 庵

望みはただひとつ 草薙京を殺すことだけ…

		'95	'96	'97
必殺技	百八式・闇払い	○	○	○
	百式・鬼焼き	○	○	○
	弐百拾弐式・琴月 陰	○	○	○
	弐百拾七式・葵花	○	○	○
	屑風		○	○
超必殺技	禁千弐百拾壱式・八稚女	○	○	○
	裏百八式・八酒杯			○

(必殺技一覧)

八神庵の望みは、昔からただ一つ、草薙京を殺すことであった。

両者の因縁は、660年前の両家の断絶から始まる。それ以前は草薙一族と、八神家の祖先である八尺瓊一族はオロチ一族に対抗するために力を合わせていた。

しかし、ある時八尺瓊はオロチ一族の謀略にはまり、愛する妻を失ってしまう。それが草薙の手によるものであると信じてしまった八尺瓊は草薙を憎み、復讐のため、血の契約をしてオロチの力を体に取りこんだのであった。その後両家は断絶し、八尺瓊は八神と名乗るようになった。

KOF'95大会に草薙京が出場すると知った庵は、ボガード兄弟抹殺を目論むビリー・カーン、極限流打倒を目指す如月影二とチームを組んで出場。

京との決着はつかなかったが、大会終了直後、ビリーと如月を裏切り、彼らを打ちのめした。

KOF'96大会では、ルガールの秘書をしていたマチュア、バイスに誘われてチームを組む。マチュアとバイスは庵を調査していたのだが、逆に庵は草薙を倒すため2人を利用し、大会を勝ち残る。

結局、再び京は逃し、マチュアとバイスを血の暴走によって殺害(?)するのだった。

そして、'97大会。神楽の策によりシード選手に選ばれた庵は、今度こそ京を倒すべく大会に乗りこんだ。

しかし、人類の敵であるオロチが復活してしまったため、皮肉にも草薙、神楽らと力を合わせる形になる。

3人の手によりオロチは倒されるが、オロチは最後の力で八神を操ろうとする。オロチの血を受けているため操られたかに見えた庵だが、精神力で耐え、逆にオロチに飛びつき動きを封じる。そしてその機会を活かすために京は自分たちが滅びるのを覚悟で、庵ごとオロチを粉砕するのだった。

彼らの活躍により、オロチは倒された。しかし、その後の彼らの行方は今のところ不明である。

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'95	C	A	B	A	A
'96	B	A	A	C	A
'97	B	A	C	C	B

ポーズ



登場(VS京)

「いまさら命ごいか?」VS京専用の登場シーンだ



勝ち

3段高笑い。庵の笑いのツボはよく分かりません



挑発

「俺が怖いのか?」あなたの言動見てれば誰だって…



タイムオーバー負け

やはり悔しいらしく、シャツの袖を食いちぎる

衣装



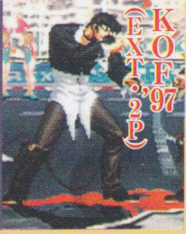
KOF'95(1P)

庵のスタンダード。黒ジャケットに赤いボンテージパンツ



KOF'96(2P)

ジャケットとパンツの色が微妙に変わっているのに注目



KOF'97(EXT.・2P)

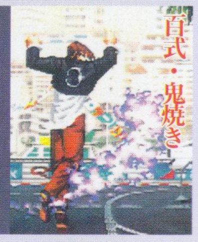
全身黒で統一した庵。少し大人っぽくなったかな(?)

必殺技



百八式・闇払い

画面の端まで青い炎が地をなめるように飛んでいく



百式・鬼焼き

本家を上回る性能をもつ、強力な対空技だ



弐百拾弐式・琴月 陰

突進して相手を地面に叩きつける技



百弐拾七式・葵花

フック・アッパー・叩きつけと3連続となる突進技



禁千弐百拾壱式・八稚女

MAX版だと相手を喰っているように見える八神一族奥義



屑風

'96から加わった技。相手の体勢を崩すことができる

高い火柱で敵を攻撃する強力な飛び道具。出は遅い



裏百八式・八酒杯



マチュア

オロチの命により暗躍する華麗で妖艶な殺戮者

KOF'94大会の主催者ルガール・バーンシュタインの秘書として登場した彼女。KOF'94では大会で優勝した者たちの前に突然現れ、ルガールの待つ空母にヘリコプターで案内する役目をしていた。

おそらく、ルガールが優勝者に敗れ自爆のスイッチを押して空母を沈めたあと、彼が沈没する艦から脱出できたのは、マチュアら秘書の手助けがあったことも大きいと思われる。

そして1年後。なんとか空母からの脱出に成功したルガールは前大会の屈辱を果たすため、自らの体を改造してオメガ・ルガールとなりKOF'95大会を開催する。オメガ・ルガールへの改造手術には、機械いじりが得意なマチュアも立ち会い、右腕の改造に協力したらしい。

この大会では、マチュアは画面に出てこない。しかし、主人公チームに招待状を届けたのは彼女であり、'94の時から引き続き秘書の仕事をしていたようである。

結局、またもKOF優勝者に敗れたルガールは自分を強化するために取りこんだオロチの血を制御できずに命を落としてしまう。

マチュアはこの大会までルガールの秘書をやっていたが、それはカモフラージュで、実はオロチの指示を受けて、オロチの力を盗み出したルガールの監視をしていたのだ。彼女はオロチ一族の中でも最も力の優れたオロチ八傑集の一人だったのである。

ルガールを監視していた理由は人間にオロチの血が注入されるとどのような結果になるのかということを確かめるためだと思われる。

ルガールの死により、次の彼女の興味対象は、'95大会に初出場し異様な力を見せつけた八神庵に変わる。同じくルガールの秘書をしていたオロチ八傑集の一人バイスとともに庵に近づき、彼とチームを組んでKOF'96に出場することに成功。

誤算だったのは、彼女らが監視し、利用しようしていた庵の方が一枚上手で、逆にマチュアたちを利用していたことだ。

そして大会終了後、血の暴走を起こした庵の手により、マチュアとバイスはなすすべもなく殺害（？）されてしまうのだった。

そのため彼女らが庵をどうしたかったのかは謎に終わる。

必殺技一覧

必殺技	デスロウ
	メタルマサカー
	デスペアー
	ディーサイド
超必殺技	ヘブンズゲイト

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
C	D	A	A	A

ポーズ

勝ち



悩ましいポーズでキメ「気持ちいいでしょ?」…ハイ

登場



手招きされるとほんとに一緒にどこかいきたくなっちゃう

タイムオーバー負け



さすがにくやしげ。あっち向いてしまいます

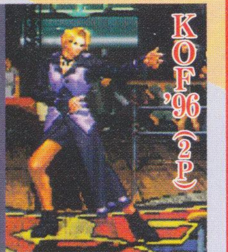
挑発



「ふうううう!」別のイミで挑発されてしまいます…

衣装

KOF'96（2P）



美しい人はホント何着ても似合います…

必殺技

デスロウ



手を高速で振り上げて敵を切り裂く。性能はイマイチ

メタルマサカー



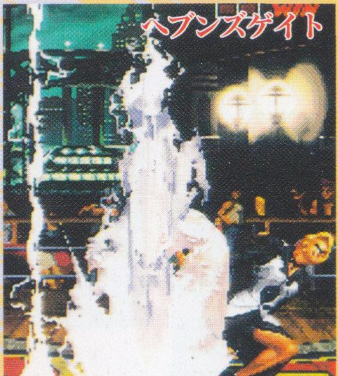
素早く敵に突進して手刀を振りかざす。かなり使える

ディーサイド



腕を伸ばして相手をつかみ遠くへほうり投げる

ヘブンズゲイト



敵をつかんで壁に激突させる技。ドクロがダークな感じ

デスペアー



低空で敵に突進する技。一応対空にもなるがCPU戦向け



バイス

愚かな人間は滅びるのみ 美しくも残忍な八傑集の1人

必殺技一覧	
必殺技	アウトレイジ
	レイヴナス
	ゴアフェスト
	ディーサイド
超必殺技	ネガティブゲイン

キャラ性能評価表				
リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
C	B	C	D	C

バイスが画面にはじめて登場するのはKOF'95からだが、それ以前からルガールの秘書として働いていたらしい。KOF'94では沈む空母からルガール脱出の手助けもしたと思われる。

KOF'95でのバイスの役目は大会で順調に勝ち進んでいるチームをルガールに報告することであった。

そして、KOFを勝ち残った者たちを催眠ガスで眠らせて大会主催者であるルガールの前に連れていったのも、バイスら秘書の仕事であろう。

そしてKOF優勝チームはルガールとの闘いの前に、蘇生手術を受け洗脳された草薙京の父、草薙柴舟と闘うことになる。

この柴舟の治療と洗脳を手がけた者の中にバイスも名を連ねる。名のある格闘家であり、精神力が並はずれている柴舟を洗脳するには多大な苦労があったようだ。彼女の嫌いなもので真っ先に草薙柴舟の名があがるのはそのせいだと推測される。

結局、KOF大会優勝チームによってルガールは再び倒され、さらに自分を強化するために使ったオロチの暗黒パワーを制御できなかったことによって、今度こそ命を落としてしまう。

バイスは、ルガールの死により次の興味の対象を八神庵に切り替える。

彼女がルガールの秘書をしていたのは、マチュアと同じくオロチの配下オロチ八傑集の一員として、ルガールを監視するためだったのである。

マチュアとともに庵に近づいたバイスらは、庵の力を再認識し、KOF'96に参加しながら彼の調査をはじめる。しかし、庵はこの2人のやっていることを知った上で、自分の目的のために逆に利用していた。

'96大会終了後に現れ、この大会の優勝チームに倒されたオロチ八傑集の一人ゲーニッツはバイスとマチュアに「庵は危険だ」といい残してこの世を去る。

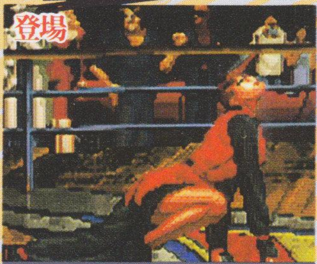
しかし、その忠告もむなしくその後すぐにバイスとマチュアは、血の暴走を起こした庵の手によりなすすべもなく殺害（？）されてしまうのであった。

そして、バイス、マチュアらに指示をしていた一族の長、オロチはKOF'97で、同じくオロチ八傑集の手によって復活を果たす…。

ポーズ



やはり美人には華麗に決めてほしいもの。唇がセクシー



う〜ん、怖い…。ひょっとして威嚇が目的なのか!?



マチュアと同じポーズ。一緒に練習したのだろうか？



ばからしくてお手上げだそうです。なんか嬉しそうです♡

衣装



爬虫類的な動きの多い彼女にはこちらの方が合っている？

必殺技

アウトレイジの空中版。脚がかまいたちのようになる





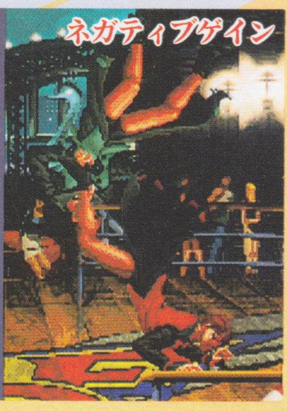
脚が見えなくなるほど高速に蹴りを繰り出す



相手の頭をつかんで地面にこすりつける荒技。使える



マチュアのものと同じ。ただし性能はこっちが上



相手の頭を両足ではさんで、回転投げを3回繰り返す大技

餓狼伝説チーム



アンディ・ボガード
ANDY BOGARD

格闘技：骨法
誕生日：8月16日
年齢：23歳
出身地：アメリカ
血液型：A型
身長：171cm
体重：69kg
趣味：修行
好きな食べ物：納豆スパゲティ
得意スポーツ：ショートトラック
大切なもの：修行時代の写真（師匠の不知火半蔵と写っているもの）
嫌いなもの：犬
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

ジョー・ヒガシ
JOE HIGASHI

格闘技：ムエタイ
誕生日：3月29日
年齢：23歳
出身地：日本
血液型：AB型
身長：180cm
体重：72kg
趣味：喧嘩
好きな食べ物：ワニの唐揚げ
得意スポーツ：格闘技全般
大切なもの：はちまき
嫌いなもの：学校
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

テリー・ボガード
TERRY BOGARD

格闘技：マーシャルアーツ
誕生日：3月15日
年齢：24歳
出身地：アメリカ
血液型：O型
身長：182cm
体重：77kg
趣味：ビデオゲーム
好きな食べ物：ファーストフード
得意スポーツ：バスケットボール
大切なもの：ジェフの形見のグローブ
嫌いなもの：ナメクジ
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

チームストーリー

リゾートを兼ねたイタリアでの修行を続けていたテリー・ボガードの元に、一通の招待状が届けられた。

彼が招待されたのは、『キング・オブ・ファイターズ』という格闘技大会。そして、大会の主催者の名前は「R」というものだったが、テリーに心当たりはなかった。

そこに弟のアンディ・ボガードと、親友のジョー・ヒガシが現れた。招待状は彼らの元にも届いていた。

主催者・Rの正体を見極めるため、そして3人一組のチームバトルという新たな闘いにチャレンジするため、彼ら3人は『キング・オブ・ファイターズ』への出場を決意した。

こうしてはじまったボガード兄弟とジョーの闘いは、常に熾烈なものであった。

KOF94の謎の主催者・Rこと、ルガール・バーンシュタイン。

翌95年大会の主催者は、死の淵からよみがえったオメガ・ルガール。

常に大会の影で暗躍し、KOF96では直接拳を交えた亡き養父のかたき、ギース・ハワード。そしてこの大会を通じて対戦した世界各国の強豪格闘家たち…。

ギース・ハワードを倒し、『キング・オブ・ファイターズ』の頂点を目指す餓狼チームの挑戦は続いていく！

エンディング



何者かの企みを感づくも、明るく言い切るテリー兄貴

今度会う時は1対1で、と再戦を誓い、別れていく

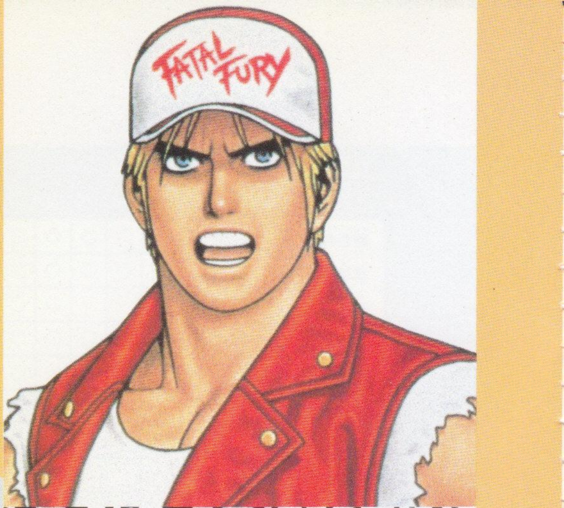




世話になった礼にと、テリーは帽子をマリーにあげる

大会後、アンディからテリーに近況の知らせが届く…





ギースの野望を打ち砕くサウスタウンのヒーロー

テリー・ボガード

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	バーンナックル	○	○	○	○
	ライジングタックル	○	○	○	○
	クラックシュート	○	○	○	○
	パワーチャージ				○
	パワーウェイブ	○	○	○	○
	パワーダンク		○	○	○
超必殺技	パワーゲイザー	○	○	○	○
	ハイアングルゲイザー				○

テリーとアンディの養父、ジェフ・ボガードがサウスタウンの支配者ギース・ハワードの手により命を落としてから、サウスタウンを離れたテリーの厳しい修行の日々がはじまった。独学でマーシャルアーツを修得し、数多くのストリートファイトを重ねることで自らの格闘スタイルを確立したテリーは、養父ジェフの仇、ギースに復讐するためにサウスタウンに戻ってきた。

ギース・ハワード、そして闇の帝王を自称するヴォルフガング・クラウザーとの苛烈な闘いを経たテリーは、世界でもトップクラスの格闘家に成長したのだ。

普段のテリーは、気ままな旅を続けながら修行を続けている。つまり定職を持たないフリーターなわけで、日本で不知火流体術師範をしている弟のアンディとはえらい違いだが、旅先ではつねに子供たちの人気者で、まさにみんなの頼れる"兄貴"だ。

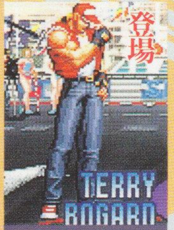
テリーのもとにキング・オブ・ファイターズの招待状が届いたのは当然のことだったのかもしれない。だが、大会に新たな悪の影を感じるテリー。彼は、迷うことなくキング・オブ・ファイターズの舞台に立つことを決意する。

いつの日か、宿敵ギースを倒すその日まで、彼の闘いは続く——。

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	B	A	B	A	B
'95	B	B	B	A	A
'96	B	C	D	D	D
'97	B	A	C	B	A

ポーズ



自信タップリの様子。さすが兄貴！



帽子をとってホコリを払う。余裕だ

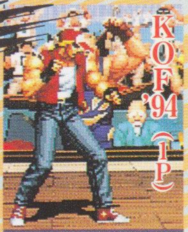


指でクイクイと相手を招く。余裕シャクシャク！

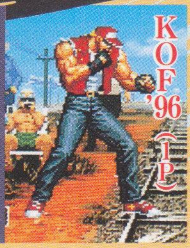


がっくりと膝をつき、うなだれる。さみしそう

衣装



赤い上着にジーンズ。袖も破れてる



上着が変わったが、破れた袖は同じ…



上着は青。ジーンズの色も深い青だ



何と黒ずくめだ！　どうしたの兄貴？

必殺技



気をまとった拳を突き出す突進技。連続技にも組みこめる



逆さになって、くるくると回転しつつ上昇する。見た目通り対空技



カカト落とし！　弱だとしゃがんだ相手には当たらない…



タックルを食らわせる。空振りキャンセルで有名



端まで飛ばなくなった地を這う飛び道具。見た目カッコイイ！



タックルを決めつつアッパー、着地と同時にゲイザー！　高性能じゃ！



バスケのダンクに似たポーズ。追い打ちにも使えるぞ



おなじみの超必。連続技にも使えてOK！

テリー、ジョーとともにKOF連続出場中！



アンディ・ボガード

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	斬影拳（ざんえいけん）	○	○	○	○
	空破弾（くうはだん）	○	○	○	○
	我弾幸（がだんこう）			○	○
	飛翔拳（ひしょうけん）	○	○	○	○
	昇龍弾（しょうりゅうだん）	○	○	○	○
	撃壁背水掌（げきへきはいすいしょう）		○	○	○
	幻影不知火（げんえいしらぬい）			○	○
	幻影不知火　下顎（げんえいしらぬい　しもあぎと）			○	○
	幻影不知火　上顎（げんえいしらぬい　うわあぎと）			○	○
超必殺技	超裂破弾（ちょうれっぱだん）	○	○	○	○
	飛翔流星拳（ひしょうりゅうせいけん）				○

養父であるジェフ・ボガードが、ギース・ハワードの手にかかって命を落とした後、テリーと同じようにサウスタウンを離れたアンディだが、テリーが独学とストリートファイトを重ねることで、自らの格闘スタイルを確立したのとは異なり、日本で不知火半蔵のもと、修行を積むことで、彼は自らの格闘スタイルを確立した。

普段のアンディは、日本で不知火流体術師範として弟子の指導にあたっており、いい年をして世界中を放浪し、フリーターを続けている兄テリーとは大違いである。

ところでアンディといえば恋人の不知火舞との関係が気になるところだ。いつも兄のテリー、親友のジョー・ヒガシとキング・オブ・ファイターズに出場してしまうことで舞から怒られるアンディだが、'97でウエディングドレス姿の舞から投げられたブーケを大事そうにしまう姿が目撃されている。ひょっとすると、大会終了後にアンディと舞の関係は、大きく進展したのかもしれない。

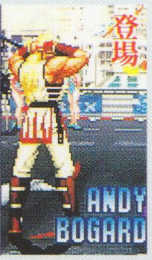
アンディも4回連続してキング・オブ・ファイターズに出場している。しかし、前回の'97大会への出場には、兄・テリーやジョーと比べると、やや消極的だったようだ。

今後の彼の動向には、もちろん舞のことも含めて、充分注目したい。

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	D	C	B	C	C
'95	D	C	B	B	C
'96	C	B	B	C	B
'97	C	C	C	D	C

ポーズ



髪を払って手で相手を誘う。自信&余裕たっぷりなのだ



登場と同じポーズ。余裕たっぷりにゃ



手を合わせ、深く息をつく。自分を鎮めているのかな？



額を押さえる。泣いてるようにも見える…

必殺技



おなじみの超必。炎つきの空破弾って感じ



回転しつつ上昇する。対空として使えるぞ



影を残しつつ、肘を突き出す突進系



新超必。前置きポーズが楽しい♡



放物線を描くように突進する



斬影拳の追加技。追い打ちじゃ！



コマンド投げ。間合いが狭い



掌から気を発する半飛び道具

幻影不知火の追加技。中段の浴びせ蹴りだ



幻影不知火の追加技。下段の掌打を放つ



残影を出しつつ降りる技。攻撃判定はない



衣装



赤地に黒の線。ちょっと派手だ



黒地に赤の線。忍者っぽい!?

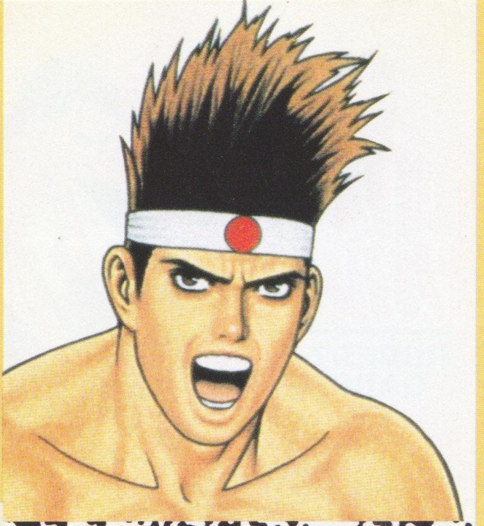


白地に赤のファイヤーパターン



地の色が黄色っぽくなったのだ

いつでも絶好調！史上最強のムエタイチャンプ



ジョー・ヒガシ

必殺技一覧		'94	'95	'96	'97
必殺技	ハリケーンアッパー	○	○	○	○
	爆烈拳（ばくれつけん）	○	○	○	○
	爆烈（ばくれつ）フィニッシュ		○	○	○
	タイガーキック	○	○	○	○
	スラッシュキック	○	○	○	○
	黄金（おうごん）のカカト		○	○	○
超必殺技	スクリューアッパー	○	○	○	○
	爆烈（ばくれつ）ハリケーンタイガーカカト				○

ムエタイ史上最強のチャンピオンといわれているジョー・ヒガシ。テリーとアンディのボガード兄弟の親友であり、よきライバルでもある。

熱血漢でムードメーカー的存在の、KOF'97では出場にあまり乗り気ではないアンディを出場するよう説得したりもしている。また、毎年舞のことでアンディをからかったりと、悪ガキがそのまま大きくなったような性格の持ち主である。

嫌いなものは学校、趣味は喧嘩と、プロフィールをみるだけでジョーのやんちゃぶりが目に浮かぶようだ。

特に試合中の相手に対する挑発は年々エスカレートする一方で、ついにKOF'96では自らボクサーパンツをずりさげて挑発する始末。

しかしムエタイの本場タイに自らの足技を信じ単身乗りこみ、日本人初のチャンピオンとして君臨しているジョーは、決してやんちゃなだけの男ではない。ボガード兄弟の養父ジェフの命を奪ったサウスタウンの支配者ギース・ハワードに、テリー、アンディとともに闘いを挑む男気を持っているのだ。

キャラ性能評価表	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	D	C	C	D	D
'95	C	C	C	C	C
'96	C	B	C	A	B
'97	C	B	B	A	B

ポーズ



両手を挙げてメッチャ嬉しそうなポーズだ



「ハイッ！」と気合いを入れて登場。やる気充分！



両膝をついて、がっくりとうなだれる

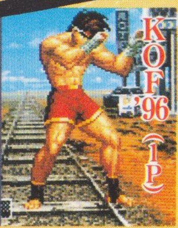


おなじみケツ出しじゃ～やっぱり挑発王!?

衣装



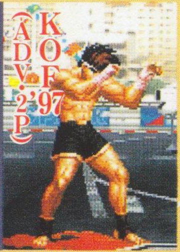
赤いパンツに黄色の線が入っている



足甲が黒いレッグサポーターに変わった



パンツは青で、線は赤なのだ



黒いパンツに黄色（金？）の線。落ち着いて見える？

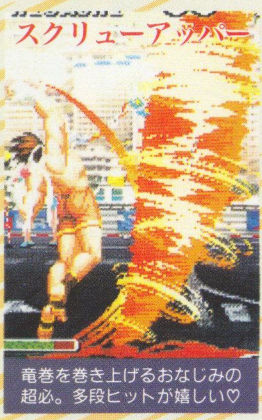
必殺技



拳を振り上げると同時に気の竜巻を起こす。上への判定が強い



強烈なヒザ蹴り。強は対空にも最適なのだ



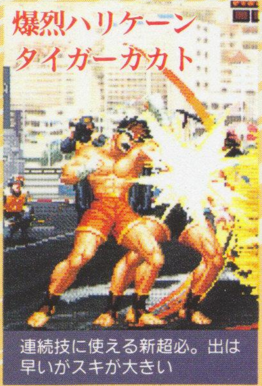
竜巻を巻き上げるおなじみの超必。多段ヒットが嬉しい♡



前に進みながらドカドカ殴りまくる。進む距離は短い



飛び蹴り。スキが大きいが、先端を当てればノープロブレム！



連続技に使える新超必。出は早いがスキが大きい



技名通りのカカト落とし。先読み対空にも使える突進技だ

爆裂拳の追加技。強だとダウンが奪えるので連続技にどうぞ



龍虎の拳チーム



ロバート・ガルシア
ROBERT GARCIA

格闘スタイル：極限流空手
誕生日：12月25日
年齢：24歳
出身地：イタリア
血液型：AB型
身長：180cm
体重：85kg
趣味：車のコレクション
好きな食べ物：スシ、ヤキソバ
得意スポーツ：モータースポーツ
大切なもの：車のコレクション
嫌いなもの：昔、リョウに死ぬほど食べさせられたラッキョウ
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

リョウ・サカザキ
RYO SAKAZAKI

格闘スタイル：極限流空手
誕生日：8月2日
年齢：24歳
出身地：日本
血液型：O型
身長：179cm
体重：68kg
趣味：日曜大工
好きな食べ物：餅・納豆
得意スポーツ：相撲
大切なもの：拾ってレストアしたバイクと牧場のオヤジにもらった馬
嫌いなもの：足がいっぱいついた虫（ムカデなど）
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

ユリ・サカザキ
YURI SAKAZAKI

格闘スタイル：極限流空手
誕生日：12月7日
年齢：20歳
出身地：日本
血液型：A型
身長：168cm
体重：50kg
スリーサイズ：B82・W56・H80
趣味：カラオケ
好きな食べ物：甘口カレー
得意スポーツ：ソフトボール
大切なもの：友達、ママの形見のパールのイヤリング
嫌いなもの：タコ、またはタコみたいな人
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

チームストーリー

ユリがKOFに出場するといい出したのが騒動の発端だった。リョウとロバートは、ユリを出場させないために自分たちでさっさとチームを組んでしまう。タクマもメキシコでの修行の成果を試すチャンスとそれに同意し、3人でKOF'94に出場する。が、その程度の妨害がユリに通用するはずもなく、彼女はキング、舞とチームを結成しKOFに出場したのだった。

翌年、再びKOF'95の招待状が彼らのもとに届いた。その時、ユリは海外旅行に出かけていて不在。これ幸いに、ユリにはないしょでKOFへ出場するリョウ、ロバート。しかし、ユリもぬかりはなく招待状を受けとっており、この旅行もキング、舞と合流するためのものだった。

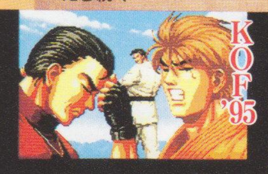
タクマが、リョウ、ロバート、ユリの3人を道場に呼び出しKOF'96の招待状がきたことを告げる。ユリはキングたちとチームを組もうとするが、その前にタクマの代理人として極限流として出場することになる。

極限流の道場が襲われた。タクマは単身道場破りを探すべく道場を出る。残されたリョウ、ロバート、ユリの3人は、タクマの指示で極限流の威信回復のためにKOF'97に出場する。大会で道場破りの男とも再開。倒すことで無事、極限流の威信を回復することができたのだった。

エンディング

タクマがいる限り果てしなく修行は続く。続くったら続く





リョウ・ロバート
「とんでもねぇぜ！
ちっとは休ませてくれや！！」

闘い終わったばっかなのに不憫なリョウたち

リョウ・ロバート
「や、やっぱりこうなるのか。
とほほ～・・・・・。」

終いにゃ怒る３人。でも仮にも親&師匠にそりゃないだろ（笑）

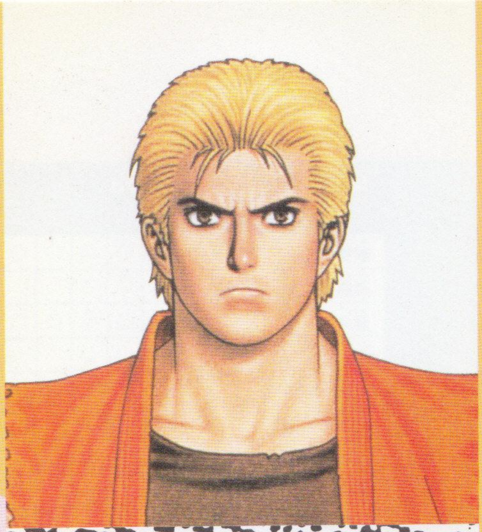


ユリ
（お兄ちゃん！もう、いこうよ！）

Mr.カラテ登場！　しかし子供達は知らんぷり…



アホかーーー！」



無敵の龍の名は伊達じゃないぜ！

オーッス！

リョウ・サカザキ

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	虎煌拳（こおうけん）	○	○	○	○
	空中虎煌拳（くうちゅうこおうけん）	○	○		
	飛燕疾風脚（ひえんしっぷうきゃく）	○	○	○	○
	暫烈拳（ざんれつけん）	○	○		
	虎咆（こほう）	○	○	○	○
	極限流連舞拳（きょくげんりゅうれんぶけん）		○	○	○
	猛虎　雷神剛（もうこ　らいじんごう）			○	○
	猛虎　雷神刹（もうこ　らいじんせつ）				○
	覇王翔吼拳（はおうしょうこうけん）	○	○		
超必殺技	龍虎乱舞（りゅうこらんぶ）	○	○	○	○
	覇王翔吼拳（はおうしょうこうけん）			○	○
	天地覇煌拳（てんちはおうけん）				○

リョウは、極限流を広げるためアメリカに渡ってきた格闘家タクマと、タクマが渡米先で知り合ったロネットの長男として生まれた。

そして、格闘家の息子として生まれた彼は、幼い頃から厳格な父によって極限流空手を叩きこまれていた。

しかしその頃のリョウは、少し気弱で優しい心を持った少年であった。そのせいか、無理やり教えられる極限流空手を何よりも嫌っていたという。

彼が10歳の時、父タクマと母ロネットが交通事故にあってしまう。母は即死、父は瀕死の重傷を負った。その後、退院したタクマはこの事故が何者かによる策略だと知り、妻を殺した犯人を探すため、家を出ていってしまう。

両親がいなくなってしまったあと、リョウは生活費を稼ぎ、ユリをハイスクールに通わせるため、父に習った極限流空手を活かし、毎夜ストリートファイトに身を投じるようになる。そしてこのことはリョウの空手の腕前を確実に進歩させていくことになる。

それから数年後、名うてのストリートファイターとして成長したリョウは妹ユリの誘拐という悲劇に見舞われる。親友ロバートの協力で事件は解決。そして事件の解決後、行方知れずになっていた父と再会し、タクマがMr.ビックにユリを誘拐され脅迫されていたという事件の真相を知るのだった。

その後、自分の修行をするかたわら、極限流の師範代として父の道場を手伝っている。

非常に妹思いというか、ユリに対して過保護なところがあり、KOFに出場しようとするユリとは、毎回ごたごたがある。やはり、両親がいなかった時期に実質ユリを育てたのはリョウだったことから、ほぼ妹というより父に近い感情を持っているのだろうか？

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	A	A	B	A	A
'95	A	B	B	A	B
'96	B	A	C	B	B
'97	C	B	C	C	C

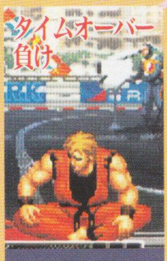
ポーズ



かけ声とともに帯をギュッとしめる



オラオラっという登場は昔から変らない



座り込んでしまい静かに悔しそうなポーズ

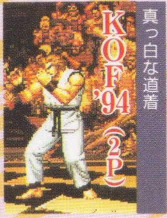


登場と同じ感じ。かかってきなということかな？

衣装



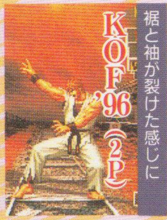
定番オレンジは母の見立て



真っ白な道着



ワイルドなイメージの黒



裾と袖が裂けた感じに

必殺技



相手に無数の拳をたたきこむ技。よく吸いこみます



威力も判定も強い技だ



投げ扱いの打撃技



昔の名でビルトアッパー。スタンダードな対空技



気をまとうパンチ



空中で出す虎煌拳



相手に向かって飛んでいく足技



相手に向かって拳を繰り出す。どすこーい！



でかい上に威力のある飛び道具。門下生共通の技



昔からお馴染みの乱舞技



見たまんま空手チョップ！上昇中に無敵時間あり



どないしたんや！わいが最強の虎や!!

ロバート・ガルシア

一代で財を成したイタリアの資産家、アルバート・ガルシアとその妻シェリー・ガルシアの間にひとり息子として生まれたロバートは、幼い頃から大事に育てられた。

そして、将来息子を後継ぎにしようとする父・アルバートによって、帝王学のすべてを教えこまれていた。しかし、ロバートはそんな自分の置かれている状況が嫌いだった。

彼は男である以上、自分の手で栄光をつかみたいという信念があったため、親の七光りで何の苦労もなしに頂点の座につけてしまえるという、自分の立場が嫌だったらしい。

ただ、帝王学の一環としてはじめた格闘技だけは異常に興味を示した。そしてある時、父の友人である日本の空手家タクマ・サカザキの開く極限流道場に入門し、タクマを師と崇めるようになった。

現在もずっと家の方に戻らず、極限流道場の近くの別荘に住み、極限流の道場で自身の修業を積んでいる。そして、そのかたわら、極限流の師範代として門下生の指導にもあたっている。

リョウとは幼い頃、一緒に修行したようだ。そして、修行の最中、親友として、またライバルとして彼と親交を深めていった。

そんなこんなで、サカザキ一家とのつき合いも長く、親友であるリョウの妹ユリを特に可愛がっている。というより、ほぼ両思い、兄公認の仲といってもいいかもしれない状態になっているようだ。

KOFにはユリを心配する気持ち半分、腕試し半分、そしてなによりサカザキ親子の気迫に負ける形で出場するようになった。

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	龍撃拳（りゅうげきけん）	○	○	○	○
	飛燕疾風脚（ひえんしっぷうきゃく）	○	○		
	龍牙（りゅうが）	○	○	○	○
	幻影脚（げんえいきゃく）	○	○		
	飛燕旋風脚（ひえんせんぷうきゃく）			○	○
	飛燕龍神脚（ひえんりゅうじんきゃく）	○	○	○	○
	極限流連舞脚（きょくげんりゅうれんぶきゃく）		○	○	○
	龍斬翔（りゅうざんしょう）				○
	覇王翔吼拳（はおうしょうこうけん）	○	○		
超必殺技	龍虎乱舞（りゅうこらんぶ）	○	○	○	○
	覇王翔吼拳（はおうしょうこうけん）			○	○
	無影疾風重段脚（むえいしっぷうじゅうだんきゃく）				○

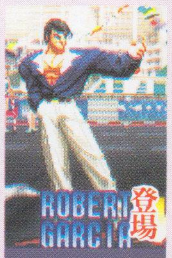
キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	D	C	B	B	C
'95	C	B	C	C	C
'96	B	C	C	C	C
'97	B	B	C	C	B

ポーズ



まあざっとこんなもんや！ って余裕たっぷりである



なんかあやしい関西人的な台詞で登場する

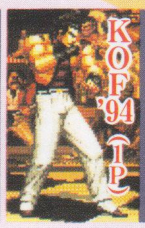


すっごく悔しそうにポーズをとっている

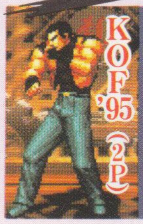


どないしたんや？挑発は昔からこれなのだ

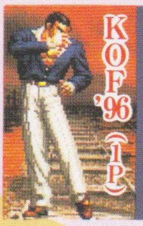
衣装



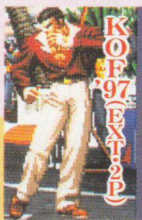
保護色になっている



ズボンがジーンズに



龍虎外伝の服に変化



赤でユリとおそろい♡

必殺技



無数に蹴りを繰り出す技。暫烈拳の足版



対空技。でも無敵時間が一瞬しかない



気の塊を拳にこめて打つ技



空中を移動して出す技



見た感じは、飛燕疾風脚の名称が変わった感じの技。使い方もほぼ変わってないようだ



蹴りを連続して出す技



空中に跳びあがってから蹴りを出す技



MAX版だと旋風脚～幻影脚～龍斬翔が連続で出るようになる



巨大な気の塊を放出する飛び道具

様々な技を連続して繰り出す乱舞技



バック転をしながら相手を蹴る技



女の子だから甘く見てるとバビッとやっつけちゃうぞ！



ユリ・サカザキ

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	C	D	C	D	D
'95	C	C	B	B	B
'96	C	C	A	B	C
'97	C	D	C	D	D

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	虎煌拳（こうおうけん）	○	○	○	○
	砕破（サイファ）	○	○		
	空牙（くうが）		○	○	○
	裏空牙（うらくうが）			○	○
	雷煌拳（らいおうけん）	○	○	○	○
	百烈（ひゃくれつ）びんた	○	○	○	○
	飛燕疾風拳（ひえんしっぷうけん）			○	○
	飛燕旋風脚（ひえんせんぷうきゃく）			○	○
	覇王翔吼拳（はおうしょうこうけん）	○	○		
超必殺技	飛燕鳳凰脚（ひえんほうおうきゃく）	○	○	○	○
	覇王翔吼拳（はおうしょうこうけん）			○	○
	飛燕烈孔（ひえんれっこう）				○

タクマとロネットの長女として、またリョウの妹としてこの世に生を受けたユリ。彼女もリョウと同じく、母の死、父の失踪という悲劇を乗り越え生きてきた。しかし、そんな苦労をよそにユリは明るく元気に成長した。

しかし、彼女が17歳の時に2度目の悲劇が起こる。Mr.ビッグに誘拐されてしまったのである。しかし兄やロバートのおかげで事件は無事解決し、父タクマも帰ってくるというおまけつきだった。

誘拐事件のこともあり、護身術を兼ねて、極限流空手を学びたいというが、兄・リョウに強く反対される。だが、そこで反対されるままになっているユリではない。フィットネスクラブに通うふりをして、父がサウスタウンに開いた極限流道場に通いはじめる。ユリは、わずかの間に腕を上げ、道場の門下生と互角に戦えるまでに成長し、父を驚かせたという。

ある時、KOFの招待状がユリのもとに届く。以前出場経験もあることから、参加したいと思ったユリは、兄であるリョウにチーム結成の相談を持ちかけたが、大反対をうけ、リョウは早々にタクマ、ロバートとチームを組んでしまう。これに腹を立てたユリは、舞、キングの2人とチームを組みKOFに出場したのだった。そして翌年もまたKOFの招待状が届く。前回の学習から、旅行と嘘をつき、キングとチームを組んで出場する荒技を見せる。

しかし、KOF'96からはタクマの陰謀とはいうものの、念願だった兄とロバートとともに極限流として出場することになる。

ポーズ


勝ち

ユリといえばやっぱしコレじゃろ！余裕ッチ！


登場

'96からの登場台詞。自信たっぷりなのが可愛い♡


タイムオーバー負け

下かった道着に目が釘づけ!! ついに慰めたくなるのう


挑発

あんたバカ？って、誰かを思い出させられる台詞

衣装


KOF'94（1P）

ユリの基本色


KOF'95（2P）

緑のためカメといわれる


KOF'96（2P）

女の子らしいピンク♡


KOF'97（ADV・2P）

濃い赤でちと大人っぽい

必殺技


空牙

対空技。通称ユリちょうアッパー


砕破

飛び道具をけす技。ヒットさせればダメージ有り


虎煌拳

目の前の相手に拳を突きつけるような飛び道具


百烈びんた

その名の通り相手にびんたを食らわす


雷煌拳

前方に移動しながら空中で出す技


裏空牙

空牙の追加技。かけ声のダボ――が可愛い


飛燕烈孔

空牙を続けて出す超技。かするとかなり悲しい


覇王翔吼拳

端まで届く飛び道具。でかいだけに威力もでかいぞ！


飛燕鳳凰脚

相手を登りながら蹴る超技

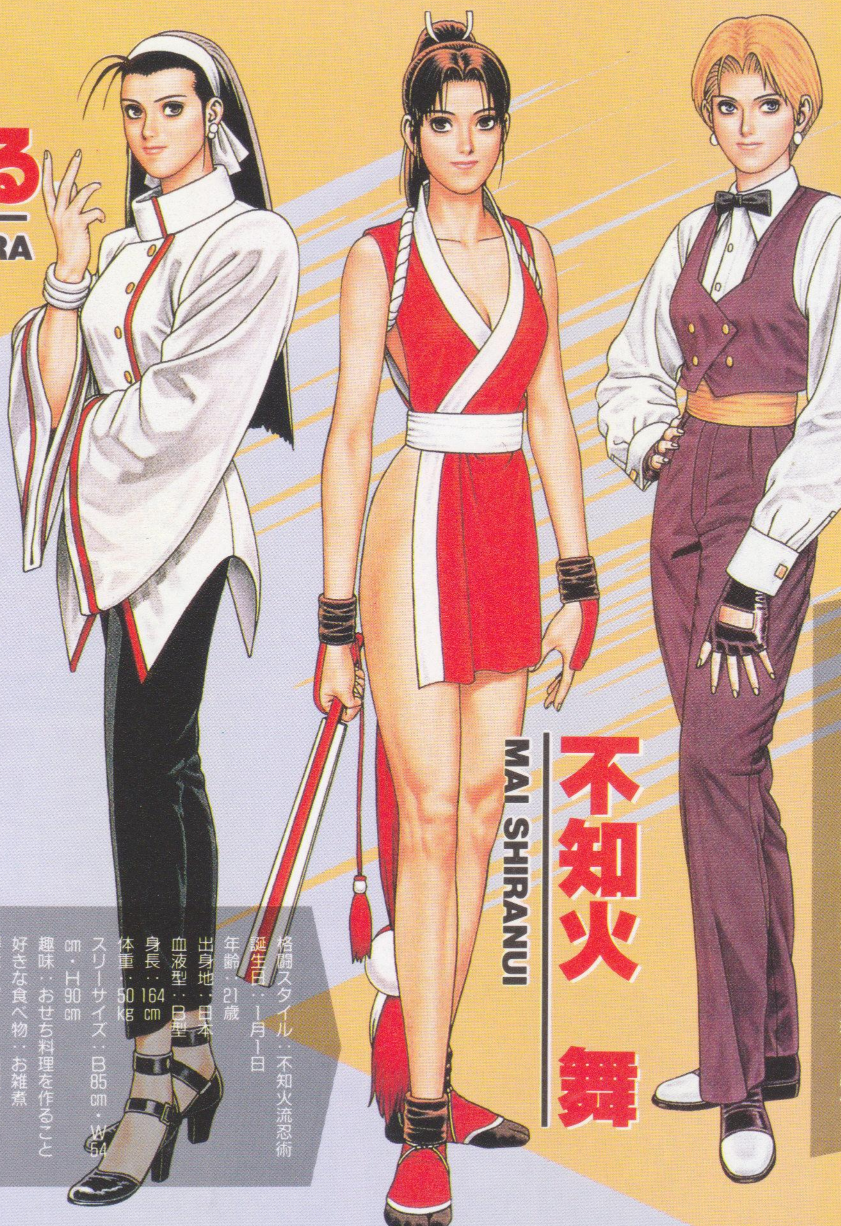

飛燕旋風脚

またの名をユリちょう回し蹴り


飛燕疾風拳

っていうかテリーのバーンナックルの真似っぽい(笑)

新女性格闘家チーム



神楽ちづる
CHIZURU KAGURA

格闘スタイル：神楽流古武術
誕生日：６月26日
年齢：22歳
出身地：日本
血液型：AB型
身長：169cm
体重：52kg
スリーサイズ：B85cm・W57cm・H84cm
趣味：寝ること、バイクレース
好きな食べ物：辛いもの
得意スポーツ：バイクレース
大切なもの：飼っている文鳥のチーちゃん
嫌いなもの：理不尽なこと
出演作品：KOF'96、KOF'97

不知火 舞
MAI SHIRANUI

格闘スタイル：不知火流忍術
誕生日：1月1日
年齢：21歳
出身地：日本
血液型：B型
身長：164cm
体重：50kg
スリーサイズ：B85cm・W54cm・H90cm
趣味：おせち料理を作ること
好きな食べ物：お雑煮
得意スポーツ：羽根つき
大切なもの：おばあちゃんの形見のかんざし
嫌いなもの：蜘蛛
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

キング
KING

格闘スタイル：ムエタイ
誕生日：４月８日
年齢：24歳
出身地：フランス
血液型：A型
身長：175cm
体重：58kg
スリーサイズ：B86cm・W56cm・H85cm
趣味：ワイングラスコレクション
好きな食べ物：野菜
得意スポーツ：ビリヤード
大切なもの：この美しい美貌かしら（笑）
嫌いなもの：不潔な奴（ジャック・ターナー）
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

チームストーリー

どこでどんなふうに知り合ったのか、外見だけでは見当もつかない不知火舞とキング。2人が出会ったのは、ＫＯＦ'94大会が開かれる直前だった。

舞はその時、アンディとチームが組めなくなり、途方に暮れていた。そんな時、同じようにメンバーを探していたユリ・サカザキと出会う。そしてユリにキングを紹介され、チームを組むことになった。

即席で結成された女性格闘家チームだが、この結束はなかなかのもので、続く'95年大会にも同じメンバーで出場。

しかしその翌年、ユリが別チームで出場することになってしまった。キングの元にきて、あと1人探さなければ出場できないと落ちこむ舞にキングは「今回は出場しない」と告げる。さらに落ちこむ舞。その翌日舞は何者かの襲撃を受ける。それはキングの紹介でやってきた藤堂香澄だった。弟の説得により出場を決意したキングとともに、新女性格闘家チームが結成される。

そして、'97年。舞とキングはお互いに一通の手紙を受け取る。呼び出された先で香澄の欠場について話し合い、他に当てがないことから出場を見合わせようとする2人。しかしその場に大会のスポンサーである神楽ちづるが現われた。ちづるは、2人を呼び出したのが自分であることを告げ、ともにチームを組んで大会に出場しないかと誘う。弟と旅行する計画だったキングは一旦断るが、旅行も兼ねればいいという案に乗り、参加を承諾。

現在の、新女性格闘家チームが結成されたのである。

エンディング



マイ・キング・ユリ
「オ〜ホッホッホッホッ・・！」

宝石やら貴金属やらを手に高笑い。女性って強い！

キングの店を占領（?）する舞とユリ。頭を抱えたくもなるわな…



キング
「はぁ〜・・・・全く。なんなの、この2人は・・・。」



キング
「舞！香澄！今日は朝まで飲むよ！いいね！」

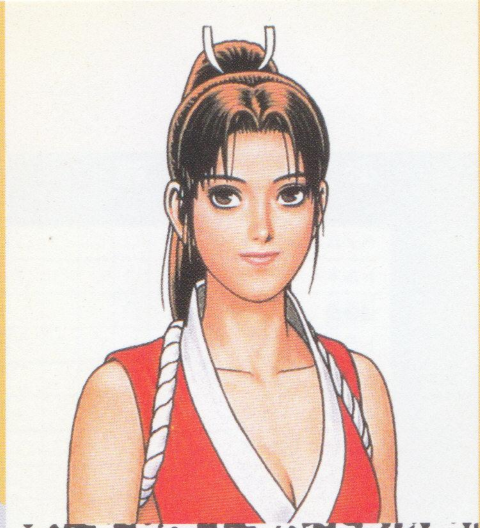
飲み明かすのはいいけど、香澄ちゃん未成年じゃ…？

ちづるに姉が語りかける。仲間が一緒だから、これからも頑張っていけるよね



『あなたは一人じゃない。それだけは忘れないで』

不知火流忍術に敵はないわ！ 私は日本一のくノ一だもん♡



不知火 舞

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	花蝶扇（かちょうせん）	○	○	○	○
	龍炎舞（りゅうえんぶ）	○	○	○	○
	飛翔龍炎陣（ひしょうりゅうえんじん）		○	○	○
	必殺忍蜂（ひっさつしのびばち）	○	○	○	○
	ムササビの舞（まい）	○	○	○	○
	白鷺の舞（はくろのまい）				○
超必殺技	超必殺忍蜂（ちょうひっさつしのびばち）	○	○	○	○
	鳳凰の舞（ほうおうのまい）				○
	水鳥の舞（みずどりのまい）				○

幼い頃から不知火流忍術の修行を積んでいた舞。忍び装束を自作したり、毎日ご飯を作ったりと、なかなか女の子らしい少女だった。しかし、ある日来日したアンディと出会ったことが、彼女ののちの人生の大きな転機となった。

アンディと出会ったばかりの頃、舞は修行にいきづまっていて、そんな自分を見下したような態度の彼に好意を持っていなかった。のちに、修行に打ちこむ彼のまっすぐな瞳を見て自分に欠けていたものを悟り、一層修行に力を入れるようになった。つまり、今の舞はアンディなくしてあり得なかったというわけだ。

その後祖父を亡くし、若くして不知火流忍術継承者となった舞は、アンディのあとを追って格闘界に足を踏み入れた。大会に幾度も出場し、格闘家として名の知れた存在となったのだ。

そんな彼女の元に、KOF'94大会の招待状が届く。

初のチーム制ということで、意気揚々とアンディを誘いにいくが断られてしまい、結局他の女性格闘家たちとチームを組むことに。それがきっかけで彼女たちとも仲よくなったようだ。

格闘から手を引かせたいアンディの思惑とは裏腹に、どんな危険が待ち受けていようと、彼女は突き進んでいく。それは、アンディに格闘家として認められたいからなのか、それともただ、愛する人と同じものを見続けていたいだけなのか…。とにかく、舞が格闘から手を引くことは、当分ないだろう。

気になるアンディとの関係だが、今のところ進展はないらしい。'97大会ではウエディングドレスまで着てアピールした舞だが、やはりそこは一歩下がって男に尽くす大和撫子、どうも最終的な押しが足りないようだ。しかし、投げたブーケを胸にしまうアンディもまんざらじゃなさそうだし、本物のウエディングドレスを着られる日もそう遠くはないかも…。

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	B	C	C	D	D
'95	B	C	B	B	B
'96	C	C	B	C	C
'97	B	C	B	C	C

ポーズ



なかなか色っぽいポーズ。日本一のカサがいい感じ



大和撫子らしい着物姿。結った髪も色っぽいのだ♡

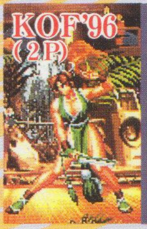


寂しそうにしっぽを振り振り。仕草が可愛いのだ

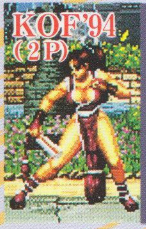


腰に手を当ててウィンク♡　腰のラインが…以下略

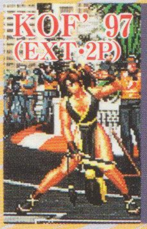
衣装



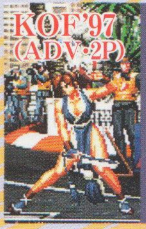
2Pは緑色。メロン♡



ちょっと濃い赤なのだ



黒&黄色もカッコいい♡



スタンダードな青だ



純白のドレスで登場！「年貢の収め時よ、ア～ンディ♡」

必殺技



宙返りしてしっぽで燃やす。つぶされやすいが、引きつけて出すと対空技になるぞ



くるっとまわってしっぽの炎で燃やすのだ



扇子を投げる技。端まで飛ぶ飛び道具



両手に扇子を持ってくるくるまわりながら攻撃する技



扇子をくわえて急降下。奇襲に最適なのだ



回転しつつ肘を食らわせる突進技だ



「ひとつ、ふたつ、みっつ！」と扇子を投げまくるぞ



空中でくるんとまわって相手に向かっていくのだ



炎をまとって突進するおなじみの超必殺技。華麗じゃ♡

腕に自信のある奴なら私が相手してあげるよ！



キング

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	ベノムストライク	○	○	○	○
	トルネードキック	○	○	○	○
	猛襲脚(もうしゅうきゃく)	○			
	トラップショット	○	○	○	○
	ダブルベノムストライク	○			
	ダブルストライク		○	○	○
	サプライズローズ		○	○	○
	ミラージュキック			○	○
超必殺技	イリュージョンダンス	○	○	○	○
	サイレントフラッシュ				○

ある時、一切の過去を謎に包んだ男がサウスタウンの街に現れた。彼の腕に目をつけたMr.BIGにより、バンサー(用心棒)として、バーで雇われることになる。

この男性、いや男性だと思われていた人物こそが、キングその人だった。男顔負けに強いキングだが、彼女の格闘スタイルであるムエタイは、その昔タイのムエタイチャンプから教わったものらしい。

その後、リョウやユリとの出会いから、バンサーを辞めまっとうな生活に…と思いきや、ストリートファイターに転じる。男のような格好をし、闘いに身をおく彼女。その理由はすべて、たった1人の弟ジャンのためだった。

しかし、足を悪くしていたジャンも、リョウとロバートのおかげで歩けるようになった。闘う理由のなくなったキングは、格闘界から身を引くことになる。

その後、キングはイギリスに渡り、バーを経営する。おなじみの「イリュージョン」だ。大会時の舞台に使われることで知名度が高くなったためか、若い美女が経営しているためか、経営状態はかなりいいようだ。2人のウエイトレスの人気も高く、客層にも幅ができ、ますます商売繁昌といったところだろう。

格闘界から離れていたキングだが、その後KOF'94に出場するメンバーを探していた舞とユリの誘いに応じ、再び格闘界に身を投じる。しかし、'96大会では弟のケガを理由に、'97大会では弟を旅行に連れていくために、出場を断ろうとする。たった1人の肉親であるジャンが、何よりも大事なのだ。

ジャンの方も姉が大好きで、よく慕っている。

『闘っている姿が好き』と、キングにKOF出場をうながしたのも彼だ。一言で出場を決意させるのだから、キングにとって彼は一番優先すべき存在なのだろう。

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	C	A	B	A	A
'95	C	C	C	D	C
'96	C	C	C	D	C
'97	A	C	C	B	C

ポーズ



くるっとまわってグラスを片手にポーズ。カッコイイ



相手を挑発するようなポーズ。キングさんらしい？



いかにも悔しそうな表情。そんなに怒らなくても…



「本気でおいでよ」と指でちょいちょい。いかにも挑発って感じ

衣装



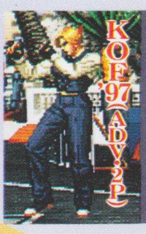
'94より明るい深緑色



2Pは暗い緑色の衣装だ



緑を継承。黄緑っぽい？



やはり基本の青カラー

必殺技



足から発した光弾を飛ばす技。端まで届かないけれど、なかなか強力なのだ



光弾を2連発する。2発目は端まで届く



CPU得意のカカトを食らわせる技



空中で連続して蹴りを繰り出す技。頼れる



バク転したあと、蹴りを無数に繰り出す



'97の新超必殺技。一応連続技にも組みこめるぞ



「いくよ」の声とともに跳びこんで蹴りまくる乱舞技



技名の通り、連続して蹴りを出す。'94のみの技だ



少し走ったあと連続で蹴りを食らわせる技

神楽ちづる

この世の邪悪なるものは私がすべて封じてみせるわ!



草薙の剣、八尺瓊の勾玉、八咫の鏡――伝説にいう、三種の神器。その一つ、八咫の鏡を守護する一族が、ちづるの生家、八咫家である。しかし、一般にはそのことは隠されており、そのために八咫は神楽と名乗っているのだ。

ちづるには、双子の姉がいた。将来八咫を継ぐように育てられ、いつも自分の前を歩いていた姉を、ちづるは口に出さないまでも尊敬していたようだ。

姉とともにオロチの魂の封印を護る任に就いていたちづる。だがその任の最中に、オロチの封印を解こうとするゲーニッツによって、姉が殺されてしまう。ちづるは悲しみにくれながらも、これからは自分が封印を護っていくのだと、決意を新たにする。

ちづるがKOF'96大会を開いたのは、オロチ一族をおびき寄せるためだった。八咫の巫女でありながら体術も心得ていた彼女は、大会に優勝したチームの前に立ちはだかる。オロチの封印を護る手助けになり得るかどうか、自分の力で試すためだった。彼女の願いの一部は果たされ、ゲーニッツは風とともに滅んだ。

そして続く'97大会では、京と庵にともにオロチを封じるように要請する。彼女の思惑通りオロチは封じられたが、その封印を護るべきちづる自身は、その後行方不明となっている。

封印を護る巫女ということもあり、どことなく厳粛なイメージのある彼女。だが、"目的のためなら手段を選ばない"といった面があるようにも見える。'96大会での初登場時といい、'97大会のチーム結成時の話といい、まわりの人間はさぞかし振りまわされることだろう。

趣味についても、巫女というイメージからは合わないようなところがある。寝ることとバイクレースとは、のんびり屋なのか活発なのか、分かりかねるところだ。

ちづるの初期設定の中に、『ドジ』というものもある。カッコいいんだけどイマイチ決まらない、といったイメージらしい。あの踊りやふっとばし攻撃のポーズなどから、何となく分かるような気がしないでもない…かな?

必殺技一覧

		'96	'97
必殺技	百活(ひゃくかつ)・天神(てんじん)の理(ことわり)	○	○
	弐百拾弐活(にひゃくじゅうにかつ)・神速(しんそく)の祝詞(のりと)	○	○
	弐百拾弐活(にひゃくじゅうにかつ)・神速(しんそく)の祝詞(のりと)・天瑞(てんずい)	○	○
	百八活(ひゃくはちかつ)・玉響(たまゆら)の瑟音(しつね)	○	○
	弐百拾弐活(にひゃくじゅうにかつ) 乙式(おつしき) 頂門(ちょうもん)の一針(いっしん)		○
超必殺技	裏面八拾伍活(りめんはちじゅうごかつ) 零技(れいぎ)の礎(いしずえ)	○	○
	裏面壱活(りめんいちかつ) 三籟(さんらい)の布陣(ふじん)	○	○

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'96	B	B	A	C	A
'97	B	B	B	E	B

ポーズ



踊ったあと、振り返ってポーズ。決まってる…かな?



白と赤の巫女装束で凛としている。本来の格好かな?



肩を落としてうつむく。感情が出ないのが彼女らしい

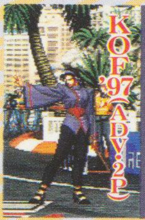


落ち着いて髪を払う。対戦中にされるとキツいよな…

衣装



2Pは鮮やかなブルーだ



ヘアバンドも紫なのだ



黄色というか黄金っぽい

必殺技



本体か分身が突進したのち、下段を払う。本体か分身かはボタンによって変わるぞ



本体か分身が突進して上段を払う技



手から発した光弾を相手に叩きつける



見た目通り対空技。無敵時間もあるので頼れるのだ



神速の祝詞の追加技。跳びこんで攻撃する



突進したのち、くるくるまわりながら攻撃する乱舞系の技



「その力封じます!」の言葉通り、相手の必殺技を封じる技

跳びこんで攻撃する



これも神速の祝詞の追加技。下段を手で払う





クラーク
CLARK

格闘技：マーシャルアーツ＋ハイデルン流暗殺術
誕生日：5月7日
年齢：34歳
出身地：アメリカ
血液型：A型
身長：187cm
体重：99kg
趣味：ガンコレクション
好きな食べ物：オートミール
得意スポーツ：レスリング
大切な物：グラサン
嫌いな物：ナメクジ
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

ラルフ
RALF

格闘技：マーシャルアーツ＋ハイデルン流暗殺術
誕生日：8月25日
年齢：39歳
出身地：アメリカ
血液型：A型
身長：188cm
体重：100kg
趣味：ナイフコレクション
好きな食べ物：ガム
得意スポーツ：野球
大切な物：昔、大統領からもらった勲章
嫌いな物：ヘビ
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

レオナ
LEONA

格闘技：マーシャルアーツ＋ハイデルン流暗殺術
誕生日：1月10日
年齢：18歳
出身地：不明
血液型：B型
身長：176cm
体重：65kg
スリーサイズ：B84・W57・H85
趣味：特になし
好きな食べ物：野菜
得意スポーツ：特になし
大切な物：特になし
嫌いな物：血
出演作品：KOF'96、KOF'97

チームストーリー

怒チーム。彼らは格闘家ではない。どの国家にも属さないプロの軍人、傭兵部隊である。彼らの使う技も格闘技ではなく、暗殺術と呼ばれる戦場での人殺しの技術なのだ。

そんな彼らが、なぜ格闘大会である『キング・オブ・ファイターズ』へ出場することになったのか？　話は'94年にさかのぼる。

その日。部隊の総帥であるハイデルンの下に、国際警察の幹部がやってきた。「格闘大会『キング・オブ・ファイターズ』の裏に潜む組織の壊滅」、それが彼が持ってきた依頼の内容である。

招待者は『R』と名乗る人物…8年前にハイデルンの妻子を殺した犯人と同じイニシャルを持つ者。任務を遂行するため、そして8年前の悪夢に再び対峙するため、彼らはKOF出場を決意した。

その後、'95では再びルガールの野望をしりぞけるために、また'96ではギース、クラウザー、ビッグを監視するために出場。

'96よりハイデルンは実働部隊を外れて全体の指揮に専念することになり、代わりにハイデルンの養女レオナがチームに加入する。

'97では精神状態の不安定なレオナのリハビリを兼ねて出場。レオナはこの大会で、自分の呪われた運命に終止符を打つことになった。

エンディング



ハイデルン「任務完了！引き上げるぞ。」

炎上する空母を眺める3人。悪は滅んだかに見えたが…

今度こそルガールとの因縁にケリをつけ、ハイデルンは前線を退くことに



「またオレ達で叩き潰してやりますよ！」



微笑むレオナ。ぎこちないけど彼女にとっては大きな進歩

チームとしての絆を再認識する三人。そして彼らの新しい活躍がはじまる



『俺達』は三人で一つなんだ。



レオナ

呪われた血の宿命を現在こそ切り裂け！

ハイデルンの秘蔵っ子としてKOF'96から出場したレオナ。彼女には隠された悲しき過去があった。

レオナは八傑集の一人、ガイデルの娘として生まれた。父・ガイデルは八傑集としての覚醒が不完全だったため、自分がオロチ一族ということは明かすことなく、普通の人間として暮らしていた。そして普通の人間の女性と結婚し、レオナが生まれたのだ。

レオナが10歳の時、八傑集四天王であるゲーニッツがガイデルの前に現れ、オロチ八傑集の任につくよう命じるが、ガイデルは普通の人間としての生活や何よりも愛する妻と娘のために、この命令を受け入れようとはしなかった。

そこでゲーニッツはガイデルの血を色濃く受け継ぐレオナを、オロチ一族として目覚めさせようとしたのだ。

その結果、力の制御ができなくなったレオナが暴走。自らの手で両親を手にかけてしまい、レオナもまた自身の記憶を封印してしまう。

そのため、彼女がどんな子供だったのか、両親とどのような親子関係であったかなどは、今となっては彼女以外知る者はいない。当のレオナもそのことに関しては口を開いたことがないので、はっきりとしたことは分からないまま。

両親惨殺事件の捜査に立ち会ったハイデルンにレオナは発見され、彼に保護された。ハイデルンは彼女の境遇とその姿にルガールに殺された亡き娘の姿を見い出し、自分の暗殺術をすべて叩き込み、戦士として育て上げた。そのため彼女の技はハイデルンと似た物が多い。

もっとも暗殺術は別にハイデルンが強制的に教え込んだのではなく、レオナ自身が暗殺術を覚えることを選んだので、ハイデルンはそれに応じただけという。

確かにハイデルンは、訓練や任務に情をはさむことはないが、人間関係において冷徹な人ではない。意外と訓練の時以外はやさしい父親的な一面をみせていたのかも。

オロチの呪縛から解き放たれ、これからレオナはどんな人生を歩むのだろうか？

必殺技一覧

		'96	'97
必殺技	ムーンスラッシャー	○	○
	グランドセイバー	○	○
	Xキャリバー	○	○
	ボルテックランチャー	○	○
	アイスラッシャー		○
超必殺技	Vスラッシャー	○	○
	リボルスパーク		○
	グラビティストーム		○

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'96	B	B	B	B	B
'97	B	C	B	A	B

ポーズ



タイムオーバー負け

負けてもあくまで無表情。「ただの試合」だから？



登場（暴走時）

ふだん徹底して無口なレオナだけにより悲しみを誘う



登場

なぜか迷彩色のマントをはおっての登場。誰かに狙われている？



勝ち

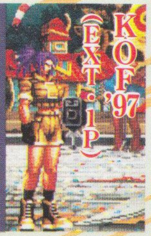
靴紐を結んでいる。勝っても油断しないのは一流の戦士の証か

衣装



KOF'96（1P）

スタンダードな緑の服



KOF'97（EXT・1P）

髪の毛が紫。服は地味め



KOF'96（スタート・1P）

礼装？ 髪もおろしてる



KOF'96（スタート・2P）

赤い髪は'97では暴走に

必殺技



ムーンスラッシャー

ハイデルン直伝。全てを手刀で斬り裂く必殺技



グランドセイバー

相手に向かって突進し斬りつける技。強のみ追加技あり



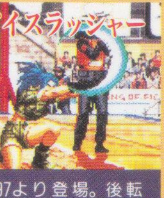
Xキャリバー

空中で手をクロスさせX字型をした真空の刃を発生させる



リボルスパーク

相手を突き刺し、「さよなら」のセリフのあとに大爆発！



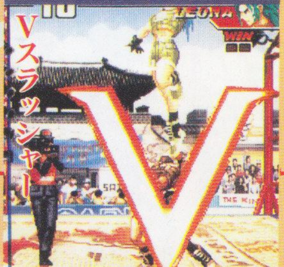
アイスラッシャー

'97より登場。後転し真空の刃を投げる



ボルテックランチャー

真空の刃のかたまりらしきものを作り出す技



Vスラッシャー

空中から急降下し、相手を袈裟斬りしたあとVの字にジャンプ



グラビティストーム

相手をひたすら蹴りあげ最後にこれも爆発！



年季の違いを見せてやる！元祖主人公、見参！

ラルフ

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	バルカンパンチ	○	○	○	○
	ガトリングアタック	○	○	○	○
	急降下爆弾パンチ（きゅうこうかばくだん）		○	○	○
	スーパーアルゼンチンバックブリーカー	○	○	○	○
	ラルフキック			○	○
超必殺技	バリバリバルカンパンチ	○	○	○	○
	馬乗り（うまの）バルカンパンチ			○	○
	ギャラクティカファントム				○

ハイデルン率いる傭兵部隊の一員で、階級は大佐。この傭兵部隊は国際警察から依頼を受けたりと、単なるその辺の傭兵組織とは格の違いを感じさせる所がある。

その傭兵部隊において、ラルフは総帥ハイデルンの右腕とも目されている。彼は様々な戦場を駆け巡ってきた歴戦の勇士であり、その活躍はかつてのSNKゲーム『怒』シリーズにうかがえる。

なんとなくいつもどこかで闘ってばかりのようなイメージもあるが、平時はハイデルンの下で兵の教育などにもあたっているようだ。

「大切なもの」に「昔、大統領からもらった勲章」を挙げているが、この勲章は一つの活躍に対して与えられたものではなく、積み重ねてきた功績に対して与えられたものということ。

大佐という、本来傭兵には似つかわしくないほどの高い肩書き（国によっては全軍を指揮できる階級）を持つラルフ。もしかすると、この肩書きは勲章をもらった国での階級なのかもしれない。

この国がどこであるかは不明だが、ラルフの出身地を考えるとあるいはアメリカ合衆国である可能性も…？

'96よりハイデルンに代わりチームの一員となったレオナに対しては、いきなり現れた年下の同僚ということもあって、当初あまり面白い感情は抱いていなかったようだ。

しかしオロチ一族との闘いを通して彼女の隠された過去に触れ、また少しずつ自分たちに心を開き出した彼女に対し、次第に仲間意識がめばえていく。'97のラストでは自殺しようとするレオナを止め、『俺達』は三人で一つなんだ。」なんてセリフまで飛び出すほどに。

さらにレオナにバンダナまであげたりと、何だかいい雰囲気も感じさせるが、レオナのほうはどうやら「単なる同僚、上官」としてしか思っていないらしい…!?

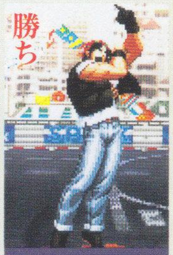
キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	A	B	C	B	B
'95	A	B	C	B	C
'96	B	B	C	C	C
'97	C	B	B	A	B

ポーズ



よぉし、とどめ行くか～！



ッシャー！　器じゃねーんだコラ！



「いくぜクラーク！」「おう！」



「クロス・チェンジャー！」うーん、かっこ良いオヤジどもだ

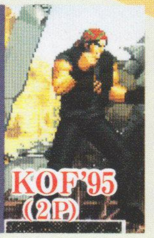


なんとなくさみしそうな負けポーズ

衣装



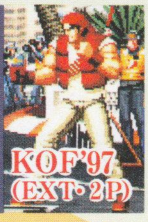
これが基本パターン



2Pは基本的に黒系統だ



多少色が薄くなったかも



これは砂漠戦仕様かな？

必殺技



機関銃の音とともにパンチを連発。当たると燃える



相手を空中に放り投げ背中でキャッチする



空中から急降下し相手に突撃。当たるとこれも爆発する



移動しながらパンチを繰り出す。最後はアッパー



掛け声とともに跳び上がり、両足で飛び蹴り



バルカンパンチ強化版。「破壊力うう！」はダテじゃない

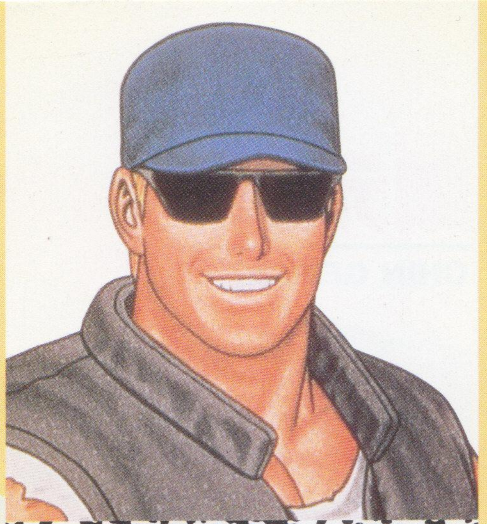


ガード不能技。自分で「どっかーん！」と叫ぶのがおちゃめ



名前の通り、相手に馬乗りになってボコボコに殴る必殺技

静かに、そして熱く みなぎる闘志を胸に



クラーク

ハイデルン率いる傭兵部隊の一員で、階級は中尉。相棒のラルフが「動」のイメージを持つのに対し、クラークは「静」のイメージを持ち、血の気の多いラルフの抑え役にまわることも少なくない。
もちろん彼もラルフにひけを取らない一流の戦士であり、かつてはラルフの相棒としてともに様々な戦場を転戦していた。
ラルフに対しては相手が上官ということもあり、そこそこの敬意は払っているものの、結局は腐れ縁の仲と思っているようだ。
またクラークはかなりのプロレスマニアであり、必殺技などにその影響がみられる。
トレードマークにもなっているサングラスは「大切なもの」に挙げていることもあって、片時も手放すことはないようだ。
ちなみに勝ちポーズで「あまいよ、なぁ」と胸から何かを取り出し、それに向かってしゃべるものがある。これはドッグタグ（識別票）で、クラークの戦死した親友のもの。決して一人言をいっているのではなく、今は亡き戦友に語りかけているのだ。

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	バルカンパンチ	○	○	○	○
	スーパーアルゼンチンバックブリーカー	○	○	○	○
	ローリングクレイドル			○	○
	ナパームストレッチ			○	○
	フランケンシュタイナー			○	○
	フラッシングエルボー			○	○
	ガトリングアタック	○	○		
	スーパーアラビアンバーグラリーバックブリーカー		○		
超必殺技	ウルトラアルゼンチンバックブリーカー	○	○	○	○
	ランニングスリー				○

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	A	B	B	B	B
'95	A	C	B	B	B
'96	C	A	B	A	A
'97	C	C	C	B	B



なつかし衣装で全員集合。よくみるとサングラス持ってます

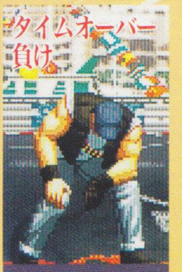
ポーズ

勝ち

「あまいよ、なあ」戦友の認識票に語りかける

登場

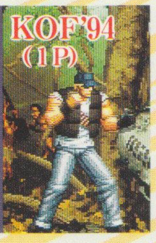

「男は黙って」サングラスを直しつつ寡黙に登場

タイムオーバー負け

がっくりと肩を落とすクラーク。かなりくやしそう

挑発

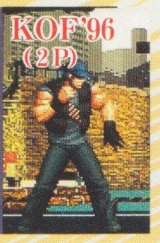
「へ〜イ！」かかってこいとばかりの余裕のポーズ

衣装

KOF'94（1P）

基本パターンがこれ

KOF'95（2P）

ラルフと同じく黒が基調

KOF'96（2P）

前年とあまり変わらない

KOF'97（EXT・1P）

少し青みがかっているか？

必殺技

バルカンパンチ

ラルフのものとは違い移動できない

スーパーアルゼンチンバックブリーカー

通称SAB。'94の時からある必殺投げだ

フラッシングエルボー

必殺投げからの追加技

ナパームストレッチ

空中にいる相手に対し威力を発揮

ガトリングアタック

'96でなくなった。基本的にはラルフと一緒

ローリングクレイドル

ゴロゴロ転がりながら投げる技

ランニングスリー

通称人さらい。語源は一目瞭然？

ウルトラアルゼンチンバックブリーカー

通常版はデスバレーボム、MAX版はクラークスパークを追加

フランケンシュタイナー

相手の首に巻き付き投げる

スーパーアラビアンバーグラリーバックブリーカー

'95のみ登場の必殺投げ



鎮元斎
CHIN GENSAI

格闘技：中国拳法全般（主に酔拳を使用）
誕生日：4月27日
年齢：89歳
出身地：中国
血液型：A型
身長：164cm
体重：53kg
趣味：麻雀
好きな食べ物：酒
得意スポーツ：散歩、スキップ
大切なもの：酒
嫌いなもの：パンダ
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

麻宮アテナ
ATHENA ASAMIYA

格闘技：超能力＋中国拳法
誕生日：3月14日
年齢：18歳
出身地：日本
血液型：B型
身長：163cm
体重：49kg
スリーサイズ：B83・W57・H82
趣味：星占い
好きな食べ物：いちご大福
得意スポーツ：ラクロス
大切なもの：ピーターラビットのティーセット
嫌いなもの：バッタ
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

椎拳崇
SIE KENSOU

格闘技：超能力＋中国拳法
誕生日：9月23日
年齢：19歳
出身地：中国
血液型：B型
身長：172cm
体重：61kg
趣味：漫画鑑賞
好きな食べ物：肉まん
得意スポーツ：サッカー
大切なもの：早見優のデビューアルバム
嫌いなもの：修行
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

チームストーリー

女子高生アイドルでサイキックソルジャー麻宮アテナ、同じくサイキックソルジャーで中国人であるにも関わらずなぜか関西弁をあやつる椎拳崇、そして2人の師匠である鎮元斎老師。

彼らは人里離れた山の奥にある鎮元斎の庵「鎮元大仙」で修行に励んでいる。彼らの修行の目的は、きたるべき最悪の事態に備えて、1人でも多くの人々を救うため自らの力を高めることだ。

そんな彼らにもキング・オブ・ファイターズの招待状が届いた。最初は修行の成果を見てみようと、軽く腕試しのつもりで出場した彼らだが、大会を利用しようとする邪悪な意志との闘いに巻きこまれていく。

だが、大会に毎年参加しさまざまな経験を積むことで、アテナ、そして拳崇はどんどん成長していった。

しかし、注目されることで2人が変わってしまい、修行に集中できなくなるとの理由でKOF'97出場に乗り気ではない師匠の鎮元斎にアテナと拳崇は「自分たちが闘う姿を見ることで勇気づけられる人たちがいる。これも救いの手段ではないでしょうか」と説得し出場する。

2人を人間的にも大きく成長させたキング・オブ・ファイターズ。成長した彼らを誇らしく思う鎮元斎だった。

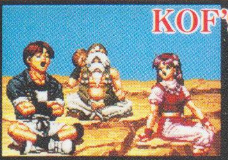
エンディング


KOF'94

「じゃが逆に悪が存在し続ける限り、わしらみたいなのも存在し続けないかんのじゃよ。」

「悪は滅びない」とルガールの言葉に対しての鎮のセリフ

いつも肉まん食べてるのに…。まだ成長期は終わらないのか？


KOF'95

ケンスウ「それよりオレ、腹へったで！」


KOF'96

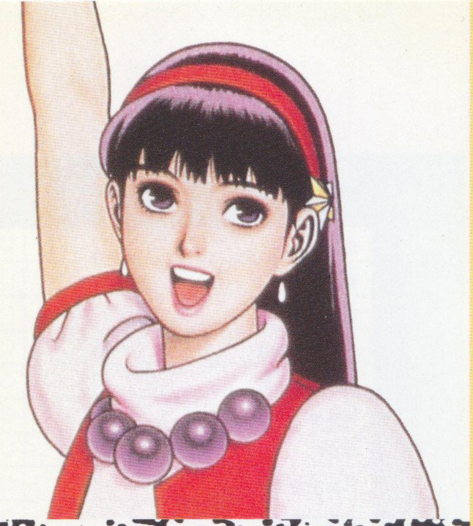
私達・・・間違っていませんよね。」

彼らの活躍に勇気づけられた少女が登場。でも拳崇と鎮は出番ナシ


KOF'97

薫「ご、ごめんなさい。私・・・」

シリアスな展開と思いきや…このあと一転、ドツキ漫才に



麻宮アテナ

元祖SNKアイドル アテナ、行っきま〜す！

現役女子高生である麻宮アテナはキング・オブ・ファイターズに4回連続出場を果たしている。どうして女子高生が格闘大会に？　と思うかもしれないが、実はアテナは超能力戦士、サイキックソルジャーなのだ。山の奥で厳しい修行に励み、自らのサイコパワーを日夜高めている彼女の目的は『きたるべき最悪の事態に備えて、一人でも多くの人を救うこと』なのである。

さらに驚くべきことに、アテナは厳しい修行のかたわらで、正真正銘のアイドルとしても活動している。アイドル活動は修行優先との条件つきだが、アテナの修行に所属事務所が理解をしめしているようだ。

ちなみにKOF'96ではマネージャー自らがコンサートの告知ボードを片手にアテナを応援しているぞ。

ただ、どうしても修行優先のため、一般的なアイドルと比べるとシングル発売などのサイクルはどうしても長くなってしまうようだ。それでも、ついにアテナもアルバムを発表するとの情報筋の話もあり、アテナファンは要チェックだ。

それにしても2足どころか3足のワラジをはく彼女、忙しすぎて恋するヒマもない？

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	C	D	B	C	C
'95	C	D	B	C	C
'96	B	D	A	C	C
'97	D	B	A	A	C

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	サイコボールアタック	○	○	○	○
	フェニックスアロー	○	○	○	○
	サイコリフレクター	○	○		
	νサイコリフレクター			○	○
	サイコソード		○	○	○
	空中(くうちゅう)サイコソード			○	○
	サイキックテレポート			○	○
	スーパーサイキックスルー				○
超必殺技	シャイニングクリスタルビット	○	○	○	○
	クリスタルシュート		○	○	○
	空中(くうちゅう)シャイニングクリスタルビット			○	○
	空中(くうちゅう)クリスタルシュート			○	○
	フェニックスファングアロー				○

ポーズ



「私たちは負けないわ！」おなじみのポーズ



「アテナ、行っきまーす！」'97はこの衣装



ありゃー。がっくりして顔をふせちゃいます



「クシュン！」とクシャミ。確かに挑発だな

必殺技



お馴染みサイコソルジャーの飛び道具



サイコパワーをまとって上昇する技



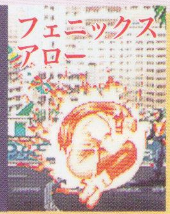
'97で追加されたコマンド投げ。追撃可能だ



文字通り空中で出すS・C・B



こちらも空中で出せるのだ



回転しつつ相手に飛び込む空中からの突進技



サイコソードも空中で出せます



ヒットをはりめぐらせる超必殺技。ABCD同時押しで途中停止も可能



シャイニング〜からの追加技



分身して高速で移動する技。移動中は無防備



飛び道具を跳ね返す。攻撃判定も有



'97より登場の新超必殺技。硬直が長い

衣装



スタート時はセーラー服♡



2Pの基本カラーは青なのだ



2Pスタートがブレザーに



これがアテナの基本色。赤系です

修行仲間でアテナの"自称"彼氏



椎拳崇

	必殺技一覧	'94	'95	'96	'97
必殺技	超球弾	○	○	○	○
	龍顎砕	○	○	○	○
	龍連牙	○	○		
	龍連牙・地龍			○	○
	龍連牙・天龍			○	○
	龍爪撃		○	○	○
	龍連打				○
超必殺技	神龍凄煌裂脚			○	○
	神龍天舞脚	○	○	○	○
	仙氣発勁				○
	肉まんを食う				○

椎拳崇も、麻宮アテナとともに日夜人里離れた山奥で修行に励むサイキックソルジャーだ。拳崇はもともと拳法の達人で厳しい修行によってサイコパワーを身につけたそうだが、今の彼の修行に対する姿勢から見ると、かなり疑問がある。拳崇のプロフィールには「嫌いなもの：修行」とあるからだ。ひょっとすると、今までに厳しい修行を続けすぎたせいで修行が嫌いになってしまったのだろうか？

しかし、「アテナと一緒なら、キツい修行もそれほど苦にならん」と拳崇自身は思っているようなので、単に一人もしくは師匠の鎮元斎と2人で修行をするのが嫌なのかもしれない。

そもそも、拳崇はアテナのことを彼女と思いこんでいるようなのだ。しかもアテナと2人でアイドルデビューでも狙っていたのか、影でこっそりギターを練習していたりと、その努力は見ていてなかなか涙ぐましいものがある。もちろんアテナは拳崇に対して「単なる友達・修行仲間」以上の感情を持っていないようだが…。

他にも、女の子からのファンレターに執着したり、試合中に肉まんを食べたり（ちなみにピザまんやカレーまんは邪道と考えているようだ）と、拳崇は何かとお調子者に見られがちだ。

しかし、KOF'95の招待状から悪の気配を感じ取ったり、KOF'97ではアテナとともに「人を勇気づけるために出場しよう」と鎮元斎を説得したりと、拳崇もやる時にはやるのだ。

アテナが振り向いてくれるその日まで、がんばれ、拳崇！

キャラ性能評価表	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	B	C	B	A	A
'95	B	C	B	A	A
'96	B	D	B	A	B
'97	B	D	C	A	B

ポーズ



肉まんを一口で頬張って登場。この後、喉につまらせてしまう



「よっ！ やったで！」これはカッコイイ勝ちポーズだけど…



勉強しまっせ！ って、もしかして手加減してくれるのかな？

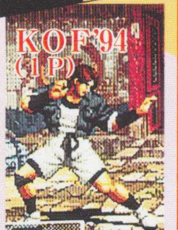
ムキー！ ムチャクチャくやしがってます



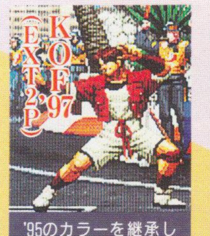
衣装

拳崇は2Pのバリエーションが豊富。というわけで緑ッス

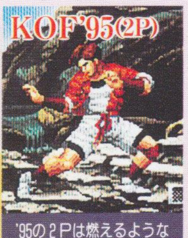




基本カラーは青いジャケットだ



'95のカラーを継承した赤系統のジャケット



'95の2Pは燃えるような赤いジャケットだ

必殺技



一度空中に飛び上がり、相手に向かっていく技



打撃防御技。かけ声とともに上昇しつつ移動する



姿勢を低くして打つ飛び道具。画面の端から端まで届くのだ



龍連牙・天龍を出したあとに龍顎砕でしめる超必殺技



体力が回復！ でもピザまんだと増えた体力が減ってしまうのだ



相手をバコバコに殴る技。'97から登場した技だ

巨大な気のかたまりを出す技。超球弾の巨大版に見えるが実はコマンド投げ



天舞脚の地上版。こちらは地龍から龍顎砕につなぐ超必殺技だ

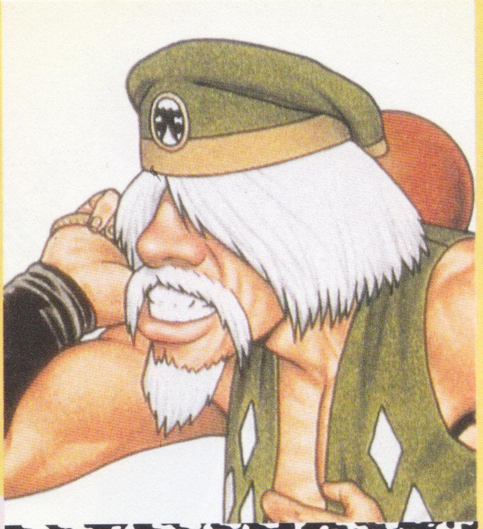




両足をプロペラのようにして上昇していく技。強は対空技になるぞ



こちらは地上をよっ！はっ！ うりゃっ！ と移動



鎮元斎

飲めば飲むほど強くなる摩訶不思議な酔拳の使い手

麻宮アテナと椎拳崇、2人のサイキックソルジャーの師匠で拳法の達人である鎮元斎。年齢は89歳と結構な年だが、街の大通りで頑健な男に絡まれても軽くあしらうなど、とても元気な老人だ。

鎮元斎の使う拳法は酔拳といい、酒を飲めば飲むほど強くなる不思議な拳法だ。その中には瓢箪撃という、普段は酒を入れて持ち歩いている瓢箪を相手に当てて攻撃するといった一風変わった必殺技などもある。

KOF'95の招待状から、死んだはずのルガール・バーンシュタインが生きていることを確信したり、KOF'96、KOF'97の影に潜む邪悪な気配を感じ取ったりと、さすがは2人のサイキックソルジャーの師匠だけはある。

だが、普段の鎮元斎は弟子思いのよい師匠のようだ。

拳崇とのやり取りも、傍目から見るとかけあい漫才をしているようにしか見えない。KOF'96のエンディングでは、寝ている姿を誤解した拳崇に思い切りツッコまれている。

また、アテナと拳崇を修行に集中させるためにキング・オブ・ファイターズへの出場を取りやめようとした時も、2人が強い意志をもって大会に臨もうとしていることが分かった時点で、出場することを快く許すなど、お互いが強い信頼感で結ばれているのがよく分かる。

本当は鎮元斎はアテナと拳崇の2人をキング・オブ・ファイターズに出場させたくないようだ。しかし、悪の気配がある限り、また彼らの姿を見て勇気づけられる人がいる限り、彼らはキング・オブ・ファイターズで闘い続けるだろう。

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	瓢箪撃（ひょうたんげき）	○	○	○	○
	柳燐蓬萊（りゅうりんほうらい）		○	○	○
	回転的空突拳（かいてんてきくうとつけん）	○	○	○	○
	酔管巻翁（すいかんかんおう）			○	○
	蝶襲鯥魚（ちょうしゅうりくぎょ）			○	○
	望月酔（ほうげつすい）			○	○
	龍蛇反蹦（ろうじゃはんほう）			○	○
	鯉魚反蹦（りぎょはんほう）			○	○
	鬼酔酒（きすいしゅ）	○			
超必殺技	轟欄炎炮（ごうらんえんぽう）	○	○	○	○
	轟炎招来（ごうえんしょうらい）				○

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	C	B	D	B	C
'95	C	B	C	B	C
'96	E	D	C	A	A
'97	D	C	D	C	C

ポーズ



「ニマ〜！」かなり嬉しそうです



さっそく飲んじゃってます。酔拳だもん

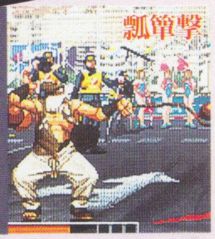


ひっくり返ってます…



「はて？ どこいったかのう？」

必殺技



マヌケな音とともに瓢箪を飛ばす技。強は近い間合いだと2発入ることも



弱は打撃防御になるうえ、防御状態になるまでは無敵なのだ



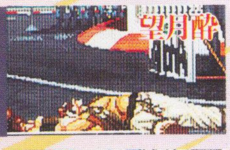
ゴロゴロ転がりながら攻撃。けっこう使える



気絶と見せかけ弱は下半身、強は上半身無敵



酔管巻翁からの追加技



通称『寝り』。寝る途中に無敵判定あり



望月酔からの追加技。スキが大きく使いにくい



これも望月酔からの追加技。こちらを使おう

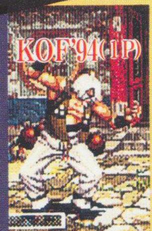
口から炎を吹き出す過激な技。先読み対空や連続技に使おう



出は遅くスキも大きいが、無敵時間が攻撃判定出現後まで続くという利点も



衣装



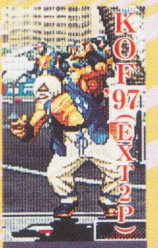
基本カラーは老人らしく、渋い色遣い



2Pは紫。じいさんオチャメ♡



赤です。でも還暦はすぎてます



こっちのおじいちゃんは青です



チャン・コーハン
CHANG KOEHAN

格闘技：テコンドー＋パワー攻撃
誕生日：10月21日
年齢：39歳
出身地：韓国
血液型：B型
身長：227cm
体重：203kg
趣味：ものを破壊すること
好きな食べ物：羊の丸焼き
得意スポーツ：卓球
大切なもの：鉄球
嫌いなもの：ムカデ
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

チョイ・ボンゲ
CHOI BOUNGE

格闘技：テコンドー＋スピード攻撃
誕生日：10月25日
年齢：36歳
出身地：韓国
血液型：B型
身長：153cm
体重：44kg
趣味：ものを切り刻むこと
好きな食べ物：カニ
得意スポーツ：新体操
大切なもの：フレディのツメを真似て自分で作ったツメ
嫌いなもの：こんにゃく
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

キム・カッファン
KIM KAPHWAN

格闘技：テコンドー
誕生日：12月21日
年齢：30歳
出身地：韓国
血液型：A型
身長：176cm
体重：78kg
趣味：カラオケ
好きな食べ物：焼肉
得意スポーツ：体操
大切なもの：2人の息子
嫌いなもの：悪
出演作品：KOF'94、KOF'95、KOF'96、KOF'97

チームストーリー

韓国の誇る華麗な足技格闘技テコンドーの使い手である正義の人キム・カッファン、昼は肉屋の主人だが夜は斬り裂き魔に変貌するチョイ・ボンゲ、そして脱獄囚のチャン・コーハン。

KOF'94からKOF'97まで4回連続して出場している常連チームの彼らだが、メンバーの目的がここまで違うのも珍しいだろう。

キムはチャンとチョイをトレーニングとKOFを通じて更正させるのが目的なのだが、チャン、チョイの目的はキムから解放されることなのだ。なにせキムが〝2人のため〟におこなっている修行は大変厳しいものであり、そのためチャンとチョイはつねに逃亡や裏切りを計画する始末だ。

ただしこの計画、一度も成功したことはない。'94、'95では、チャンとチョイはルガールに取り入って、キムから離れようとするが失敗。'96では、キムの「優勝すれば更正したものとみなす」との言葉どおり、解放されかけたが、最後の最後で失敗してしまう。そして'97の大会終了後には、飛行機の中で今後の相談をしているところを見つかり、キムに「生涯かけて更正してみせる！」と宣言されてしまう。

毎年繰り返されるキムチームのエンディング。キムの教育的指導がチャンとチョイを更正させる日がくるのだろうか？

エンディング



ほっとしたのも束の間、2人の修行はまだまだ続く



少しこの生活にも慣れた2人。でも修行は嫌なのね



喜んだのが仇となり、結局はキムの怒りをかうことに…



そして彼らの修行人生は続くのであった

テコンドーこそ世界最強！華麗な乱舞で正義を貫く



キム・カッファン

テコンドーを世界最強と証明するために闘うキム・カッファンのもう一つの目的は、ずばり正義のためである。むしろ今のキムにとっては、正義のために闘うことの方が大きいのかもしれない。

そんなキムの元にKOFの招待状がきた時、キムがチームメイトとして選んだのは、意外なことに斬り裂き魔のチョイ・ボンゲと脱獄囚のチャン・コーハン、2人の極悪人だったのだ。

チャンとチョイ、優れた力を持ちながら悪の道に染まってしまった2人だが、その力を正義のために使うよう修行させることで更正させて、社会復帰させようと考えたからなのだ。

しかし、どうも2人にはキムの愛情がうまく伝わっておらず、何度も逃げたり裏切ろうとする始末。それでも見捨てずに更正させようとするあたり、さすがはキム先生だ。

キムの先生らしさは勝利メッセージのなかでも存分に味わえるぞ。八神庵を「精神が歪んでいる！」と叱れるのは、キムぐらいだろう。

もちろんキムは自分の2人の子供ドンファンとジェイフンにもテコンドーを教えている。武術を通して真っ直ぐな人間に育って欲しいとの親心だろう。

しかし、息子たちにはその思いが通じても、チャンとチョイに通じる日はまだまだ先のようだ。そして、その日がくるまでキムの教育的指導は続く。

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	飛燕斬（ひえんざん）	○	○	○	○
	半月斬（はんげつざん）	○	○	○	○
	飛翔脚（ひしょうきゃく）	○	○	○	○
	流星落（りゅうせいらく）		○	○	○
	空砂塵（くうさじん）			○	○
超必殺技	鳳凰脚（ほうおうきゃく）	○	○	○	○
	鳳凰天舞脚（ほうおうてんぶきゃく）				○

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	D	C	B	B	C
'95	C	C	B	C	C
'96	B	C	B	B	B
'97	D	C	C	D	D

ポーズ



「いくぞ！」と気合いを入れて戦闘開始！



白い歯がキラリーン！さわやかな勝利です！



余裕を持って「かかってこい！」



地面に拳を突き立ててすごくくやしそう！

衣装



スタンダードは、白道着に青い線



'94と変わらず。さわやかさんです



赤に緑のラインでクリスマスカラー！



通称黒キム。正義っぽくないとの噂が…

必殺技



キムお馴染みの対空技。もちろん無敵時間あり



空中から相手を踏みつける技



前方に移動しながら蹴りを出す技。体、柔らかそう…



足元を蹴ったあと、かかと落とし！



回転しながら相手を蹴り上げる技。威力も高いぞ！

出るスピードが早く、空中でも出せる超技



出も早く、ガードされてもスキがない。相手の技をつぶすのに使える





チャン・コーハン

鉄球片手に大暴れ自由になるのはいつか？

チョイ・ボンゲとともにキム・カッファンの下で修行を続けるチャン・コーハン。もともとチャンは傷害と器物破損の常習犯だった。刑務所の壁を圧倒的な力で破壊して脱獄することに成功したチャンだが、脱獄するときの姿を防犯カメラに写されて、テレビを通してキムに見られたのが、チャンにとっては運のつきだった。

「なぜこの力を正義のために使わないのだ。私が目覚めさせてやる！」との強い決意をもったキムに見つけだされたチャンは、同じくキムを襲って返り討ちにされたチャンとともに、更正を目的にKOFに毎年（無理矢理に）出場させられるのだった。

ところで、チャンと言えば大切なものにもあげているように、巨大な鉄球がトレードマークだ。暇になると磨いたりしている様子だが、趣味が〝ものを壊すこと〟というだけに、大事な道具である鉄球の手入れは怠らないのだろう。

毎年続くキムの下での修行、そしてKOF出場。チャンは何とかしてキムの下から逃げ出そうとするが、毎年失敗してしまう。彼が自由になる日はくるのだろうか？

必殺技一覧

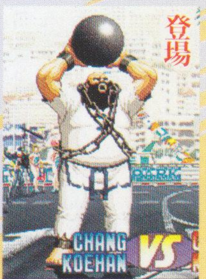
		'94	'95	'96	'97
必殺技	鉄球粉砕撃（てっきゅうふんさいげき）	○	○	○	○
	鉄球大回転（てっきゅうだいかいてん）	○	○	○	○
	鉄球飛燕斬（てっきゅうひえんざん）		○	○	○
	大破壊投げ（だいはかいなげ）			○	○
超必殺技	鉄球大暴走（てっきゅうだいぼうそう）	○	○	○	○
	鉄球大圧殺（てっきゅうだいあっさつ）				○

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	A	B	E	B	C
'95	A	B	E	B	C
'96	A	A	E	B	B
'97	A	A	E	B	B

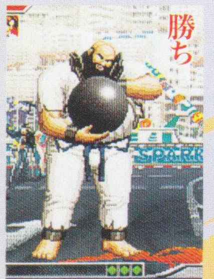
ポーズ

登場



出てくるなり吠えます（笑）。

勝ち



鉄球を愛しそうになでるチャン。可愛いぞ♡

挑発



おなかたたいて「どうしたぁ！」

タイムオーバー負け



あーあ、鎖ちぎっちゃった。すごい力じゃ

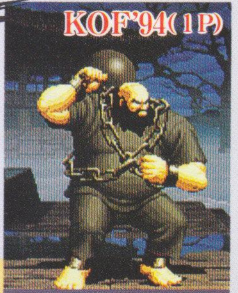
衣装

KOF'96(1P)



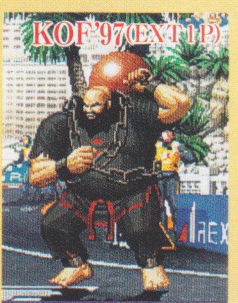
キムと同じ道着に。少しは真面目っぽい!?

KOF'94(1P)



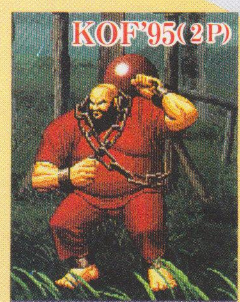
刑務所から逃げてきた時のままの服っぽい

KOF'97(EXT1P)



黒道着に赤ライン。まさに極悪人なカラー

KOF'95(2P)



情熱の赤!! 鉄球だって赤いぞ！

必殺技

鉄球粉砕撃



名前の通り鉄球で打つ。軽々と鉄球を扱うぞ！

鉄球飛燕斬



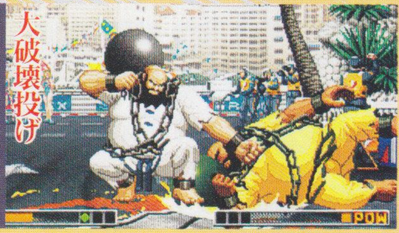
修行の成果です。でも足より腹に判定がありそう

鉄球大回転



鉄球をブンブン振りまわします。力強い！

大破壊投げ



相手をつかんで地面に叩つける投げ技

鉄球大暴走



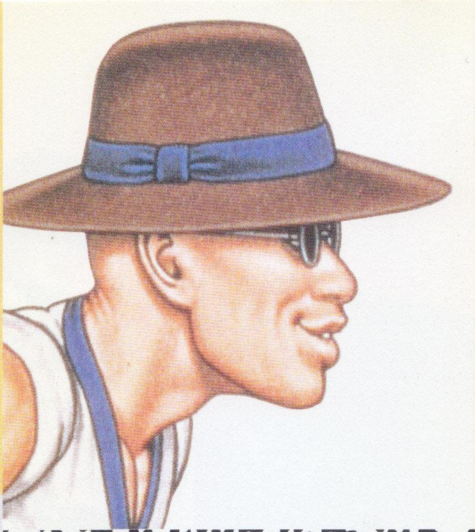
キムの鳳凰脚のチャンバージョン。キムに比べてちょっと動きが重そう（笑）

鉄球大圧殺



空中にジャンプし相手をおなかで押しつぶす。つぶされた方はたまらない技

スピードで勝負！鋭い爪で相手を斬り裂く



チョイ・ボンゲ

必殺技一覧

		'94	'95	'96	'97
必殺技	回転飛猿斬（かいてんひえんざん）	○	○		
	竜巻疾風斬（たつまきしっぷうざん）	○	○	○	○
	飛翔空裂斬（ひしょうくうれつざん）	○	○	○	○
	旋風飛猿刺突（せんぷうひえんしさつ）		○	○	○
	方向転換（ほうこうてんかん）			○	○
	疾走飛翔斬（しっそうひしょうざん）			○	○
	飛翔脚（ひしょうきゃく）		○	○	○
超必殺技	超絶竜巻真空斬（ちょうぜつたつまきしんくうざん）	○			
	真！超絶竜巻真空斬（しん ちょうぜつたつまきしんくうざん）		○	○	○
	鳳凰脚（ほうおうきゃく）				○

昼間は肉屋の主人、夜は斬り裂き魔という2つの顔を持つチョイ・ボンゲがキム・カッファンの下で修行するはめになったのはわけがある。

チョイは、ある夜1人で歩くキムを自慢の爪で襲ったのだが、逆にキムの飛燕斬によって返り討ちされてしまったのだ。そしてキムの「あなたも私が教育しましょう」の一言とともに（強制的に）修行させられているのだ。

しかし、キムの下で修行させられているあいだ、チョイの肉屋はどうなってしまったのだろうと疑問に思う人もいるかもしれない。実はチョイの肉屋は奥さんがちゃんと切り盛りしており繁盛しているのだ。チョイは安心してキムの下で修行に励めるというわけだ（チョイにとっては大きなお世話だろうが）。

ここでまたひとつ新たな疑問がおこる。しっかりした奥さんがいて、自分のお店も持っているのに、どうしてチョイは夜道で人を襲って斬り裂いていたのだろうか？ 考えたくないが、まさか斬り裂いた人肉を自分の店で…。

ところでチョイご自慢の愛用の爪だが、フレディをまねて作ったというあたり、チョイは映画が好きなのかも知れない。そしてもっとも意外なのが得意スポーツは新体操ということだ。もちろん、チョイの軽やかな身のこなしを考えるなら、新体操をやっていてもおかしくはないのかもしれないが…。やはり一般的なイメージからは少し遠いかもしれない。

毎年キムによってチャンとともにキング・オブ・ファイターズに挑戦させられるチョイ。キムの下から自由になる日はくるのだろうか？

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	E	D	A	D	C
'95	E	D	A	D	D
'96	E	A	A	B	A
'97	E	C	A	C	B

ポーズ


勝ち
勝つのはやっぱりカ・イ・カ・ン！



登場
うれしそうに爪をなめての登場！


タイムオーバー負け
じたばたしてくやしそう。っていうか子供みたい

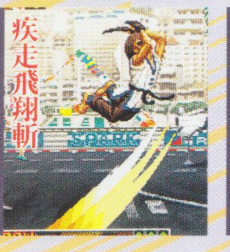

挑発
馬鹿にしてるみたいに笑ってます

必殺技


飛翔脚
高くジャンプし相手に向かって急降下する


飛翔空裂斬
一度壁を蹴ってから突撃！ 飛びます、飛びます！

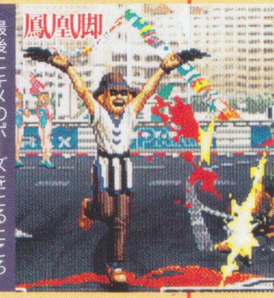

竜巻疾風斬
体を回転させ竜巻を起こしながら上昇する技


疾走飛翔斬
飛び上がって攻撃した時の顔がうれしそうだ


方向転換
その名の通り空を自在に方向転換するぞ！


旋風飛猿刺突
空を飛びながら相手を刺す技。ウキー！

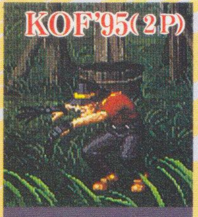

真・超絶竜巻真空斬
巨大な竜巻を起こす技。派手なわりに威力はない

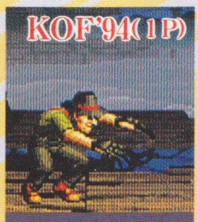

鳳凰脚
最後にキメのポーズをとるところがチョイ的アレンジ！

衣装


KOF'97 (ADV 1P)
キム&チャンとおそろい


KOF'96 (2P)
青の道着で登場！さわやか


KOF'95 (2P)
黄色のサスペンダーがプリティー・


KOF'94 (1P)
保護色になってます。小さいからやっかい

ニューフェイスチーム



シェルミー
SHERMIE

格闘スタイル：型は特にないが、おもに投げが中心（ブリッジは得意）
誕生日：2月13日
年齢：21歳
出身地：フランス
血液型：B型
身長：173cm
体重：58kg
スリーサイズ：B92・W63・H87
趣味：バンド、仏映画鑑賞
好きな食べ物：魚（特に光り物）
得意スポーツ：アイススケート
大切なもの：パソコン
嫌いなもの：セロリ、シチュー、高校野球
出演作品：KOF'97

七枷 社
YASHIRO NANAKASE

格闘スタイル：型は特にないが、おもに打撃系の技が中心
誕生日：12月31日
年齢：23歳
出身地：日本
血液型：O型
身長：190cm
体重：99kg
趣味：バンド、旅行
好きな食べ物：穂先メンマ
得意スポーツ：水泳
大切なもの：琥珀
嫌いなもの：ナス、狭いところ
出演作品：KOF'97

クリス
CHRIS

格闘スタイル：型は特にないが、おもにスピードを活かした攻撃が中心
誕生日：5月3日
年齢：14歳
出身地：スウェーデン
血液型：AB型
身長：160cm
体重：48kg
趣味：料理
好きな食べ物：ブータン
得意スポーツ：オリエンテーリング
大切なもの：自然
嫌いなもの：グミキャンディー、頭を気軽に触る人
出演作品：KOF'97

チームストーリー

一見、軽めのロックバンドのメンバーに見えるが、実はオロチ八傑集であり、同時に四天王でもあったニューフェイスチーム。

KOFに参加する表向きのきっかけは、人間社会において、社たちが趣味でおこなっていたバンド活動にある。

その頃社たちは、バンドのライブハウス出演が、いつも同じバンドのせいでキャンセルされることにいらついていた。

ライブを2ヵ月後に控えたある日、ライバルバンドのメンバーである赤い髪の男をKOFのテレビCMで見かけたことから、出場を決意する。

しかしKOFはその頃すでに予選大会を終えていた。そこで社たちはシードチームを襲撃し、招待状を手に入れることに成功した。

表向きにはこういった理由のあった彼らだが、オロチ四天王としての目的は、あくまでもオロチ復活にあったことは確かだ。

KOFという世界的な格闘家が集まる場を利用し、その高められた精神力を、オロチ覚醒のためのエネルギーとして集めていたのだ。

オロチ復活のため、自らを触媒としたクリス、自分たちの命さえも犠牲にした社、シェルミー。その行為はまさにオロチ一族としての義務をまっとうしたといえるだろう。

エンディング

突然クリスを攻撃。オロチ覚醒のため仲間さえも犠牲に





後を追うと約束し、シェルミーもまた社の手によって…



すべてのオロチ一族の血を糧にオロチは覚醒する

バンドのメンツを賭け参戦！真の目的はオロチ復活



七枷 社

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
ノーマル	B	A	B	A	A
オロチ	B	B	C	D	B

必殺技一覧

必殺技	ミサイルマイトバッシュ
	アッパーデュエル
	スレッジハンマー
	ジェットカウンター
超必殺技	ファイナルインパクト
	ミリオンバッシュストリーム
必殺技（オロチバージョン）	МУСЭБУ ДАЙЧИ（むせぶだいち）
	НИРАГУ ДАЙЧИ（にらぐだいち）
	ОДОРУ ДАЙЧИ（おどるだいち）
	КУЖИКУ ДАЙЧИ（くじくだいち）
超必殺技（オロチバージョン）	АРБУРУ ДАЙЧИ（あらぶるだいち）
	ХОЭРУ ДАЙЧИ（ほえるだいち）
	АНКОКУ ЖИГОКУ ГОКУРАКУ ОТОЩИ（あんこくじごくごくらくおとし）

オロチ四天王の一人であり、〝地〟を司るところから「乾いた大地の社」の異名をとる七枷社。だが、人間社会においては、他の四天王であるシェルミー、クリスたちとロックバンドを組んでおり、リーダー兼ギターを担当している。'97大会に参加を決意したのも、そのバンド活動において、トラブルの原因となっていた赤い髪の男をKOFのCMで見かけたことによる。だがKOF参加の真の目的は、オロチ復活に必要な精神エネルギーを集めるためであった。

社（クリスやシェルミーも含めてだが）は、いつ頃からかは定かではないが、少なくともKOF'97以前にはすでにオロチ一族としての自覚があったようだ。

それゆえ、社はオロチ復活というその使命をまっとうすべく、早くから行動を開始していたらしい。社が旅好きの青年というのは、残りの四天王であるシェルミー、クリスたちを探すためだったようだ。

また、社はクリスの中に眠るオロチの魂にも気づいていた様子だ。ともに生活し、クリスに対しては一見保護者的存在に見えるが、実は社の方こそが依存しているのかもしれない。

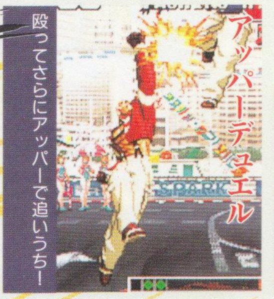
社はオロチ一族として目覚めるまでは、普通の人間と同じように生活していたようだが、自信家で傲慢不遜なところは、幼い頃より変わらず、現在でもその性格を受け継いでいる。

そんな社の性格からすると、バンドのメンツを賭けての参戦というのも、まったくの建て前でもなかったのだろう。

いわゆる自分の理屈で人を殺すタイプといわれているが、それはオロチ一族の意志を反映してるといえるだろう。

必殺技


ミサイルマイトバッシュ
両腕をブンブン振りまわして相手をタコ殴り!!


アッパーデュエル
殴ってさらにアッパーで追いうち！


スレッジハンマー
空中から地面に向かって突撃する突進技


ジェットカウンター
突進して姿を消す瞬間だけ狙うとまるでエ○トマン


ファイナルインパクト
「おとなしく寝てろ！」ボタンを押しっぱなしにすれば威力も高くなるぞ


ミリオンバッシュストリーム
さらに強化されたミリオンだだっ子パーンチ!!

衣装


KOF'97（ADV・2P）
上着が青に。青と白…これってクリスとお・そ・ろ・い♡


（オロチバージョン）
衣装の色はさほど変化なし？ ポーズの方が奇妙だ…

オロチ社


АНКОКУ ЖИГОКУ ГОКУРАКУ ОТОЩИ（あんこくじごくごくらくおとし）
オロチ社超必。大門暗黒版？

ポーズ


登場
肩をいからせて傲然立つ社。余裕たっぷりの表情


勝ち
「楽しんでる？」カメラ目線です


挑発
にやりとした表情が怒りを誘う


タイムオーバー負け
負けたことに納得いかないって感じだ

オロチ四天王・紅一点 瞳の奥に潜む殺意…



シェルミー

必殺技一覧

必殺技	シェルミースパイラル
	シェルミーホイップ
	アクセルスピンキック
	シェルミーシュート
超必殺技	シェルミーカーニバル
	シェルミーフラッシュ
必殺技(オロチバージョン)	ЯТАНАГИ МУЧИ(やたなぎのむち)
	ЩАЖИЦУ НО ОДОРИГ(しゃじつのおどり)
	МУГЭЦУ НО РАЙУН(むげつのらいうん)
	РАИЖИН НО ЦУЭ(らいじんのつえ)
超必殺技	ЩУКУМЭЙ, ГЭНЭЙ, СИНСИ(しゅくめい・げんえい・しんし)
	АНКОКУ РАЙКОКЭН(あんこくらいこうけん)

社同様、オロチ四天王の一人であり、〃雷〃を司るところから「荒れ狂う稲光のシェルミー」の異名をとるシェルミー。社、クリスらと組んでいるロックバンドでは、キーボードを担当している。

また、彼女はロックバンド以外にも、人間社会において、ファッションデザイナーという職業を持っている。しかも個人で事務所を持っているわけではなく、社員として所属しているという事実からも、彼女がいかに人間社会に溶けこんでいるかがおよそ分かるだろう。

シェルミーはオロチ一族でありながらも、人間としての生活を楽しんでいるように思われる。

このようにシェルミーに限らず、四天王（ゲーニッツも含む）たちは、他の八傑集が人間社会に溶けこめず、オロチ一族に対しても裏切りの行為を見せるのに対し、なぜか人間社会に適応し、オロチに対して絶対服従を誓っているという特徴がある。

シェルミーは、もともと明るく、人なつっこい性格であり、それは今でも変わらないようである。

しかし、一見何を考えているか分からないつかみどころのない性格でもあり、明るく屈託ない笑顔をみせたかと思うと、一変して妖しげな雰囲気を見せたりする。

それは彼女のオロチとしての本質を物語っているようだ。普段前髪で瞳を隠しているのも、やはりその本質を悟られないようにするためである。

クリスとともに暮らし、服従を決めている社に対し、シェルミーはかなりマイペースである。だが、エンディングを見ても分かるように3人の結束は意外に固いようだ。

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
ノーマル	D	C	C	B	C
オロチ	C	C	B	D	C

オロチシェルミー

オロチシェルミー超必。雷というより炎っぽい



衣装

さわやか？ な緑色。髪もやや緑がかってます



服も髪もダークな雰囲気に。妖しさ炸裂



ポーズ

アハッ という笑い声がキュート♡



「初めてだから優しくしてね」色っぽいっす



シェルミーの髪形がよく分かる貴重なポーズ？



どこから電話を!? 四次元ポケット、いや谷間



必殺技

無敵時間のある打撃投げ。逆さでもスカートは大丈夫





空中から絡みつく投げ技。別名幸せ投げともいう

走りよって投げに入る技。さすが投げが専門だけはある



着地と同時に蹴り。くるくるとまわる技が多い



「逃げちゃ駄目よ」でも逃げないとこうなる



ラストにシェルミースパイラルのおまけつき。幸せですか？





クリス

笑顔の裏に隠された真実 オロチ一族すべての悲願…

社、シェルミーたちと同様に、オロチ四天王の一人であり、"炎"を司るところから「炎のさだめのクリス」の異名をとる。またオロチの魂を宿す存在でもあり、オロチがこの世に実体化するための触媒としての能力を持ち合わせていた少年である。

幼い頃からどこか冷めたところのある子供だったようだが、社、シェルミーたちと一緒にいる時の彼は、確かに多少生意気そうなところはあるにせよ、アイスクリームをほおばりながら無邪気な雰囲気を漂わせている。

しかしそのように、普段はやさしい笑顔の似合う少年ではあるが、オロチ一族としての彼は、その瞳に社やシェルミー以上の殺意を宿している。いわゆる笑顔で人を殺せるタイプである。

普段は社と一緒に住んでいて、社の身の周りや食事の世話など、いろいろと面倒(?)を見ているらしい。その様子は、かいがいしいほどである。

社やシェルミーと組んでいるロックバンドでは、ボーカルも担当しているが、2人に比べると、やや人間社会には溶けこめない様子。14歳という年齢ではあるが、学校には通っていない。

オロチ一族としての自覚はあったらしいが、オロチの触媒としての自分の使命までは理解していたかは謎である。最終的にはオロチに肉体を支配されてしまう悲しい運命を背負っていた。

必殺技一覧

必殺技	スライドタッチ
	ハンティングエア
	グライダースタンプ
	シューティングダンサー・スラスト
	ツイスタードライブ
超必殺技	シューティングダンサー・ステップ
	チェーンスライドタッチ
必殺技(オロチバージョン)	КАГАМИ О ХОХУРУ ХОНО (かがみをほふるほのお)
	ЦУКИ О ХОХУРУ ХОНО (つきをほふるほのお)
	ЩИЩИ О КАМУ ХОНО (ししをかむほのお)
	ТАЙЁ О ИРУ ХОНО (たいようをいるほのお)
超必殺技(オロチバージョン)	ДАЙЧИ О ХАРАУ ГОУКА (だいちをはらうごうか)
	АНКОКУ ОРОЧИНАГИ (あんこくおろちなぎ)

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
ノーマル	C	D	B	C	C
オロチ	C	B	B	C	B

オロチクリス



オロチクリス超必。「喰らい…」とは違います

衣装



KOF'97 EX・2P

エキストラ版。紫もいい感じに似合っている



(オロチバージョン)

オロチチームは赤と、3人おそろい。やっぱりオロ血色?

ポーズ



勝ち

「明日も晴れるかな?」。相手は眼中になし!



登場

「やだなぁ…強そう…」。…本とにそう思ってる?



タイムオーバー負け

がっかりしてるように見えるが…表情は見えず



挑発

掌の上にある光は?炎でもないし…?

必殺技



シューティングダンサー・スラスト

滑りこんで攻撃。足がつりそうな技ですな



スライドタッチ

掌打を繰り返す技。手だけなのに威力は大きい



グライダースタンプ

空中から急降下してキック! 威力は今イチかな



ハンティングエア

垂直に蹴り上げる技。小さいのにがんばるねぇ



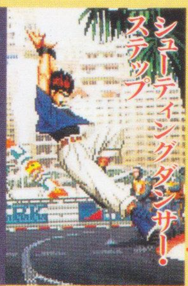
チェーンスライドタッチ

スライドタッチの強力版。光が炸裂!!



ツイスタードライブ

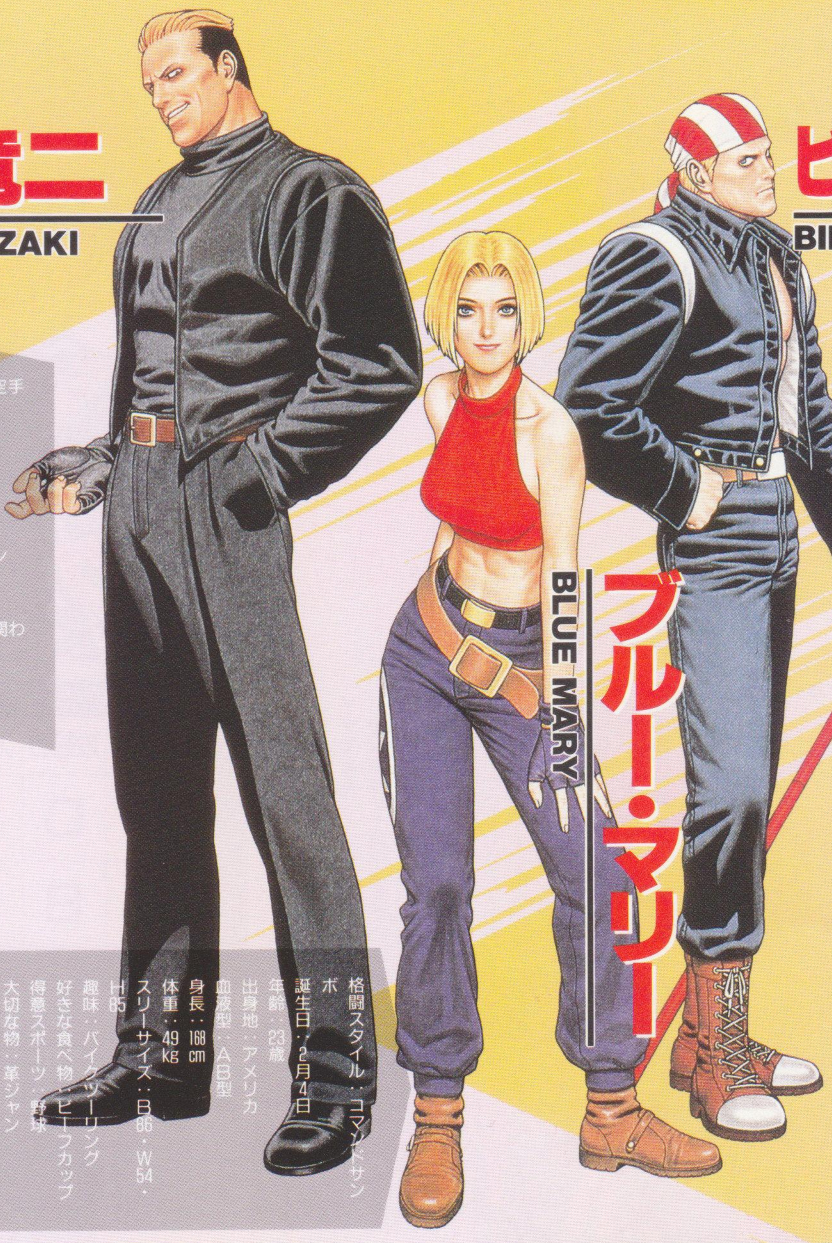
上昇しながらの回転キック。足の描く弧が美しい



シューティングダンサー・ステップ

突進後上昇し、上から攻撃する技。よく飛ぶ子だこと

'97スペシャルチーム



山崎竜二
RYUJI YAMAZAKI

格闘スタイル：我流喧嘩空手
誕生日：6月8日
年齢：33歳
出身地：日本
血液型：A型
身長：192cm
体重：96kg
趣味：ナイフコレクション
好きな食べ物：馬刺し
得意スポーツ：なし
大切な物：自分の利益に関わることすべて
嫌いな物：労働
出演作品：KOF'97

ブルー・マリー
BLUE MARY

格闘スタイル：コマンドサンボ
誕生日：2月4日
年齢：23歳
出身地：アメリカ
血液型：AB型
身長：168cm
体重：49kg
スリーサイズ：B86・W54・H85
趣味：バイクツーリング
好きな食べ物：ビーフカップ
得意スポーツ：野球
大切な物：革ジャン
嫌いな物：ネコ
出演作品：KOF'97

ビリー・カーン
BILLY KANE

格闘スタイル：棒術
誕生日：12月25日
年齢：28歳
出身地：イギリス
血液型：B型
身長：179cm
体重：77kg
趣味：洗濯
好きな食べ物：卵料理
得意スポーツ：棒高跳び
大切な物：妹
嫌いな物：命令
出演作品：KOF'95、KOF'97

チームストーリー

ギース・ハワードの指示で再びKOFに出場することになったビリー・カーン。その指示の内容とは、前回の大会でオロチにはない、オロチを越えた力を見せた八神庵の調査であった。

さらにギースは気になる力をもつ存在である山崎竜二の調査を、ダミー会社を使ってブルー・マリーに依頼。指示はこの2人と組んでKOFに出場せよとのことだった。ビリーは優勝賞金の2倍を出すことで山崎を仲間に加えることに成功し、ダミー会社の依頼で山崎を調査していたマリーとも合流。異色の3人がそれぞれの利害を内に秘めつつチームを組んだのである。

KOFを勝ち進んでいく途中で、3人はオロチチームと対戦する。そこで七枷社に不思議な力をもつ山崎が、実はオロチ八傑集の一人だと知らされる。

しかし、我が道をいく山崎は、その時の気分でオロチ八傑集としての道を拒否。オロチと敵対することになる。

大会終了直後、マリーが身辺調査をしていたのに気づいたのか、山崎は姿を消す。その後、マリーは山崎の調査依頼をしたのがギースであったことを知り、借りを返すことを誓うのだった。そして、姿を消していた山崎は報酬を受けとるために報告に戻ったビリーのいるギースの前に直接現れる…。

エンディング

大会終了後、マリーは真の依頼者がギースだったと知る



マリー
「今回ばかりはギースにまんまとハメられたわ。完敗ね。」



ビリーはこの大会では庵、影二らと組んでいた



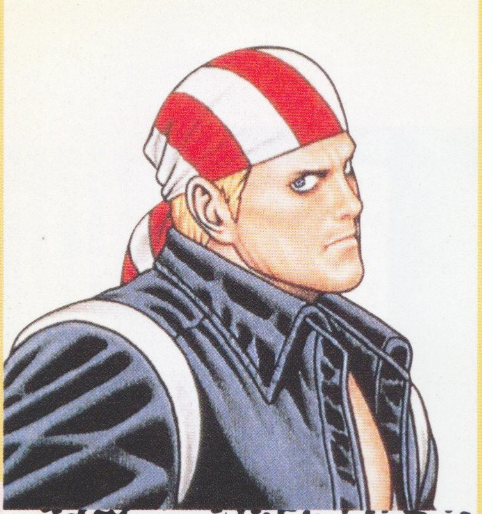
ギース
「ご苦労だったな・・・」

ギースにKOF大会の報告に戻るビリー。そこに…

行方不明だった山崎が、ギャラを取りに乗り込んできた！



自由自在に三節棍を操るギースの忠実な部下



ビリー・カーン

ビリー・カーンは幼い頃に両親を亡くし、8つ年下の妹リリィと2人で暮らしてきた。苦しい生活が続いたが、妹には苦労させないように時には犯罪にも手を染める毎日を送っていた。

そして月日はたち、ビリーはある鉄工所の一工員として働いていた。そこで起きた些細ないざこざで彼は鉄パイプを持って大暴れしてしまう。それを見た鉄工所の所有者であるギース・ハワードがその無茶さと鉄パイプさばきを気に入り、棒術の習得を進めたのである。ギースの紹介する武道の達人に弟子入りし、すべてを習得したらその師を殺してその非情さをもって我が元に帰ってくるように、と。はじめて自分の力を認めてもらったビリーは命令通り修行をつみ、師匠を殺してギースの元に帰ってきた。その後は、常にギースの命令に従い、行動をともにする忠実な部下となったのである。

妹のリリィには今の仕事について、心配をかけないよう、ある人のボディガードをしているとしか告げていない。

ビリーがKOFに関わったのは'95大会から。ボガード兄弟を抹殺せよというギースの指示で、八神庵と如月影二の3人でチームを組んで出場。しかし大会終了直後、庵に裏切られ、叩きのめされてしまうのだった。

それから月日は流れ、KOF'97もはじまろうという頃。ギースに呼び出されたビリーは庵を調査しろとの命令を受ける。因縁のあったビリーはギースの指示通り山崎竜二とブルー・マリーと組みKOFに出場。庵を調査するのが目的だったが、結局逃してしまいギースへ報告に戻る。そこに、姿をくらましていた山崎が約束のギャラを受け取るために直接乗りこんでくるのだった。

必殺技一覧

		'95	'97
必殺技	三節棍中段打ち	○	○
	雀落とし	○	
	火炎三節棍中段打ち		○
	旋風棍	○	○
	焦点連破棍		○
	強襲飛翔棍		○
	火龍追撃棍		○
	水龍追撃棍		○
	旋風飛翔棍	○	
	旋円殺棍		○
超必殺技	超火炎旋風棍	○	○
	大旋風		○

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'95	A	C	D	D	C
'97	A	C	C	D	C

ポーズ



ほら、ハゲてないでしょ？　といってるかどうかは謎



因縁の相手、庵との対戦。これは負けられない！



くやしくて棒折っちゃってます



相手を指差して「Hey Hey Hey！」。正しい挑発ですね

衣装



素肌にオーバーオール。ちょっと怖いかな（笑）



今度は金ピカ。ビリーちゃん派手ねぇ



棒を回転させ炎を起こしてそれを飛ばす、おなじみの技



何本にも見える三節棍を振りまわして攻撃。見た目かなり派手

必殺技



跳びこみ攻撃や必殺技などを受けて投げる当て身投げ



地上通常技などを当て身投げする時はこちら



はっきりいって強襲飛翔棍と同じです



一瞬の無敵時間を利用して対空技として使うのもいいぞ



かなり間合いの長い使える技。でも空振りすると危険



三節棍中段打ちヒット後にコマンドで敵を燃やすのだ！



素早く何度も棒を突き出す。やっぱり連打あるのみ！



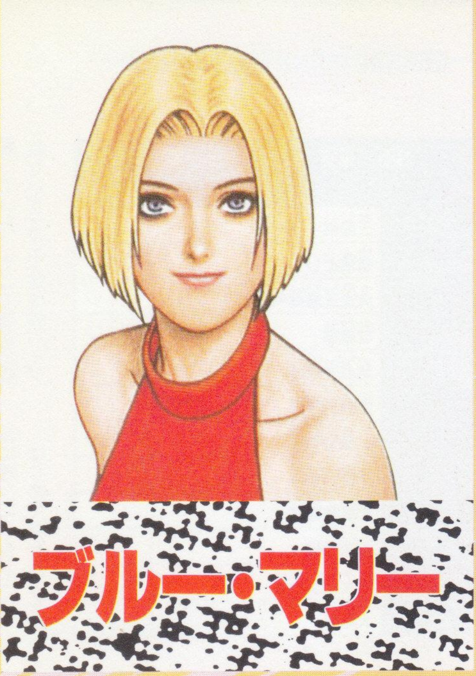
斜め上に三節棍を伸ばす。なぜか'97ではなくなってます



棒高跳びの要領で高くジャンプし、落下の勢いで攻撃



棒を回転させて敵を攻撃。それ、連打、連打、連打～！



コマンドサンボを武器に闘う美しきフリー・エージェント

必殺技一覧

必殺技	スピンフォール
	M. スパイダー
	ストレート・スライサー
	クラブ・クラッチ
	バーチカル・アロー
	M. スナッチャー
	M. リバースフェイスロック
	M. ヘッドバスター
	バックドロップ・リアル
超必殺技	M. タイフーン
	M. スプラッシュローズ
	M. ダイナマイトスウィング

本名はマリー・ライアン。彼女は代々優れた格闘家を送り出してきた家系のもとに生まれ、幼い頃からあらゆる護身術を学んできた。

かつて、マリーにはブッチという婚約者がいた。彼はマリーの父親と同じ優秀なシークレット・サービスの一員であり、父親公認の仲として楽しい日々を送っていた。またブッチの得意とするコマンドサンボを習い、マリーはみるみるうちに上達していった。

しかし楽しい日々は長く続かず、大統領の護衛をしていた父親と婚約者は、暗殺者の凶弾に倒れてしまう。

現在、彼女が仕事の依頼を受ける際に使うバーにはブルー・マリーというカクテルがある。これはブッチが一生懸命彼女のイメージを伝え、作ってもらったカクテルである。また、彼女の愛用しているレザージャケットはブッチの形見。嫌なことはすぐに忘れるマリーだが、やはり忘れられない思い出というのはあるのだろう。

もっとも思い出は思い出として、最近の彼女は確実につらい過去を克服し、前向きに生きていこうとしているように見える。

またテリーとはお互い境遇が似ていることもあり、いい友人関係を築いているようだ。

そんな彼女の現在の職業はフリーエージェント。

KOF'97で山崎竜二、ビリー・カーンとチームを組んだのも、とある会社から山崎の調査依頼を受けたからである。

しかし、この依頼に何かひっかかりを感じたマリーは、同時に今回の依頼者の調査もはじめていた。

大会終了直後、山崎は行方をくらまし、マリーは彼を取り逃してしまう。そしてその後、今回の仕事の真の依頼者がギース・ハワードであったことを知る。ギースはダミー会社を通じてマリーに山崎の調査依頼をしたのだ。

いいように利用されたマリーは完敗を認め、いつか今回の借りを返すことを誓うのであった。

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
D	B	A	C	B

ポーズ



愛犬アントンが走りよってくる。なでなでするべし



このカッコで眺めたあと「ハイ！ハンサムボーイ」

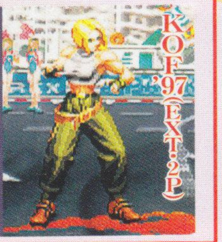


あ～あって感じで負けです、ハイ



腰をまわして挑発(?)。思わず見いっちゃいます

衣装



1Pに比べて渋い感じのするカラーの衣装



高速で敵の左右を移動しながら何度も敵を攻撃する



跳び上がって相手を投げた後、再びつかんで振り回す。派手

必殺技



斜め上に蹴り上げる。対空使用時は早めに出そう



バーチカル・アロー後にコマンドで出る追加技



中段当て身投げ。追い打ちで特定の技を入れられる



間合いの長いコマンド投げ。体の反りが見事です



超必コマンド投げ。画面に出るバラがいい感じです



上段当て身投げ。空振りするとちょっと危険



跳び上がって回転し相手にかかとを降り下ろす技

相手に跳びつき腕をきめる関節技に移行する

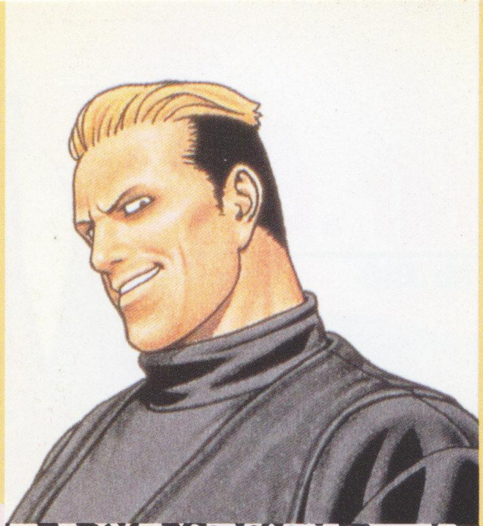




相手に向かってスライディング。スピードが速く使える



ストレート・スライサーヒット後に脚をきめる関節技



我が道を突き進む謎多き"蛇使い"

山崎竜二

必殺技一覧

必殺技	蛇使い上段（へびつかいじょうだん）
	蛇使い中段（へびつかいちゅうだん）
	蛇使い下段（へびつかいげだん）
	蛇だまし（へびだまし）
	サドマゾ
	倍返し（ばいがえし）
	裁きの匕首（さばきのあいくち）
	砂かけ（すなかけ）
	爆弾パチキ（ばくだんパチキ）
超必殺技	ギロチン
	ドリル

沖縄県のある施設で育てられた山崎竜二。物心ついた時から施設にいた山崎には、家族や親戚と呼べるものはまったくいなかった。

13歳の時、彼は施設を脱走する。そして米軍のキャンプ地に近い歓楽街に根城をつくり、自分なりに生きていくすべを身につけていく。

ある日、山崎は酒場で武器の受け渡しをしている途中、反町という男と出会う。

山崎は反町とともに本土に渡り、反町の組織の一員となった。山崎は反町に組織での生き方と喧嘩空手を習い、組織内で成り上がっていく。

20歳の時、組織同志の抗争が起こった。抗争の長期化を恐れたボスは、この抗争の原因を反町の責任として、敵対組織に引き渡し和解を計った。

反町を本当の兄のように慕っていた山崎は彼の死を知ると組織のボスのところに乗りこみ、ボスを殺してしまう。

彼に狂気が生まれたのはこの事件が大きいと思われる。

そしてこの事件の結果、日本国中の組織を敵にまわした山崎は、香港の九龍城に身を潜めることになった。

その後の10年で着々と力をつけ、香港でも新興勢力として台頭するまでになる。

KOF'97に参加したきっかけは、ビリー・カーンにKOFにともに出場して優勝するのが目的というビジネスを持ちかけられたからである。

はじめは乗り気でなかった山崎も、優勝賞金の倍額を出すことを条件にビリーとブルー・マリーと組んでKOFに参加することになる。

大会の途中で山崎が実はオロチ八傑集であることが判明するが、だからなんだ、とばかりに彼はその場の気まぐれでオロチに敵対する。

大会終了直後、山崎は姿をくらます。マリーが内密に自分のことを調査していることに気づいていたようだ。そして、ビリーがギースの元にKOF大会の報告をしているところに、直接約束のギャラをもらいに乗りこんでいくのだった。

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
A	B	C	D	B

ポーズ



「100年はええんだよ」まったくもって完敗です



高そうなコートを脱ぎ捨てていざ、勝負！

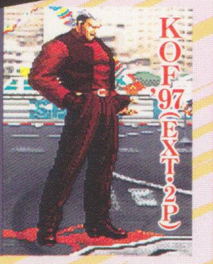


あちゃ～、負けかよって感じ。結構お茶目かも



首をまわしながら「物足りねえな」。ハイ、スミマセン…

衣装



赤で統一してみました。ちょっと印象違うかな？



ボタン連打で威力の上がるコマンド投げ

必殺技



打撃防御の当て身技。判定が下に広いぞ



飛び道具を弱ならパワーゲージとして吸収、強なら跳ね返す



相手に跳びかかって頭を地面で引きずり最後に蹴りでシメ



腕が斜め上方に伸び敵を打ち落とす



短刀で敵を攻撃。ぎゃー！人殺し～～～!!



腕を前方向に伸ばす。間合いが長い



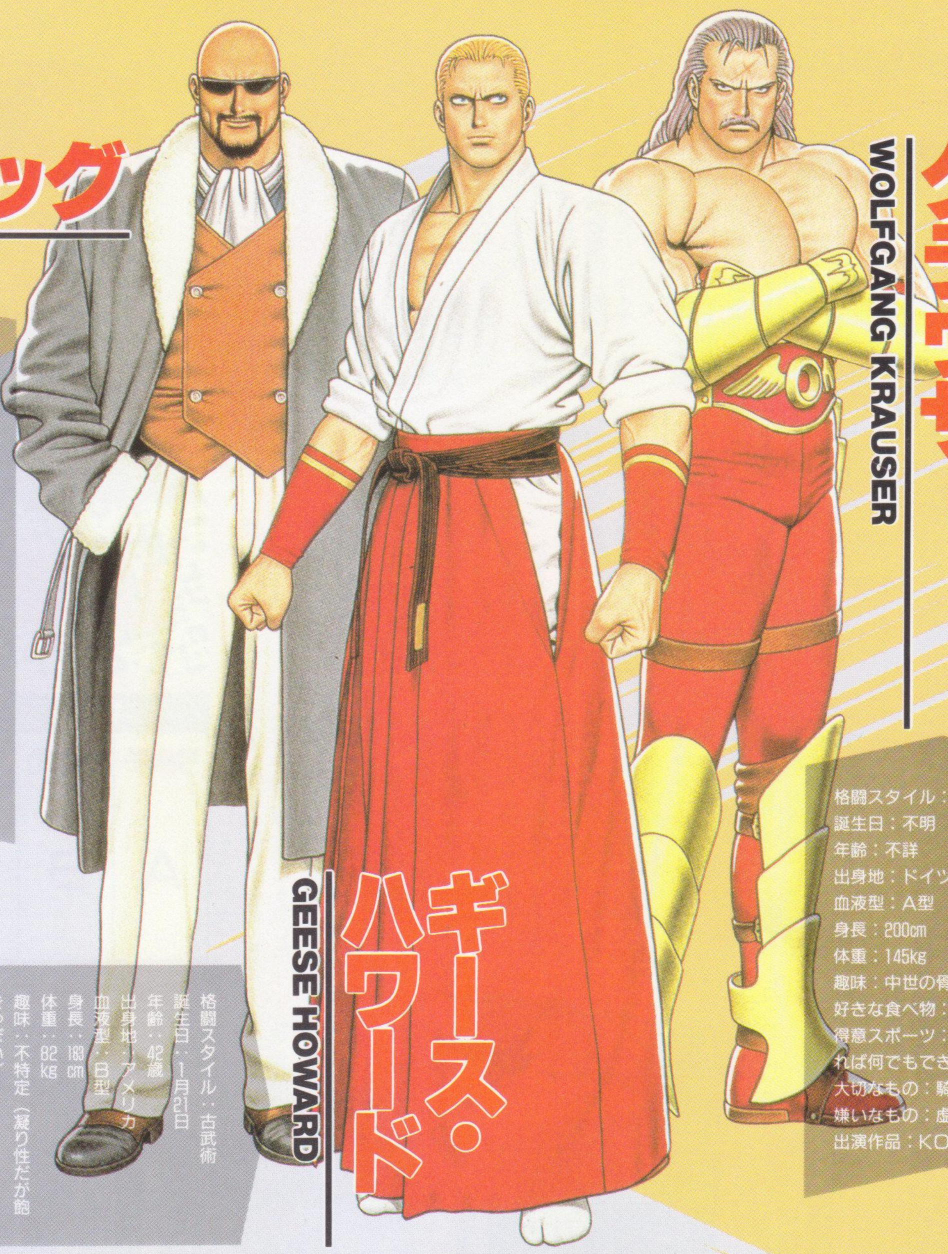
足を蹴り上げるついでに砂も相手にかける。ヒールですな



足元を狙って腕を伸ばして攻撃！



頭突きと同時に爆発が起こる。火薬でも仕こんでいるのか？



Mr.ビッグ

Mr.BIG

格闘スタイル：棒術
誕生日：7月4日
年齢：35歳
出身地：不明
血液型：B型
身長：187cm
体重：81kg
趣味：サウスタウン制圧の計画を練ること
好きな食べ物：最近日本食に凝っている
得意スポーツ：忙しいのでスポーツをする暇などない
大切なもの：街（サウスタウン）のすべて
嫌いなもの：自分の計画を邪魔する奴
出演作品：KOF'96

ヴォルフガング・クラウザー

WOLFGANG KRAUSER

格闘スタイル：総合格闘術
誕生日：不明
年齢：不詳
出身地：ドイツ
血液型：A型
身長：200cm
体重：145kg
趣味：中世の骨董品
好きな食べ物：なんでも
得意スポーツ：興味なし（やれば何でもできる）
大切なもの：騎士道精神
嫌いなもの：虚栄・虚構
出演作品：KOF'96

ギース・ハワード

GEESE HOWARD

格闘スタイル：古武術
誕生日：1月21日
年齢：42歳
出身地：アメリカ
血液型：B型
身長：183cm
体重：82kg
趣味：不特定（凝り性だが飽きっぽい）
好きな食べ物：レアステーキ
得意スポーツ：なし（強いていうならビリヤード）
大切なもの：己自身
嫌いなもの：自分の野望を阻止する邪魔者
出演作品：KOF'96

チームストーリー

裏の世界では知らぬ者がないといわれるギース・ハワード、ヴォルフガング・クラウザー、Mr.ビッグ…。

何やらいわくありげな組み合わせによる『キング・オブ・ファイターズ'96大会』への招待状が、本来なら敵同士ともいえるそんな彼ら3人の元に届いた。

クラウザーは、ギースによる謀略の気配を背後に感じつつも、その目的を見極めるため、そして表世界への進出を果たすため出場を決意する。

また、送りこんだエージェントによりクラウザー出場の報告を受けたビッグも、組織の勢力拡大と、卑怯者呼ばわりされたくないがために、大会への出場を決める。彼もクラウザー同様、背後に不穏な気配を感じていた。

一方、表向き〝打倒・ボガード兄弟〟を装うギースは、2人の出場を知ってほくそ笑んだ。

それは彼の読み通りだったのだ。クラウザーとビッグにとって〝旨味〟がある以上、謀略の可能性があっても2人は出場するという…。

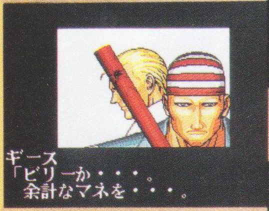
ギースにとって〝打倒・ボガード兄弟〟など、取るに足らないものでしかなかった。彼の大会出場の真の目的とは、他ならぬ〝オロチ〟の力を手に入れることだったのだ。

エンディング



みごとゲーニッツを倒したギースだが…

利用されたことを知ったビッグに狙撃されるも、ビリーに救われる





ぼやきまくるビッグ

しかしクラウザーはさすがに貫禄充分!!



目的の前には手段選ばず!! 冷徹な暗黒街の支配者



ギース・ハワード

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
B	B	D	C	C

必殺技一覧

必殺技	烈風拳
	ダブル烈風拳
	疾風拳
	上段当て身投げ
	中段当て身投げ
	邪影拳
	飛翔日輪斬
超必殺技	レイジングストーム

若き日のギースは、タン・フー・ルーのもとで八極聖拳を学んでいた。

彼は格闘家としての充分な資質を持っていたようだが、師匠のタンは後継者にギースではなくジェフ・ボガードを選んだ。そのことがギースの人生にどのような影響を与えたかは定かではないが、やがて彼は格闘家としてではなく、別の人生を歩みはじめることとなる。

ギースの野望は、暗黒の街〝サウスタウン〟を支配することだった。麻薬、ギャンブル、犯罪、そして酒と女に彩られたサウスタウン。その支配者は、巨万の富を手にするといわれていた。

ギースはサウスタウンを牛耳る組織に真っ向から勝負を挑み、次第に勢力を拡大していった。やがてハワードコネクションを設立、暴力と金の力をもってサウスタウンの真の支配者となる。

その過程で彼は唯一人彼に歯向かうかつての修行仲間で、世界最強の格闘家といわれるジェフ・ボガードを抹殺。そしてそのことはジェフの養子であったテリー＆アンディ兄弟との長年に及ぶ確執へと発展した。

また当時彼と対立していた組織の幹部に、KOF'96大会でチームを組むMr.ビッグがいたことはよく知られている。'96大会のもうひとりのチームメイト、ヴォルフガング・クラウザーは、詳明は不明ながら彼の異母弟に当たる。

ギースを語る上で欠かせない存在なのが、用心棒のビリー・カーン。彼のためなら命をも投げ出すという忠誠心を持っている。

彼が親日家であることはあまりにも有名で、独特の袴姿が何よりも雄弁に彼の嗜好を物語っている。

かつて修行のため来日しており、その時にKOF'97にも出場したエージェント、ブルー・マリーの祖父に古武術を習っている。

現在の彼の格闘スタイルの原点は、その時のものだといわれている。

暗黒街の帝王として君臨するギース・ハワード。その目的のためには手段を選ばぬ冷徹さが、現在の彼の地位を確立させたといえるだろう。

そしてそれこそが、彼一流の悪の美学なのである。

ポーズ



腕組みして相手を見下ろすギース…



挑発との違いは…？



ちょっと悔しそうな様子がうかがえる



カモーン!! と挑発するギース・ハワード氏

衣装



こちらの方が1Pカラーよりも少しはオシャレな感じもする



打撃防御技だが、タイミングが超シビア…



先読みの対空技。硬直が長く、使い所に一考の余地

必殺技



空中からの飛び道具。ギースの主力必殺技だ



やや出が遅い飛び道具（?）。硬直時間も長い…



相手の攻撃を返す投げ技。突進技やジャンプ攻撃等に有効



烈風拳を2発連射する技



一部の下段技を除く地上通常技が返せる

連続技の最後に組みこむのが◎。3回ヒットし威力も大きい



“格調高い格闘術は、まさに“皇帝”の名にふさわしい



ヴォルフガング・クラウザー

必殺技一覧	
必殺技	ブリッツボール・上段
	ブリッツボール・下段
	レッグトマホーク
	カイザーキック
	カイザーデュエルソバット
	カイザースープレックス
超必殺技	カイザーウェイブ

ヴォルフガング・クラウザーは、ドイツのミッテルゲビルデにあるシュトロハイム城の城主。

中世の騎士のごとくヨロイをまとったその姿は、騎士道精神を重んじ、中世の骨董品収集を趣味とする彼の嗜好を端的に反映しているといえるだろう。

暗黒界では“闇の帝王”として全世界に恐れられているが、陽の当たる表の世界への進出を常に画策しているようだ。

その存在は、あのギース・ハワードでさえ恐怖したといわれ、まさに“カイザー”の名にふさわしい重厚なキャラクターだ。

彼の額にある十文字の傷は、かつてヨーロッパ修行中のジェフ・ボガードと偶然対戦した時につけられたもの。ちなみにその技は、“パワーウェイブ”ということなのだが、いったいどうやったらパワーウェイブで額を負傷するのか…、かなり謎だ。

またクラシック音楽をこよなく愛し、居城にあるパイプオルガンを自ら演奏することもしばしば。

その嗜好は、古いものへの憧憬というかなり明確な方向性を持っている。

ギースが異母兄に当たるということだが、年齢、生年月日が不明というあたりに、何か出生の秘密がありそうだ。

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
A	A	B	A	B

ポーズ



タイムオーバー負け

視線をそらすカイザー…



挑発

どんなポーズも絵になります



勝ち

さすが堂々たる貫禄



登場

雄叫びを上げるカイザー

必殺技



カイザーデュエルソバット

小さいステップからの2段蹴り。ガードされたら跳びこみラッシュ



ブリッツボール・下段

こちらは低弾道版。画面上2発は同様



ブリッツボール・上段

弾道が高い火の玉を放つ飛び道具。画面上2発まで発射可能



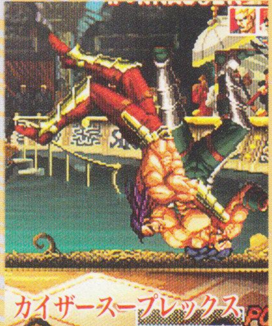
カイザーウェイブ

すべての飛び道具を貫通する強力な最終奥義



レッグトマホーク

豪快なモーションの蹴り技。先読み対空で使う



カイザースープレックス

超豪快な投げ技。クラウザーの醍醐味が堪能できる！

高速のドロップキック。ただしガードされるとおしまい…



カイザーキック

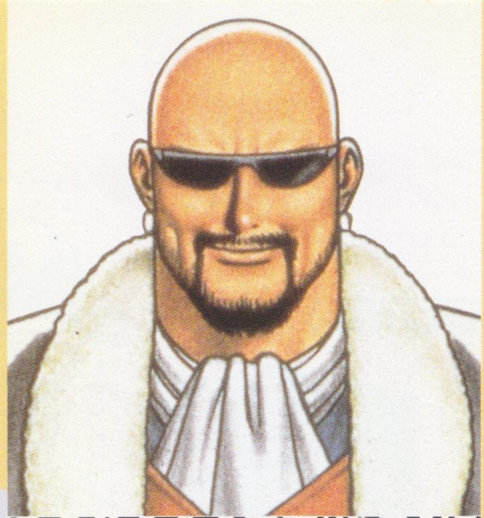
衣装



KOF'96（2P）

ダークグリーンの2P。やはり“らしさ”の点では1Pの方が…

サウスタウンに命を賭けるシンジケートの大幹部



Mr.ビッグ

かつてサウスタウンを牛耳っていた〝組織〟の大幹部で、元ブローカーと噂されるMr.ビッグ。

今も、大切なものは『サウスタウンのすべて』と語り、また趣味も『サウスタウン制圧の計画を練ること』とあるように、彼にとってサウスタウンは、単なる〝金づる〟以上の存在であるようだ。

以前のギースのように、街の真の支配者になれるかどうかは、彼の技量にかかっているといえるだろう。

スキンヘッドにサングラスという、いかにも組織の大幹部といった風貌とは裏腹に、ちょっとエッチで陽気な中年おじさん的なところが憎めない。

本名や出身地も不明という彼だが、そんな過去のことは無関係とばかりに、激烈な縄張り争いを展開する〝今〟に賭ける一途さも、その魅力のひとつだ。

また数あるKOFキャラクターの中で、かたわらに美女をはべらせて最も絵になるのがこのビッグだろう（ライバルは紅丸ぐらいか?）。

取り巻き美女の『彼はすごいのよ』という意味深長なセリフにも、そういえばニックネームは〝Mr.ビッグ〟だったなぁ…などと、何やら不謹慎な想像までしてしまうほど、KOFキャラの中にあってその存在は異色といえる。

必殺技一覧	
必殺技	グランドブラスター
	クロスダイビング
	スピニングランサー
	クレイジードラム
	カリフォルニアロマンス
超必殺技	ブラスターウェイブ

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
A	B	D	C	B

ポーズ



タイムオーバー負け

かなり負けたポーズです



登場

これから試合がはじまるんですが、大丈夫でしょうか?



勝ち

相変わらずノリのいい人です…



挑発

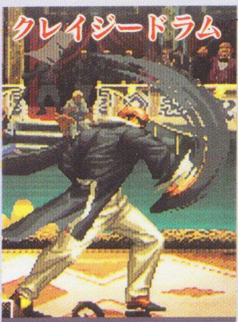
スタート時にもこんなポーズが…

必殺技



カリフォルニアロマンス

跳び上がる対空技。弱は地上でのカウンターに



クレイジードラム

連打系の技。結構暴発することが多い



グランドブラスター

スキの小さい飛び道具。弱は連発するといい感じだ



クロスダイビング

自ら空中を飛んでいく突進技。ケガしないようにね



スピニングランサー

自ら回転する必殺技。目をまわさないようにね…



ブラスターウェイブ

2本の棒を前に突き出し攻撃する超必

衣装



KOF'96（2P）

こっちの方が1Pよりいい感じかも!!

アメリカンスポーツチーム



ブライアン・バトラー
BRIAN BATTLER

格闘スタイル：アメフトで鍛えたパワー攻撃
誕生日：4月15日
年齢：27歳
出身地：アメリカ
血液型：O型
身長：219cm
体重：142kg
趣味：カーレース
好きな食べ物：イモ料理
得意スポーツ：ハンティング
大切なもの：愛車のバイパー
嫌いなもの：地道
出演作品：KOF'94

ラッキー・グローバー
LUCKY GLAUBER

格闘スタイル：バスケット＋空手
誕生日：12月2日
年齢：27歳
出身地：アメリカ
血液型：AB型
身長：222cm
体重：105kg
趣味：懸賞ハガキの応募
好きな食べ物：煮豆
得意スポーツ：野球
大切なもの：闘いに使用しているバスケットボール
嫌いなもの：ガラスをひっかく音
出演作品：KOF'94

ヘビィ・D!
HEAVY D!

格闘スタイル：ボクシング
誕生日：3月25日
年齢：28歳
出身地：アメリカ
血液型：A型
身長：208cm
体重：113kg
趣味：NEW JACK SWINGを聴くこと
好きな食べ物：毎日骨太
得意スポーツ：レスリング
大切なもの：飼っているネコ（名前はブー）
嫌いなもの：きれいごと＋体裁
出演作品：KOF'94

チームストーリー

アメリカンスポーツチームは、メンバー全員がなんとプロのスポーツプレイヤーというかなりの異色チームだ。

その名の通り、ボクシング、バスケット、アメフトと、アメリカを代表するようなスポーツの選手ばかりが集まった。お祭り色の濃かったKOF'94ならではのチームである。

3人のメンバーの内、正式な格闘技の経験があるのは、ボクサーであったヘビィ・D!と、元一流バスケット選手でありながら、全米空手選手権のタイトル保持者でもあるラッキー・グローバーだ。

この2人に誘われてメンバーに加わったブライアン・バトラーは、パワーに定評のある現役アメフト選手ではあったが、格闘技の経験はまったくなかった。だが純粋な格闘技に慣れた者たちには、スポーツ選手ならではの攻撃は、なかなか効果的だったようだ。

KOF'94終了後、ヘビィ・D!は、ラッキー・グローバーとともにストリートファイトの世界へ。ブライアンはそのままアメフト選手として専念することに。

現在のところ大会出場は'94年のみ。'95大会では惜しくも八神、如月、ビリーのライバルチームに敗れた。'96に関しては出場は確認されていない。'97大会では、シードチームとして招待されていたとのウワサも…？

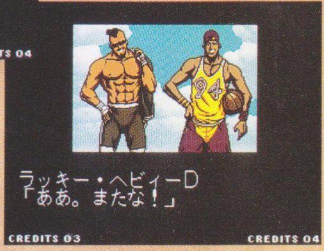
エンディング

祭りのあと。それぞれの道をいく3人



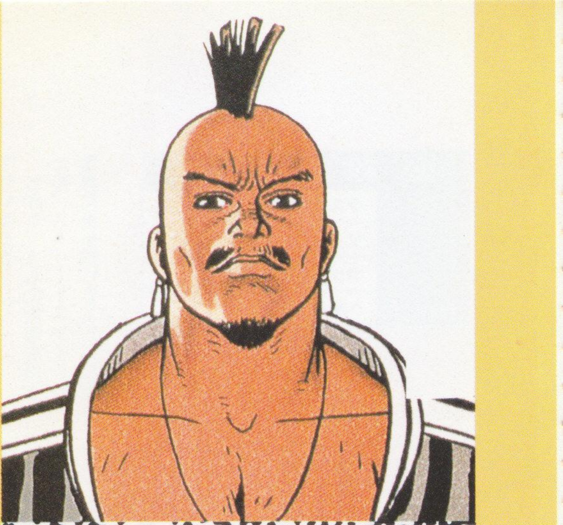


ブライアンとの友情は今後も続くことだろう



ラッキーとヘビィ・D!はともにストリートファイトの世界に

ボクシング界からKOFへ仲間とともに殴りこみだ！



ヘビィ・D！

必殺技一覧	
必殺技	R・S・D
	ブラストアッパー
	ソウルフラワー
超必殺技	D・クレイジー

アメリカンスポーツチームの中では唯一、格闘系のスポーツであるボクシングの選手であったヘビィ・D！。その名前とは裏腹に、テクニカルな攻撃を得意としている。

試合中に対戦相手を死亡させてしまったことから、誰もが彼との試合を恐れ、敬遠するようになった。そのため、実力を持ちながらも、試合のできない状態が続いていた。闘いの中でしか生きられないヘビィ・D！にとって、それはとうてい我慢のできないことであった。彼はそんなボクシング界に対するやり場のない怒りと、絶望感とにさいなまれる毎日が続いていた。

そんなある時、彼のもとにKOF'94の招待状が届く。試合ができることの喜びと、自らの力を試すことのできる興奮から、ぜひにと出場を望んだ彼は、古くからの友人、ラッキー・グローバーを仲間に誘うのだった。

ラッキーとのつきあいがいつ頃からは分からないが、同じスポーツ選手としてだけでなく、同じ闘いの中で生きる者として、ラッキーといつしか気が合うようになっていたのかもしれない。

ラッキーの方もまた、それを感じていたらしく、ストリートファイターとしてやっていくことを、ヘビィ・D！に常日頃からすすめていたようだ。

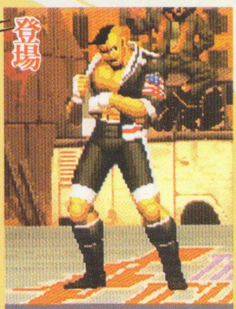
そしてKOFを経て、自分にとっての闘いの意味を悟った後は、ボクシング界に別れを告げ、ラッキーとともにストリートファイトの世界に身を置くことになる。

そんな激しい気性を持つ彼であるが、日常生活では飼い猫のプーを可愛がるなど、意外なほど落ち着いた趣味の持ち主である。

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
B	B	C	B	C

ポーズ



グラサンを外して内ポケットに。仕草が決まってるぅ



自慢の入れ墨を見せつけます。「器を知れ！」

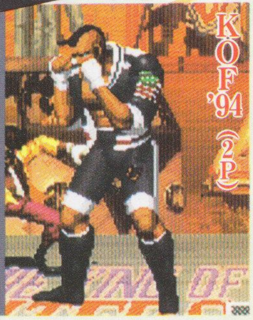


誘ってる誘ってる。近づくと拳がきそう



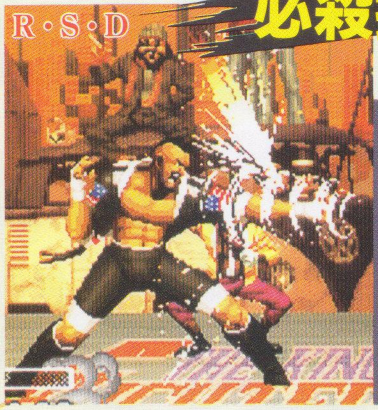
握った拳がいかにも屈辱〜！　って感じだ

衣装



一応黒の衣装。見分けがつきにくいけどね

必殺技



前に踏みこんで、コークスクリューブロー！



衝撃波を起こすちょっと飛び道具っぽい技

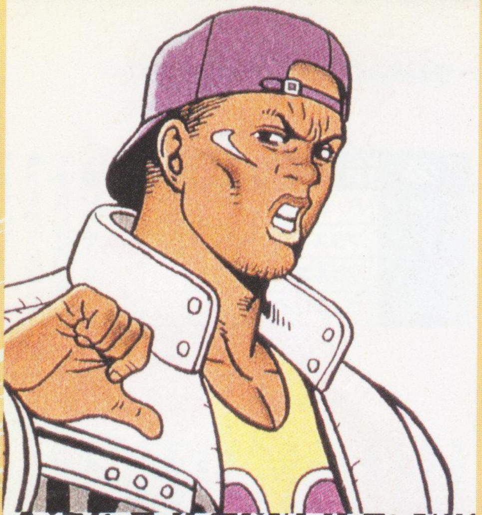


突進して相手ボコボコ技。だだっ子パンチ？



拳を地面に叩きつける!!　見た目は地雷のよう…

ボールさばきは超一流！空手とバスケの異種格闘家



ラッキー・グローバー

必殺技一覧	
必殺技	デスバウンド
	サイクロンブレイク
	ラッキービジョン
超必殺技	ヘルバウンド

元は一流のバスケット選手であったラッキー・グローバー。その高すぎる能力のせいか、バスケットに対して刺激が感じられなくなり、引退してしまう。

その後、以前から興味のあった空手を習得。全米空手選手権に出場し、頂点を得るまでにいたった。

しかし、さらに刺激を得るため、ストリートファイトの世界に身を投じることになる。

KOFの招待状を受け取り、ようやく闘いの場を見出すことができたヘビィ・D！を見て、我がことのように喜んだラッキーだが、ラッキーもまた、ヘビィ・D！同様に闘いの中でしか生きられない男なのだろう。

それゆえに、ヘビィ・D！から、KOF出場を持ちかけられた時の彼の心情が思いやられる。おそらく全米選手権のタイトル保持者として、一人のストリートファイターとして、自分の実力を試してみたいという思いがあったに違いない。

どちらも頂点を究めたとはいえ、それはあくまでもアメリカの中だけのこと。世界中の優れた格闘家が集うKOFへの誘いは、ラッキーにとってまたとない機会であったといえる。

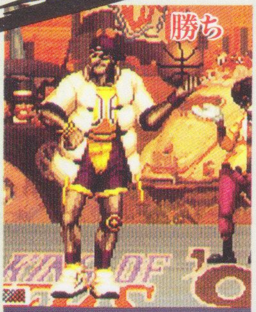
ラッキーは元バスケット選手であることを闘いの中にも活かし、バスケットボールを使った必殺技を繰り出す。バスケット界を引退したとはいえ、ラッキーにとってバスケットボールは今も大切なパートナーなのだ。

また空手技を使うといってもかなり彼なりにアレンジされている。そのリーチの長さと破壊力は他の格闘家ともひけをとらないほどだ。

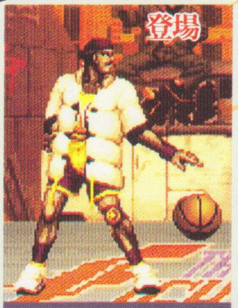
キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
A	C	B	A	B

ポーズ



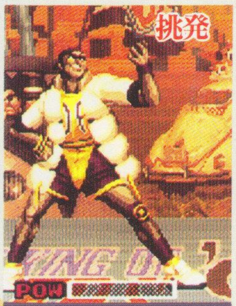
めちゃめちゃ得意げな表情がニクい…



ボールをドリブル。バスケ選手ならではだね

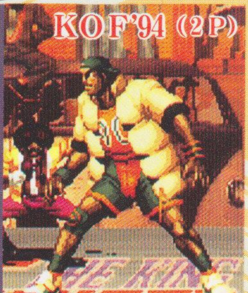


ボールが頭の上にゴン！ 音が聞こえそう



白い歯を見せての挑発。ボールは持ってないね

衣装

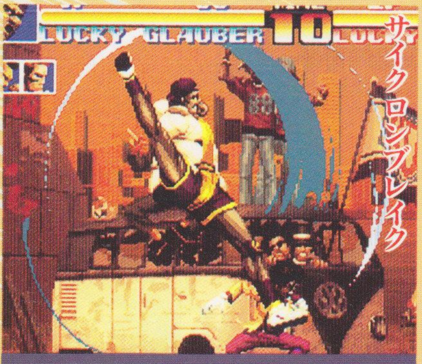


緑とオレンジのユニホームに。上着は変わらず

必殺技



ボールをバウンドさせて投げつける技。どこからボールが…



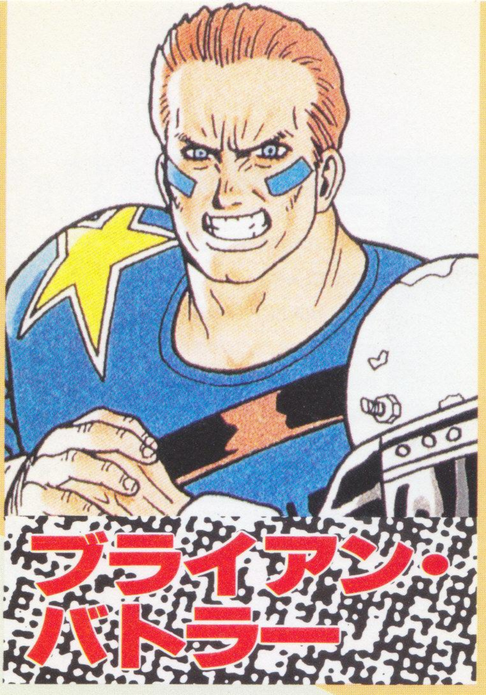
カカト落とし2連続。足の長さが強調される技



移動技。なんだかどこかで見たような…。ひょっとして忍者か超能力者？



ボールが光を放って大きくバウンド！



ブライアン・バトラー

格闘経験など関係なしタックルですべて吹き飛ばせ！

ボクサーであったヘビィ・D！や、空手の経験のあるラッキーたちとは違い、ブライアン・バトラーはまったく格闘技の経験のない現役のアメリカンフットボール選手である。

しかも2人のようにスポーツの世界に対し、苦い経験があったわけでもなく、ブライアンは、'94年時のシーズンでMVPを取るほどのスタープレイヤーだ。

そんなブライアンがなぜKOFに出場することになったのかは、アメリカ人の誇りをかけてということだが、ただ単にヘビィ・D！に誘われたからという説もある。

彼の持ち前の明るさと、面白いことが大好きな性格から、軽い気持ちで出場を引き受けてしまったのではないだろうか。

しかし経験はないとはいえ、その体格と、アメフトで鍛えたパワーを活かした体当たりの攻撃は絶大だ。ヘビィ・D！もおそらくそこに注目したのだろう。

さらに、特別な格闘技を修行した経験がないせいか、純粋な格闘家にとってはその攻撃を読むことはかえって困難のようで、型破りな攻撃が相手を圧倒していた。

KOF'94大会終了後は、再びアメフトに専念してしまう彼だが、お呼びがかかればいつでも参加する気ではあるようだ。面白いことであればどこでも参上するという、まさにヒーローの素質十分の彼である。

'95大会で惜しくも出場を逃したアメリカンスポーツチームだが、その様子からするとブライアンは今でもKOFの度に2人に呼び出されているのだろうか？ 何にせよ、頼りがいのある男だ。

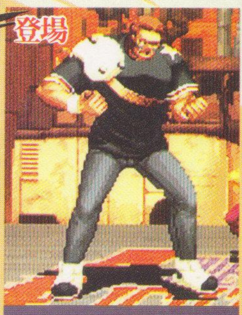
必殺技一覧

必殺技	ブライアントルネード
	ハイパータックル
	スクリューボディプレス
超必殺技	ビッグバンタックル

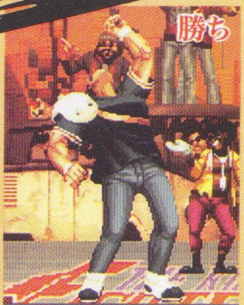
キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
C	B	D	D	C

ポーズ



腕ならさず、肩をコキコキならしながらの登場



勝利のおたけび！　のけぞってます

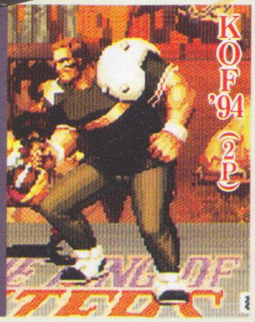


手つきがホント誘ってます。アメスポチームはみんなコレっぽい



がっくり。でもブライアンなら立ち直りは早そうですな

衣装



深緑色かな？　肩パッドが逆なのは愛敬♡

必殺技



跳び上がって頭から突っこむ!!　トルネードというか人間弾丸？



とにかくタックル！　とにかく力技!!　もう理屈なんていらない



漢（おとこ）は黙ってタックルだ!!



回転して攻撃しながらズドン。重いし痛そう…

オロチ OROCHI



世界を無に帰すもの…人類史上最強最大の敵

千800年前、地球意思（神ではない）として人類滅亡を目論んだ末、スサノオの命を受けた草薙、八尺瓊、八咫の三神器に封じられたオロチ。現在においては「悪」の化身とも見られているが、もとは人類創世以来、人々を見守り続けていた存在だという。

だが、人が自然の一部ではなくなった瞬間から、オロチは人類にとって「悪」となったのだといわれている。

人々の心の弱い部分に取りつき、憎悪、嫉妬、怨嗟など、あらゆる負の感情を膨らませ、世を混乱に陥れるオロチ。それ自体は固定された実体をもたない「魂」のような存在であるが、その「意思」を継ぎ実行するために、下僕ともいえるオロチ一族が存在する。

オロチ一族は、KOF'94・'95を開催したルガール・バーンシュタインに接触し、彼が取りこんでいたオロチの力を解放したあと、'96では封印を護る八咫の巫女を殺害し、オロチの魂の封印を解くことに成功した。

そしてついに'97では、その場に集まる精神エネルギーを利用し、オロチ四天王の一人・クリスの中に潜むオロチの魂の覚醒を促す。かくしてオロチは、クリスの肉体を触媒として実体化し、復活を果たしたのだった。

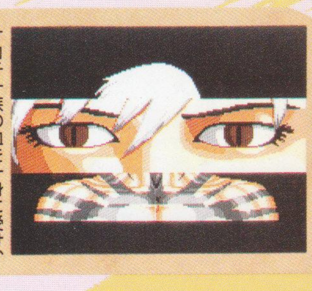
だが、パワーを増幅させるための生け贄であったクシナダを手に入れることはできず、世界を無に帰すという目的はついに果たすことなく終わったのだった。

必殺技一覧

必殺技	必殺技①（3発ヒットする飛び道具）
	必殺技②（蹴りの軌跡が刃状になる）
	必殺技③（火柱）
	必殺技④（前方にバリアを張る）
	必殺技⑤（斜め上にバリアを張る）
	必殺技⑥（弾を跳ね返す）
	必殺技⑦（中段技）
	必殺技⑧（体ごと突っこむ）
	必殺技⑨（投げ技）
超必殺技	超必殺技①（相手を引きこんで魂を抜く）
	超必殺技②（画面全体に光を浴びせる）

格闘スタイル：？
誕生日：？
年齢：？
出身地：？
血液型：？
身長：？
体重：？
趣味：？
好きな食べ物：？
得意スポーツ：？
大切なもの：？
嫌いなもの：？
出演作品：KOF'97

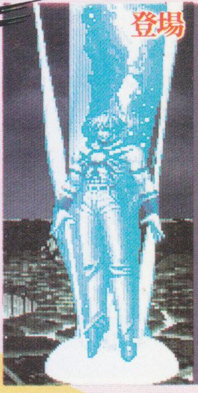
エンディング



オロチ一族の血を一身に受け、オロチ覚醒!!

ポーズ

登場



クリスの中のオロチが目覚める!!

勝ち①



自らの胸を引き裂くオロチ…。血まみれの指が生なましい

勝ち③



かなりナルシスト入ってるオロチ。その手つきは一体…？

勝ち②



まるで千手観音のよう。あまりにすごすぎて何もいえない…

タイムオーバー負け



オロチ敗北…。これで人類は救われる

必殺技

超必殺技①

引きずりこまれてあとは…。画面端で出されたら一巻の終わり



必殺技③



ゲーニッツのよのかぜと似てる。ヘタに動かないほうが吉

必殺技②



見た感じルガールのジェノサイドカッターっぽい技だ

必殺技①



攻撃判定がデカイ飛び道具。ガードするしかない

超必殺技②

天から光が降りそそぎ、全体を攻撃。さすがに人間離れした技を出してくる



必殺技⑥

体から衝撃波が。飛び道具を跳ね返す技らしいが…



必殺技⑤

同じく鏡のバリアだが、こちらは対空技



必殺技④

鏡のようなバリアが発生。触れると割れる



必殺技⑨

不思議な投げ技。投げ技はずしができないのだ。



必殺技⑧

体当たり？　なかなかお目にかかれない技だが、大門を使えば…



必殺技⑦

ちょっと⑥に似ている中段技。しゃがみガード不能



矢吹真吾

SHINGO YABUKI

目指すは草薙 京！ 炎が出るまでがんばります！



格闘スタイル：(自称)草薙京直伝　草薙流古武術
誕生日：4月8日
年齢：17歳
出身地：日本
血液型：O型
身長：178cm
体重：69kg
趣味：リザードマンフリーク
好きな食べ物：冷凍食品（冷凍うどん等）
得意スポーツ：水球、水泳
大切なもの：命、彼女、草薙の技をメモしている生徒手帳
嫌いなもの：牛乳
出演作品：KOF'97

今やすっかり、草薙京のよき後輩として定着している矢吹真吾は、京と同じ学校に通っている高校2年生だ。

真吾にとって、京との最初の出会いは、ＫＯＦ'96までさかのぼる。といっても直接会ったわけではなく、ＫＯＦ'96のテレビ中継で、京の闘う姿を見ただけのことだ。

ＫＯＦという世界的な格闘大会において、数々の華麗な技を決める京に対し、真吾は強いあこがれを抱くようになる。そして、その京に一歩でも近づきたいという思いがつのり、ついに、京のもとに弟子入り（？）するまでにいたったのだった。

そのいきさつは、'97大会の数ヵ月前のある日のこと。いきなり真吾が京の前に現れ、技を教えて欲しいと頼みこんだのがはじまりだ。以来、京のためにお昼のパンを買ってくる毎日を送っている。

京にとっては弟子というよりも「いいパシリ」としか思われていない彼だが、京にいわせると「覚えはいい」らしい。その証拠に未完成とはいえ鬼焼きや荒咬みなど一応の型は習得している。天候のよし悪しにかかわらず、毎日欠かさず練習した成果といえよう。

その岩をも通す一念で、ＫＯＦ出場を果たしてしまったのだから、かなりスジはいい方に違いない。

炎が出ないことが唯一の欠点だが、こればかりは草薙の一族でない真吾にはどうにもならない。それでも一途に信じているところが真吾らしいといえば真吾らしい。

必殺技一覧

必殺技	百式・鬼焼き　未完成
	百拾四式・荒咬み　未完成
	百拾五式・毒咬み　未完成
	百壱式・朧車　未完成
	真吾キック
超必殺技	外式・駈け鳳燐
	バーニングSHINGO

キャラ性能評価表

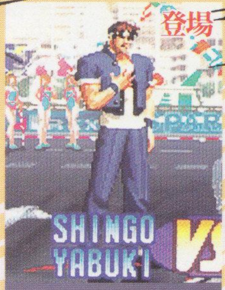
リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
C	D	C	C	D

エンディング



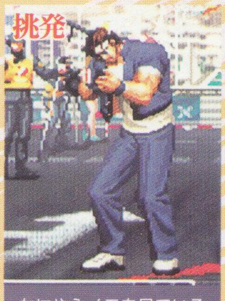
どこまでも京についていく真吾。けなげよのう…

ポーズ



登場
「クールにいこうぜ」セリフとは裏腹にちょっと緊張ぎみ


勝ち
ガッツポーズ！　かなりチョーシに乗ってます


挑発
なにやらメモを見ている。そんなことやってる場合じゃなかろう！


タイムオーバー負け
草薙さんに顔向けできないのね。真吾…

衣装


KOF'97(EXT・2P)
エキストラモードの2Pは緑。保護色ですな

必殺技


百式・鬼焼き　未完成
炎のない鬼焼き。打撃防御効果が…


百拾四式・荒咬み　未完成
またの名をボディーブロー。格好は決まってるんだけど


百拾五式・毒咬み　未完成
威力は高め。連続技に最適だ


百壱式・朧車　未完成
未完成なだけにちゃんと飛べない。しかもコケる


バーニングSHINGO
駈け鳳燐を上回る突進技。ネーミングは真吾がしたのだろうか？


真吾キック
真吾オリジナル技。先端を当てていくのだ！


外式・駈け鳳燐
突進技の1つ。負けられないんだよ～！

ゲーニッツ

GOENITZ

滅びゆく愚かな人間に神の御加護があらんことを



格闘技：オロチの力（主に風の力を使う）
誕生日：7月20日
年齢：41歳
出身地：不明
血液型：不明
身長：193cm
体重：88kg
趣味：ロッククライミング
好きな食べ物：キノコ料理（特に松茸）
得意スポーツ：ウィンドサーフィン
大切なもの：忠誠心
嫌いなもの：愚かな人類
出演作品：KOF'96

オロチ八傑集の中でも特に実力を持った4人を『四天王』と称しており、彼はそのオロチ八傑集四天王の内の一人である。

『吹き荒ぶ風のゲーニッツ』との異名を持つ彼は、風を意のままに操るという特殊能力を使うことができる。弱冠18歳の時、オロチの力を横取りしたルガール・バーンシュタインの片目を奪ったという過去もあり、その戦闘能力ははかりしれない。

ゲーニッツの目的はただひとつ、オロチの復活である。そのため彼は封印を守っていたちづるの姉を殺し、オロチの魂を解放させることに成功。魂は同じく四天王であるクリスに宿り、目覚めの時を待つことになる。

その後彼は草薙、八神、神楽の抹殺を企て『KOF'96』大会に乱入するが失敗。オロチの復活を見ることなく自害してしまう。

普段は牧師の姿をしているゲーニッツだが、キリスト教などの信仰はなく、オロチの神（長）を崇拝している。言葉使いや物腰は上品で、性格はやや気取りがちな部分があるようだが、己の信念を貫くためには手段を選ばない、残忍な一面を持っている。

趣味はウィンドサーフィンで、オロチ復活の仕事（？）が暇な時は海に出ているらしい。風（ウィンド）を使うという点でゲーニッツらしい趣味なのかもしれないが、彼のサーファー姿を想像することは難しい。謎だ…。

必殺技一覧

必殺技	ЁНОКАЗЭ（よのかぜ）
	ВАНГЁ ТОКОБУСЭ（わんひょう とこぶせ）
	ВАНГЁ МАМЭЦУ（わんひょう まめつ）
	ГЁГА（ひょうが）
超必殺技	真八稚女・МИЗУЧИ（しんやをとめ・みずち）
	真八稚女・ЖИССОКОКУ（しんやをとめ・じっそうこく）
	ЯМИДОКОКУ（やみどうこく）

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
B	C	A	D	B

エンディング



自分の敗北を許せなかったゲーニッツは、自らその命を絶ってしまう

ポーズ


勝ち
ミュージカル入った勝利ポーズ。ちょっとこっ恥ずかしいぞ


登場
「さあ、神に祈りなさい」といきなり牧師風の登場


タイムオーバー負け
負けるとしゅんとしてしまう。意外と繊細なようだ


挑発
「ぬるいですね。熱くなりたいお年頃です」

衣装



2Pはなんと情熱の赤！髪の色（上の部分のみだが）もシルバーに変化するぞ

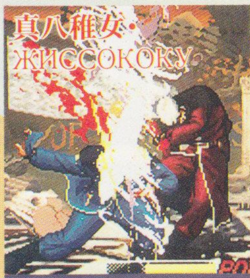
必殺技


ВАНГЁ ТОКОБУСЭ
横方向にカマイタチを発生。相手を見ずに攻撃するとはシャイな奴


ВАНГЁ МАМЭЦУ
こちらは上方向にカマイタチを発生させる。先読み専用の対空技


ЁНОКАЗЭ
指定した場所（ボタンで決定）に竜巻を起こす技。通称「ここですか？」


ЯМИДОКОКУ
コマンド投げ（超必）。ダメージのでかさは見ため通り。顔も怖い


真八稚女・ЖИССОКОКУ
みずちのパワーMAX版。乱舞時に竜巻が起き、ラストの投げのグラフィックが変わる


真八雅女・МИЗУЧИ
乱舞技。超必だが、ゲーニッツははじまった直後からいつでも出せるのだ


ГЁГА
テレポート技。弱は地上に、強は空中に出現する

藤堂香澄

KASUMI TODOH

勝って藤堂流の名を世に広めるため頑張る少女



必殺技一覧	
必殺技	重ね当て
	空中重ね当て
	白山桃
	滅身無投
	殺掌陰蹴
	竜巻槍打
超必殺技	超重ね当て

藤堂流古武術の達人、藤堂竜白の娘。その技を継承するはずであった姉、瑞穂が病弱であったため、代わりに自ら進んで幼い頃から古武術の稽古をつけてもらっていた。

そして数年前、藤堂流古武術の名を広めるために旅立った父、竜白は極限流継承者リョウ・サカザキに敗れてから行方が分からなくなる。

香澄は父の消息をつかむため、母、志津子に捜索に出させてくれるように頼んだが、聞き入れてくれなかったため、密かに家を出ることにする。

しかし、この時は結局勝手に家を出たことをとがめられ、厳格な母親に連れ戻されてしまう。

KOFに出場することになったのは、かねてよりこの世界規模の大会に出たかったということと、藤堂流の名を世に轟かせたいという願望があったためだ。知り合いであったキングに話を持ちかけ、不知火舞を加えた3人でチームを組んでKOF'96大会に出場することになる。

この2人と組んだのは実力、実績ともにある格闘家で、これに自分が加われればKOFに出ても優勝が狙えるとふんだからである。この時も実力を実際に確かめたことがなかった舞に対しては、いきなり不意打ちで攻撃を加えることによって相手の腕を確かめ、自分の足をひっぱらない仲間かどうか試したのだった。やるからにはどうしても勝ちたい、という彼女の信念を裏づける行動であろう。

ちなみに父である竜白は密か(?)にKOF会場に応援にきているのだが、どうやら香澄は気づいていなかったようだ。

そしてKOF'96大会で藤堂流の名を広めた香澄はキング、舞とともに記念パーティを楽しむのであった。

大会終了後しばらくして、父の消息が分かったという情報を聞き、また捜索に出かける香澄。今度は母親の了解も得たものと思われる。

KOF'97が開かれる頃になっても父の捜索は続いていたため、'97大会は不参加となっている。

格闘スタイル：藤堂流古武術
誕生日：3月29日
年齢：16歳
出身地：日本
血液型：B型
身長：154cm
体重：45kg
スリーサイズ：B75・W54・H74
趣味：ビデオ観賞（特にホラー物）
好きな食べ物：学校の帰り道にある肉屋のコロッケ
得意なスポーツ：合気道
大切な物：ある人から貰ったお守り
嫌いな物：週に1度ある、母親仕込みの稽古事（日舞・華道・茶道）
出演作品：KOF'96

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
B	C	C	D	C

ポーズ

勝ち



腕を組んで高笑い。かなり勝ち誇ってます。楽しそう…

登場



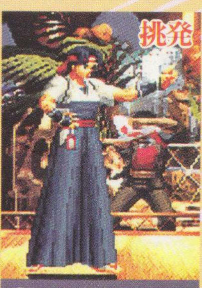
自ら気合いを入れて、勝負はじめ！

タイムオーバー負け



しりもちをついてうなだれてしまいます

挑発



「もっと本気でこい！」これでも本気なんですが…

衣装

KOF'96（2P）



赤い袴にピンクの胴着。可愛いです♡

必殺技

空中重ね当て



「空中でも出せるようになりました！ 父様、見てますか」（笑）

重ね当て



父、藤堂竜白直伝の重ね当てだ!!

滅身無投



跳びこみ攻撃や突進技を当て身投げすることができる

殺掌陰蹴



上段技限定の当て身技。先読みが必要

白山桃



打撃防御動作してからアッパーを繰り出す

超重ね当て



攻撃判定が広い重ね当て。ゲージMAXなら端まで飛ぶ

竜巻槍打



ガード不可の打撃系コマンド投げ。かなり使えるぞ

オメガ・ルガール
（ルガール・バーンシュタイン）
OMEGA RUGAL

最強の力を手に入れ世界征服を目論む「R」



格闘スタイル：あらゆる格闘術をマスターした総合格闘技
誕生日：2月10日
年齢：不明
出身地：不明
血液型：不明
身長：197cm
体重：103kg
趣味：世界征服（ただし、数ある趣味の1つにすぎない。'94までの趣味、銅像コレクションはあきたのでやめた）
好きな食べ物：好き嫌いはない
得意なスポーツ：特にないが、なんでもそつなくこなす
大切な物：悪の心
嫌いな物：正義（とりあえず自分の邪魔をする奴）
出演作品：KOF'94、KOF'95

ＫＯＦ'94の大会主催者で「Ｒ」という差出人名を使って世界中の格闘家を呼び集めた男、その名はルガール・バーンシュタイン。その正体は武器・麻薬密売など裏世界のブラックマーケットを支配する総元締めである。

彼の一番の楽しみは、自分と闘って敗れた最強の格闘家たちを銅像にしてコレクションすることであった。

'94大会を開いた目的も新たなる銅像のコレクションを増やすためである。

彼の実力はすさまじく、一人で100人のゲリラを壊滅することができるといわれていた、ハイデルンの昔の傭兵部隊のエリート50人を彼一人で叩きつぶし、さらにハイデルンの片目を奪い、その家族を殺害したことからもその力をうかがい知ることができる。

しかし彼が誤算だったのは、ＫＯＦを勝ち残った者たちの実力を見誤っていたことだ。自らＫＯＦ優勝チームを倒し、コレクションに加える予定であったが、ルガールはその闘いに敗れる。彼は闘いの場であった空母を自爆させ優勝チームもろとも海の底に沈めようとするも失敗に終わる。

これで誰もがルガールは死んだと思っていた…。

しかし一年後のある日、世界の格闘家たちのもとに再びＫＯＦ'95への招待状が届いたのである。しかも差出人名は「Ｒ」。まさか、と思いつつも、もう一度格闘家たちは立ち上がるのであった。

ＫＯＦ'95優勝チームを待っていたのは、やはりルガールであった。彼は沈みゆく空母からの脱出に成功し、その際に草薙柴舟も助け出して洗脳し配下にしていたのである。

ＫＯＦ優勝チームは柴舟を倒しルガールと相まみえる。彼は前大会で負けた屈辱から自分の体を改造し、さらにはオロチの暗黒パワーを使って驚異的な力を見せる。しかし、優勝チームも修行の力を見せてルガールを倒すことに成功する。そして彼はオロチの力を制御できなかったことで消滅してしまうのだった。

必殺技一覧

		'94	'95
必殺技	烈風拳（れっぷうけん）	○	○
	ジェノサイドカッター	○	○
	ダークバリアー	○	○
	ゴッドプレス	○	○
	カイザーウェイブ	○	○
超必殺技	ギガンテックプレッシャー		○

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	—	—	—	—	—
'95	A	A	B	A	A

ポーズ



爪で自らの胸を掻き切って勝ち誇りポーズ



片手片膝をついて登場。ター○ネーターのようです



ごめんなさい、もうしません、とはいってませんが



手招きして「フフン！」余裕かまされています

衣装



スーツを着て、おしゃれな感じのルガール



う〜ん、初期の面影があまりない…



暗黒パワーを使ったゴッドプレスの強化版

必殺技



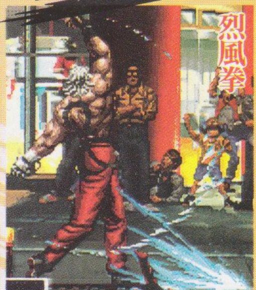
円をえがくように脚を大きくまわし、敵を切り裂く



飛び道具を反射する盾を作り出す



相手をつかんで壁に叩きつける技



地面を這う青い波動を腕から放つ



両手を大きく広げてから前方に巨大な波動を放つ

草薙柴舟

SAISHU KUSANAGI

草薙のプライドを胸に修行の旅を続ける…



格闘スタイル：草薙流古武術（元草薙流伝承者）
誕生日：11月27日
年齢：50歳
出身地：日本
血液型：B型
身長：177cm
体重：68kg
趣味：釣り
好きな食べ物：カレーうどん
得意スポーツ：ゴルフ
大切なもの：草薙家のプライド、草薙静（妻）
嫌いなもの：高いところ（高所恐怖症）
出演作品：KOF'94（非プレイキャラ）、KOF'95

草薙流古武術の継承者であった柴舟。だが、一人息子の京が15歳の時に親子の対決に敗れ、その座を京に譲る。以後、草薙家を離れてさらなる修行の旅に出た。

長い間行方不明だった柴舟は、KOF'94大会の時、ルガールを倒すために彼所有の大型原子力空母ブラック・ノアに乗りこむ。だがルガールとの闘いに敗れ、柴舟もまたルガールとともに沈没する空母と運命をともにしたかのように思われた。しかし実際は、脱出したルガールに救出され、蘇生手術により一命をとりとめていたのだ。

だが、その際にルガールによって洗脳を施され、さらにオロチ一族の暗黒パワーを授けられてしまった。誰が敵で誰が味方かも分からないまま、草薙の拳を振るう柴舟。その柴舟を倒す形で救ったのは、息子である京だった。

洗脳が解け、オロチの暗黒パワーの支配から逃れた柴舟は、その後行方不明となっている。おそらく修行の旅を続けているものと思われるが、誰にも連絡はしていないようだ。

最愛の妻、静は和服の似合う美しい女性。現在の草薙家は彼女が守っているらしい。柴舟が静の元に帰ることができるのは、いつの日だろうか？



KOF'95の主人公チームのED。京を案じる父親らしい一面

必殺技一覧	
必殺技	百八式（ひゃくはちしき）・闇払い（やみばら）
	百式（ひゃくしき）・鬼焼き（おにや）
	四百弐拾七式（よんひゃくにじゅうななしき）・神懸（かむかかり）
超必殺技	裏百八式（うらひゃくはちしき）・大蛇薙（おろちなぎ）

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
C	B	C	B	B

ポーズ



ひげをもてあそんで余裕のポーズ！　さすが京父



前に持ってきた両手で炎を出し、ウオーミングアップ。ポーズが少し親父っぽい



「よそ見はいかんなぁ」といいつつ、自分は…。余裕じゃ



がっくりと腰を落とす。見るからにくやしそう…

衣装



2Pはあずき色。ちょっと派手な感じかな

必殺技



「むうんっ！」と、炎の拳を振り上げる対空技。CPUが使うと、異常に強く感じる…



「ちれぃ！」の声とともに、地を這う飛び道具を出す。基本的に京のものと大差はない

「これで終わりじゃ！」…本当にこれで終わってしまいそうな感じの超必殺技なのだ





出がかりのグラフィックがほほえましい（？）突進技。ダッシュと間違えてつい食らうことも…

ハイデルン
HEIDERN

妻子の恨みを晴らすべく殺人術を武器に闘う戦士



ブラジルに秘密基地を置く傭兵部隊の総帥で、ラルフとクラークの殺戮技術の教官でもあるハイデルン。彼にはかつて愛する妻子がいた…。
その妻子、サンドラとクララ、そして彼の部下たちは、1986年のある日、ルガール・バーンシュタインという男に殺されたのだった。ルガールに抵抗したハイデルンも右目を奪われ、なすすべもなくやられてしまったのであった。
生き残ったハイデルンは復讐の機会を待っていた。そして、それから8年たった1994年、国際警察からハイデルン率いる傭兵部隊に仕事の依頼がきた。KOF大会の裏に潜む「R」という人物の野望を打ち砕けと。そして、その人物が妻子の敵、ルガールであることを知ったのである。
復讐に燃えるハイデルンは有能な部下、ラルフとクラークを従え、KOF'94に出場するのだった。
この大会の終了後、優勝者によりルガールは倒され、乗っていた空母ごと海に沈んだため、ハイデルンの復讐は成功したかに思われた。
しかし1995年、ハイデルンの元に一通の手紙が届いた。それはKOFへの招待状で差出人の名はなんと「R」となっていた。
ルガールが生きていた!? だとすれば、もう一度復讐を果たしにいかなければならない。ハイデルンは再びラルフとクラークを率いて、KOF'95へ出場したのだった。
「R」の正体はやはりルガールであった。空母から脱出したルガールはオロチの暗黒パワーを使い、自らの体を改造することによって、前大会の屈辱を果たそうとしたのだ。
しかし、またしてもKOF優勝者に敗れたルガールは、オロチの力を制御できずに消滅し、ハイデルンの復讐は果たされたのであった。
復讐を果たしたこともあってか、この大会を機にハイデルンはKOFへの出場をやめ作戦指揮にまわることになる。そして彼の代わりには秘蔵っ子のレオナが入ることになる。

格闘スタイル：マーシャルアーツ＋我流暗殺術
誕生日：9月1日
年齢：43歳
出身地：不明
血液型：B型
身長：192cm
体重：90kg
趣味：メタルフィギュア・コレクション、ぬし釣り
好きな食べ物：黒ビールと腸づめウィンナー
得意なスポーツ：ハンティング
大切な物：家族の写真
嫌いな物：ルガール
出演作品：KOF'94、KOF'95

必殺技一覧

		'94	'95
必殺技	クロスカッター	○	○
	ムーンスラッシャー	○	○
	ネックローリング	○	○
	ストームブリンガー	○	○
超必殺技	ファイナルブリンガー	○	○

キャラ性能評価表

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	A	A	C	A	A
'95	A	A	C	A	A

ポーズ


勝ち
ビシッと腕を相手方向に突き出してキメ！


登場
登場シーンでは天に腕を突き上げて気合いを入れます


タイムオーバー負け
帽子に手をかけてうつむく。ちょっとくやしそう


挑発
休めのポーズで直立。闘いの最中に余裕ですな

衣装


KOF'94（1P）
ハイデルンの基本の服装はこれ


KOF'95（2P）
白系統の軍服でキメてます。ダンディですなぁ

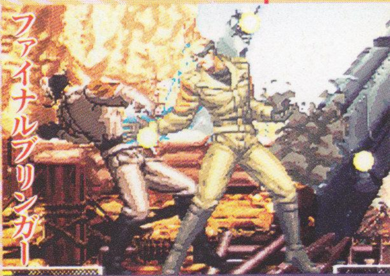
必殺技


クロスカッター
両腕を振り上げ青白いかまいたちを飛ばす技


ムーンスラッシャー
大きな円を描くように手刀を回転させ敵を攻撃


ネックローリング
相手の首をつかみぐるぐる回転する荒技


ストームブリンガー
手刀を相手に突き刺し体力を吸い取る技


ファイナルブリンガー
相手に飛びつき、着地後手刀を刺して体力を吸い取る

タクマ・サカザキ

TAKUMA SAKAZAKI

極限流空手を広めるのがワシの使命！



必殺技一覧

		'95	'96
必殺技	虎煌拳	○	○
	飛燕疾風脚	○	○
	翔乱脚	○	○
	暫烈拳	○	○
	覇王至高拳	○	○
超必殺技	龍虎乱舞	○	○

タクマ・サカザキは、極限流空手の師範としてアメリカに渡ってきた。そして、そこで知り合ったロネットと結婚し、リョウ、ユリの2人の子どもが生まれ、そこそこ幸せな生活を送っていた。

そんな彼を突然の悲劇が襲った。ロネットとサウスタウンに出かけた際に交通事故にあい、自分は瀕死の重傷をおったばかりか、妻・ロネットを失ってしまう。

事故の起こりようのない場所での接触事故。この事故自体を不信に思ったタクマは、妻を殺した犯人を探すため、幼い子供たちを置いて家を出ていってしまうのだった。

その調査中、サウスタウンを影で牛耳る謎の「組織」と接触する。「組織」の権力者が、タクマの腕を見こんで彼を組織にスカウトするが、タクマは断固として断る。しかし、「組織」の権力者の一人Mr.BIGは、どうしてもタクマを配下に引き入れようと娘のユリを誘拐し人質にとる。仕方なくタクマは、天狗の面をつけ、Mr.カラテと名乗りMr.BIGの配下で働くようになるが、リョウとロバートによりユリは救出され、無事事件は解決した。

この一連の事件が解決したあと、サウスタウンに戻ったタクマは、小さな道場を開き、数人の門下生に極限流空手を教えている。そして、メキシコに支部を持つまでとなったのだ。

KOF'95において身体の限界を理由に、一応、表だった格闘大会への参加を引退すると宣言をし、リョウとロバートの2人に極限流空手道場の館長代理を任命した。がしかし、その言葉の裏には、タクマは裏館長として道場を裏から仕切るというおおいなる野望があったのだった。

またKOF'96、'97の龍虎チームのエンディングではMr.カラテとして登場、なつかしき姿でその健在ぶりを発揮している。

格闘スタイル：極限流空手
誕生日：2月4日
年齢：50歳
出身地：日本
血液型：O型
身長：180cm
体重：70kg
趣味：ソバ打ち（ただしほめると1日中ソバずくめ）
好きな食べ物：白米、味噌汁
得意スポーツ：格闘技全般（若いころは色々やっていた）
大切なもの：2人の子供と門下生。そして、極限流空手
嫌いなもの：へび
出演作品：KOF'94、KOF'95

キャラ性能評価

	リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
'94	C	B	B	B	B
'95	C	B	B	B	C

ポーズ

勝ち



脱ぎます（笑）。鍛え上げられた肉体美♡とでも申しましょうか

登場



かかってこぬか、とはやはりおじ様の余裕でしょうか？

タイムオーバー負け



負けた時に座りこむのはサカザキ家の決まりなのか？

挑発



登場と同じ台詞で挑発。手合わせよろしくお願いします！

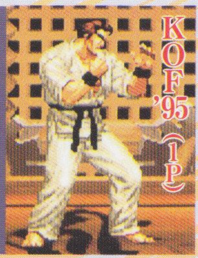
衣装

KOF'94（2P）



道着が黒。渋くておじ様の魅力全開でステキ♡

KOF'95（1P）



スタンダードに白道着に黒い帯

必殺技

翔乱脚



相手の上半身に膝蹴りを食らわす技

暫烈拳



無数の拳を打ちこむ。相手の体が浮くほどの威力

龍虎乱舞



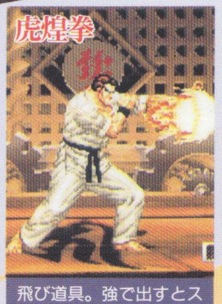
親父乱舞は最後を至高拳でしめるので見た目も威力もグー

飛燕疾風脚



スキが少なくガードされてきても続けて攻撃出来るぞ

虎煌拳



飛び道具。強で出すとスピードが非常に速い

覇王至高拳



普通の飛び道具は貫通してしまう優れもの

如月影二

EIJI KISARAGI

我が流派は最強なり!! 極限流抹殺にすべてを賭ける



格闘スタイル：如月流忍術
誕生日：12月25日
年齢：28歳
出身地：日本
血液型：B型
身長：172cm
体重：70kg
趣味：新しい技の開発、そして修行
好きな食べ物：日持ちの良い物、保存のきく物
得意スポーツ：忍者はスポーツなどしない
大切なもの：己が信ずるこの拳よ
嫌いなもの：極限流
出演作品：KOF'95

日本古来の忍術・如月流忍術の使い手である如月影二。常に自らの流派が最強であると信じ、その地位を脅かす存在を、この世から抹殺することにすべてを賭けている。

その最大の標的となっているのが、タクマ・サカザキ率いる極限流空手である。どうやら過去に一度、極限流空手に敗れたことがあるのが原因らしい。

気孔砲や霞み斬りなど、影二の使う数々の如月流忍術は、極限流同様に気の波動を用いるもので、その型が似ていることにも何か関係があるのだろうか？

KOF'95にはビリー、庵の2人とともに、ライバルチームとして参加している。

本来なら、他人と協力することなどできない彼だが、タクマ・サカザキらの出場を知り、抹殺に乗り出す。

もちろんビリーや八神とは、あくまでも目的のためにチームを組んだに過ぎず、仲間意識はまったくない。

彼は自分が最強であること以外には興味が向かず、毎日を修行に費やし、常に己の技を磨くことにのみ心を傾けている。信じられるもは己の拳だけという、孤独な日々を送っているようだ。

彼がなぜ、そこまで最強であることにこだわるのかは依然謎であるが、果たしてそのプライドの高さのためだけなのだろうか…？

'95大会終了後、庵に用済みとばかりに倒されてしまう。その後の行方は未だ分からないままである。

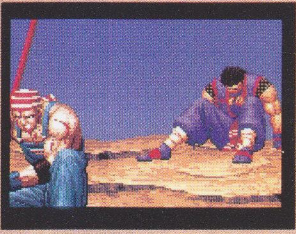
必殺技一覧

必殺技	気孔砲（きこうほう）
	霞み斬り（かすみぎり）
	流影陣（りゅうえいじん）
	骨破斬り（こっぱぎり）
	天馬脚（てんまきゃく）
	斬鉄波（ざんてつは）
	影うつし（かげうつし）
超必殺技	斬鉄蟷螂拳（ざんてつとうろうけん）

キャラ性能評価表

リーチ	攻撃力	スピード	使い易さ	総合
D	C	B	D	B

エンディング



ビリーとともに庵に倒される影二。復活希望!?

ポーズ


勝ち

ポーズは謙虚。勝って当然てところかな？


登場

ビシッとやる気。技を出す寸前のようにも見える

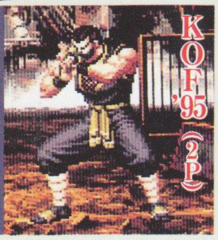

挑発

どこからでもかかってこいという感じですな


タイムオーバー負け

がっくりとうなだれる影二。声がかけづらい…

衣装


KOF'95（2P）

シブイ黒！　こっちの方が忍んでるぞ（笑）

必殺技


気孔砲

掌から気を放出する技。距離に気をつけるべし！


霞み斬り

気が刃のように襲いかかる。攻撃範囲が広くてうれしい


影うつし

移動専用技。唯一忍者っぽい動き


流影陣

近距離戦には欠かせないが、暴発がコワイ…


骨破斬り

ダッシュして切りつける技。影うつしと組み合わせると吉


斬鉄蟷螂拳

必殺技オンパレード！　でもどのへんがカマキリなのか


天馬脚

空中から相手を蹴りつけるニクい技。


斬鉄波

バリアー代わりに使って相手に接近

ROUGH SKETCH/Q&A
VOICE

主人公チーム

草薙 京

KOF'94

今と比べると相当幼く、やんちゃなイメージだ。ポーズにも気合いが入っているぞ。さすがはティーンエイジャー！（CV／野中政宏）



KOF'95

少年っぽさと大人っぽさが同居する微妙なお年頃。'95では唯一私服姿の設定があり、当時かなり話題に。（CV／野中政宏）

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：SNKの人気キャラクターが総出演するというコンセプトのゲームの中に『餓狼』や『龍虎』のキャラクターに負けない『KOF』の主人公として誕生した彼ですが、当時なかなかいいアイデアが出ず、試行錯誤の日々が続きました。なんとはじめは族の頭で「霧島 翔」と呼ばれていました。さらにその前は「良牙」でした。

Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

A：紅丸・大門→チームを組んじゃいるが、馴れ合いはしねー。

Q：どんな子供だったのですか？

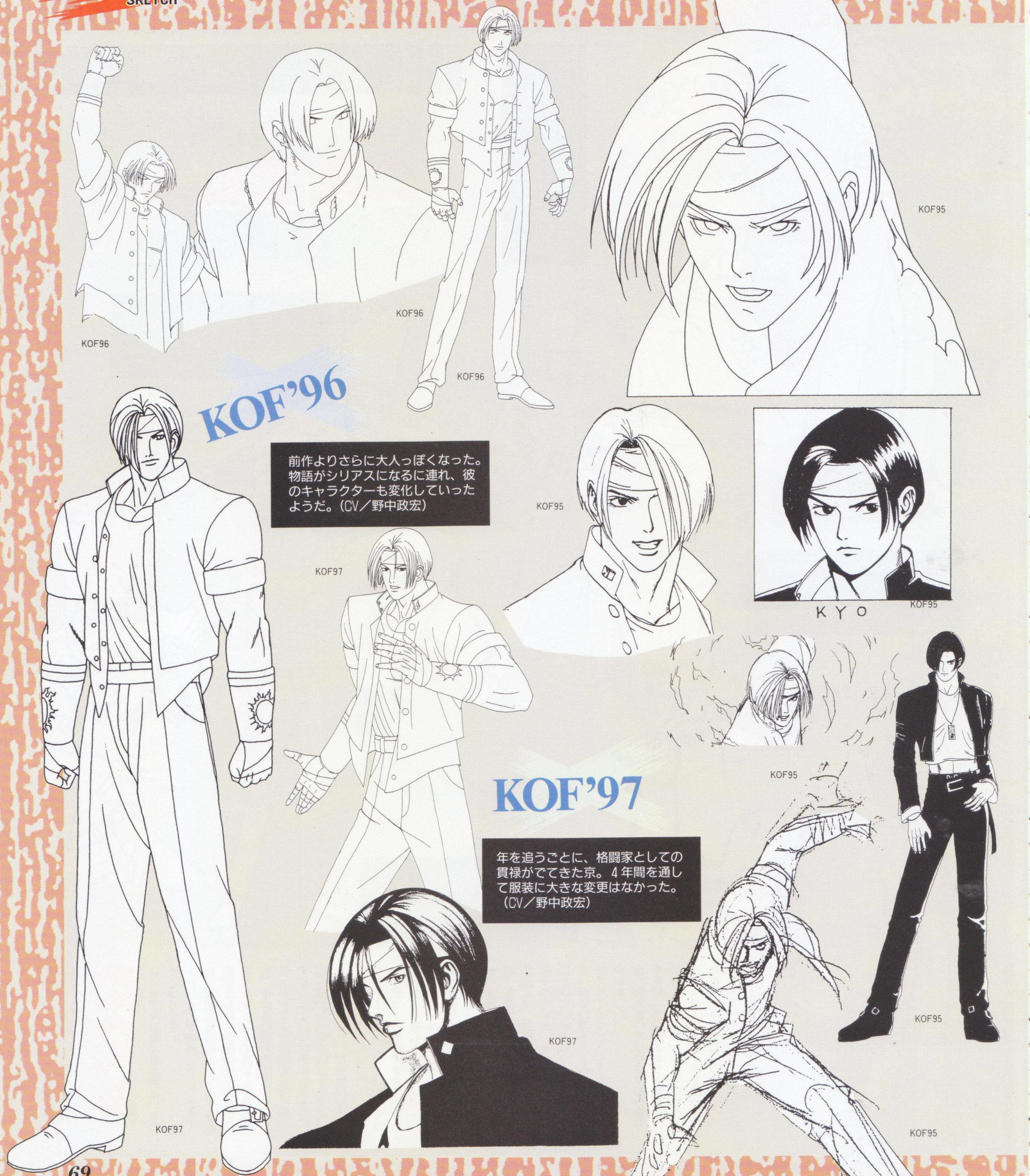
A：かなり悪ガキだったようです。

Q：京の巻いているバンダナは誰かからもらったものですか？　また、その素材は何ですか？

A：自分で買いました。素材は綿100%。

Q：努力するのが嫌いだそうですが、数々の技を覚えたのは生まれもった才能によるものですか？

A：天性の才能の持ち主ですから、簡単なことです。



KOF'96

前作よりさらに大人っぽくなった。物語がシリアスになるに連れ、彼のキャラクターも変化していったようだ。(CV／野中政宏)

KOF'97

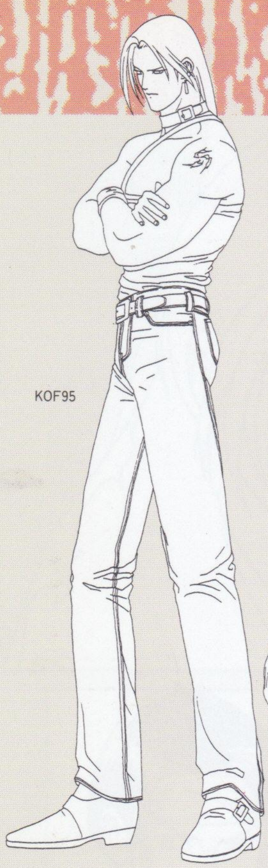
年を追うごとに、格闘家としての貫禄がでてきた京。4年間を通して服装に大きな変更はなかった。(CV／野中政宏)

主人公チーム

二階堂紅丸

KOF'95

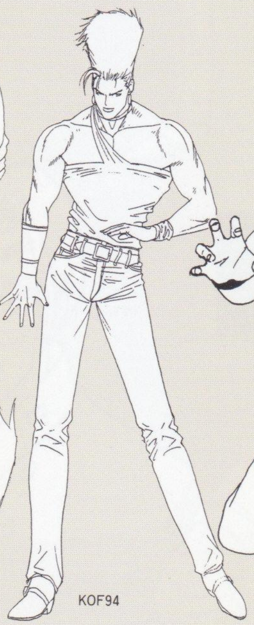
意外としっかりとした体型をしている紅丸。左の絵は髪を下ろしたものだが、いつもとは違った雰囲気がある。（CV／モンスター前塚）

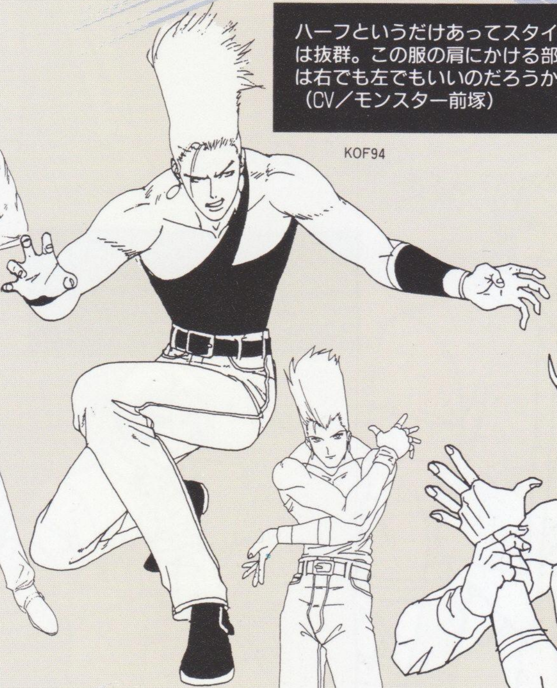

KOF95


KOF95

KOF'94

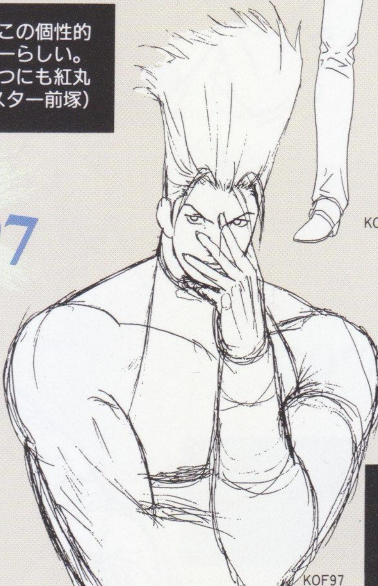
ハーフというだけあってスタイルは抜群。この服の肩にかける部分は右でも左でもいいのだろうか？（CV／モンスター前塚）

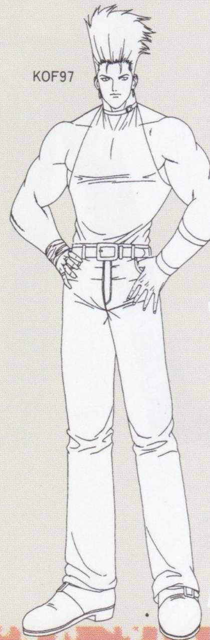

KOF94


KOF94

4作品変わらなかったこの個性的な髪形は、彼のポリシーらしい。さりげないポーズひとつにも紅丸らしさが。（CV／モンスター前塚）

KOF'97


KOF97


KOF97

KOF'96

KOF96


KOF96

おしゃれな紅丸はこの年から服のデザインが変わる。少し痩せたような気がするのは気のせいだろうか？（CV／モンスター前塚）

Q&A

Q：モデルになった人物はいるのでしょうか？

A：○ョ○ョのポ○ナレ○です。

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：カッコよくて美しくてお金持ち、その上格闘の天才というパーフェクトなまでの設定を持つ彼ですが、「こいつはナルシストだ」の一言から、'94の時はオカマ扱いされていました。健全な男なのに…。

Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

A：京→卒業しろよ。
大門→少しはしゃべれよ。

Q：どんな子供だったのですか？

A：小さい頃から女の子にちょっかいを出してました。

Q：目立つことが趣味な紅丸。格闘技より、芸能人の方が目立つと思うのですが、その道を目指したことはないのでしょうか？

A：多少は考えたようですが、芸能界ってめんどうくさそうなんでやめました。

Q：紅丸といえばやはりあの髪形ですが、あの髪をセットするのにどれぐらい時間をかけているのでしょうか？ また、何を使ってかためているのでしょうか？

A：スーパーハードのヘアスプレーで一時間ぐらいです。

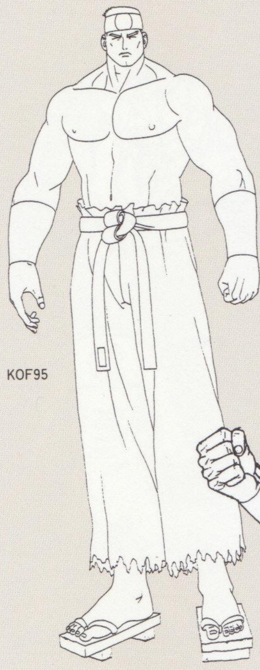
大門五郎

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：ゲタをはいて闘う柔道家ですが、その〝ゲタをはいて闘う〟というところで物議を呼んだ人です。しかし企画者が人の話を聞かんと、無理やり通してしまいました。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：京・紅丸→うむ、よき強敵（とも）よ。
Q：どんな子供だったのですか？
A：どっしりと構えた無口な少年でした…って今と変わってないですね。
Q：ゲタが大切なのは分かりますが、闘いの最中もゲタを履いていて闘いにくくはないのでしょうか？たまに脱げたりしそうですが…。
A：彼とゲタは一心同体ですから。
Q：彼の職業はなんですか？
A：大学などで後輩に柔道を教えています（果たしてそれは職業だろうか？）。

KOF'95

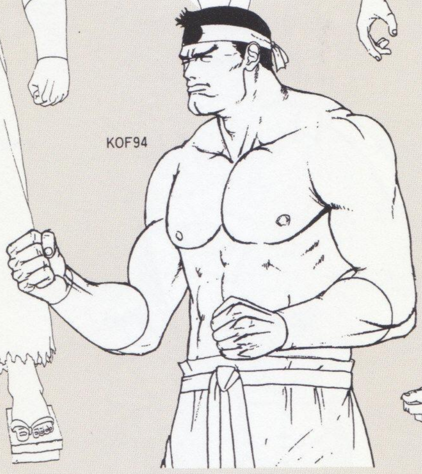
右下は珍しい大門の私服姿。明治時代のバンカラ学生を彷彿とさせる。帽子がキュートだ。（CV／臼井雅基）

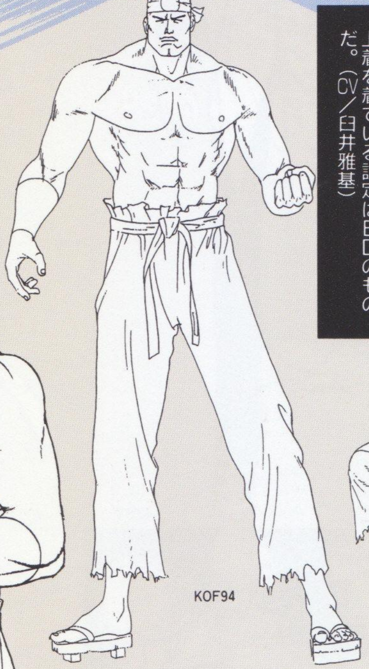

KOF95


KOF95

KOF'94

ハチマキに下駄、そして柔道着と、いかにも日本男児～といった大門。上着を着ている設定はEDのものだ。（CV／臼井雅基）

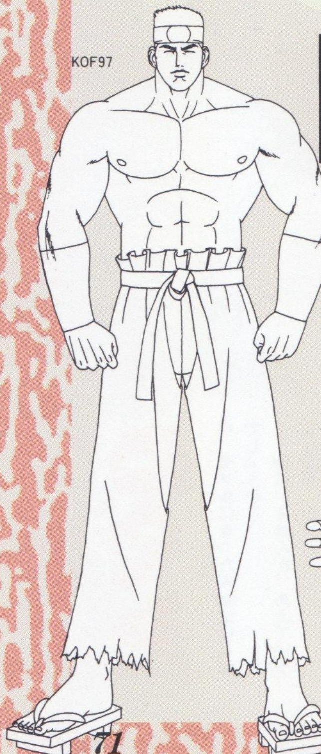

KOF94

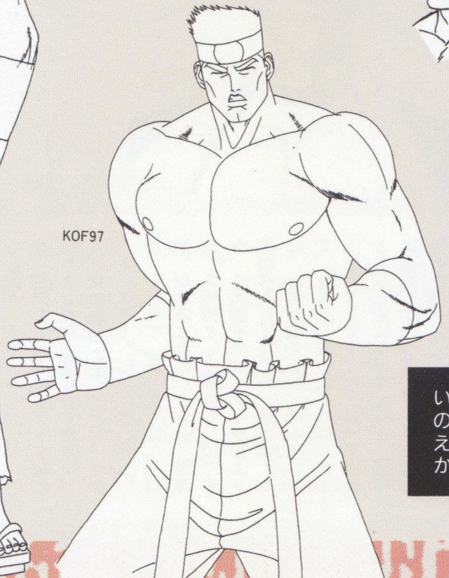

KOF94


KOF94

KOF'97

ズボンの色は何パターンもあるが、服装はとうとう４年間変更なし。一番気合いが入るスタイルなのだろう。（CV／臼井雅基）


KOF97


KOF97

KOF'96



KOF96

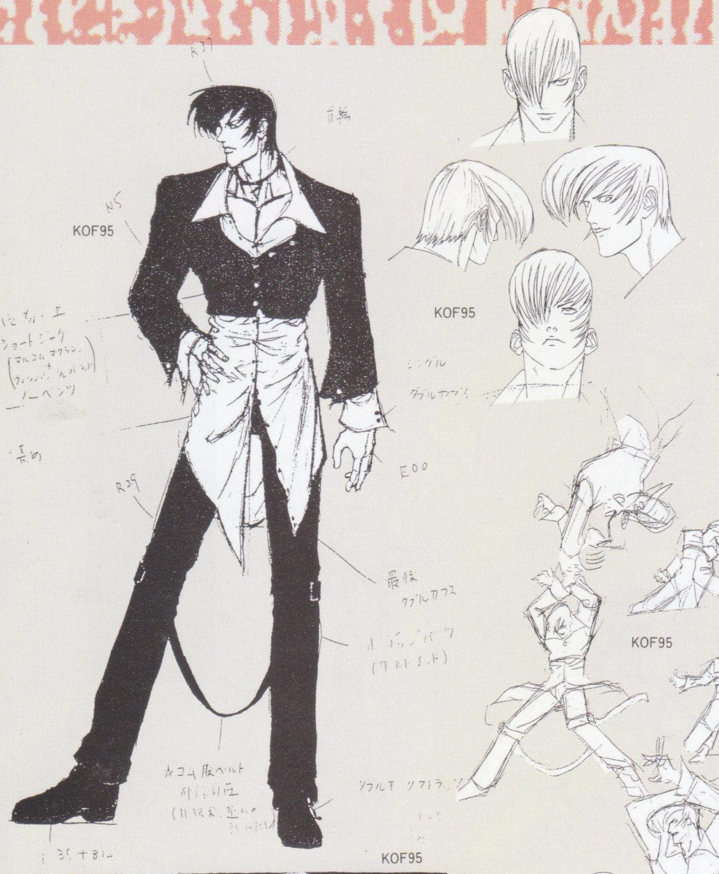

KOF96

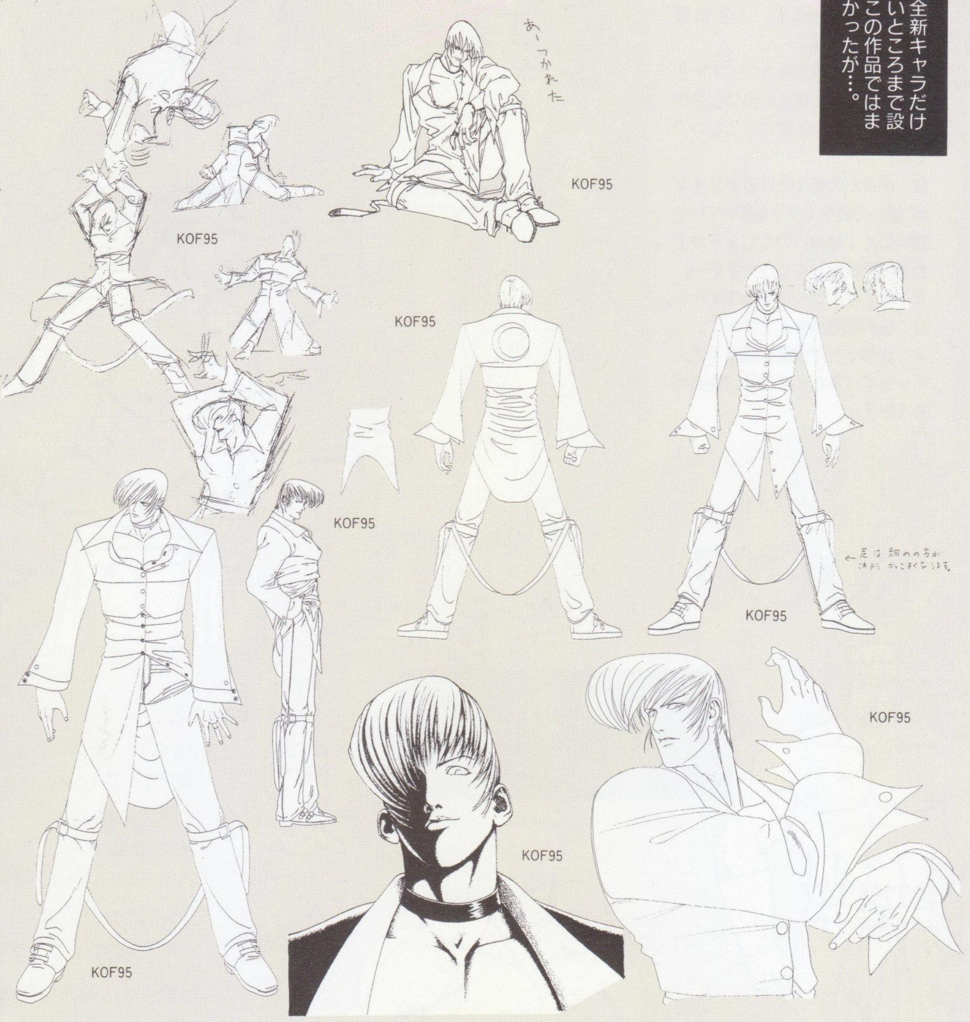
いつも裸なだけに、筋肉についての設定が細かい。う～ん、そういえば大門の白目ってみたことないかも…。（CV／臼井雅基）

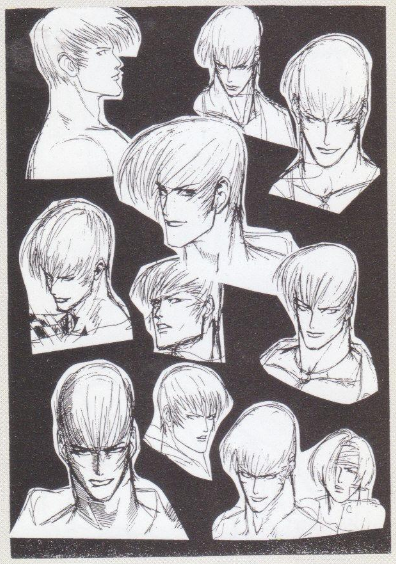
八神　庵

KOF'95

ＫＯＦ'95唯一の完全新キャラだけあり、かなり細かいところまで設定されています。この作品ではまだそんなに怖くなかったが…。







Q&A

Q：モデルになった人物はいるのでしょうか？

A：特にいませんが、あえていうなら頭が〝ガッ○ャ○ン〟。

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：世の必然と申しましょうか〝キ○イダー〟に〝ハカ○ダー〟が、そして〝矢○丈〟に〝○石徹〟がいるように、主人公「草薙京」の敵役として誕生した彼ですが、企画者やデザイナーが京より感情移入してしまい、技は増えるわ、容量は増えるわ、声も多いわで、なんともぜいたくに作ったキャラクターです。今となってはまともな設定になりましたが、庵には裏設定があって、好きな物は○○とか趣味は○○とか、そりゃもう人にはいえないエグい設定でした。

Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

A：マチュア・バイス→メンバーとして使ってやるが、役に立たん時は殺す。

Q：どんな子供だったのですか？

A：おとなしい子だったようです。

Q：プータローな庵ですが、身につけている衣装はかなり高そう…。いったいお金はどうやって稼いでいるのでしょうか？　バイトしているなら何をしているのでしょうか？

A：謎です。

Q：庵とバンドをやっている人たちってどんな人？　仲よくやれているのでしょうか……。また、どんな曲をやっているのでしょうか？

A：秘密です。



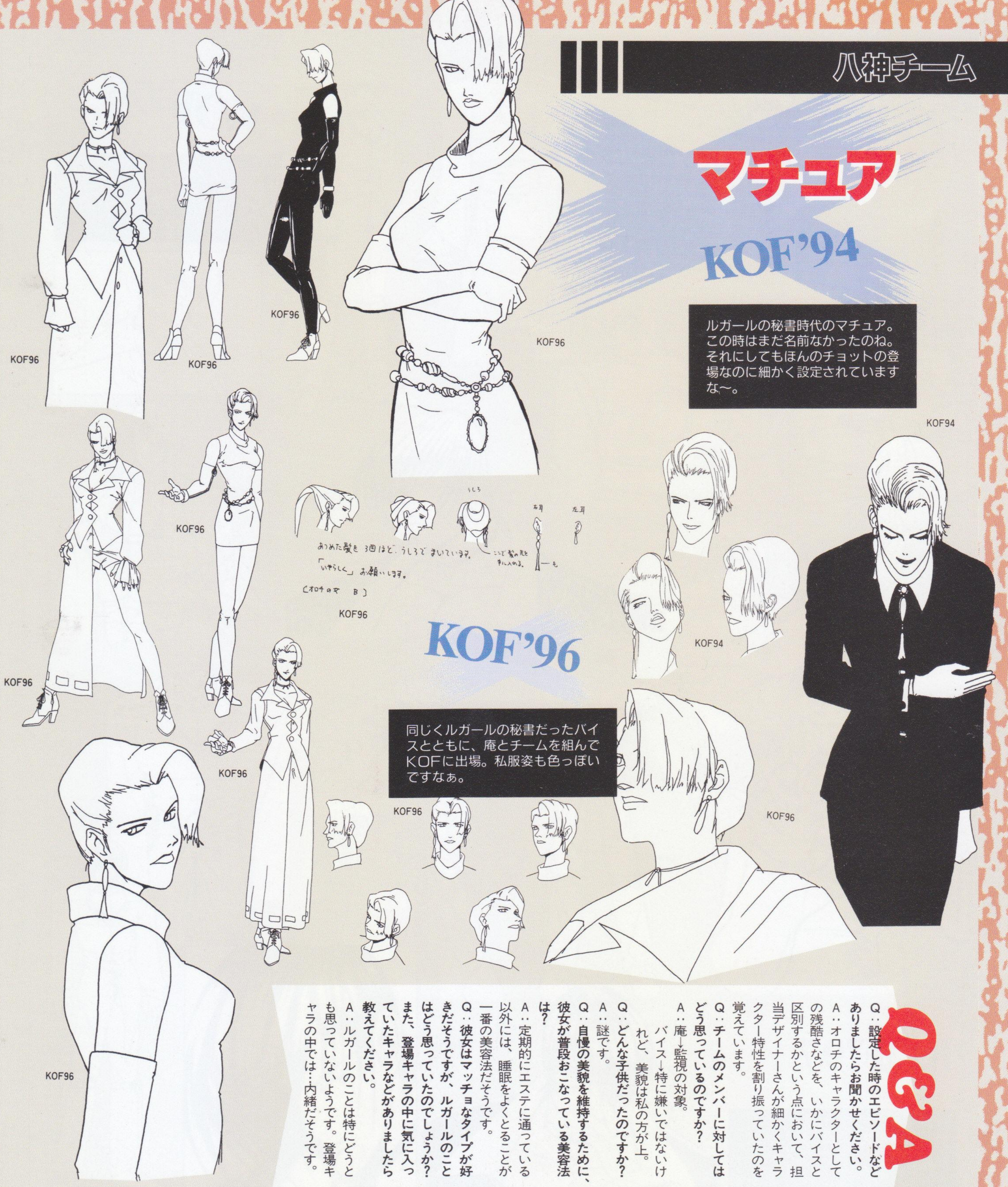
KOF'96

頭は絶壁だそうで（笑）。顔や髪形や筋肉などに、設定した人のこだわりが見られます。一度見たら忘れられない容姿ですな。

KOF'97

やっぱり暴走している庵は怖いです…。庵の場合、シリーズを通して外見の変化は少ないですな。

マチュア



KOF'94

ルガールの秘書時代のマチュア。この時はまだ名前なかったのね。それにしてもほんのチョットの登場なのに細かく設定されていますな〜。

KOF'96

同じくルガールの秘書だったバイスとともに、庵とチームを組んでKOFに出場。私服姿も色っぽいですなぁ。

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：オロチのキャラクターとしての残酷さなどを、いかにバイスと区別するかという点において、担当デザイナーさんが細かくキャラクター特性を割り振っていたのを覚えています。

Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

A：庵→監視の対象。
バイス→特に嫌いではないけれど、美貌は私の方が上。

Q：どんな子供だったのですか？

A：謎です。

Q：自慢の美貌を維持するために、彼女が普段おこなっている美容法は？

A：定期的にエステに通っている以外には、睡眠をよくとることが一番の美容法だそうです。

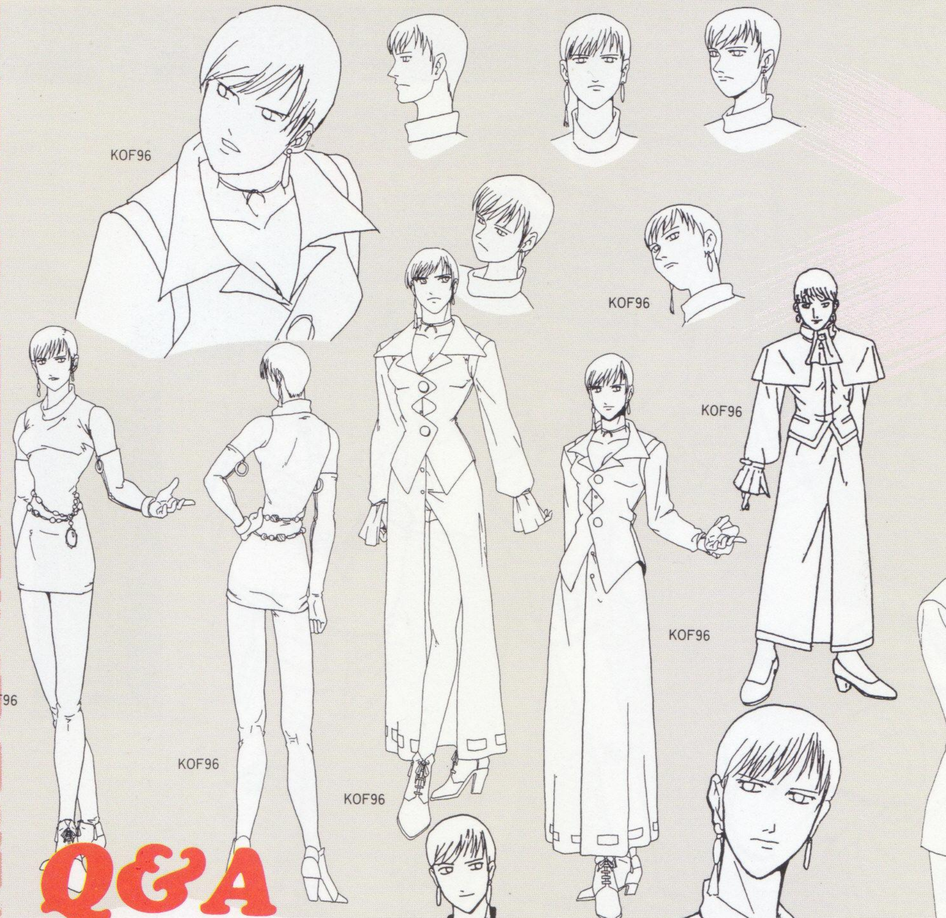
Q：彼女はマッチョなタイプが好きだそうですが、ルガールのことはどう思っていたのでしょうか？また、登場キャラの中に気に入っていたキャラなどがありましたら教えてください。

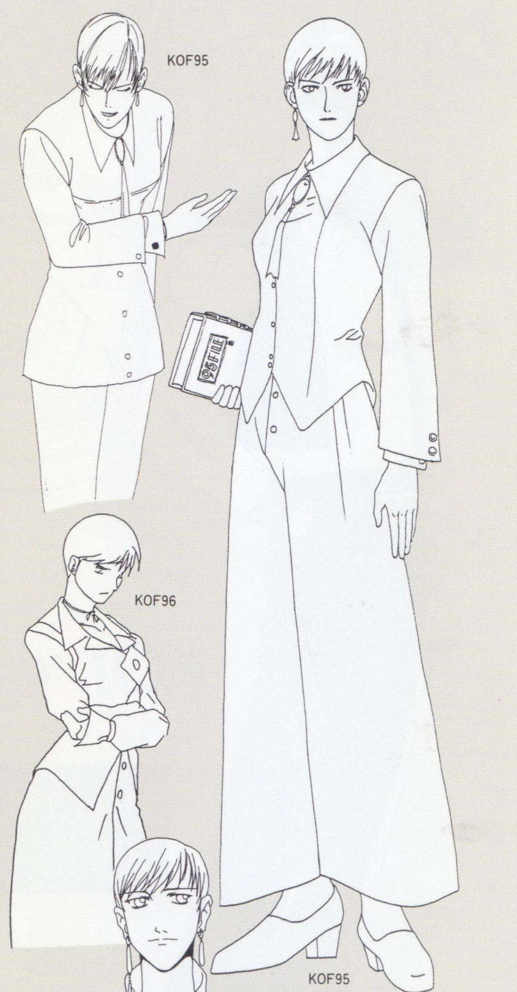
A：ルガールのことは特にどうとも思っていないようです。登場キャラの中では…内緒だそうです。

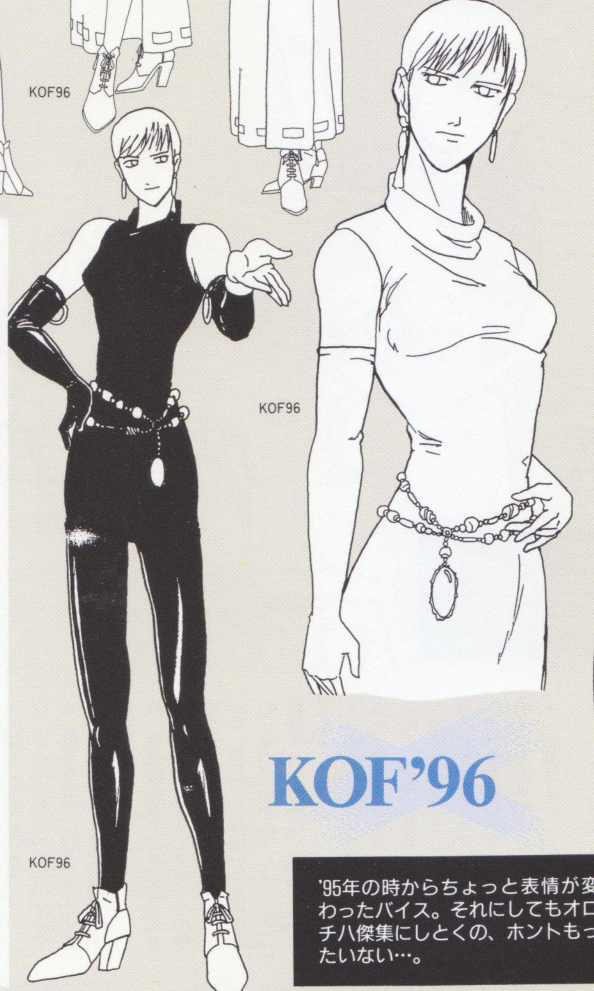
バイス

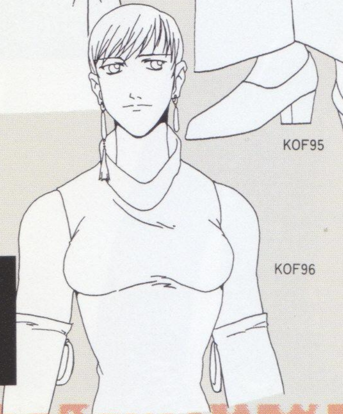
KOF'95

ルガールの秘書時代のバイス。クールな雰囲気がにじみ出てます。やっぱりショートの似合う女性って、カッコイイです。









Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：マチュアに同じ。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：庵→監視の対象。
マチュア→一応秘書として先輩だし、年上だからそれなりに敬意は払うけど、美貌は私の方が上。
Q：どんな子供だったのですか？
A：謎です。
Q：力強い技を多く持つ彼女が、日頃おこなっているトレーニングはありますか？
A：特に何もしてません。オロチの力ですから…。
Q：アメコミコレクションが趣味だそうですが、何冊ぐらいもっているのでしょうか？　また、彼女が好きなキャラクターは？
A：冊数は数え切れないくらい持ってます。好きなキャラはデスブロウ、グリフター、リップクロウ、キルレイザー、セイバートゥースだそうです。

KOF'96

'95年の時からちょっと表情が変わったバイス。それにしてもオロチ八傑集にしとくの、ホントもったいない…。

餓狼伝説チーム

テリー・ボガード



KOF'94

リュックのロゴが彼の生き様を表している。KOFは色々な意味で"生き残り"をかけた闘いなのねん。(CV/橋本さとし)

KOF'95

赤帽子に青ジーパン。KOFの前に餓狼シリーズがあるせいか、テリーのスタイルは確立しているようだ。(CV/橋本さとし)

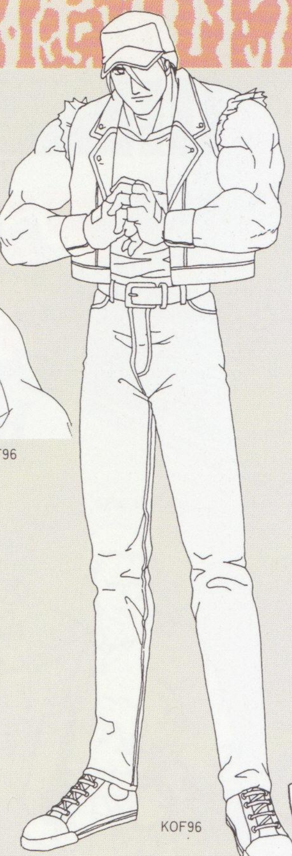


Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：最初の髪形はソバージュでした。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：頼りになる奴ばかり。
Q：どんな子供だったのですか？
A：弱きを助け、強きをくじく正統派（？）ガキ大将（当然いたずら好き）。
Q：女性のスリーサイズを当てることが特技だそうですが、その特技はどこで身につけたものですか？ また、それはいつも見境なしにやっているんでしょうか？ 登場キャラの中に、被害者はいますか？
A：当てようという気がなくても当たってたことが多いので、特技となった。そのため女性はほとんど犠牲者となるらしい…。
Q：ビデオゲームで好きなジャンルと、今までにハマったゲームを教えてください。
A：格闘ゲーム。『龍虎の拳』。



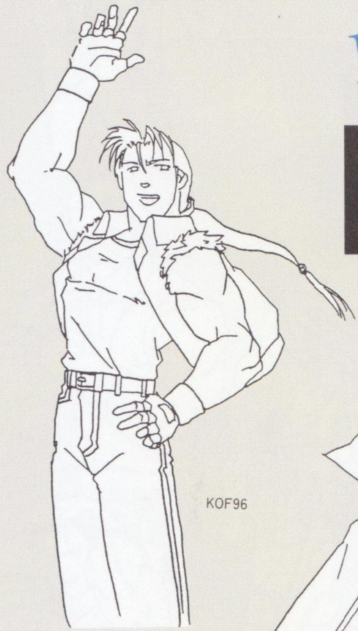
KOF96



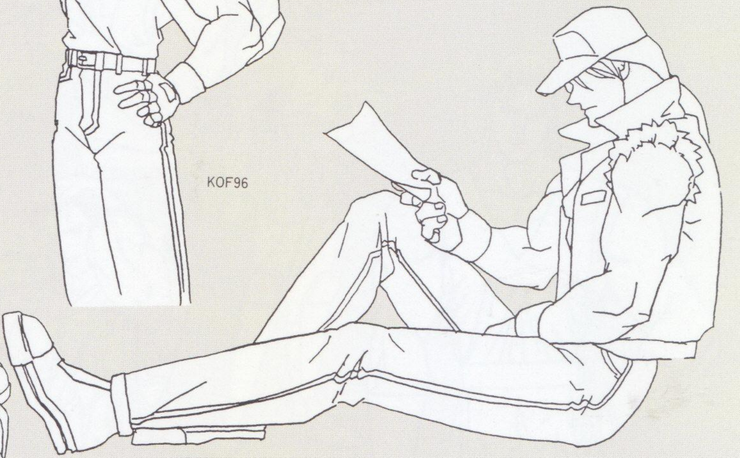
KOF96

KOF'96

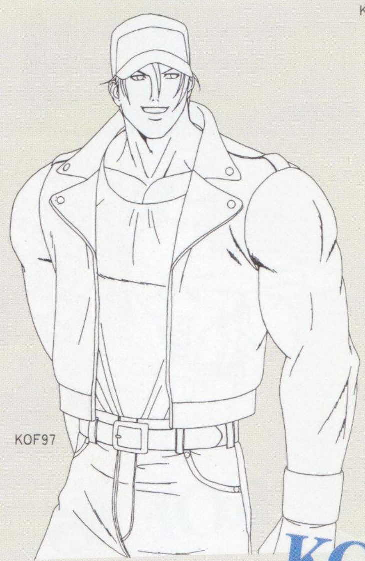
読んでるのはアンディからのお手紙。同封の写真は…アンディの設定原画（P78）を参照だ！（CV／橋本さとし）



KOF96



KOF96

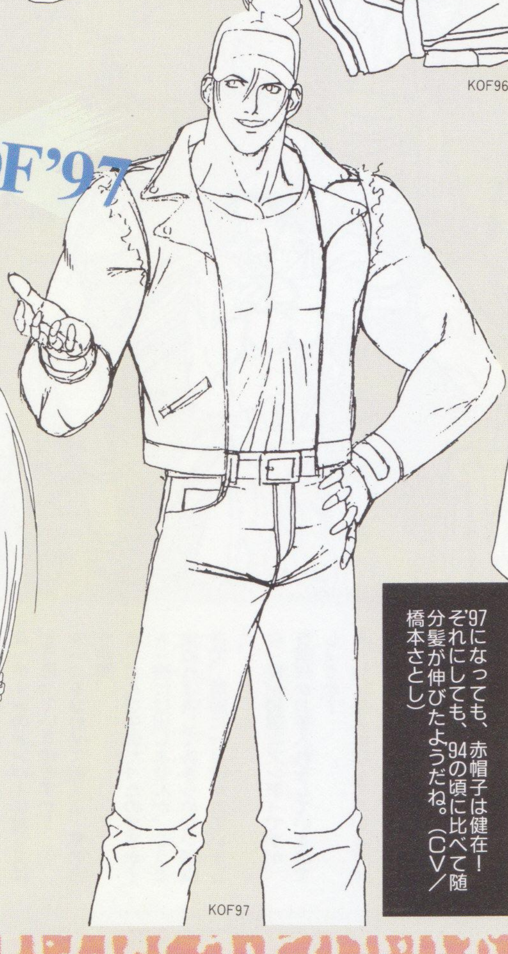


KOF97

KOF'97

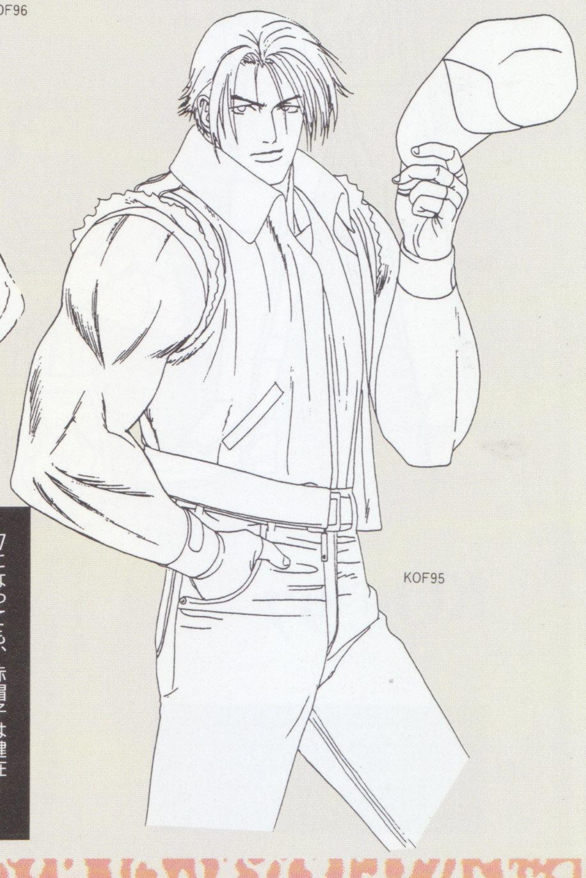


KOF97



KOF97

'97になっても、赤帽子は健在！それにしても、'94の頃に比べて随分髪が伸びたようだね。（CV／橋本さとし）



KOF95

餓狼伝説チーム

アンディ・ボガード



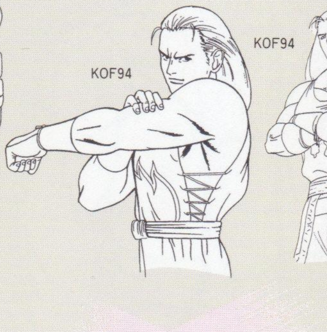
KOF'96

右上の頬を染めたアンディと舞ちゃんの図は、アンディがテリーに送った手紙に添えたラブラブ写真だ！（CV／難波圭一）

KOF'94

基本的なアンディスタイルはやはり炎の上着。注目は上着の裾。この頃は前で分かれていたぞ。（CV／橋本潤）





KOF'95

上着の裾から燃える男のマークが消えた！　きっとその炎は彼の心の内で燃え上がっているに違いない。（CV／難波圭一）



KOF'97

胸元がVの字になったり、ファイヤーパターンがバランスよく配置されたりと、細部においてマイナーチェンジ！（CV／難波圭一）

Q&A

Q：モデルになった人物はいるのでしょうか？
A：最初はアンディ・ガルシア。今はもう面影はない…。
Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：当時はテリーの兄という設定でした。今考えると弟にしておいてよかったと思います。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：力を合わせて闘える、気の合う仲間。
Q：どんな子供だったのですか？
A：表には出しませんが、こうと決めれば決してあきらめない頑固さで、周囲に一目置かれていました。
Q：髪が綺麗なアンディですが、日頃何かお手入れをしているのでしょうか？
A：特に手入れはしてないようです。
Q：気になるのはやはり舞との仲ですが、少しは進展したのでしょうか？　現在の状況は？
A：これといって進歩はしていません。これもアンディが奥手なせいでしょうか…。

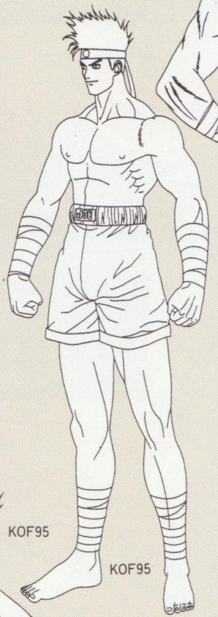
ジョー・ヒガシ

KOF'95

足首にグルグル巻きにされたテープがイカス！　今日も無敵のジョー様は、相も変わらずセミヌード姿ッス！（CV／桧山修之）



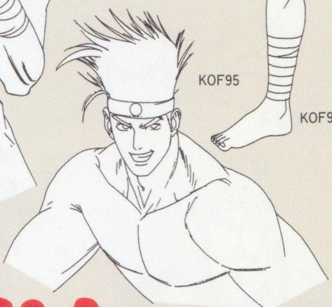
KOF95



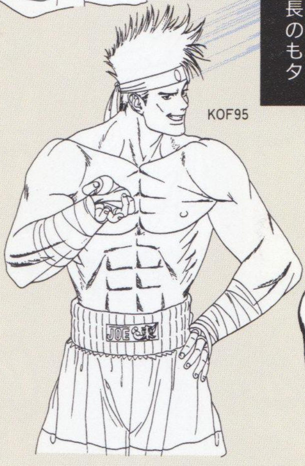
KOF95



KOF95



KOF95



KOF95

KOF'94

長い鉢巻きが"ガキ大将"の強さの象徴！　どんなに厳しい闘いでも、裸一貫でヤルのがジョーのスタイル！（CV／生瀬勝久）



KOF94



KOF94

Q&A

Q：モデルになった人物はいるのでしょうか？
A：あばれはっちゃく
Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：基本は「キレンジャー」。3人の中で一番早く決まりました。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：俺様がいないとダメな奴ら。
Q：どんな子供だったのですか？
A：ガキ大将。「ジャイアン」のようなヤツ。
Q：喧嘩が趣味だそうですが、派手にやったものなど、喧嘩に関するエピソードがありましたら教えてください。
A：高校生の時、1人で他校の番長グループ100人を倒したと自慢しています。当時の新聞にも載ったといっていますが、真相は誰も知らない…。
Q：リリィ・カーンとの仲は現在どうなっているのでしょうか？
A：まったく進まず。ビリーのガードが堅すぎるそうです。

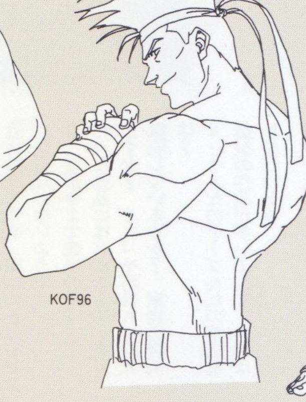
KOF'96

見た目では分からないが、編集部では例の挑発から、この'97でズボンの下のサポーターを脱いだとの見方が有力。（CV／桧山修之）

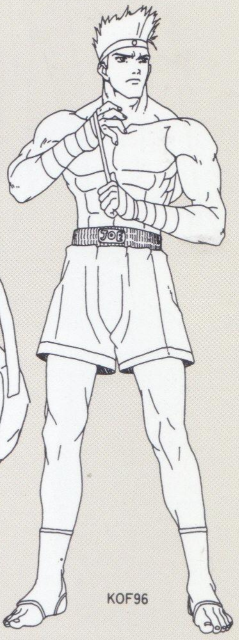


KOF96

アンディがテリーに送った写真の中に、ジョーの近況報告もあった。またどこかでチャンピオンになったらしい。（CV／桧山修之）

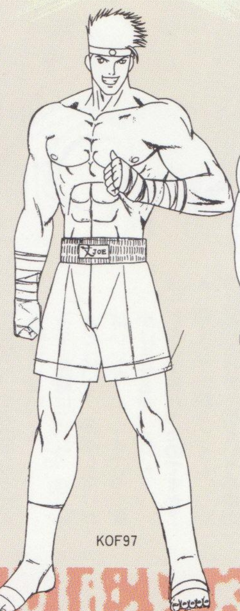


KOF96

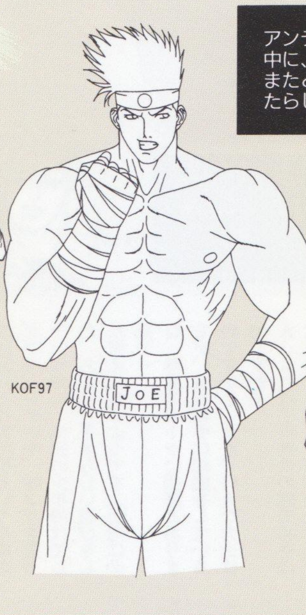


KOF96

KOF'97



KOF97



KOF97

リョウ・サカザキ

KOF'94

新キャラではなかったが、1作目のKOFということで細かいラフが多い。そのためいろんな表情のリョウがいる。(CV／臼井雅基)



KOF'95

KOF'95では悪ガキっぽさ&ワイルドさが加わった感じ。表情が生き生きしていていい味出してます！(CV／臼井雅基)

Q&A

Q：モデルになった人物はいるのでしょうか？

A：パトリック・スウェイジです。

Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

A：ロバート→今さら心配することもなく、2人のタッグならば敵はいない。
ユリ→問題はこいつ。成りゆきとはいえ、暴走しなければいいが。いつまでも心配かけさせるぜ、まったく。

Q：どんな子供だったのですか？

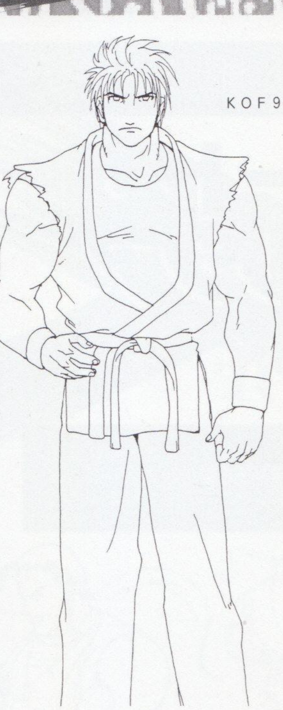
A：幼くして母親を亡くし、ついでに父親も行方不明という不幸のダブルパンチの中、妹ユリを養っていくのに、必死の少年時代でした。あまり、子供らしい遊びをした覚えもないようです（生活に必死で）。

Q：得意スポーツに相撲とありますが、誰を相手に相撲をしているのですか？ また、好きな力士は誰ですか？

A：これは子供時代の話で相手は近所の友人です。実は力士はあまり良く知らないようです。

Q：彼が今まで趣味の日曜大工で作った作品にはどんなものがありますか？ また、それはちゃんと機能していますか？ 家族の評判は？

A：イスだのテーブルだの生活密着型の作品が多いようで、評判はおおむね上々。



KOF96



KOF96

ちょっと老けた感じがするのは
気のせいだろうか？　集合して
るのが特に…。（ＣＶ／臼井雅基）

KOF'96



KOF97



KOF97



KOF97

KOF'97

腕なども太くなり、ちょっとた
くましくなった感じ。シリーズ
で１番男らしいかも！（ＣＶ／
臼井雅基）

龍虎の拳チーム

ロバート・ガルシア



勝利ポーズ案らしきラフがすごく男前！　腕がむちゃくちゃたくましいです！（ＣＶ／稲毛一弘）

衣装は、龍虎２のままで特に変化はない。後ろ姿の腰の入り具合が格好イイぞ！（ＣＶ／稲毛一弘）

とるポーズがちょっと特撮ヒーローっぽくなってるＫＯＦ'97。彼は特撮ファンなのでしょうか？（ＣＶ／小市慢太郎）

衣装が龍虎外伝の物に変化して派手になった。でもどうも成金趣味っぽくなった気が…。（ＣＶ／小市慢太郎）

Q&A

Ｑ：モデルになった人物はいるのでしょうか？
Ａ：俳優のスティーブン・セガールです。

Ｑ：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
Ａ：当初、ロバートのアゴはジョン・トラボルタのように見事に割れており、「ケツアゴ」として開発内で親しまれていたのだが、それじゃ女性ユーザーに敬遠されるだろうという理由で徐々にその溝はなくなっていきました。

Ｑ：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
Ａ：リョウ→まあワイがおる限りは出番も少ないやろうけど、少しは活躍させたらんとなぁ。
ユリ→ようやく同じチームや。神様はちゃーんとワイの気持ち分かってくれてるんやなぁ。ワイのしびれるような極限流、ちゃんと見といてなぁ。

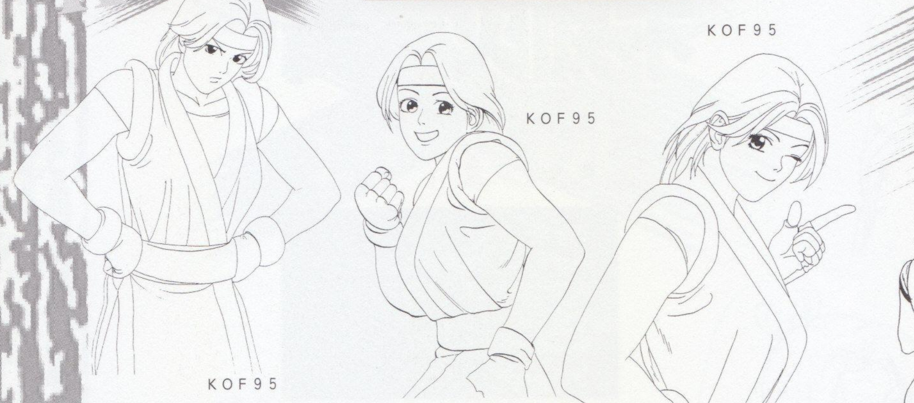
Ｑ：どんな子供だったのですか？
Ａ：財閥の御曹司ということで、それは大事に育てられたと思います。

Ｑ：昔とかなり印象が変わってしまったユリですが、ロバートはその辺をどう思っているのでしょう？　どっちのユリが好きなのでしょうか？
Ａ：昔も今も全部ひっくるめて、そんなユリが好きなんでしょう。

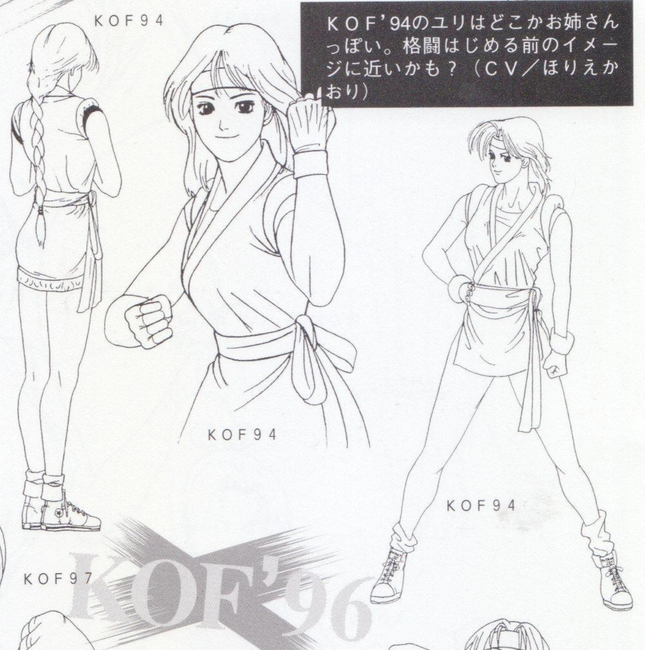
Ｑ：嫌いになってしまったラッキョウは、いつ頃どんな状況でリョウに食べさせられたのですか？
Ａ：食卓にそれが登場したとき、その姿・形・臭いも含めて警戒していたロバートを見て、リョウが「贅沢をいうなぁ！」と一瓶まるまる無理やり食わせたようで。それ以来、ラッキョウ嫌いがはじまったようです。

ユリ・サカザキ

前作と一変！ お茶目な雰囲気に大変身！ 笑ったり、怒ったり表情が豊かです！ （CV／ほりえかおり）

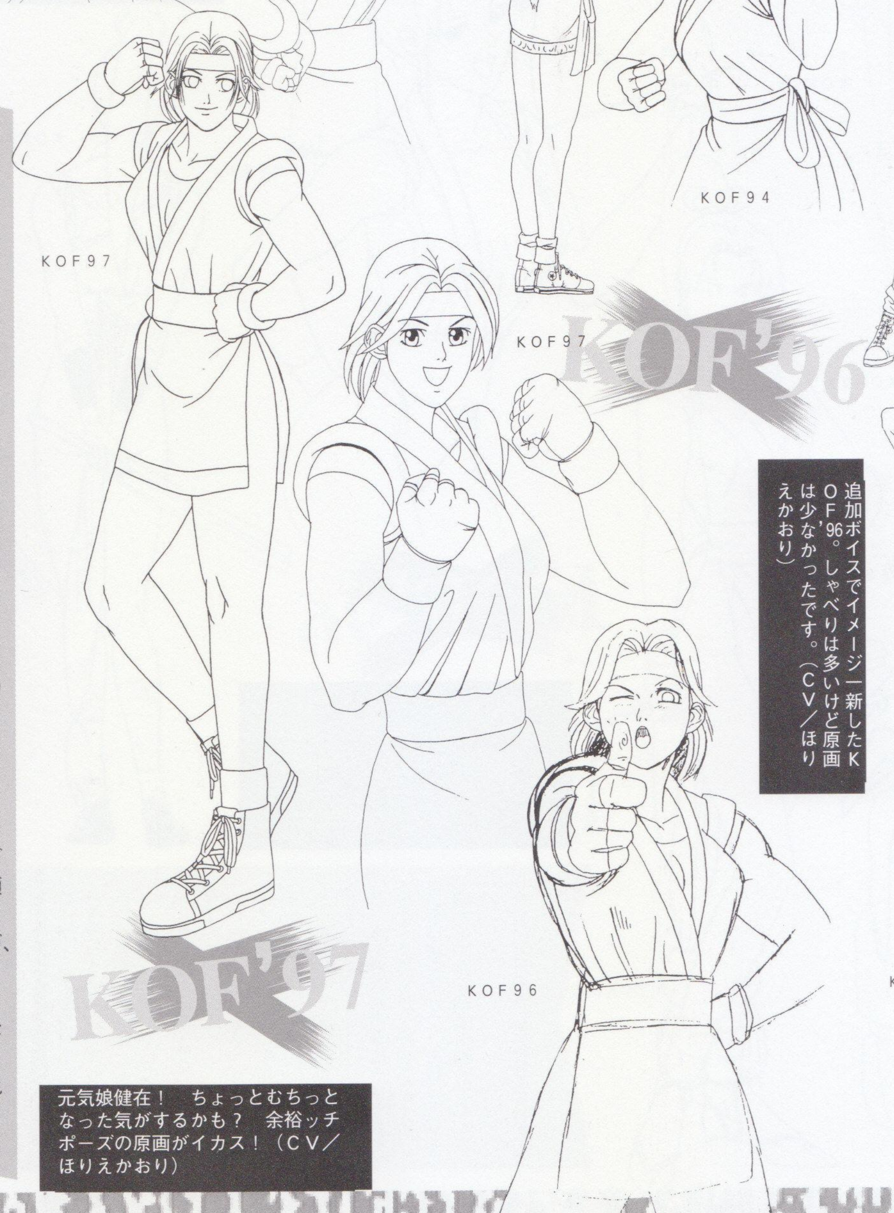


KOF'94のユリはどこかお姉さんっぽい。格闘はじめる前のイメージに近いかも？（CV／ほりえかおり）



Q&A

Q：モデルになった人物はいるのでしょうか？
A：当初は女優の○田×樹とかいってたんですけど…性格的には魔女っ子○グちゃんのおてんばぶりとかいってた気がします。
Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：当初は上下ともに道着を着せていたんですが、どうにもしっくりこなくて現在のスパッツ姿にたどり着くまでにはそれはそれは多種多様のデザインがありました。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：リョウ→なんだかんだいって心配してくれるのはわかるけど、ちょっと口うるさい。
ロバート→それに引き換えロバートさんはいっつも自分の味方になってくれる。頼りになるなあ。
Q：どんな子供だったのですか？
A：いつも自分のために頑張ってくれているリョウを見て、すまなさ半分、ありがたさ半分。影ながらリョウの役に立ちたいと常日頃から思っていた。
Q：趣味はカラオケだそうですが、十八番はなんですか？
A：夜桜お七（唄：坂本冬美）。
Q：ロバートとの仲は現在どうなっているのでしょうか？
A：つかず離れず、まわりから見ててイライラする…なんとも…。



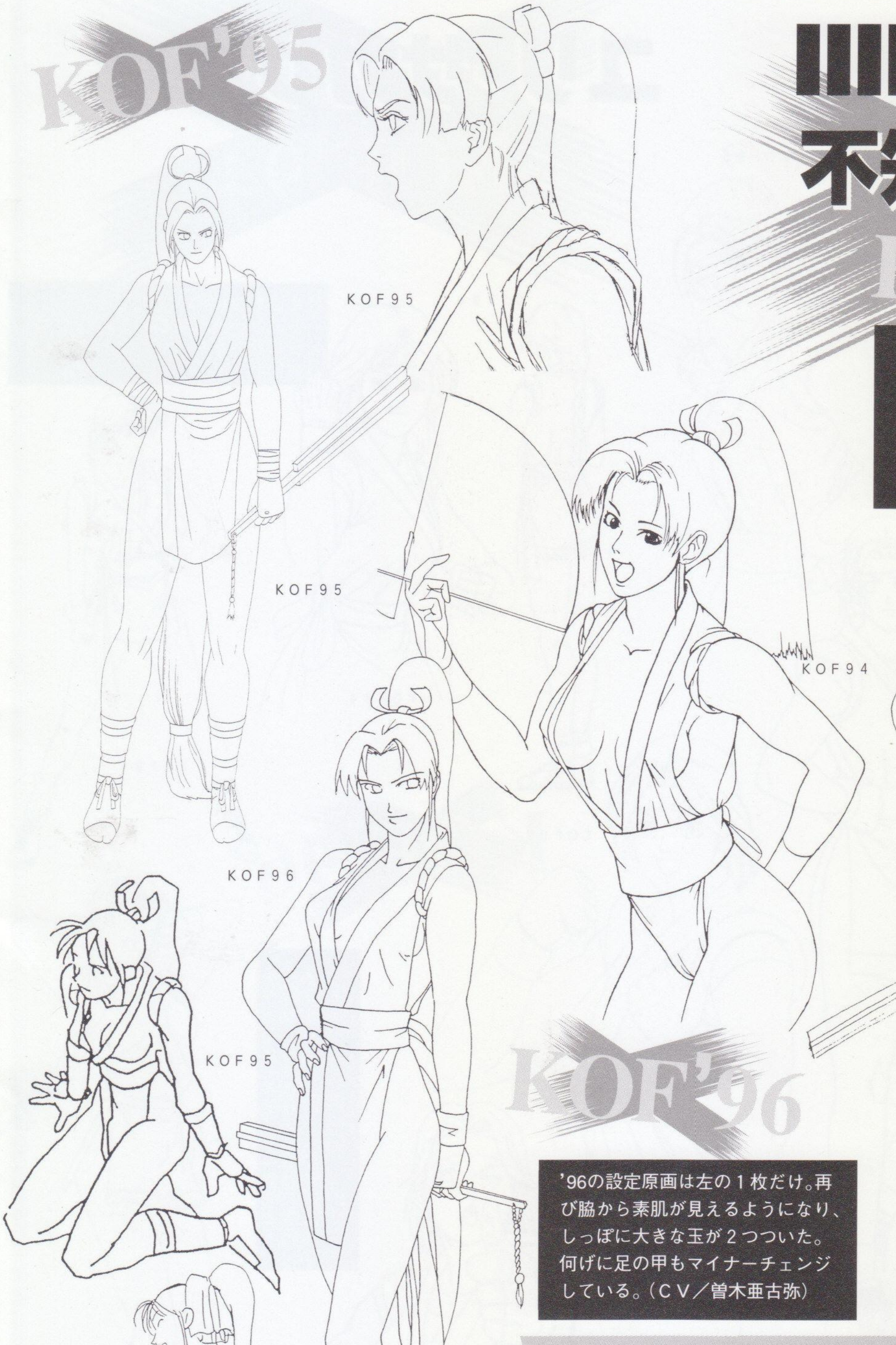
追加ボイスでイメージ一新したKOF'96。しゃべりは多いけど原画は少なかったです。（CV／ほりえかおり）



元気娘健在！ ちょっとむちっとなった気がするかも？ 余裕ッチポーズの原画がイカス！（CV／ほりえかおり）

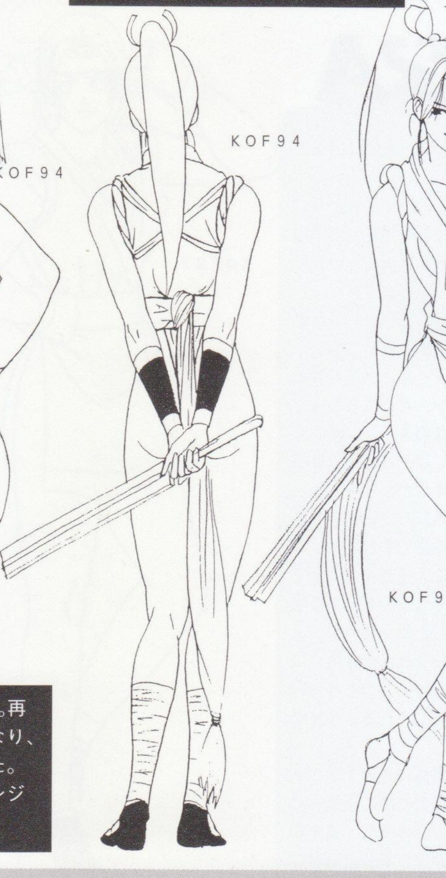
新女性格闘家チーム

不知火　舞



KOF'94

衣装が一番過激とウワサの'94。横から見える胸が何ともいえません♡　特に全身のイラストはやけに色っぽいような…♡　シリーズ中、お色気度No．1。（CV／曽木亜古弥）

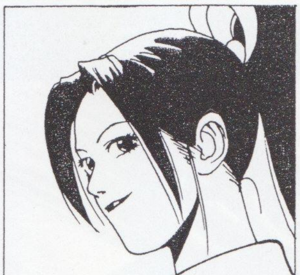


'96の設定原画は左の1枚だけ。再び脇から素肌が見えるようになり、しっぽに大きな玉が2つついた。何げに足の甲もマイナーチェンジしている。（CV／曽木亜古弥）

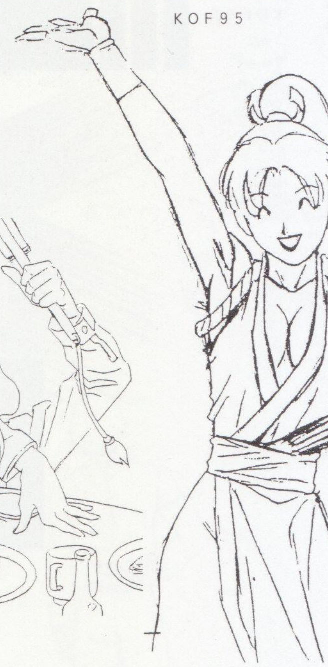


Q&A

Q：モデルになった人物はいるのでしょうか？
A：バストは細川ふみえ、ヒップは飯島愛がモデルです。
Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：元々は男だった。忍者マスターという設定。『餓狼伝説2』のしゃがみ歩きはその名残り。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：自分が一番可愛いと思ってる。
Q：どんな子供だったのですか？
A：割りとおませで気の強い女の子でした。
Q：色々な衣装をもっている彼女ですが、あれはすべて自前なのですか？
A：自前です。ほとんど自分で作っています。
Q：舞の好きな音楽はヘヴィメタルだそうですが、好きなアーティストは誰ですか？　お気に入りの曲があったら曲名も教えてください。
A：バンド名は「PANTERA」。



KOF95

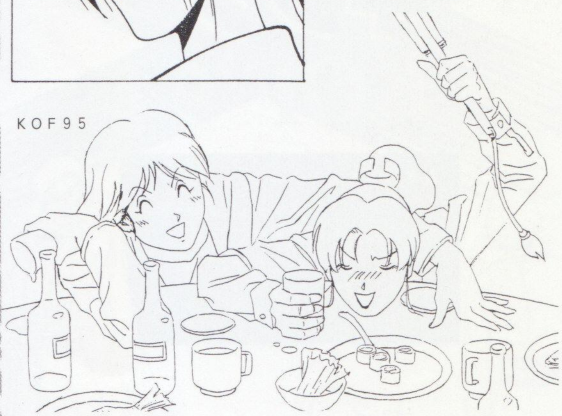


KOF95

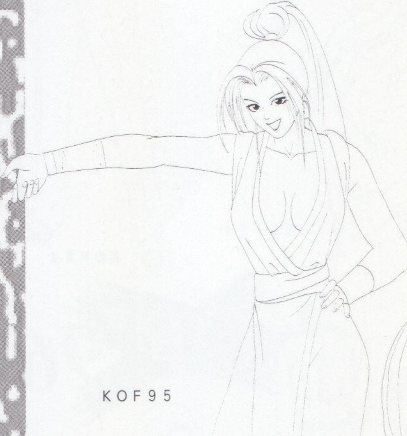


KOF95

KOF95



胸が大きく開いているのは相変わらずだが、脇から素肌が見えなくなり、少しおとなしい感じに。ゲーム中での胸揺れもおとなしく…。ちょっと残念？（ＣＶ／曽木亜古弥）



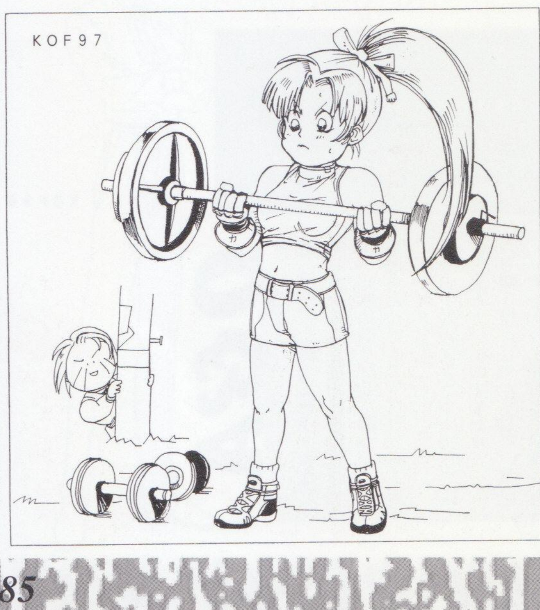
KOF95



KOF95

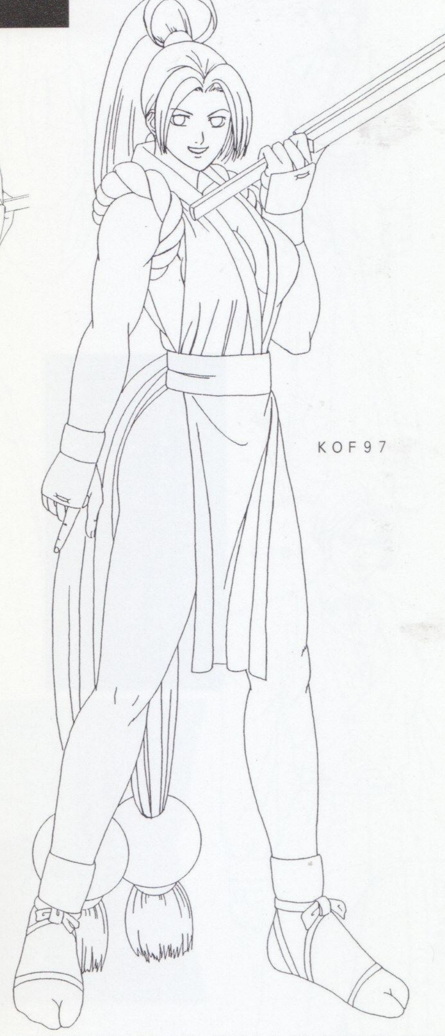


KOF97



KOF97

KOF97



KOF'97

衣装は前に垂らした着物が少し長くなり、たすきがけしている紐が太くなったくらいで、'96から大きな変更はない。ドレスのもあればよかったのにな…。（ＣＶ／曽木亜古弥）



新女性格闘家チーム

キング



基本は'94から変わっていないが、上着の袖のボタンが2つになり、指の開いたグローブをつけるようになった。靴も少しデザインを変更した。（CV／生駒治美）

基本は男性用の衣装だが、イヤリングがちょっと女らしい。靴はかかとの低いものを着用していて、キングらしいといえるかも。店でもこの格好なのかな？（CV／生駒治美）

衣装は'96から変更なし。イヤリングも同じだ。どうでもいいけど、この衣装って胸の部分が強調されて見えるような…。ちょっといいかも♡（CV／生駒治美）

シャツやパンツは同じだが、上着を取り、ベストを着用。動きやすさを重視したためか？ グローブもマイナーチェンジして、手の甲が開いたものになった。（CV／生駒治美）

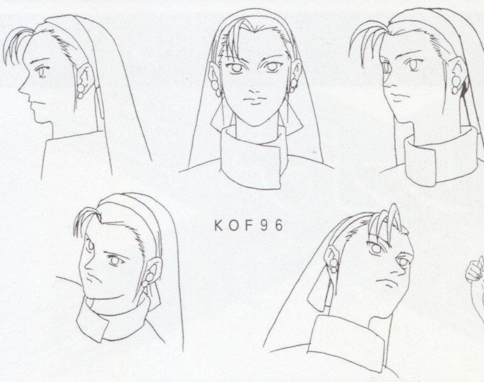
Q&A

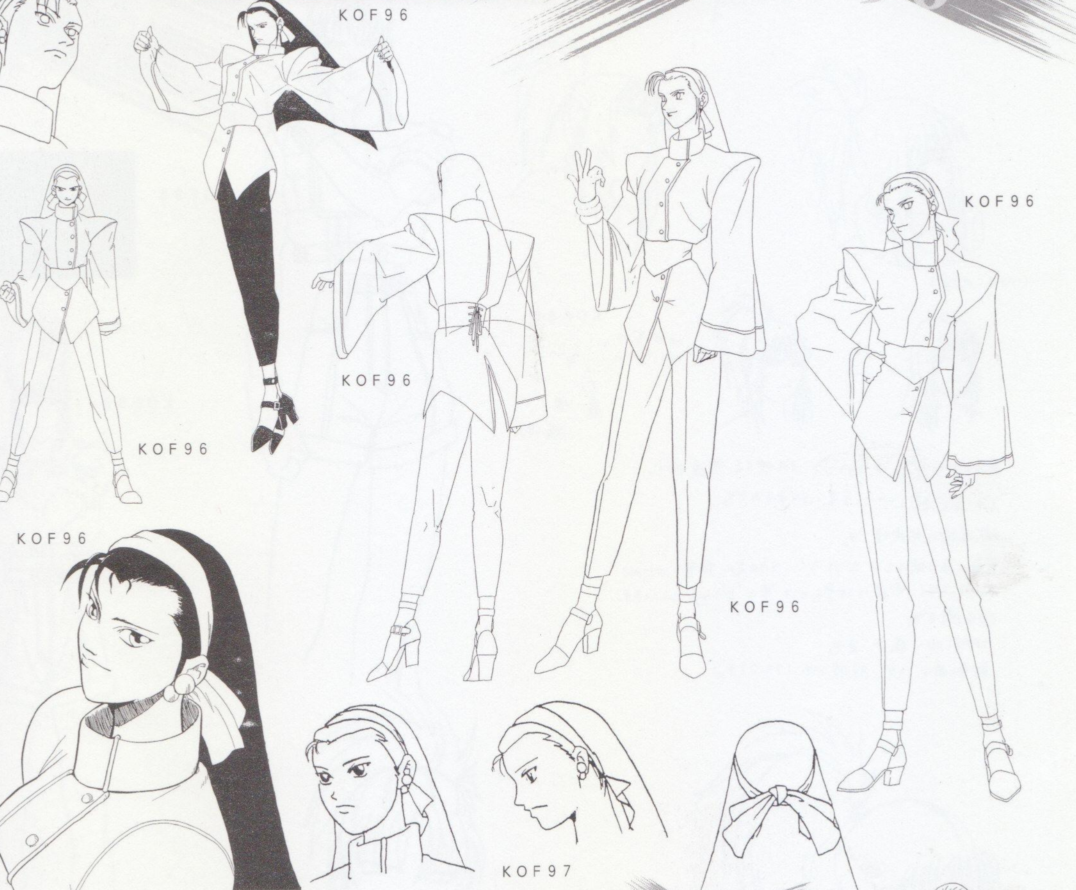
Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：当初は胸を隠して闘うなんて設定もあったんですけど、さすがにボツりました。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：舞→根はしっかりしているが、アンディと絡むと手に負えなくなる。なるべく対戦相手に彼をまわさないようにしなくては…。
ちづる→未だ謎に包まれた部分が多い。その辺りがわかってくれば、もっと打ち解けられるんだが…。
Q：どんな子供だったのですか？
A：幼少の頃に関しては謎です。
Q：キングはなぜ未だに本名を公表しないのですか。できれば教えてください。
A：幼少の頃が謎なので、不明です。
Q：ワイングラスをコレクションしているそうですが、お酒はかなりいける方なのでしょうか？ 好きなお酒は何でしょうか？
A：不明。

神楽ちづる

KOF'96

新キャラで中ボスだっただけに、原画も多い。パンプスのかかとが結構高いが、動きにくくないのだろうか？　髪の毛の設定がかなり笑える…。（ＣＶ／斎藤亜紀子）





Q&A

Ｑ：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

Ａ：ご存じ“三種の神器”の１人ですが、初めは男にするか女にするか、他の２人同様炎を使わせるか悩みました。一番悩んだのが名前で、'96の音声収録の時、同時に『ＫＯＦ'96 NEO GEO Collection』の収録（自己紹介など）もあり、どうしても名前を決めなくてはなりませんでした。仕方ないので企画者２人で辞書をひっくり返して「神楽」という字を見つけ、「ちづる」は企画者の通った幼稚園から（〇ンバ〇ラーＶという説も）いただき10分ぐらいで決めました。

Ｑ：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

Ａ：舞→すごいカッコですね。私ですか？　できませんよ。
キング→さすが頼りになります。

Ｑ：どんな子供だったのですか？

Ａ：まじめな子です。学級委員や生徒会長はほとんどやっていました。

Ｑ：ちづるは寝ることが趣味だそうですが、一日平均何時間ぐらい寝ているのでしょうか？　また、最高で何時間ぐらいぶっ続けで寝たことがありますか？

Ａ：居眠りを含めると１日平均８時間ぐらい、最長はバイクで17時間走りまくった後、22時間寝まくりました。

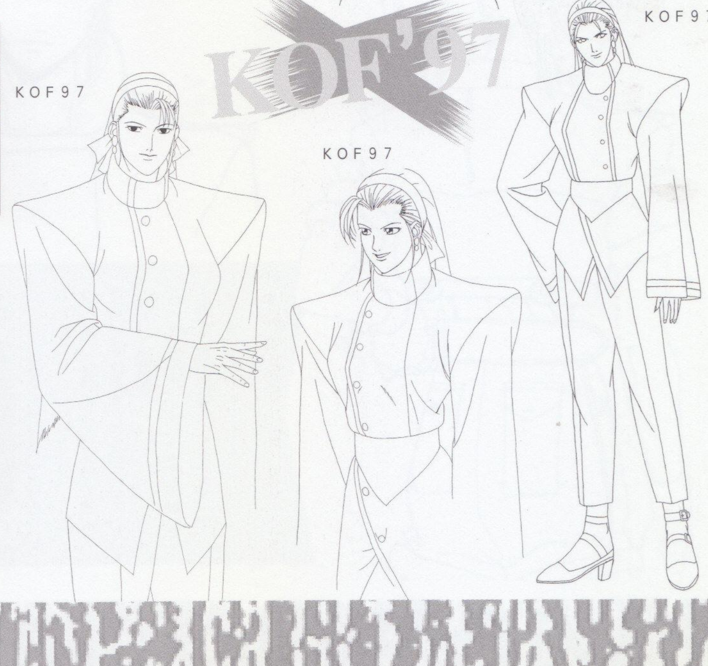
Ｑ：彼女の好きな男性のタイプを教えてください。

Ａ：フツーの人だそうです。

KOF'97

基本的に'96から変化はないが、肩の突っ張り方がやけに目立つようになった気がする…。靴のカカトが少し低くなったような気もするのは、気のせいかな？（ＣＶ／斎藤亜紀子）

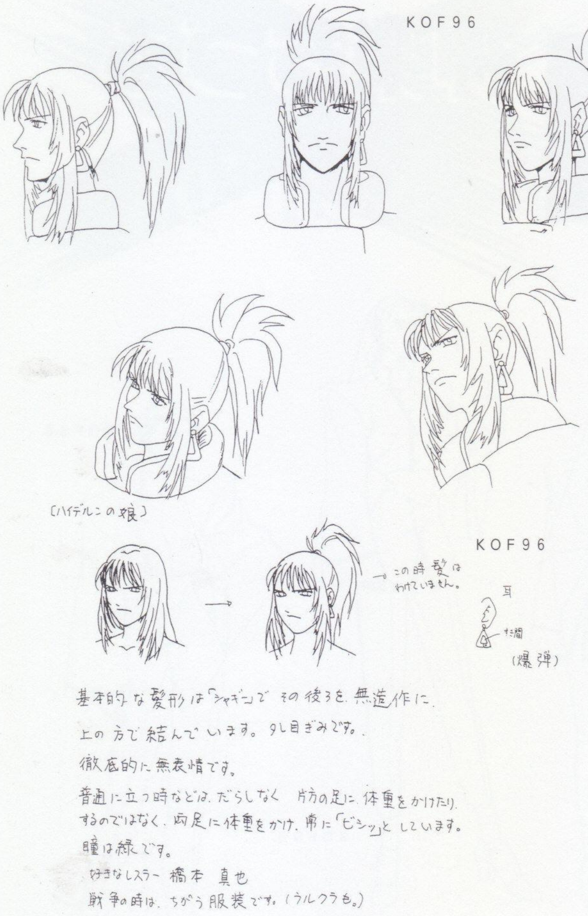




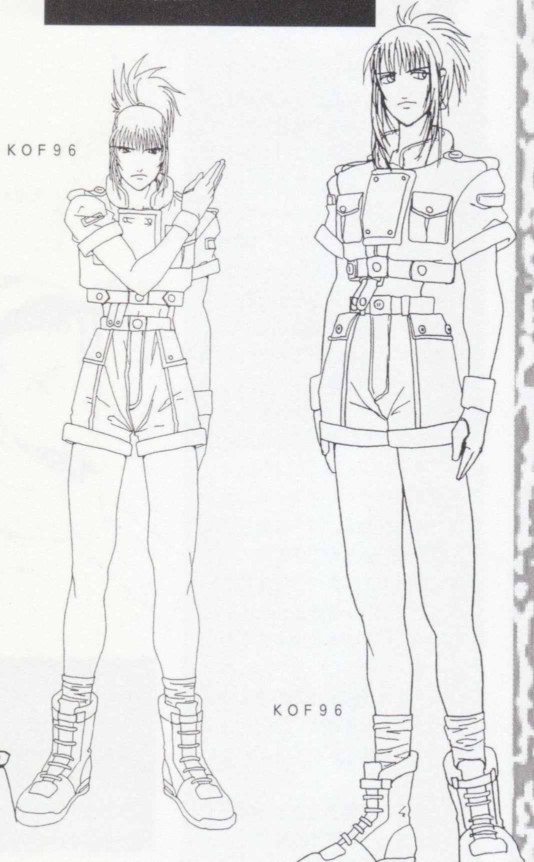
レオナ

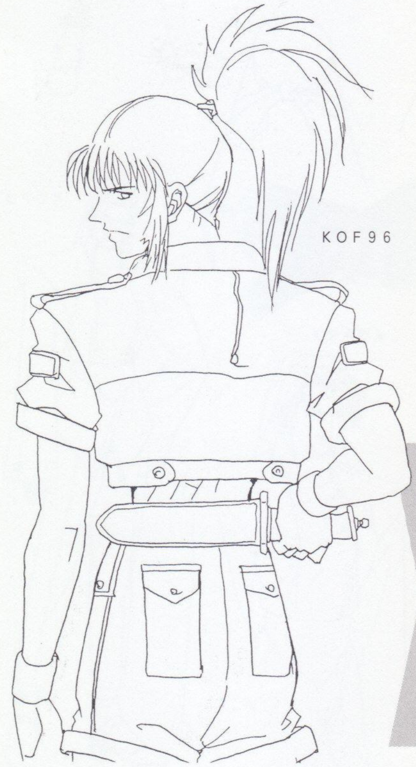
KOF'96

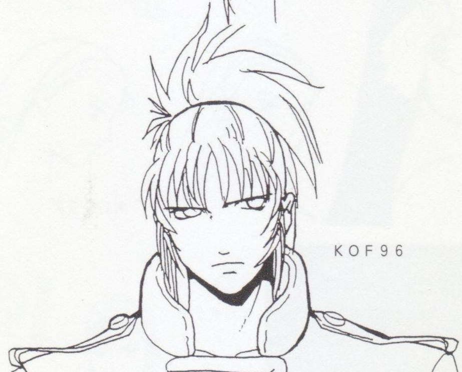
初登場だけあって、かなりのディテールまで分かるようになっている。戦闘服らしき服装がかわいい。（CV／弓雅枝）











Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：「シャギーの女の子」。まず、これだけは決まっていました。

Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

A：ラルフ、クラークともにミッションをクリアーする上でのパートナーではないでしょうか？

Q：どんな子供だったのですか？

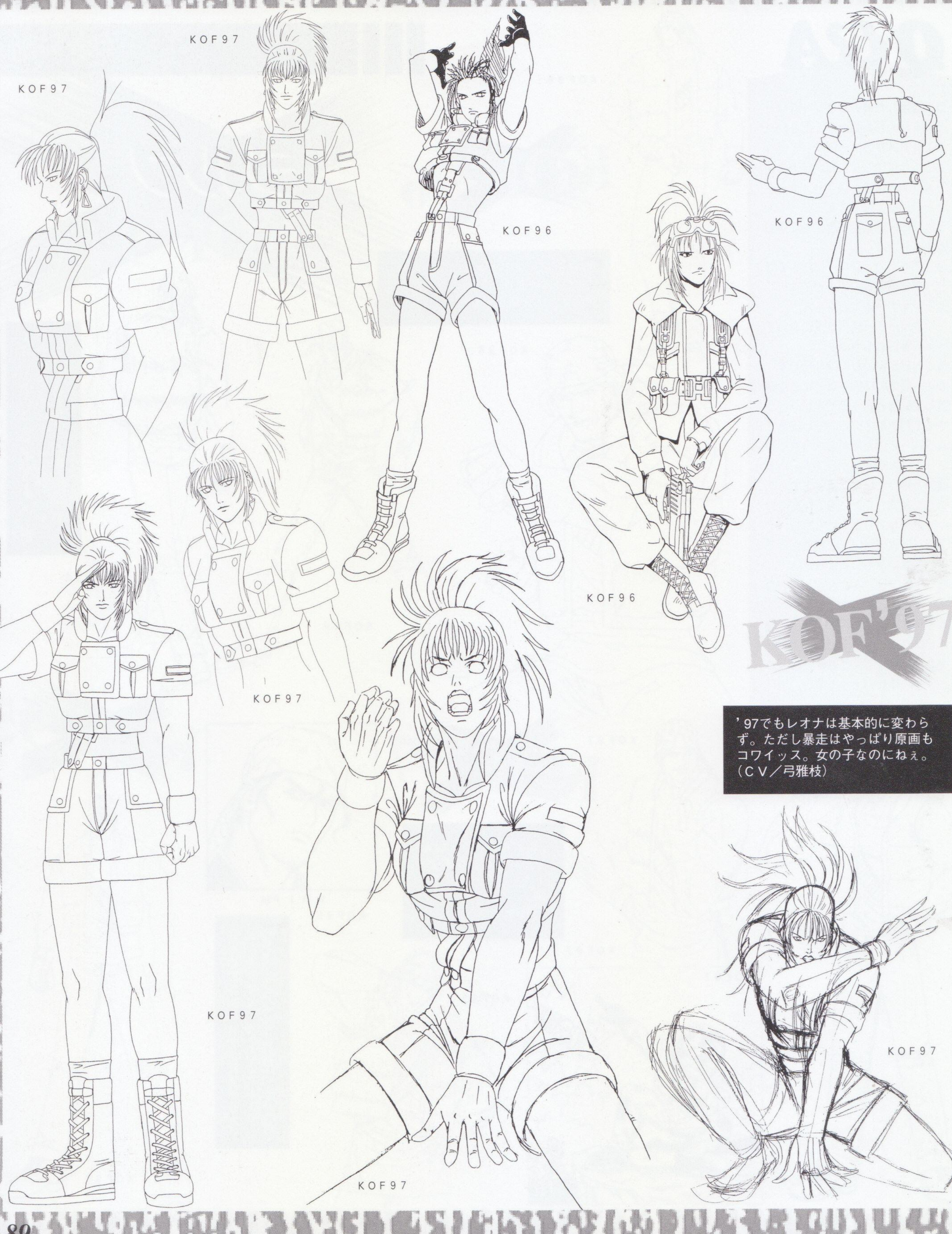
A：ハイデルンに保護される以前の彼女に関してはほとんど謎です。保護されてから以後は、今とほとんど変わらない、むしろそれ以上に感情を表に出さない子でした。

Q：彼女は自らハイデルンに暗殺術を教えてほしいと志願したそうですが、血が嫌いなはずなのになぜでしょう？

A：暗殺術を教わったことと、血が嫌いなのは別次元の問題です。だって兵隊さんのすべてが血を好むわけではないでしょ？

Q：特に趣味もないようですが、自由時間は何をして過ごしているのでしょうか？

A：彼女のオフタイムを目撃したものが皆無に等しいようなので、はっきりわかりません。



’97でもレオナは基本的に変わらず。ただし暴走はやっぱり原画もコワイッス。女の子なのにねぇ。（ＣＶ／弓雅枝）

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：「アメリカ人っぽく」というところを気にしました。じゃあ、アメリカ人ぽさとは？→「ガムをかんでいる」ってことになって、ラルフの好物も自然とここに落ち着きました。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：レオナ→よくわからん。
　クラーク→極限状況において、一番頼れるヤツ。
Q：ヘビが嫌いなのはなぜですか？　戦場の移動中などによく遭遇していると思うのですが、どうやって対処しているのでしょう？
A：飼っていた鳥が食べられてしまったことがあるからです。あと嫌いと怖いとは全く違います。たまたま遭遇したところで邪魔に思えば処分してしまうだろうし、そうでなければ嫌いだと思うだけで何もしないかもしれません。
Q：ラルフはどんな種類、味のガムが好きなのでしょうか？
A：TPOに合わせて、色々と噛んでいるようです。ガム自体が好きなのであって、これが一番好きというのはないようです。

ラルフ

KOF'96 KOF'94

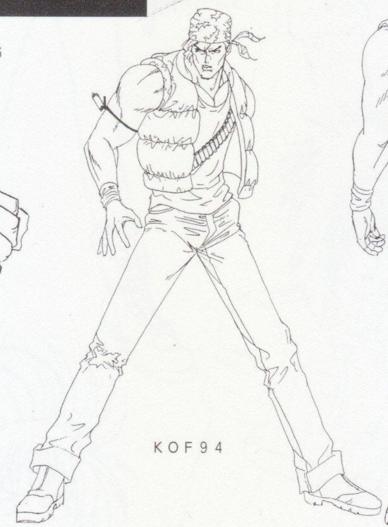


KOF96

無精ヒゲこそ生えてるものの、やっぱり年々若返ってるよなぁ…。（CV／モンスター前塚）



KOF96



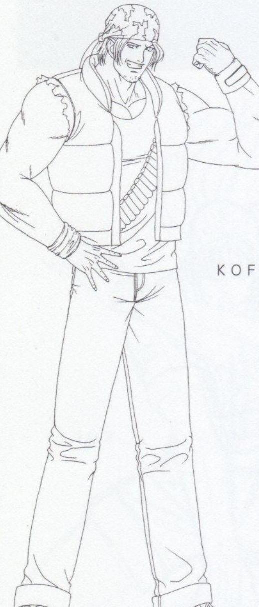
KOF94



KOF94

実はこの頃のほうが老けてた？　腕に巻いてるのはドッグタグ。（CV／モンスター前塚）

KOF'97 KOF'95



KOF97



KOF97

「FIRE！」と叫んでるのはCD版のアートギャラリー用の原画。（CV／モンスター前塚）



RALPH

KOF95



KOF97



KOF95

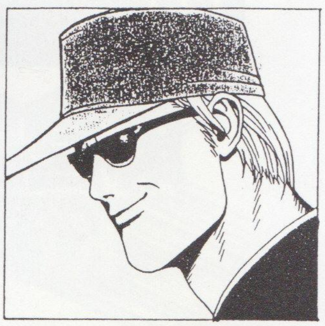
まるで悪ガキのような表情がイカス。もうすぐ40だとはとても…。（CV／モンスター前塚）



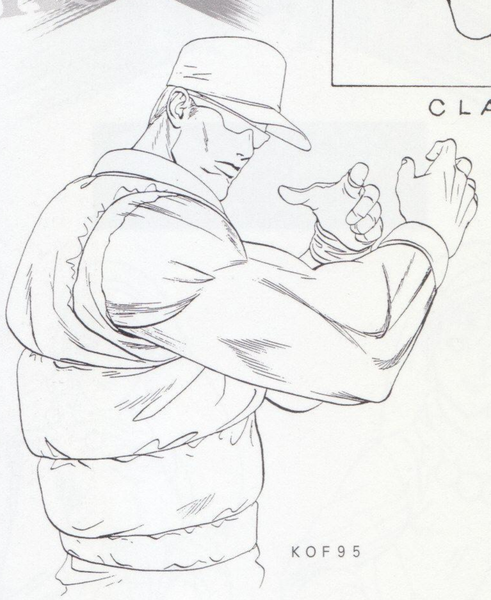
KOF95

クラーク

原画もなんとなく投げキャラらしくなってきたかな？
（ＣＶ／島よしのり）


KOF95
CLARK

KOF'95
KOF'94


KOF95


KOF95


KOF94

寡黙なナイスガイ、クラーク。後ろ姿も決まってるッス。
（ＣＶ／島よしのり）

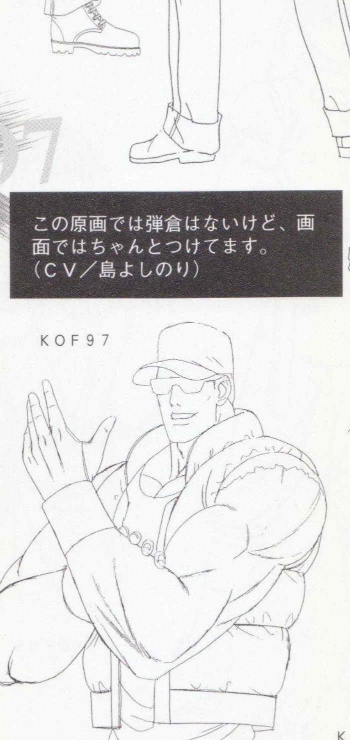

KOF94

ラルフにプロレス技をかけているのはエンディング用原画。
（ＣＶ／島よしのり）

KOF'96
KOF'97

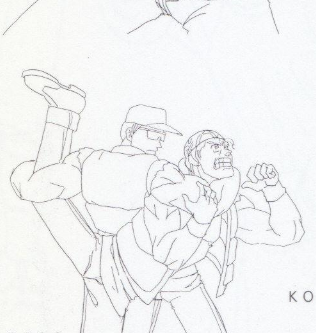
この原画では弾倉はないけど、画面ではちゃんとつけてます。
（ＣＶ／島よしのり）


KOF97


KOF97


KOF96


KOF96


KOF96

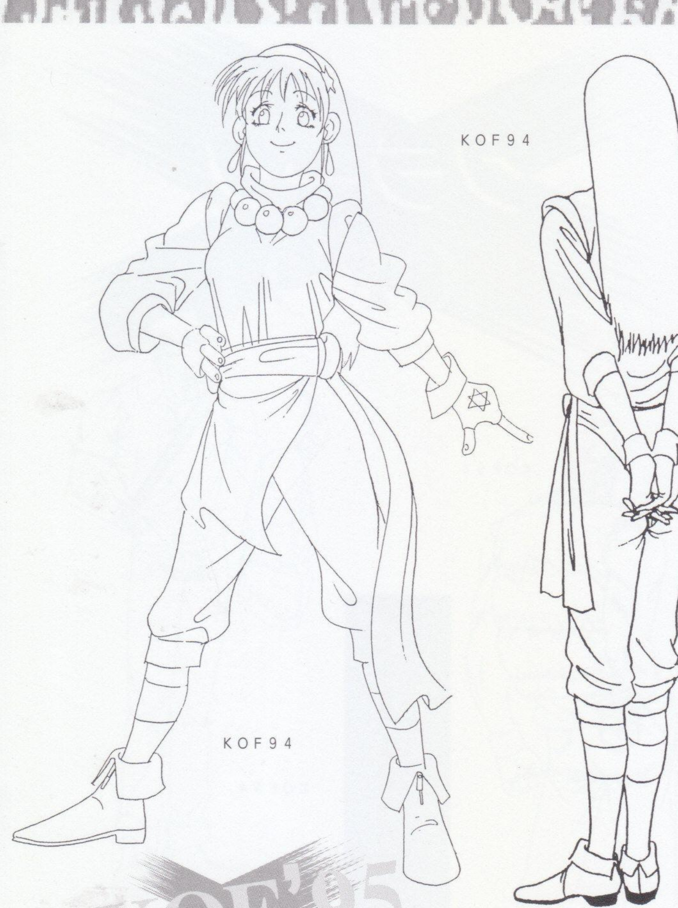
Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：制作当初ラルフとクラークの差といえば帽子とバンダナの違いくらいの物でした。しかしそれではあまりにもアレだろうということで、サングラスによる差別化がとられました。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：レオナに関してはラルフと同じ。ラルフに関しては極限状況において一番頼れる上官（ハイデルンに関してはラルフも同じことですが、もう別格の存在です）でしょうか？
Q：愛用のサングラスのブランドは？
A：レイバンです。
Q：ガンコレクションの中で特にお気に入りの銃は何でしょう？
A：コルトガバメント・ミリタリーです。

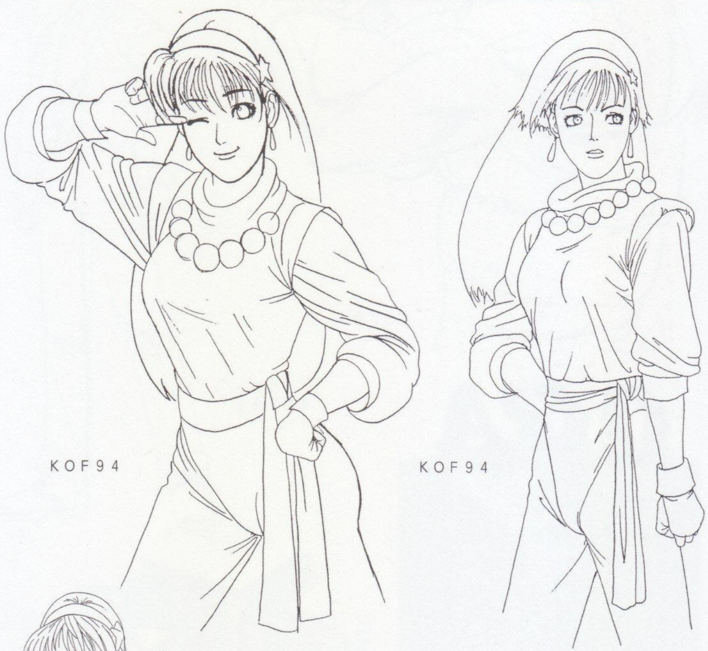
サイコソルジャーチーム

麻宮アテナ

KOF'94



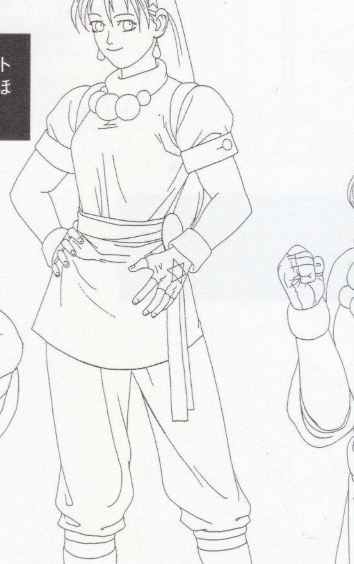
アメジストのネックレスが目立つＫＯＦ当初のアテナ。前だれは、ゲームではついたバージョンになっている。（ＣＶ／福井玲子）

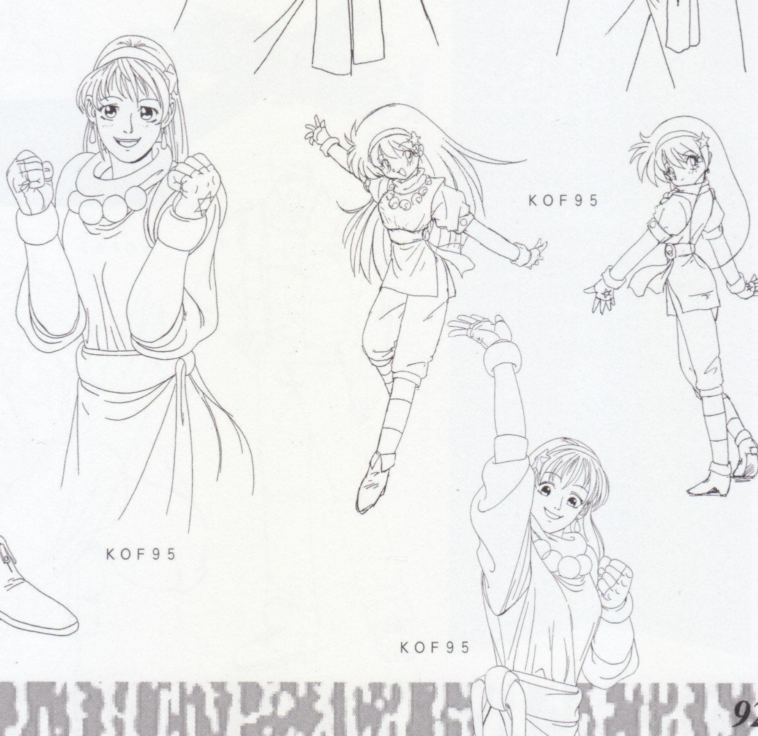


KOF'95

袖が短くなったり、前だれがタイトな形になったりと、細部に変更がほどこされている。（ＣＶ／長崎萌）

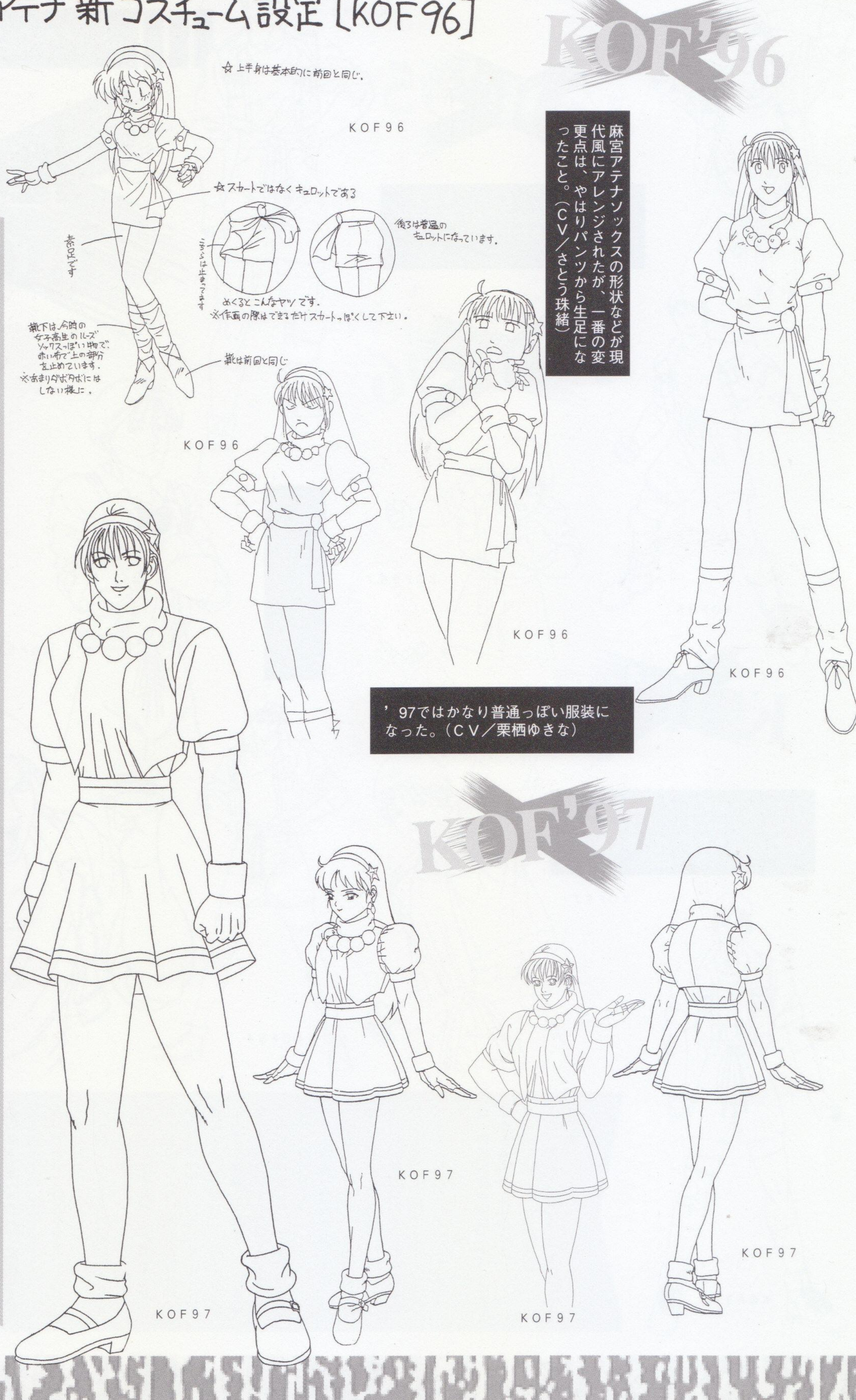






Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：KOFはSNKオールスター夢の競演というのがテーマである以上、アテナは自然と出てきたキャラクターでした。とはいうものの、SNKユーザーの中では、その復活が今か今かと待ち望まれていただけに、かなりのプレッシャーをかけてくるキャラクターでもありました。担当企画者があまりにもアテナを気にかけるため「アテナだけエコヒイキ」という声があがっていたとかいないとか…。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：鎮→よいお師匠様。
　　ケンスウ→よい修行仲間。
Q：どんな子供だったのですか？
A：おとなしくていい娘だったようです。
Q：アテナはアイドルなのだそうですが、代表曲と今までに何曲ぐらい発表しているのか教えてください。また、CMに出演したことがあるのなら、どんなものに出たことがあるのでしょうか？
A：アルバムは2枚、シングルは3枚（ちなみにイメージビデオも1本）出ていて、今のところは代表曲の「サイコソルジャーのテーマ」と「傷だらけのブルームーン」（知ってる人いるのかな？）を含めて16曲ですが、アイドル活動も3年目に入り、近々アルバムを発表するようです。CM出演ですが、自分の曲のCM以外は特にやっていないようです。
Q：超能力はいつごろから使えるようになったのでしょうか？　ひょっとして家族や親戚も超能力者？
A：物心ついた頃から、徐々に使えていったようです。あとアテナはアテナ姫の力を受け継いだ特別な人なので、家族・親戚は普通の人です。



麻宮アテナソックスの形状などが現代風にアレンジされたが、一番の変更点は、やはりパンツから生足になったこと。（CV／さとう珠緒）

'97ではかなり普通っぽい服装になった。（CV／栗栖ゆきな）

サイコソルジャーチーム

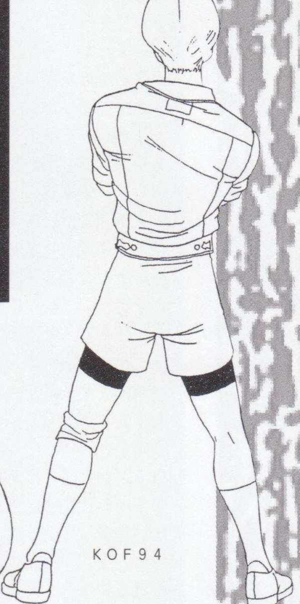
椎拳崇

KOF'94



KOF94

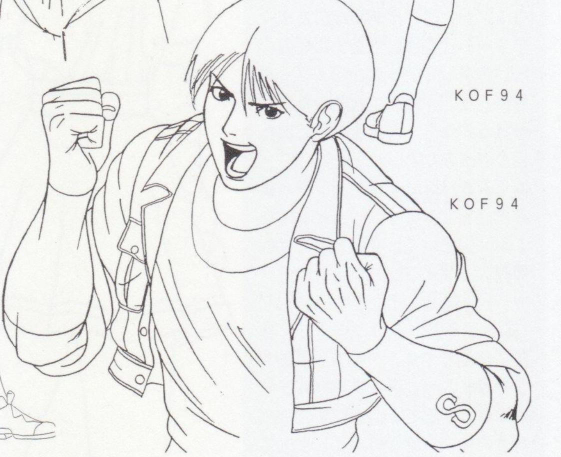
Tシャツにジャン、ショートパンツの下にスパッツ、ソックスとハイカットのスニーカー。拳崇ルックです。（CV／矢野栄路）



KOF94

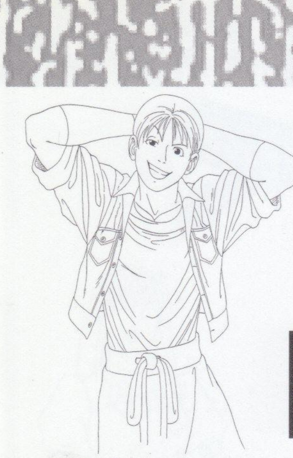


KOF94



KOF94

KOF'95



KOF95



KOF95

前作からほとんどまったく変更のない拳崇の衣装。それは完成度が高いせい、それとも…？（CV／矢野栄路）

KOF'96



KOF96



KOF96

ここでも変更はなし…。（CV／矢野栄路）

KOF'97



KOF97



KOF97

またしても変更なし。同じサイコソルジャーチームでも、毎年のように変更のあるアテナと比べると…。う〜ん。（CV／矢野栄路）

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：アテナとともに戦うキャラということで、同じサイコソルジャーから彼を担ぎあげしたものの、スタッフに当時のことを知る者がなく、結局名前以外は1から設定し直したというお話があります。

Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

A：アテナ→好きやで！
　アテナ！
　鎮→そろそろ隠居したらどないです？

Q：どんな子供だったのですか？

A：あるところに肉まん好きのワンパクな少年がいました。ごく普通に生まれた彼はごく普通に成長し、ごく普通に生活をしていました。しかし、1つだけ人と違うところがありました。少年は超能力者だったのです。

Q：大阪弁が達者な彼ですが、いつ頃から、どこで、どんな目的で学んだのでしょうか？

A：目的などはなく、日々の暮らしの中でごく自然にネイティブOSAKANになっていったようです。

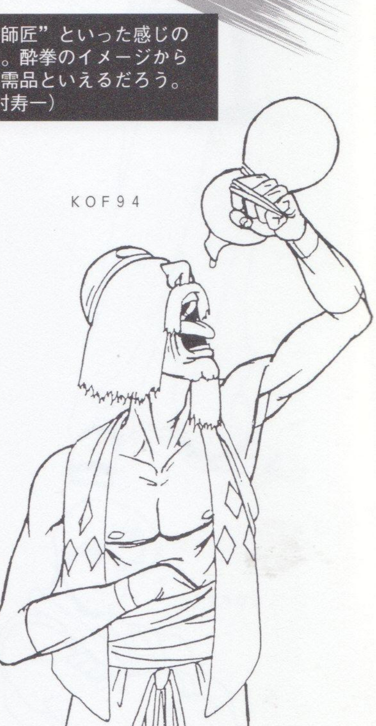
Q：漫画観賞が趣味だそうですが好きな漫画家&作品は？

A：庄司陽子の『生徒諸君！』。マールが死ぬところなんてもう大泣きです。

鎮元斎

KOF'94

いかにも“師匠”といった感じのチンの衣装。酔拳のイメージからも、酒は必需品といえるだろう。（CV／西村寿一）



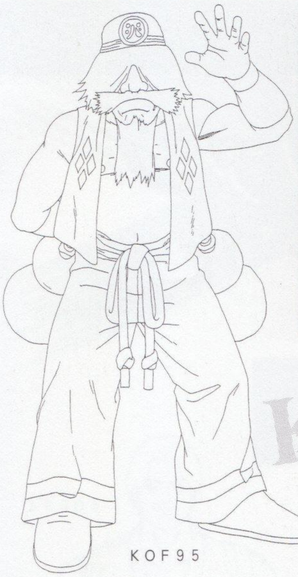
KOF94



KOF94

KOF'95

前作と変わらないチン。ハナをたらしているところがポイントか…。（CV／西村寿一）



KOF95



KOF95



KOF95

KOF'97



KOF97



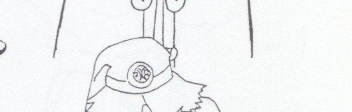
KOF97

結局KOF'94からここまで、まったく変更なし。やはりこのチームは、アテナが唯一の《華》ってことかも…。（CV／西村寿一）

KOF'96



KOF96



KOF96

蝶とたわむれるなど、“のんきなじいさん”的なところがいかにもチンといった感じだ。（CV／西村寿一）

Q&A

Q：モデルになった人物はいるのでしょうか？

A：いうまでもなく…ホラ…あの、ジャッ○ー・チ○ンの…師匠役の…。

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：格闘ゲームを手がけると決定した時から、企画者の中で今までのゲームにはなかった「酔拳」のキャラクターを出したいという希望がありました。それを形にしてできあがったのが鎮というわけです。鎮が形になる前から、アテナと拳崇の設定は決定していたので、そこから2人の拳法の師匠という設定が生まれ、同じチームで出場という形になったのです。

Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

A：アテナ&拳崇→ま、そこそこにはなってきたがのぉ、まだまだじゃな。

Q：どんな子供だったのですか？

A：昔のことすぎて本人も忘れていますし、もちろん知っている人もいません。

Q：趣味に麻雀とありますが、中国では現在麻雀は法律で禁止されているのでは？　日本にきてやっているのでしょうか？

A：そうなのか？　と本人はいっております。

Q：パンダが嫌いだそうですが、過去に何かあったのでしょうか？

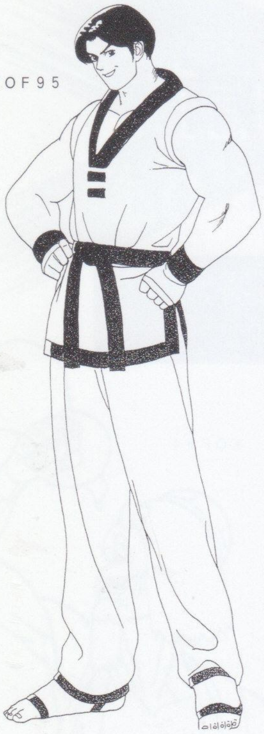
A：パンダは見た目の可愛さと裏腹に、実は凶暴なところが嫌いなのでしょう。

キム・カッファン

KOF'94

原画によって襟元の部分に違いがみられる。正解は右下の折り返しがついているもの。(CV/橋本さとし)

KOF95



KOF95



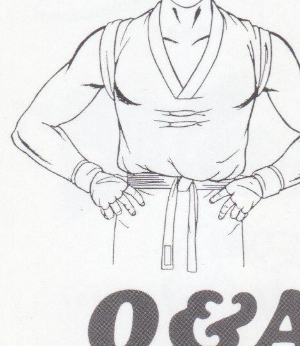
KOF94



KOF94



KOF94

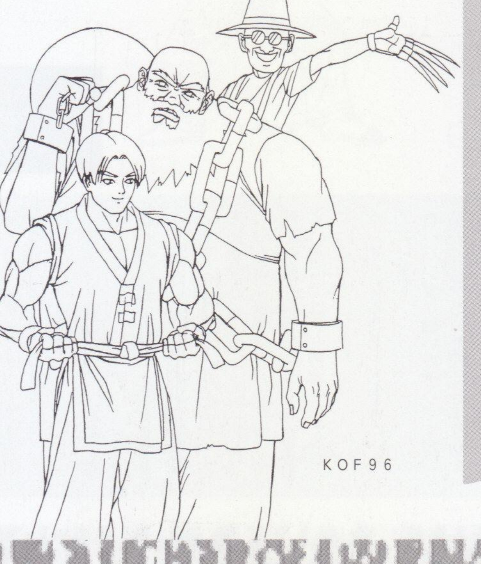


KOF96



KOF96





KOF96

KOF'96

全体的に若々しい感じ。右のチーム全員集合原画を見ると仲よさそうなんだけどなあ…。(CV/橋本さとし)

Q&A

Q:設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせ下さい。:

A:設定当初は極悪人みたいな顔でした。しかしいつの間にか善人に変身していました。謎だ…。

Q:チームのメンバーに対してはどう思っているのですか?

A:まだまだ修行が足りないようだ。

Q:どんな子供だったのですか?

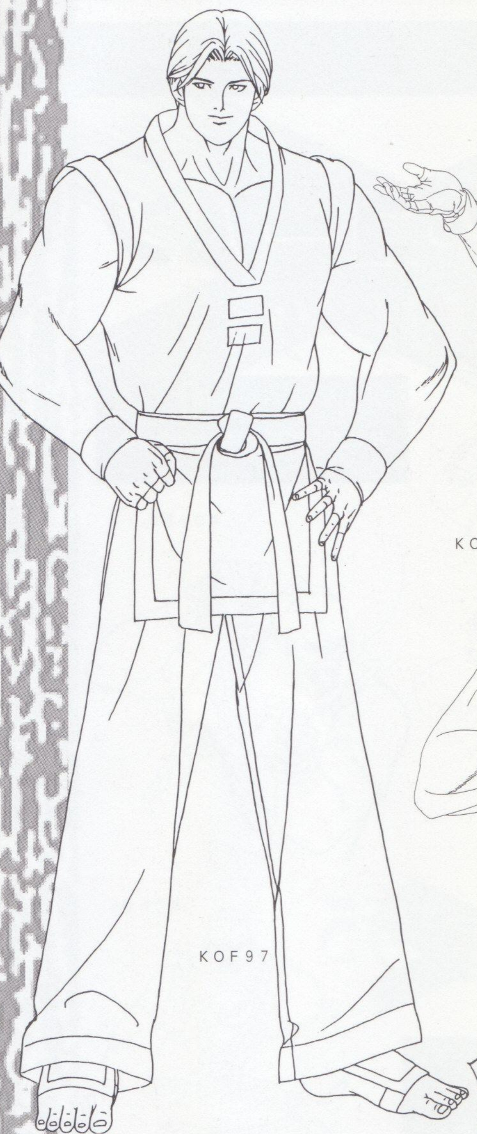
A:お母さん子。

Q:誰よりも正義を愛するキム先生ですが、ここまで徹底するようになったきっかけが何かあるのですか?

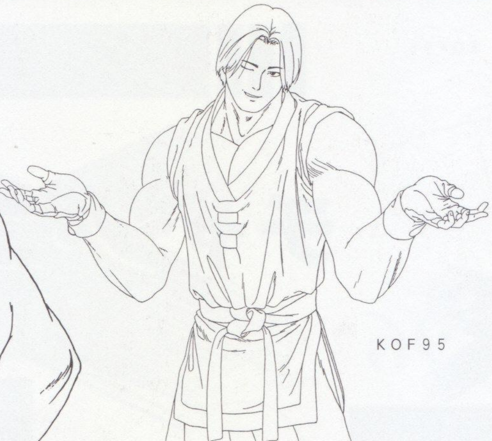
A:キムのお父さんもお母さんも正義の人だったからです。

Q:キムが次に更生ターゲットとして密かにねらっている人物を教えて下さい。(できればKOF内で…)

A:キムの視界に入った悪人は全員平等に更生を受ける資格があります。キムは正義の人なのでえこひいきはしないのです。



KOF97



KOF95

KOF'95

ビルドアップされた体型が目を引く。一番左の「やれやれポーズ」がいい感じだ。（CV／橋本さとし）



KOF95



KOF97



KOF97

KOF'97

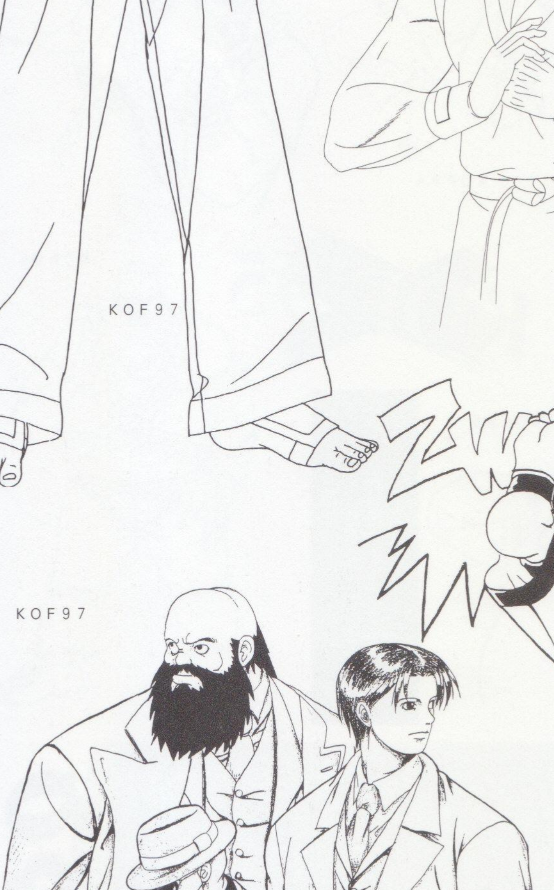
下の２点はＣＤ版のイラストギャラリー用の原画。右が「アメコミキム」、左が「ＫＯＦ１９３０」。（ＣＶ／橋本さとし）



KOF96



KOF97



KOF97

チャン・コーハン

KOF'94

「たった今脱獄してきました」的で分かりやすい（笑）。腕と脚の輪を外すと素早く動けたりして。（ＣＶ／島よしのり）



KOF94



KOF95

KOF'95

付けてる鎖がちょっと太くなったくらいで、基本的には前年と変わらず囚人服スタイル。（ＣＶ／島よしのり）



KOF95



KOF95

KOF'96

なんとこの年からユニフォームがキムの物とおそろいに！　でも相変わらずスソは破けてる。（ＣＶ／有田洋之）



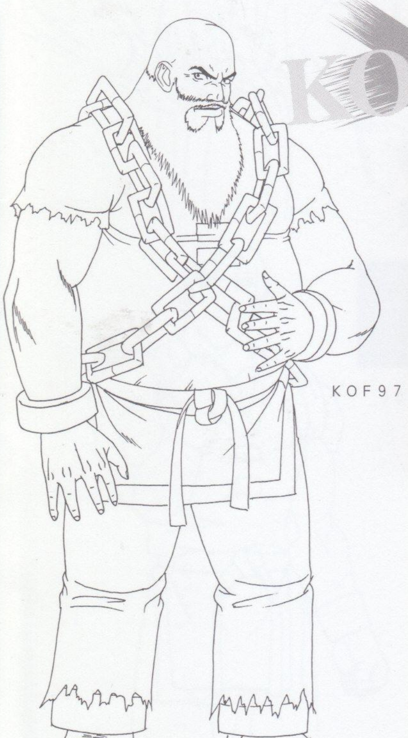
KOF96



KOF96

KOF'97

下のあやしい原画はＣＤ版イラストギャラリー用のもの。「ブラックスワン」ていわれてもなぁ…。（ＣＶ／有田洋之）



KOF97



KOF97



KOF97

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせ下さい。

A：『ＫＯＦ』においての色物キャラの一人ですが、設定は『ＫＯＦ』以前の企画からありました。韓国市場を考え、「キム・カッファン」を入れたのはいいのですが、チームメイトがいない。そこで「チャン」と「チョイ」を組ませることになったのですが、いかんせん彼らは囚人と犯罪者（寸前）、韓国にお国柄を考えるとクレームがくるのではないかとびくびくしていました。名前を考えるときも在日していた韓国の方にお願いしたのですが、はじめは韓国でも一番カッコ良い名前をつけてもらえるはずが、２人のデザイン画を見た瞬間顔色が変わったのを覚えています。

Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

A：キム→このお方が一番悪なのでは…。
チョイ→家族より強い絆で結ばれている。

Q：どんな子供だったのですか？

A：おとなしい子だったようです。

Q：チャンの鉄球は刑務所のものなのでしょうか？　もしそうならなぜ大切なのですか？

A：刑務所のものです。彼と鉄球は一心同体です。

Q：チョイは元は肉屋の主人でしたが、チャンは元はどんな職業についていたのですか？

A：悪い奴（キムの目から見て）

チョイ・ボンゲ

KOF'96



KOF96

チャンと同じく、この年からキムとおそろいのユニフォームに統一。でも帽子は手放しません。（CV／モンスター前塚）



KOF96

KOF'94

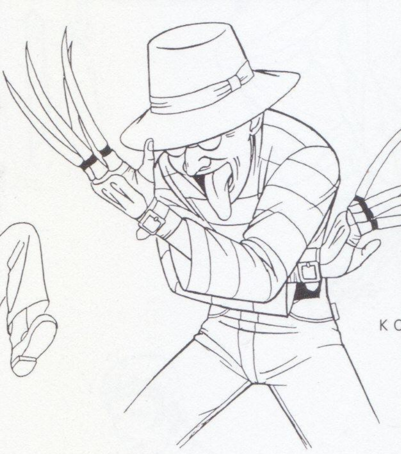
Q＆Aにもある通り、服の柄は急きょ変更されたので、原画ではすべて縞模様の服になっている。（CV／モンスター前塚）

KOF94





KOF94



KOF94

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせ下さい。
A：「チャン」同様、『KOF』の色物キャラです。彼はみなさんご察しの通り、フレディがモデルですが、はじめは服の柄も縞模様でした。キャラクターマスクアップ2週間前に、海外部の方にチェックしてもらったのですが、「これはまずいよ」ということで、急遽、縞模様を消し、デザイン画には髭をつけてもらうことになりました。しかし、フタを開けてみると「髭がない！」ということが発覚し、韓国の件とは別にドキドキしたのを覚えています。今となってはどんなに世間で嫌われようと、消せないキャラクターです。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：キム→このお方が一番悪なのでは…。
チョイ→家族より強い絆で結ばれている。
Q：どんな子供だったのですか？
A：やさしい子だったようです。
Q：“物を切り刻む”という趣味はやはり禁止されているのですか？　それとも人以外なら許されているのでしょうか？
A：焼き肉用の肉は切ってもいいそうです。
Q：チョイの更生中、精肉店は現在どうなっているのですか？
A：奥さんがキリモリしています。

KOF'95

KOF95





KOF95



KOF95

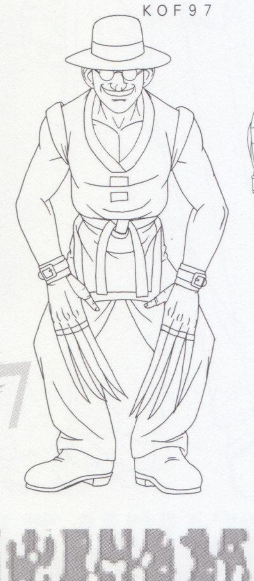
真ん中、よく見ると目が！　けっこう貴重かも。一番右はラジオ体操でもしてるのか？
（CV／モンスター前塚）

KOF97



昔と比べると少し頭身が高くなったような気が？　身長自体は変わってないんだけどねえ。（CV／モンスター前塚）

KOF97





KOF97

KOF'97

七枷 社

KOF'97



ハートのチョーカー、生肌にサスペンダーはちょっと衝撃的なデザインですな。髪はやっぱり染めてるのかな？（ＣＶ／栗根まこと）

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：社に限らず、NFチームに関しては、企画者数名が各キャラごとにショートストーリーを個々に作って、キャラのイメージや設定を固めていこうという形で進めました。その際にできあがった物では「ネパール巡礼編」「クリスとの私生活編」の2編が現存します。

Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？

A：クリス→生涯服従。
シェルミー→全部デカイ

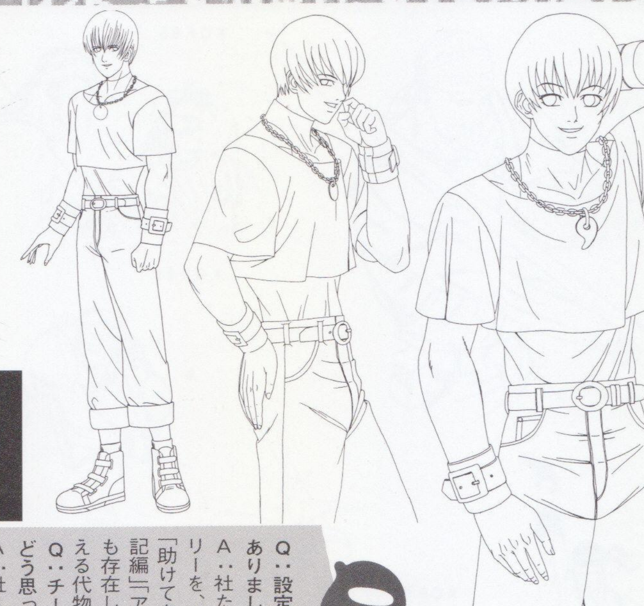
Q：狭いところが苦手ということですが、何かわけがあるのでしょうか？

A：幼少の頃、大きな壷に閉じこめられたという説が…。

Q：今まで社が旅した国で一番よかったと思っている国は？ またその理由を教えてください。

A：特にはないようです。どの国も彼には小さく感じられたそうで…。

クリス KOF'97



発表当時は女の子では？　といわれたほどのクリス。もしそうなら、さぞ色っぽいオロチが見れたろうに…。（ＣＶ／緒方りお）

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：社たち同様、ショートストーリーを、個々に作った時にできた「助けてクリス君！編」「中学生日記編」「アイスクリームの天ぷら編」も存在しますが、これもかなり笑える代物です。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：社→がさつな所を直してほしい。
シェルミー→子供扱いをやめてほしい。
Q：どんな子供だったのですか？
A：おとなしいが、どこか冷めたところのある子だったようです。
Q：クリスの得意料理を教えてください。
A：茶碗蒸しとアイスクリームの天ぷらです。
Q：クリスはまだ14歳ということですが、学校にいかなくてもいいのでしょうか？
A：ちょこっと通っていた時期もあるようですが、義務教育を受けなくても頭のよさは中・高生レベルを越えているので十分ですし、あまり人間との関わりも持ちたくないので、特にいく必要はないといったところでしょう。

シェルミー KOF'97



伸縮自在のスカートの持ち主。媚びたポーズが少ないのがまたいいです。せっかくの美貌（？）が髪に隠れているのが残念。（ＣＶ／西川葉月）

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：社同様、ショートストーリーを個々に作った時にできた「ちゅんちゅん…編」「シェルミー一問一答編」「ギャルゲーと私編」という裏ストーリーは爆笑モンです。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：社→定職もったら？
クリス→学校いったら？
Q：どんな子供だったのですか？
A：明るく、人なつっこい子だったようです。
Q：ファッションデザイナーでもあるということですが、シェルミーのブランド名は？　また人気のほどは？
A：社員さんなので、シェルミー個人のブランドっていうのはありません。人気の方ですが、社内でも一目置かれているように、彼女のデザインは内外共に人気があります。
Q：髪で瞳を隠しているのは何かわけがあるのでしょうか？
A：目に彼女の本能が現れているので、なるべくそれを悟られないようにするためです。

'97スペシャルチーム

ビリー・カーン

KOF'95

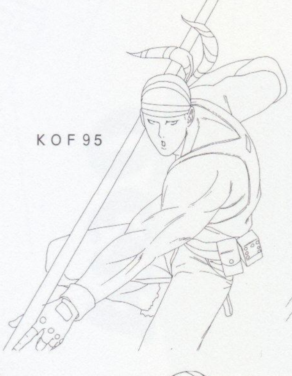
晴れてKOFデビューを果たしたビリー。悪役ヅラしてますな。（CV／生瀬勝久）

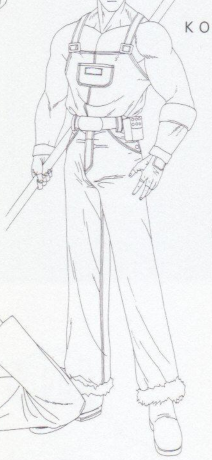
KOF95


KOF95


KOF95


KOF95


KOF95


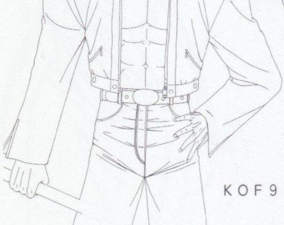
KOF95


KOF95

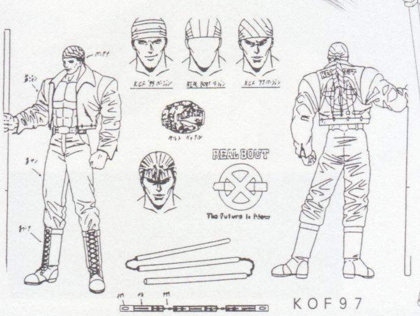

KOF95

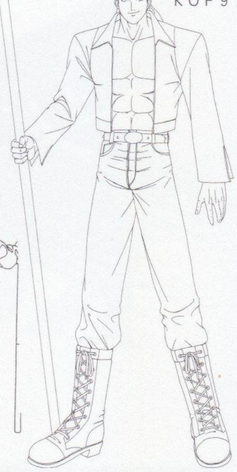

KOF'97

再びKOF出場のビリー。衣装が変わりよりカッコよくなりました。（CV／山西惇）


KOF97


KOF97


KOF97

KOF97


KOF97


Q&A

Q:モデルになった人物はいるのでしょうか?
A:エミリオ・エステベス。
Q:設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A:はじめ開発内ではハゲでした。しかしデザイナーの猛反対で金髪の髪が生えました。
Q:チームのメンバーに対してはどう思っているのですか?
A:こんな奴らとチームを組むなんて、もう2度とゴメンだ!!
Q:どんな子供だったのですか?
A:年の割りにスレた一匹狼的な子供。
Q:ギースとリリィ、どちらか選べといわれたらビリーはどうするんでしょう?
A:ギース様。
Q:ビリーといえばいつも赤と白のバンダナをしていますが、何か特別なものなのでしょうか?
A:誕生日に妹からプレゼントされたものなのです。それ以来ずっと着けています。

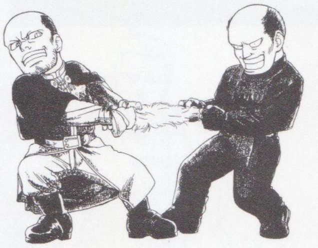
山崎竜二

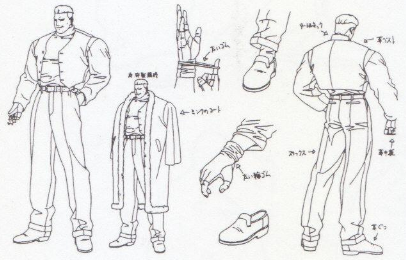
KOF'97

実はオロチ八傑集な山崎。渋いんだけど、暑苦しいカッコですなぁ…。（ＣＶ／石井康嗣）



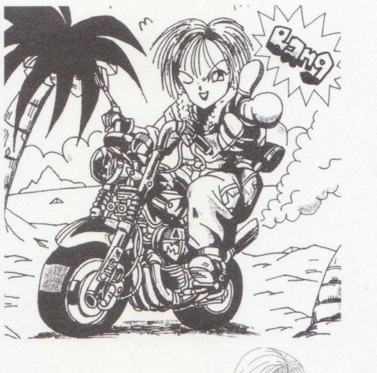


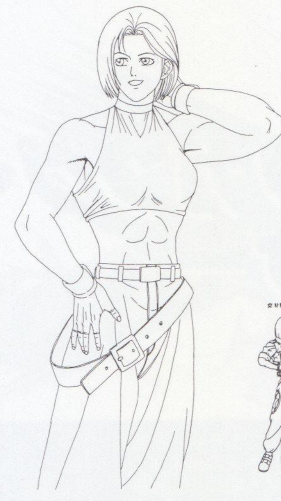


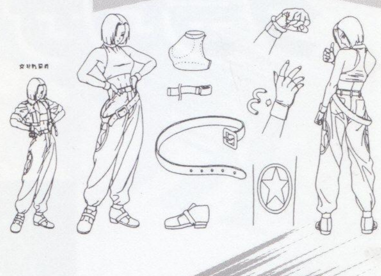


Q&A

Q：モデルになった人物はいるのでしょうか？
A：設定当初はちんぴらという設定でしたが、あんなに切れてませんでした。映画なら「ブラック・レイン」の松田優作。
Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：手をポケットに入れて戦う意味が特に決まってませんでした。手を出すと本気になるという設定に決まるまで、何か持ってるという噂が広まり「何を出すんだろう？」と話題になっていました。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：チッ。くだらねー質問するんじゃねー！
Q：どんな子供だったのですか？
A：物心ついた時から両親はなく、施設で育ちました。施設内での彼は札つきの悪で友達も少なかったようです。
Q：彼のナイフコレクションのうち、特に気に入ってるものは？
A：人を切れるモノなら特に品物に執着しません。
Q：山崎は闇ブローカーという職業ですが、常に一人で行動しているのですか？　部下などはいないのでしょうか？
A：部下はいない。常に一人。









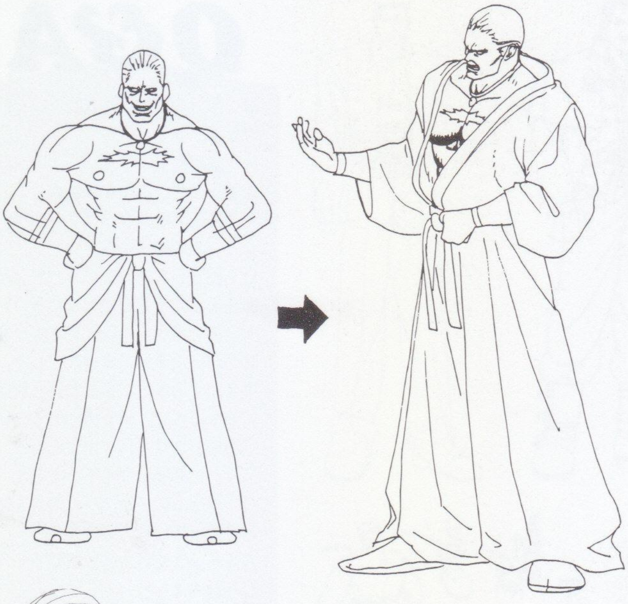
Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：ド〇ゴンボールの18号。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：単なる仕事上の仲間。
Q：どんな子供だったのですか？
A：明るくて気の強い優等生。
Q：「ブルー・マリー」というカクテルはどんな中身のものなんですか？（ベースに使っているお酒とか）
A：ジンを30ml、レモンジュースを10ml、砂糖をスプーン２杯、ブルーキュラソーをスプーン２杯をシェイクして氷を入れたワイングラスに注ぎます。スパークリングワインを満たして完成。ゆっくりステアして飲んでください。
Q：マリーの愛犬アントンが、捜査に協力したりすることはあるのでしょうか？
A：危険な任務や、単独行動時には連れていきません。特に必要と思われる捜査以外には連れていきません。

人気投票選出のマリー。餓狼時代とは衣装も微妙に変わってます。（ＣＶ／生駒治美）

ブルー・マリー

KOF'97





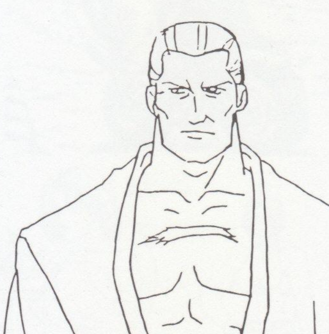
ギース・ハワード

KOF'96

ＫＯＦシリーズ初登場だが、基本的に衣装は餓狼シリーズと同様。ただし袴のみの餓狼伝説３やＲＢの３作品より、その前の餓狼ＳＰに近いものがある。（ＣＶ／コング桑田）







ヴォルフガング・クラウザー

KOF'96

こちらもＫＯＦ初登場。やはり衣装は本来の出演作である餓狼シリーズと同じだ。特筆すべき変更点（？）は、重厚になったアームガードくらいか。（ＣＶ／Ｂ.Ｊ.ＬＯＶＥ）

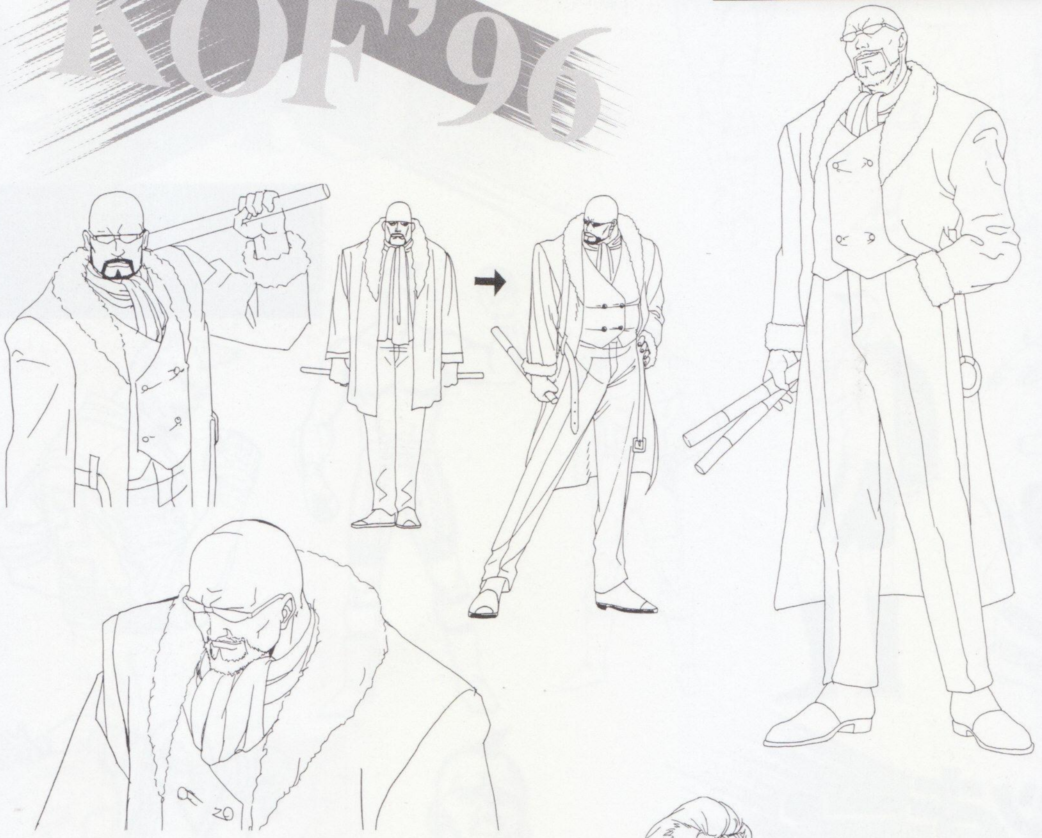


Q&A

Ｑ：モデルになった人物はいるのでしょうか？
Ａ：基本はマフィアのボス。映画でいうなら『ゴッド・ファーザー』のロバート・デニーロ。
Ｑ：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
Ａ：ギースというキャラの元ネタは、ネオジオソフト『ザ・スーパースパイ』のボスに当たる。
Ｑ：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
Ａ：ノーコメント
Ｑ：どんな子供だったのですか？
Ａ：母子家庭で極貧の生活を送っていた。父親とシュトロハイム家に対する恨みが原動力となり、格闘技の世界に足を踏み入れる。
Ｑ：彼の日本かぶれの理由を教えてください。
Ａ：日本で古武術を学んでいた頃、日本文化そのものに興味を持ったようです。
Ｑ：ビリーをスカウトした鉄工所もハワードコネクションの一部のようですが、これもやはり何か裏の仕事をするところなのでしょうか？
Ａ：単なる営利目的で作られたものだそうです。もしかすると秘密の取引場かも…。

Mr.ビッグ
KOF'96

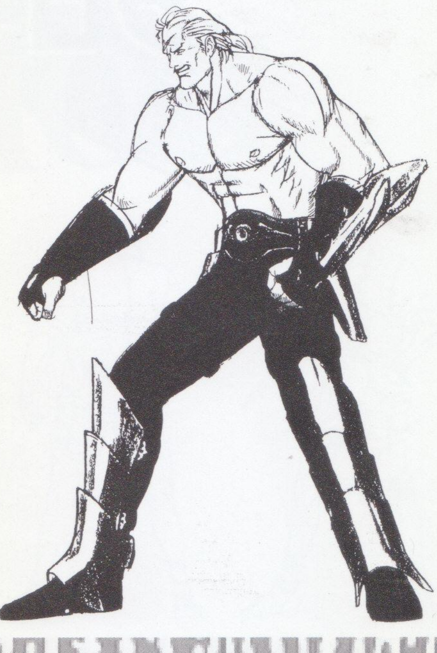
これまた龍虎の拳シリーズと同じ衣装。夏の大会なのに『こんなに暑そうなカッコでいいのか？』という意見を当時よく耳にした。次に暑苦しそうなゲーニッツも、ビッグの前では涼しげな印象さえ受ける。（ＣＶ／なかまさる）



Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：彼は当初からプレイヤーキャラとして想定されていなかったため、プレイヤーが持つ基本動作がほとんどありませんでした。しかし容量がないにも関わらず、急遽プレイヤーになることが決定したので、色々と技やアクションを追加していくことに…。しかし悲しいかなジャンプがどうしても入らず、龍虎の拳ではあのようなキャラになったのでした。ご存じのようにジャンプができるようになったのはＫＯＦになってからです。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：ギース、クラウザー→手を組むのはあくまで一時的なものだ。あくまでな。
Q：見事なスキンヘッドですが、そういうヘアスタイル（？）なのでしょうか？　それとも…？
A：彼の組織内でも特Ａ級の謎だとか。
Q：'96ではべらせている女性たちは何者なんでしょうか（名前とか）？
A：詳細は不明。





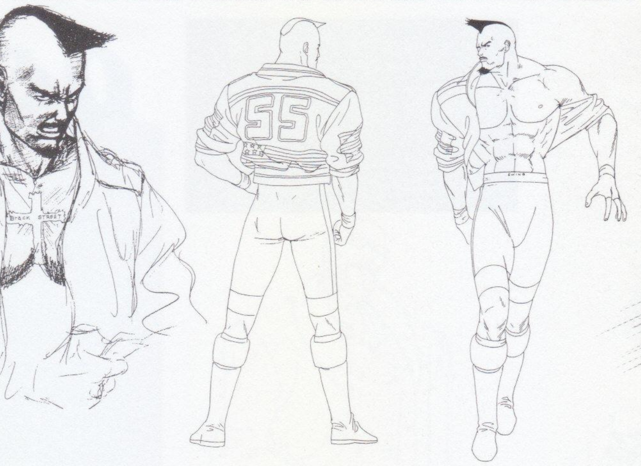
Q&A

Q：モデルになった人物はいるのでしょうか？
A：設定当初は、プロレスの神様「カール・ゴッチ」。
Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：この人だけはなかなか設定が決まらず、ぎりぎりまで「謎の格闘王」でした。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：ノーコメント
Q：どんな子供だったのですか？
A：シュトロハイム家の跡取りとして、何不自由ない暮らし。幼い頃より神童として崇められていた。
Q：シュトロハイム城の城主として普段はどういう事をしてるのでしょうか？
A：他国の城主たちとの会食や会合。貴族たちとの交流を主に過ごしている。
Q：あの闘衣には何か由来でもあるのでしょうか？
A：代々伝わる、シュトロハイム城城主の証。

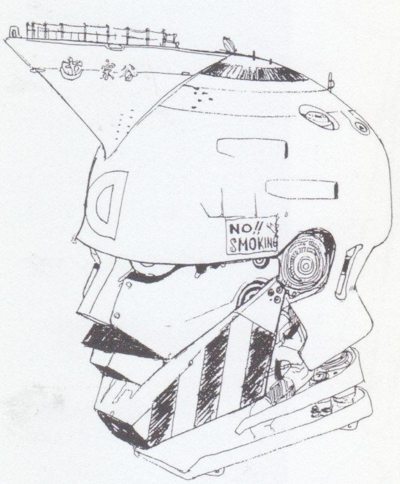
アメリカンスポーツチーム

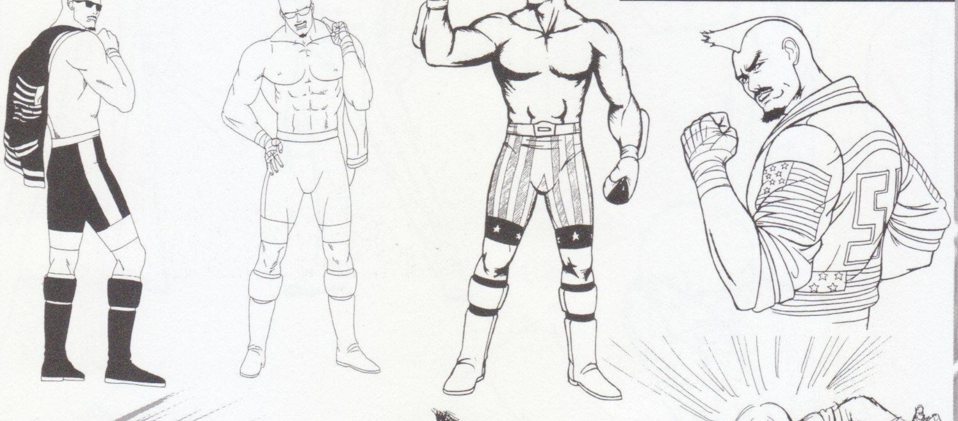
ヘビィ・D!

KOF'94



かっこいいものから得体のしれないものまで、3人中で一番設定原画の多いヘビィ・D!。髪形がなんとも個性的ですな…。(CV/西村寿一)

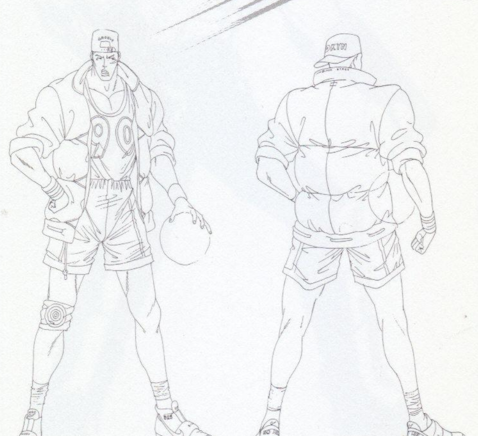




ラッキー・グローバー

KOF'94



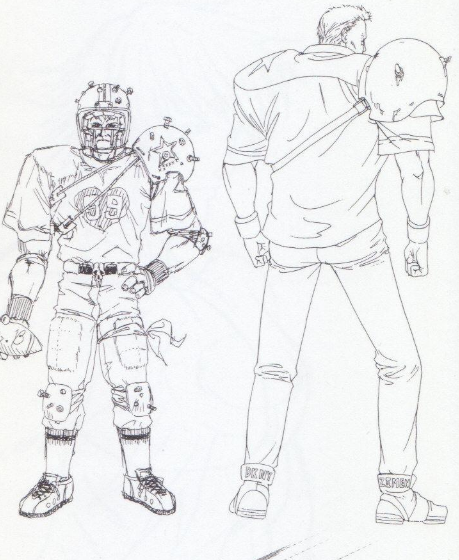


Q&A

Q:設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A:当時、格闘ゲームのボクサーはどいつもこいつも頭悪そうでカッコ悪いと思っていたので、うちのボクサーはカッコ良くしようというコンセプトからヘビィ・D!は生まれました。彼の名前はアメリカの有名なラップグループが元になってているのですが、そのままではヤバいということで名前の後に「!」をつけることになりました。当時雑誌社の方で、「なんだ? この『!』は?」と波紋が広がったのを覚えています。
Q:チームのメンバーに対してはどう思っているのですか?
A:ラッキー・ブライアン→俺たちはどこにいても仲間だぜ!
Q:今もラッキーとストリートファイトをしてるのでしょうか?
A:やっています。
Q:どんな子供だったのですか?
A:夢多き少年でした。
Q:好きな食べ物の「毎日骨太」ですが、いつのまに日本製品を…。
A:日本食は栄養満点なので…。

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：KOF以前の原案からいた、もっとも古いキャラクターです。彼の必殺技の中に「スクリューボディプレス」というものがありますが、ダッシュ中に出すと「ガメラ」にそっくりだったので、開発内では「ダッシュガメラ」と呼ばれていました。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：ヘヴィ・D！・ラッキー→俺たちは離れ離れになっても心は1つだぜ！
Q：どんな子供だったのですか？
A：青空が好きな少年でした。
Q：'94EDで、アメフトの世界に戻ってしまった彼ですが、その後格闘の世界と何か関わりは？
A：ちょくちょくやっています。
Q：'94以降、アメリカンスポーツチームはKOFに参加していないのでしょうか？
A：実は'97には出場しています。背景を見てください。







ブライアン・バトラー

KOF'94

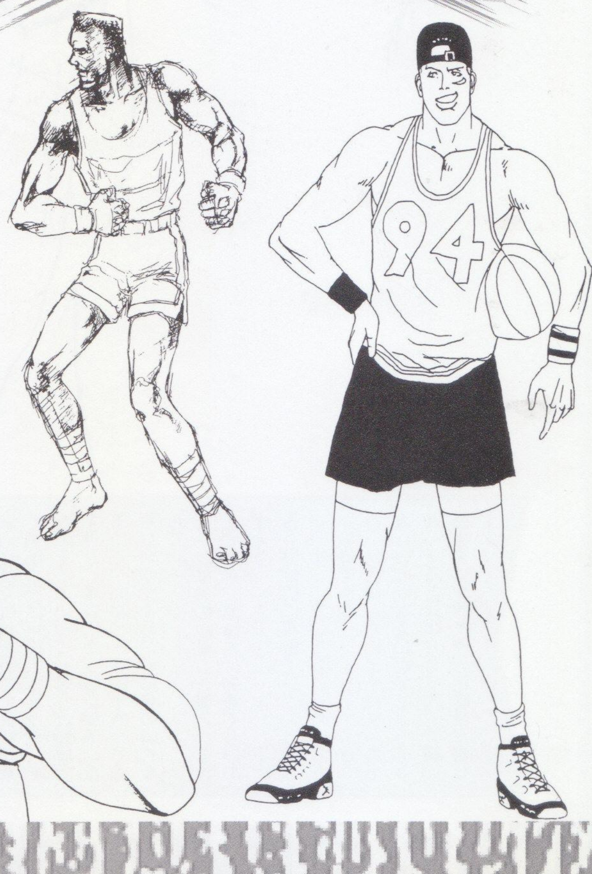
アメフト選手というより戦闘ロボちっくな初期デザイン。というか顔が見えないよ、これじゃ…。せっかくのフェイスペイントがもったいないよね。（CV／矢野栄路）

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：「バスケット選手で格闘家」というコンセプトで、イメージ的にはブルース・リーの『死亡遊戯』のデカイ黒人が元になっています。当初は、日本人かぶれのアメリカ人という設定でデザインしていたのですが、あまりに地味だったので今の形に変更し、その設定もやめました。
Q：チームのメンバーに対してはどう思っているのですか？
A：ヘヴィ・D！・ブライアン→俺たちはいつまでも仲間だぜ！
Q：どんな子供だったのですか？
A：瞳の綺麗な少年でした。
Q：懸賞ハガキを出すのが趣味ということですが、何か当たりましたか？　もしあるなら、今までに当たったもので一番豪華なものを教えてください。
A：某コーヒーメーカーのバーガーとお食事券。
Q：空手は誰に習ったのですか？
A：謎の空手師範。



ランニングの数字は94と90の2通りあったみたい。決定稿がやっぱり一番かっこいい。原案は…ヘビィ…？ボクサーにしか見えん。（CV／稲毛一弘）





オロチ KOF'97



呪術的な意味を含む体の紋様が不気味かつ、神秘的なオロチ。なぜ地球意思がズボンや靴をはいてるの？　という素朴な質問をしてはならない…。（ＣＶ／緒方りお）

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：ＫＯＦ'97以前からオロチは「絶対意思」であるというのは決まっていたのですが、そこからキャラ設定を詰めていきました。そこからプロット第一案があがったのですが、諸々の事情から、それはナシとなってしまいました。そこで、普通の人間がそうした「絶対意思」と対峙したらどうなるのか？　というところから仕切りなおしていき、そこから導き出された物は「脅威」、それに付随する恐怖、焦燥といった物すべてでした。これを元にそれらの物から連想できる物を列挙（開発内でアンケートみたいなものもやりました）していき、それらを元にオロチの能力を設定していきました。ここからさらに細々と設定を煮詰めつつできあがったのが今のオロチです。

Q：オロチ八傑集たちに対してはどう思っているのですか？

A：すごく単純な答えでアレなんですが、己の一部でしょうか。それこそこういってしまうと簡単ですけど、実際にそうした関係になるって、夫婦とか家族であっても難しいですよね。特に今の時代なんて。

Q：クリスの成長した姿ということですが、具体的に何歳くらいですか？

A：具体的に年齢でいうのは難しいです。いろいろ混じり合ってのあの姿ですし。

Q：触媒になるのはオロチ一族でなければならないのでしょうか？

A：そうとは限りません。資質のある人はすべてその可能性があります。

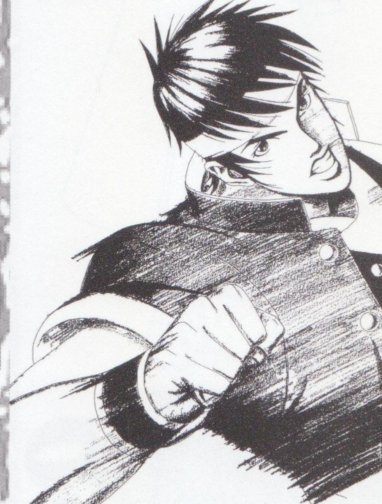
Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：はじめはおまけの隠しキャラだったのですが、上司に気に入られ豪華な声優さんもつき、どんどん隠せないキャラクターになっていきました。ネタ自体は'95の時からあったのですが、スケジュールと容量の都合上、出すことができませんでした。初期のアイデアの段階で企画者の一人が考えたネタの中に、真吾の母親は病気で入院していて弟妹がたくさんいて、彼は母親の入院費と生活費を稼ぐため、京に弟子入りしＫＯＦに出場する、といった内容でした。あまりにも悲惨だったのでやむなく（当然のごとく）ボツになりましたけど。
Q：どんな子供だったのですか？
A：ヒーローにあこがれる少年。
Q：京に弟子入り（？）したのは'96大会がきっかけらしいですが、それ以前は京のことを知らなかったのでしょうか？
A：知りませんでした。
Q：学校での真吾の成績はどんなものなのでしょうか？（例えば京とくらべて）
A：けっこういいです。

KOF'97 矢吹真吾

ＯＰ原画が超かっこいい！　京とまったく同じガクランを着ているが、まさかこの高校、ほんとにこーゆー制服じゃあるまいな…（ＣＶ／子安武人）





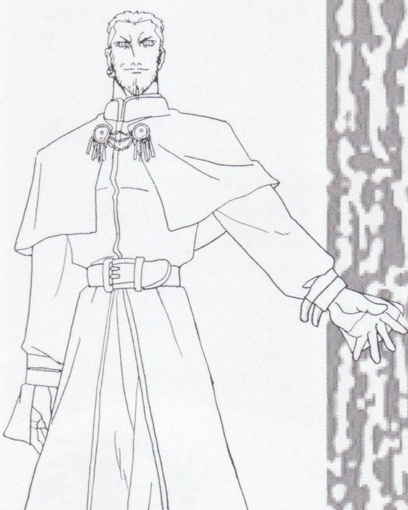
ゲーニッツ

KOF'96





年のわりにあまりオヤジくささを感じさせないゲーニッツ。画面上ではよく分からなかったが、爬虫類系の目をしている。（CV／島よしのり）





Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：「吹き荒ぶ風」というのだけはまず決まっていたような気がします。そこから開発内全体で案を募り、元ネタデザインが選考されました。それをクリーンナップしてできたのが、いまのゲーニッツのデザインです。

Q：どんな子供だったのですか？

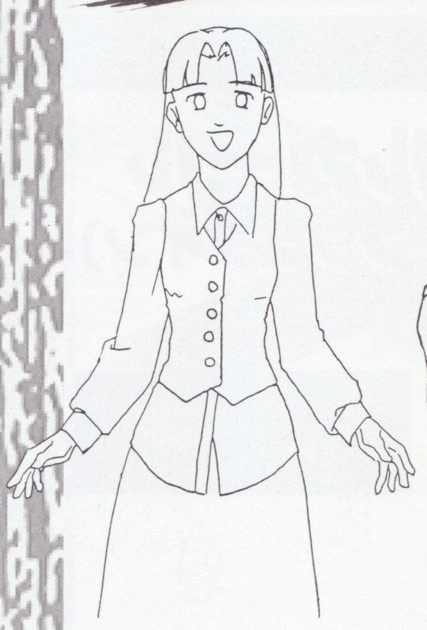
A：やはり…謎ですね。表舞台に現われたのはルガールの右目を奪った時からですから。

Q：八傑集の全員が、ゲーニッツ風の服装をしているイラストがありますが、これは実はオロチ一族の制服（？）みたいなものだったのですか？

A：そう考えていただいて構いません。

Q：彼はオロチを神と見立てた牧師なわけですが、普段はどんなことをしてるんですか？

A：正確にいえば、オロチを神に見立てた牧師ではなく、純粋に牧師さんです。ですから普段は牧師の仕事をしています。オロチと自分が扱う宗教は別個の物として考えています。ではなぜ別個なのか？　これはもう、彼個人の趣味で何か興味のある所がその宗教にあったのでしょう。







Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：親父同様、必殺技は「重ね当て」1個でいくべきかどうかというところでしょうか？

Q：チームのメンバー（キング、舞）に対してはどう思っているのですか？

A：キング→すごく美人で頼りがいのある人。だけど言葉がいまいち通じず、逆に少し苦手。

　舞→あのハイテンションぶりはついていきにくい。地味だとかよくいわれる。

Q：どんな子供だったのですか？

A：厳格な藤堂家の次女として厳しいしつけを受けてきた。その分、外ではかなり羽を伸ばしているらしい。

Q：父、藤堂竜白の消息をつかんで捜しに出かけたそうですが、その後はどうなったのでしょうか？

A：母親に連れ戻され、いったんは戻ったが、隙あらば…と考えているようです。

Q：香澄の好きな男性のタイプは？

A：さて、どうでしょうか？　何ごとにも一途というかすぐハマる性格なんで…。



初出場なのに設定原画の少ない香澄ちゃん。再出場求ム！　それにしても、いつも周りに気を配っていれば、父様みつかりそうなのにねえ…。（CV／弓雅枝）



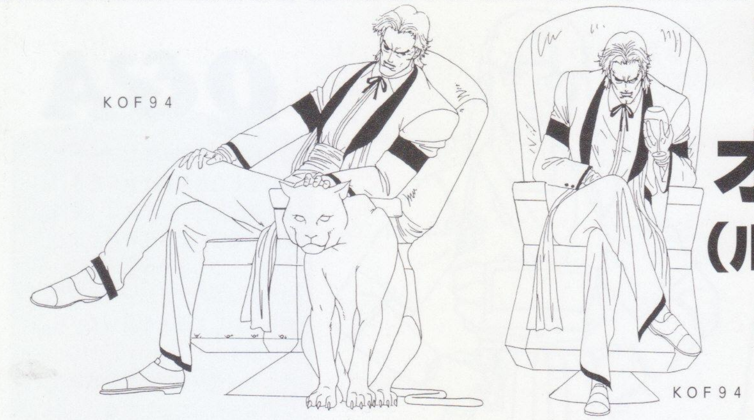




KOF'96
藤堂香澄

オメガ・ルガール

オメガ・ルガール（ルガール・バーンシュタイン）

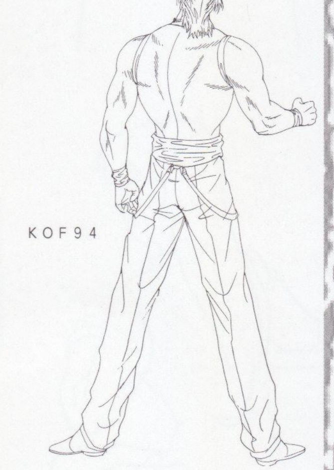


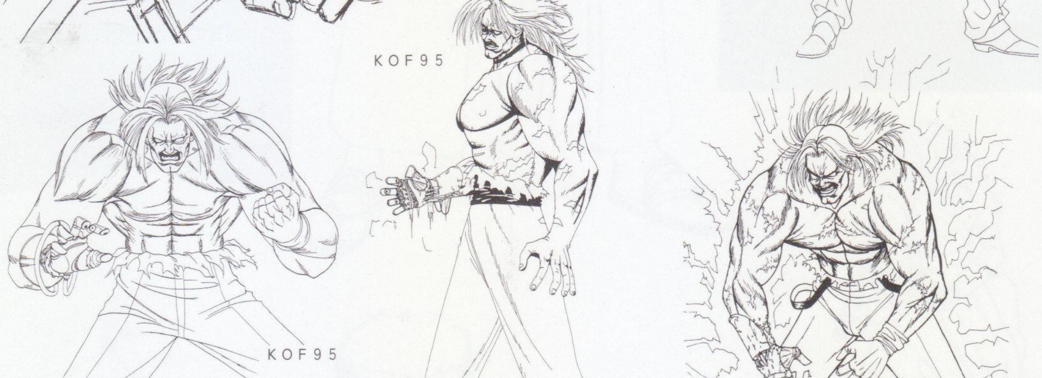
KOF'94

この人がいなけりゃ今のＫＯＦはないのです。最大の功労者では？
（ＣＶ／新井利光）



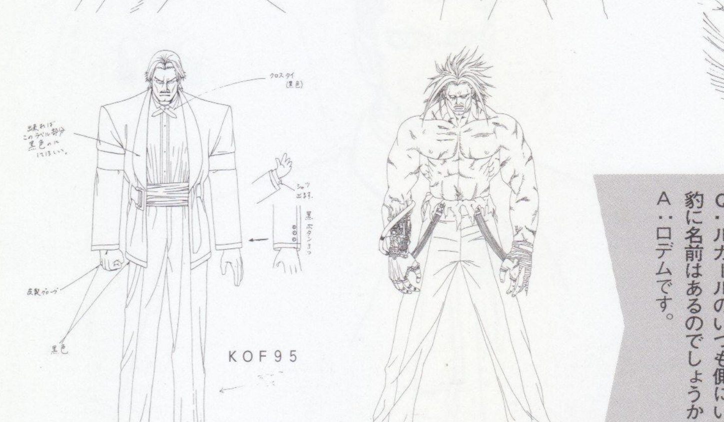






KOF'95

暗黒パワー十改造で人間離れしたルガール。冥福をお祈りします。
（ＣＶ／新井利光）



Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：悪党好きの企画者が、思いをこめて作り出したのが「ルガール」です。初めは対戦相手のキャラクターの必殺技を一度見ただけで使えるようになるという設定があったのですが、容量の都合上カットになってしまいました。「ギース」の烈風拳と「クラウザー」のカイザーウェイブを使うのはその名残りです。
Q：どんな子供だったのですか？
A：生まれつきの悪でした。
Q：'94の設定では弟がいたようですが、現在はどうしているのでしょうか？
A：消息不明です。
Q：ルガールのいつも側にいる黒豹に名前はあるのでしょうか？
A：ロデムです。

草薙柴舟

主人公チームのデモシーンのみの登場だった柴舟。ゲーム中に全身が出るためか、設定は結構きちんとされている。派手な着物もなかなか似合ってるし（笑）。

KOF'94

草薙柴舟

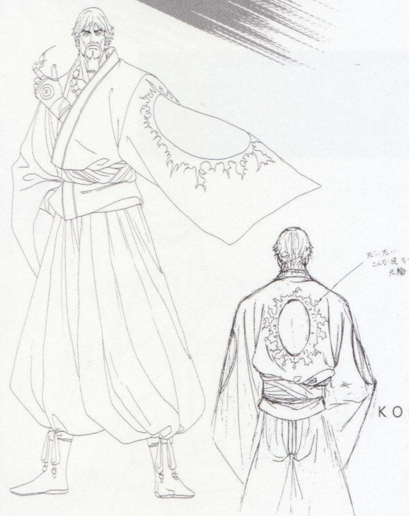
KOF94



KOF94



KOF95



KOF95

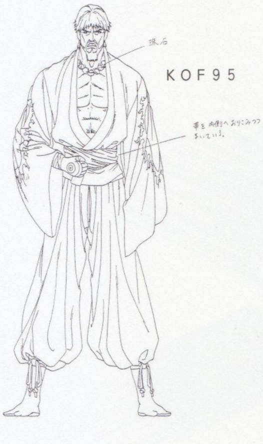
Q&A

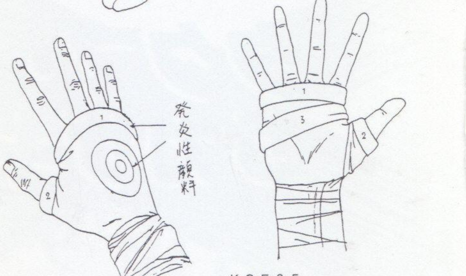
Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：'95の開発初期では登場予定はなかったのですが、デザイナーの描いたイラストを見て、「いける。プレイヤーとして使おう！」ということになりました。はじめは、“純和風の渋いおじさん”だったんですが、デザイナーの個性が色濃く出て“愛敬のある変なおっさん”になってしまいました。ボスキャラということもあり、最後まで出ないキャラクターだったんで、オープニングでシルエットだけこっそり出したんですが、ロケテストにきていた人たちには「おやじだ、おやじ！」と一発でばれてしまいました。企画者だけは「なんでばれたんや？」といっていましたが、まわりの人からは「そんなんいうてんのアンタだけや」と口をそろえて突っこまれていました。
Q：どんな子供だったのですか？
A：野山を駆けまわる元気な少年だったそうです。
Q：奥様の静さんとの馴れ初めなどがありましたら聞かせてください。
A：一目惚れだったそうです。
Q：息子である京がいつまでも卒業できないことについてどう思っているのでしょうか？
A：あきれてものがいえないそうです。

KOF95



KOF95

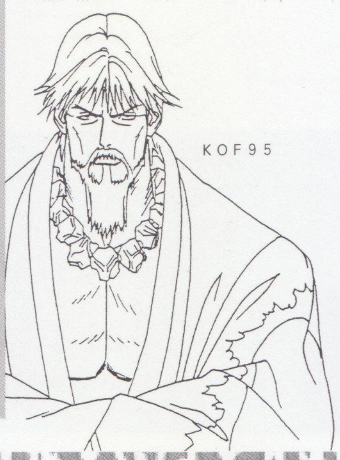




KOF95

KOF'95

KOF95



KOF95



中ボスに昇格したためか、原画もかなり増えた。手袋の“発炎性顔料”に驚いた京ファンも多いだろう。手袋がなければ炎は出ないのだろうか。謎である。（CV／新居利光）

ハイデルン
KOF'94


KOF94


KOF94


KOF94




KOF94

渋さ爆発のハイデルン。悲しい過去も彼の魅力をアップしていますね。（ＣＶ／新居利光）


KOF94

KOF'95

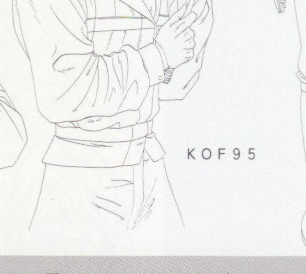

KOF95


KOF95

相変わらずダンディ中年なハイデルン。ハートマークがステキ♡（ＣＶ／新居利光）


KOF95


KOF95


KOF95

タクマ・サカザキ
KOF'94

ガンコ親父らしくアゴが割れてます（笑）。振り向きざまにハートが出てるのがステキ。（ＣＶ／津田英治）


KOF94

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。

A：「冷血な戦闘マシーン」というのが彼のイメージです。必殺技が完成するにつれてどんどん彼の凶悪さが出てきました。しかし、「ハイデルン」を象徴する技「ストームブリンガー」と「ファイナルブリンガー」ができた時、あまりのムチャさゆえに「宇宙人だ！」とか「魔法使いだ！」という説が飛び交いました。

Q：どんな子供だったのですか？

A：傭兵の出生って基本的に謎ですよね。

Q：チームのメンバー（ラルフ、クラーク）に対してはどう思っているのですか？

A：ラルフ・クラーク→信頼できる部下。

Q：どんな子供だったのですか？

A：ラルフに同じです。

Q：国籍不明の彼ですが、黒ビールと腸詰めウィンナーが好物ということはひょっとしてドイツ出身なのでしょうか…？

A：謎です。

Q：サンドラとクララが、ルガールに殺されたのはなぜですか？

A：特に理由はありません。目の前にいたから殺されたわけです。

如月影二

KOF'95



密かにファンの多い影二。ポーズも決まっています。後ろに炎の一文字がなんとも決まってます。（CV／島よしのり）

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：名前がなかなか決まらなかった覚えがあります。如月はすぐ決まったんですが、影二にたどり着くまでが長った…。
Q：チームのメンバー（庵、ビリー）に対してはどう思っているのですか？
A：庵・ビリー→三人一組というルールさえなければ…忍びは団体行動を好まない。
Q：どんな子供だったのですか？
A：修行に明け暮れる毎日。
Q：同じ忍術の流派として、不知火流忍術に対してはどう考えているのでしょうか？
A：如月流以外の忍術などは存在すら認めん。
Q：彼が極限流を目の敵にするのは、最強を目指す以外に何かわけがありそうなのですが？
A：相手が忍びだけにたやすく話すわけもなく…というところです。

如月影二

Q&A

Q：設定した時のエピソードなどありましたらお聞かせください。
A：リョウやロバートとの差別化。やはり２人の師匠ということで、最強の極限流空手とはどういうものかというところで苦労しました。
Q：チームのメンバー（リョウ、ロバート）に対してはどう思っているのですか？
A：リョウ・ロバート→さて、自分の留守中の２人の腕前はどのように成長したのか楽しみだ。
Q：どんな子供だったのですか？
A：格闘一筋
Q：ミスター・カラテの時に顔を隠すのに、なぜ天狗の仮面をかぶっているのですか？
A：空手＝日本＝天狗、以上！
Q：次なる極限流支部の予定は…？
A：ロバートの故郷イタリアあたりか？



KOF'95

親父の渋さがあふれてるKOF'95のタクマ。渋いだけじゃなく強かったです（CV／津田英治）

タクマ・サカザキ

ボツ設定原画

KOF'94

ここでは今までのＫＯＦシリーズにおしくも出場を逃した歴代ボツキャラや、キャラ原案、既存キャラの衣装案などを集めてみたぞ。とくと御覧あれ〜。



KOF94

そういえばＫＯＦに巨人キャラってあまりいないなぁ。驚き顔のテリーも要チェック。



KOF94

なんか危ない感じのオサム君。胸にデザインされている絵に注目。あ、あれは…！

KOF94



KOF94

ラルフ＆クラークの初期原案。アクションゲーム「怒」時代とあまり変わりないデザイン。



KOF94



KOF94

やっぱりルガールがピンチになると、どこからかこいつが飛んでくるのでしょうか？



KOF94

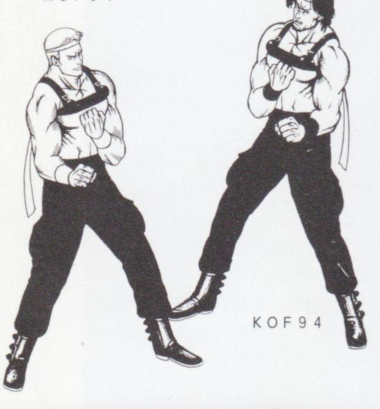
まさにライオン丸な感じなボス。赤フンにケツ丸出しって…ほんとッスか？

KOF94



いかにも怪しい団体。ヘビ柄の服…まさかオロチ一族!?　なわけないか（笑）。

KOF94

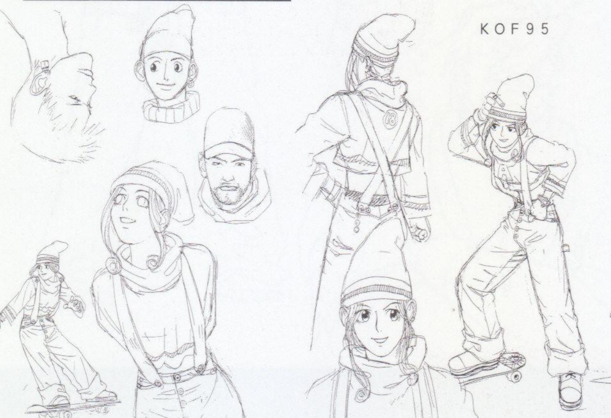


KOF94

格闘家風にアレンジされたラルフとクラーク。多少、今のイメージに近づいたかな？

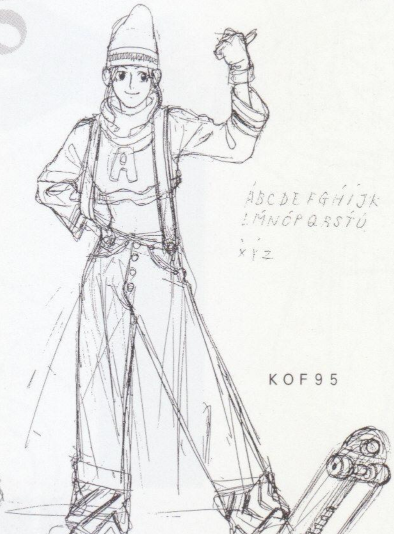
KOF'95

かなり細かく設定されているスケボー少女。可愛いのにもったいないですな〜。お仲間もいい感じ。まぎれて初期のユキの設定画も…。



KOF95

KOF95

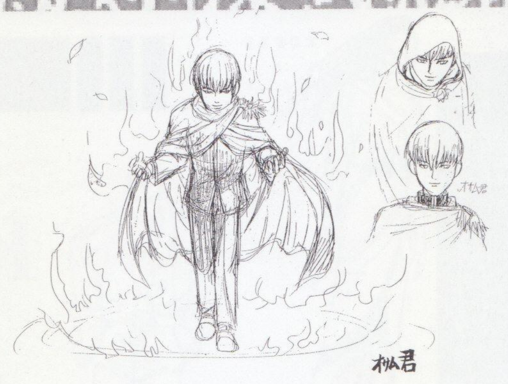


KOF95

アテナ衣装案。彼女の衣装は毎回幾つも検討されているようだ。こんな服もいいね～♡



KOF95



KOF95

'94に続いて登場のオサム君。特定の開発スタッフの愛情は感じられるが少数派だったらしい。

庵のキャラ原案だと思われるイラスト。胸に書いてある番号がちょっと気になります…。

KOF95



KOF'96

女王様な雰囲気のするキャラですな。羽扇がいい感じ。あれで風とかおこすんでしょう。

KOF96



ちょっとキツそうな感じのする少女。KOFだと逆にこういうキャラも新鮮かな。



KOF96

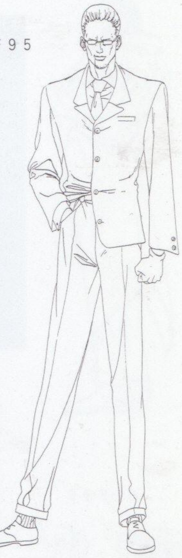
なんと大門の弟子！さぞかし大門もこのキャラを没にした人を恨んでいるに違いない。お、おしい…。

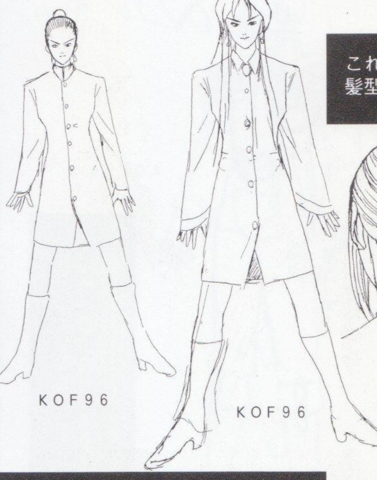
KOF96



KOF95

ルガールの秘書候補。女性版もアリ。なんとなくバイスに決まってよかったッス。





KOF96

KOF96

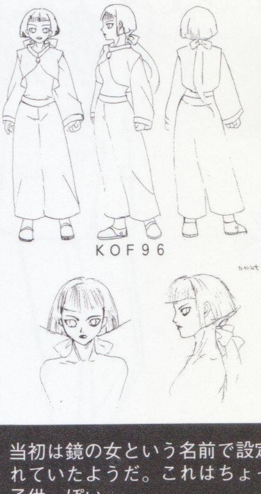
ほんとにたくさんキャラ案のある八咫の女。ちづるまでたどりつくのに何枚ものボツが…。

これは大人っぽくていいですな～。髪型にもこだわりが見られます。

KOF96



KOF96



KOF96

当初は鏡の女という名前で設定されていたようだ。これはちょっと子供っぽい。

ちづるの原形でしょうか。しかし、まゆげがないっていうのは怖いと思う…。

KOF96



ボツ設定原画

KOF96



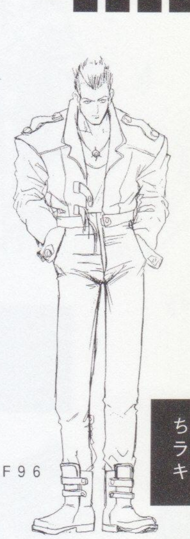
KOF96



素手、素足で戦うのでしょうか？あまりKOFキャラっぽくはないけどいい味だしてます。

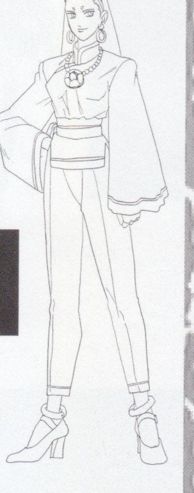
忍者っぽい雰囲気のするキャラ。こ〜いう色っぽいキャラもっと増えないかなぁ。

KOF96



ちょっとワイルドな感じの男キャラ。こういうまともっぽい（？）キャラは珍しい。

KOF96



ほぼ完成形のちづる。でもまだ眉の上に書き眉のようなものがあります。

KOF96

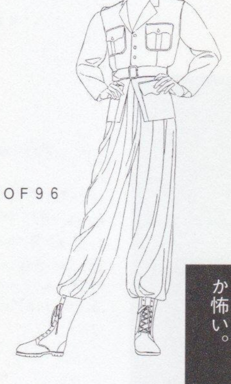


後ろ姿が渋いオヤジ。目の上のキズがまた彼の過去を物語っているようでいいッス。

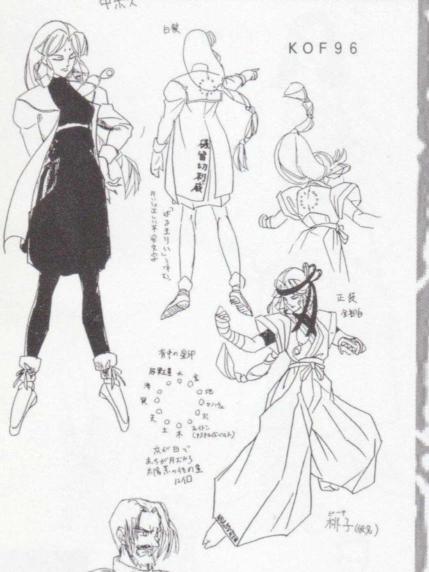
KOF96



KOF96



KOF96



よく設定されており没ったのが惜しまれます。しかし…正しい平安文字ってほんと？

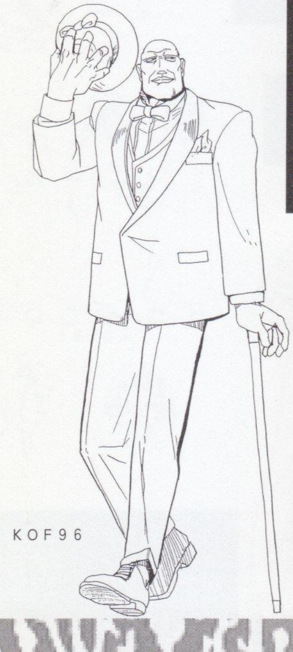
なんだか微妙な服装をしている大ボス案。首に筋が入っているのがなんか怖い。

KOF96



ルガールとの関係が濃い設定のボス案。結構よさげだけど、素肌にネクタイはちょっと…。

KOF96



偉そうだけどカッコよくはないですな。どういう闘い方するのかは気にはなるが。

KOF96



大昔の軍人風なカッコをしているキャラ。きっと考え方も頑固なんだろうな。



KOF97

この子とアテナの闘いとかも見てみたかった気も。しかし、超必で人喰いって…。



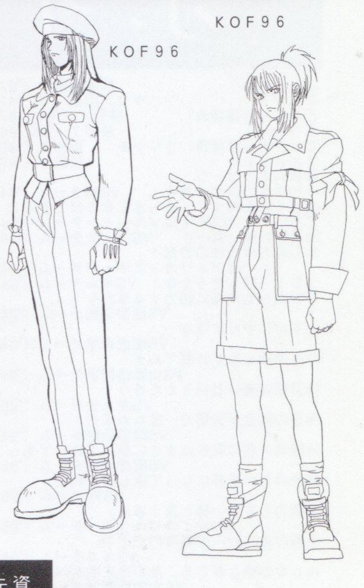
KOF97

どうやら眼鏡キャラをだそうという考えがあったようですね。この子もおしい。



KOF96

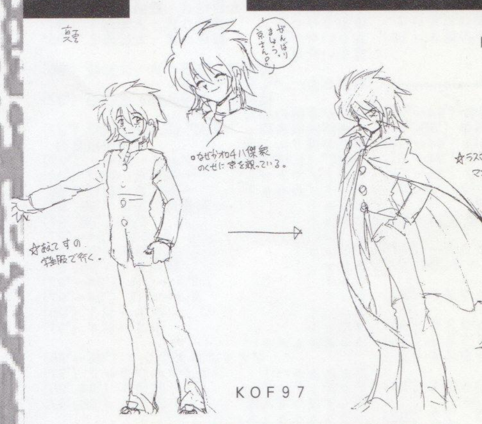
レオナの設定原案。ほぼイメージは固まっていたようで、外見は今のレオナと大きな違いはない。服装や髪形などで弱冠イメージがちがうかな？



KOF96

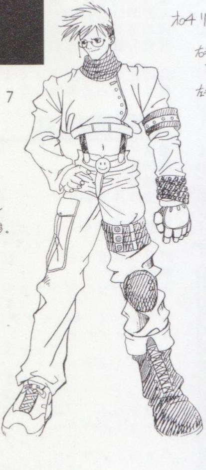
KOF96

資料によると右が先代（父）、左が先々代（祖父）の剥製らしい。ほんまかいな…。



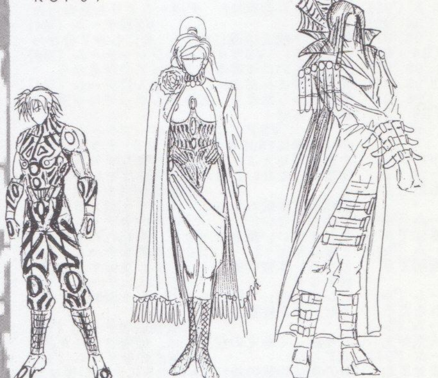
KOF97

真吾の原案と思われるキャラ。実はラスボスって展開も、あってよかった気もします。



KOF97

待ちキャラ十ハメキャラとはかなり厳しい設定のキャラですなぁ〜。



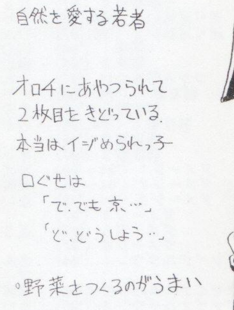
KOF97

オロチチームのキャラ案。左端のキャラはオロチっぽいけど…。他の2人は見る影もないですね。



KOF97

シスター風のキャラ。キャッチはオロチ四天王っぽい。変身後の「ビー」が笑える。



KOF97



KOF97

京の友達という設定らしい。やはりオロチがらみのキャラがたくさん設定されてますな。



KOF'94～'97
ボイス＆メッセージ集

ふん！　緊急回避2（'97）
なんの！　ダウン回避（'96、'97）
どお～ん（爆発音）　勝利1（'94～'97）
う～お～！　勝利2（'95、'96）
どぉ～ん（爆発音）うりゃあ　勝利3（'96）
うおぉぉぉ！　勝利4（'97）

●勝利メッセージ
平和な世の中が一番だ！　VS怒チーム（'94）
柔よく剛を制す！　ぬしらにならばできるはずだ!　VSサイコソルジャーチーム（'94）
物真似は嫌いだ…！　VS主人公チーム（'94）
わしの力は大地の力だ！　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
うむ！　惜しかったな！　VSキムチーム（'94）
これからも地道に努力する事だな！　VS餓狼伝説チーム（'94）
さすがにやりよるな…　VS龍虎の拳チーム（'94）
中途半端な志では勝てぬぞ！　VS女性格闘家チーム（'94）
物真似は嫌いといっただろう！　VS主人公チーム（'95）
毎日の精進が大切だ…忘れぬ事だ！　VS餓狼伝説チーム（'95）
極限流の名に恥じぬまさに極限の戦いであった…　VS龍虎の拳チーム（'95）
戦争のない世界になって欲しいものだ！　VS怒チーム（'95）
超能力とて使い様と言う事だ。　VSサイコソルジャーチーム（'95）
正義の為にか…頑張るのだぞ！　VSキムチーム（'95）
ぬしらの様な者こそ、柔の道に進むべきだ！　VS女性格闘家チーム（'95）
邪念を消さねば、勝機は見えぬぞ！　VSライバルチーム（'95）
最強とは、最大限の努力をした者が得られるものだ！　VSその他1（'95）
何事においても、修行あるのみ！　VSその他2（'95）
よくやったな！　また挑んで来るがよい！　VSその他3（'95）
仏の顔も三度までだぞ！　VS主人公チーム（'96）
この勝負はまさしく伝説に残るであろう！　VS餓狼伝説チーム（'96）
何度拳を交えようと名に恥じぬ剛の拳であった！　VS龍虎の拳チーム（'96）
命の重さ!　それはぬしらが一番よく知っておるな！　VS新・怒チーム（'96）
悪党人生もここで終わりだ！　VSボスチーム（'96）
一瞬でいかに見切るか!　全てはそこにある!　VSその他1（'96）
格闘に身を染める気なら本気で来い!!　VSその他2（'96）
技はそれほど重要ではない!　すべては心の持ちようだ！　VSその他3（'96）

八神　庵

●ボイス
すぐ楽にしてやる　登場（'95～'97）
いまさら命乞いか…　登場／VS京1（'96）
キサマの死をもってな　登場／VS京2（'97）
どうした！　百八式・闇払い（'95～'97）
おおおあぁ！　百式・鬼焼き（'95～'97）
ホッ、フッ、ハァッ！　百弐拾七式・葵花（'95～'97）
ごおおああ！　死ね　弐百拾弐式・琴月　陰（'95～'97）
破哈っ！　屑風（'96、'97）
遊びは終わりだ！　禁千弐百拾壱式・八稚女1（'95）
遊びは終わりだ！　泣け、叫べ、そして、死ね！　禁千弐百拾壱式・八稚女2（'96～'97）
おおおぉ！　はぁぁ…　おおおぉ！　禁千弐百拾壱式・八稚女／MAX版（'97）
楽には死ねんぞ！　裏百八式・八酒杯（'97）
フッ　逆剥ぎ（'95）
邪魔だ！　逆剥ぎ（'96、'97）
邪魔だ！　屑風（'95）
邪魔だ！　逆逆剥ぎ（'96、'97）
フッ　弱攻撃1（'95、'96）
ハッ！　弱攻撃2（'97）
ハアッ！　強攻撃1（'95、'96）
ヘアッ！　強攻撃2（'97）
クッ　ダメージ1（'95～'97）
グハッ　ダメージ2（'95～'97）
ぐわあぁ！　ダメージ3（'95～'97）
このままでは終わらんぞ～　ファイナルダウン（'95～'97）
オレがこわいのか！？　挑発（'95～'97）
フウゥゥゥ！　パワーため（'95～'97）
無駄だ！　攻撃避け（'95、'97）
無駄だ！　緊急回避（'96、'97）
馬鹿め！　ダウン回避（'96、'97）
ついてねえなあ！　VS龍虎の拳チーム（'95）
ここが戦場でなくて良かったな!　でなきゃ今頃あの世行きだぜ！　VS怒チーム（'95）
お前等が弱くなったんじゃねえぜ！　オレ達が強くなったんだよ！　VSサイコソルジャーチーム（'95）
実力はあるみたいだが、光る何かが足りねえな！　そう思うだろ！　VSキムチーム（'95）
美しいお嬢さん達！　この紅丸様を今度こそ応援してくれよ!　VS女性格闘家チーム（'95）
かなり性格歪んでるんじゃねえか！　そんな考え方は早死の元だな!　VSライバルチーム（'95）
よくやったと思うがな、俺の雷に怯える小羊みたいだったぜ！　VSその他1（'95）
噂はデマが多いんだよ!　あんたらも噂通りじゃなかったわけだ！　VSその他2（'95）
美形の男はいつの時代でも強いんだよ！　わかったかい！　VSその他3（'95）
随分とレベルアップしたな！　何ならSNKオフィシャルにしてやるぜ！　VS主人公チーム（'96）
女の子人気NO.1はオレ達が頂いたぜ。まっこれも時代の流れかな。　VS餓狼伝説チーム（'96）
いつどこで闘おうと男は常にカッコよかねえとな!　なあお嬢さん達！　VS新・女性格闘家チーム（'96）
悪の美学があんた等にはあるが、オレの美学には到底及ばないな！　VSボスチーム（'96）
格闘にカッコは必要ないって!?　違うな！　美的センスは必要不可欠だ！　VSその他1（'96）
格闘も俺の美学の追及に値するモンだ!　華麗に勝てるか！　これだよ！　VSその他2（'96）
闘う男はりりしいってな！　まぁ、俺を誉める言葉は尽きないワケだ！　VSその他3（'96）

大門五郎

●ボイス
おりゃぁッ！　登場（'95）
ふんっごぉぉぉ！　地雷震1（'94、'95）
ふんっおぉぉぉ！　地雷震2（'96）
うぉおお　地雷震3（'97）
ふん！　超受け身（'96、'97）
ふん！／ふん！　雲つかみ投げ1（'95）
おりゃあ！　雲つかみ投げ2（'96）
ぬん！／うりゃ！　雲つかみ投げ3（'97）
ふん！／ふん！　切り株返し1（'95）
おぉりゃぁっ！　切り株返し2（'96）
ぬん！／うりゃ！　切り株返し3（'97）
ふうんっ！　天地返し1（'94、'97）
ふん！／うりゃ！　天地返し2（'95、'96）
どぉりゃぁっ！　超大外刈り1（'94、'95）
おぉりゃぁっ！　超大外刈り2（'96）
うりゃぁ！　超大外刈り3（'97）
うらっ！　根っこ返し（'97）
ふん！　裏投げ（'97）
とおぅわあ～！　地獄極楽落とし1（'94）
とぉあぁー！／うお～！　地獄極楽落とし2（'95）
とぁっ／うぉぉ／うりゃっ！　地獄極楽落とし3（'96、'97）
とあっ／うりゃっ！　嵐の山～（'97）
ファっ！　フンフンフンフンフンフンフン！　十字締め1（'94）
ファっ！　アウアウアウアウアウアウアウアウ！　十字締め2（'95）
フンッ！　十字締め3（'96）
うおっ！　十字締め4（'97）
フリャア！　送り足払い1（'94、'95）
フンッ！　送り足払い2（'96、'97）
フリャア！／フン！　横車1（'94）
フリャア！　横車2（'95）
うおっ！　つかみ叩きつけ（'97）
ファッ！　弱攻撃1（'94～'96）
うぉっ！　弱攻撃2（'97）
うぁ！　強攻撃1（'94、'95）
うりゃぁ！　強攻撃2（'96）
やあっ！　強攻撃3（'97）
あっ！　ダメージ1（'94～'96）
むぅっ！　ダメージ2（'94～'96）
むぅふっ！　ダメージ3（'94～'96）
ぐおっ！　ダメージ4（'97）
うおっ！　ダメージ5（'97）
んぐっ！　ダメージ6（'97）
ぐぅぅぅぅぅ…　ファイナルダウン1（'94）
なんとおぉぉぉぉ！　ファイナルダウン2（'95）
むぅぅぅぅぅぅ…　ファイナルダウン3（'96）
うおぉぉぉぉ！　ファイナルダウン4（'97）
うりゃぁ！　挑発（'94～'97）
うぅぅぅぅぅぅ！　パワーため1（'94～'96）
ふうぅぅん　パワーため2（'97）
むんっ！　攻撃避け1（'95）
ふん！　攻撃避け2（'97）
むん！　緊急回避1（'96）
八神よ！　オレを殺すには力不足だぜ! 八神家もお前で終わりだな！　VSライバルチーム（'95）
俺の炎で燃えつきちまいな!　弱い奴に用はねえぜ！　VSその他1（'95）
その程度か！　俺をがっかりさせやがって！うんざりだぜ！　VSその他2（'95）
己の未熟さがわかったか！　もう会う事もねえだろ。あばよ！　VSその他3（'95）
草薙千八百年の歴史が、そう簡単に真似できるかよ！　あきらめな!　VS主人公チーム（'96）
勝ち負けは抜きにしていい闘いだった!　流石一時代を築いた男達だな！　VS餓狼伝説チーム（'96）
確かに極限流は強いが、所詮は格闘技。格闘技じゃオレに勝てねえよ！　VS龍虎の拳チーム（'96）
デカイ口叩くには、勝たなきゃ意味がないな!なあ、八神よ!　VS八神チーム（'96）
実力のねえ奴が大悪党になれるかよ!　笑わせるぜ！　VSボスチーム（'96）
なってねえ！　俺とぶつかってその程度で済んだのは奇跡的だな。　VSその他1（'96）
俺の炎を舐めてもらっちゃ困るぜ！　草薙の歴史の重みを感じる事だな!　VSその他2（'96）
負けたからってくよくよする時間はねえハズだ！　もっと努力しな!　VSその他3（'96）

二階堂紅丸

●ボイス
雷靭拳！　雷靭拳（'94～'97）
雷靭拳！　空中雷靭拳（'96、'97）
真空ゥ片手駒!!　真空片手駒（'94～'97）
フンッ！　居合い蹴り（'94～'97）
反動三段蹴り！　反動三段蹴り（'95～'97）
ヘイッ！　スーパー稲妻キック（'96、'97）
紅丸コレダー！　紅丸コレダー（'96、'97）
雷光拳！　雷光拳（'94～'97）
エレクトリッガァァァ～！　エレクトリッガー（'97）
ヘヤァッ！　キャッチアンドシュート('96、'97)
シュッ！／ヘァッ！　フロントスープレックス1（'94）
ヘァッ！／ヤァッ！　フロントスープレックス2（'95）
ヘイッ！　フロントスープレックス3（'96）
ヘヤァッ！　フロントスープレックス4（'97）
シュッ！／ヘァッ！　スピニングニードロップ1（'94）
ヘァッ！／ヤァッ！　スピニングニードロップ2（'95）
ヘイッ　スピニングニードロップ3（'96、'97）
シュッ！　弱攻撃1（'94～'96）
ヘイッ！　弱攻撃2（'97）
ヘヤァッ！　強攻撃（'94～'97）
チッ！　ダメージ1（'94～'97）
フッ！　ダメージ2（'94～'97）
オウッ！　ダメージ3（'94～'97）
うあぁぁぁぁぁ…！　ファイナルダウン1（'94、'96、'97）
このおれがあぁぁぁ!!　ファイナルダウン2（'95）
フッ！　挑発1（'94、'95）
やれやれ…　挑発2（'96、'97）
フゥンンンンンン！　パワーため（'94～'97）
ヒュウ！　攻撃避け（'94、'95、'97）
ヒュウ！　緊急回避（'96、'97）
うりゃっ！　ダウン回避（'96、'97）
Thank You!　勝利1（'94～'97）
I LOVE YOU　勝利2（'96、'97）

●勝利メッセージ
そんなに殺伐としてねえで、もうちっと楽しくやろうぜ！　VS怒チーム（'94）
その程度でオレ達に勝てると少しでも思ったのか？　お笑いだな!　VSサイコソルジャーチーム（'94）
オレ様の美貌も強さも到底真似する事はできねえよ！　VS主人公チーム（'94）
華麗に美しく勝利する。お前等には理解できないだろうがな！　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
どうだおれの電撃は！　最高にしびれただろ!　VSキムチーム（'94）
あんた達を倒した事でまたオレ様の人気が上がっちまうな!　VS餓狼伝説チーム（'94）
極限流空手とか言ったな。結構楽しませてもらったよ!　VS龍虎の拳チーム（'94）
君達には格闘技よりもドレスの方が良く似合うよ!　VS女性格闘家チーム（'94）
まあ実力の差はあって当然だろ!　見た目だけじゃ人気は出ねえよ!　VS主人公チーム（'95）
負けるヒーローにゃ、誰も応援しねえぜ!　わかってるかい!　VS餓狼伝説チーム（'95）
またオレ達と当たっちまうなんて、あんたら

草薙　京

●ボイス
いくぜ！　登場（'95～'97）
どうしてもやるのか!?　登場／VS庵1（'96）
ケリをつけようぜ、八神！　登場／VS庵2（'97）
食らえ！　百八式・闇払い（'94、'95）
ほおうりゃあ！　百式・鬼焼き（'94～'97）
テヤァッ！　百壱式・朧車（'94、'95）
イイィヤァ！　R.E.D.KicK(七百七式・独楽屠り)（'96、'97）
おぅりゃぁ！／燃えろ！　弐百拾弐式・琴月　陽1（'95、'96）
チイッ！／燃えろ！　弐百拾弐式・琴月　陽2（'97）
フッ／フッ！　七拾五式　改（'96、'97）
ボディが／甘ぇぜ！　百拾四式・荒咬み（'96、'97）
（ボディが）／お留守だぜ！　百弐拾八式・九傷（'96、'97）
（ボディが）／がら空きだぜ！　百弐拾七式・八錆（'96、'97）
（ボディが）／がら空きだぜ！　百弐拾五式・七瀬（'96、'97）
くらえ！　百拾五式　毒咬み（'96、'97）
させるかぁ！　九百拾式・鵺摘み（'96、'97）
ほおうりゃあ！　裏百八式・大蛇薙1（'94）
食らいやがれ!!　裏百八式・大蛇薙2（'95）
食らいやがれ!!　秘奥義　裏百八式・大蛇薙（'96）
おおおお…／くらいやがれーっ!　秘奥義　裏百八式・大蛇薙（'97）
これが草薙の拳だ！　最終決戦奥義　“無式”(三神技の壱)（'97）
歴史が違うんだよ　最終決戦奥義“無式”(三神技の壱)のフォロースルー（'97）
フン！／ヤァッ！　一刹背負い投げ（'94）
フン！／おらぁ！　一刹背負い投げ（'95）
おらぁ！　一刹背負い投げ（'96、'97）
おらぁ！　釟鉄（'96、'97）
フ（ン）ッ！　弱攻撃（'94～'97）
イヤァッ！　強攻撃1（'94、'95）
テヤァッ！　強攻撃2（'96、'97）
ウッ！　ダメージ1（'94～'97）
クッ！　ダメージ2（'94～'97）
うぉっ！　ダメージ3（'96）
フウッ！　ダメージ4（'97）
うぉあぁぁぁぁ…　ファイナルダウン1（'94～'96）
あぁぁぁぁ…！　ファイナルダウン2（'97）
チッチッチッチッ　挑発1（'94、'95）
何くすぶってんだ　挑発2（'96、'97）
ふうぅぅぅぅぅん…！　パワーため1（'94～'96）
アアアァァ…！　パワーため2（'97）
フンッ！　攻撃避け（'94、'95、'97）
フンッ！　緊急回避（'96、'97）
おっと！　ダウン回避（'96、'97）
へへ…、燃えたろ…　勝利1（'94～'97）
オレの…勝ちだ　勝利2（'95～'97）
あんたじゃ、燃えねぇ…　勝利3（'96）
あんたじゃ燃えねえな　勝利4（'97）

●勝利メッセージ
どうだオレの拳は!　ナパームよりも熱かったろう！　VS怒チーム（'94）
俺達に小細工は通じねえ!　身にしみて分かっただろう!　VSサイコソルジャーチーム（'94）
オレたちのニセ者なんて語ってやがるから、天誅が下るんだよ!!　VS主人公チーム（'94）
運が良かったな！　もう少しやってりゃ消し炭だったぜ！　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
オレの拳は1800年の歴史がある! そうやすやすと破れねえよ!　VSキムチーム（'94）
残念だったな! この大会の優勝はオレ達がもらう！　VS餓狼伝説チーム（'94）
極限流空手破れたり！　俺たちを越える拳はこの世にない!!　VS龍虎の拳チーム（'94）
なかなかいい動きだったが、見切れりゃなんて事はねえ！!　VS女性格闘家チーム（'94）
どうだい本物の炎は！　なまじ真似すると怪我するぜ!　VS主人公チーム（'95）
オレ達と戦って敗れたんだ。もう潮時だと思うぜ。なあ先輩方よ！　VS餓狼伝説チーム（'95）
1年経ってもその程度とは、極限流も先が見えてるな!　VS龍虎の拳チーム（'95）
俺の拳は灼熱の炎!　あんたらに、この炎は消せねえよ！　VS怒チーム（'95）
格闘家も格闘芸人になっちまうと、もうおしまいだな! あばよ！　VSサイコソルジャーチーム（'95）
およそ格闘家として呼べるものじゃねえと思うがな！　そうだろ！　VSキムチーム（'95）
なめて相手するとヤバかったぜ!　さすがは大会出場者だな！　VS女性格闘家チーム（'95）

ヨシッ！ 勝利1（'94～'97）
シュッ！ 勝利2（'95、'96）
はああ 勝利3（'96、'97）

●勝利メッセージ

厳しい訓練に耐えてきただけはある！　俺達もいい訓練になったよ！ VS怒チーム（'94）
その程度の実力じゃどの道この先には進めなかったよ。 VSサイコソルジャーチーム（'94）
おしかったな！　俺達を倒すには少し修行が足りなかったようだ！ VS主人公チーム（'94）
力だけでは勝てないぜ！　もっと格闘センスを磨く事だな！ VSアメリカンスポーツチーム（'94）
キムらしいチームだけど、強さはイマイチだったな。 VSキムチーム（'94）
君達の負けだ！　いさぎよくニセモノと認めるべきだ！ VS餓狼伝説チーム（'94）
あなた達と闘えて良かった！ 今回は勝ったが、次はわからないな！ VS龍虎の拳チーム（'94）
これに懲りてもう闘いには首を突っ込まない事だな VS女性格闘家チーム（'94）
以前よりも技のキレは良くなっている様だが、まだまだだな！ VS主人公チーム（'95）
よく修行した様だが、物真似では決して本物以上にはなれないよ！ VS餓狼伝説チーム（'95）
無駄を省いたその動き。前大会より格段磨き上げられているな！ VS龍虎の拳チーム（'95）
絶対的な自信が命取りになったみたいだな。 VS怒チーム（'95）
中国武術もまだまだ研究の余地ありと言う事だな。がんばれよ！ VSサイコソルジャーチーム（'95）
修行の成果は十分出ている！　だがオレ達も遊んでいた訳ではない！ VSキムチーム（'95）
いい調子だ！　その感じで鍛えればいいトコまでいくんじゃないか！ VS女性格闘家チーム（'95）
オレ達に勝ちたいのなら、もっと平常心で挑んで来る事だな！ VSライバルチーム（'95）
無駄な動きが多すぎるんじゃないか！　もっと鍛練する事だな！ VSその他1（'95）
さっきまでの強気はどうした！　身構えているだけでは勝てはしないぞ VSその他2（'95）
勝利するには心構えが必要だ！　それを身につけるんだな！ VSその他3（'95）
まだまだだろ？　君達風に言えば、燃え方が足りないって言うのかな？ VS主人公チーム（'96）
似てるけどやっぱり違うね。気の抜けた炭酸飲料みたいだ。 VS餓狼伝説チーム（'96）
やれやれだな。違う意味で緊張するよ。君達と闘うのは。 VS新・女性格闘家チーム（'96）
激情だけが決した勝負か。得る物のない闘いほど虚しいものはないな。 VSボスチーム（'96）
勝負を決めるのは強い力でも最高の技でもない。勝つという信念さ！ VSその他1（'96）
迷いは勝機を逸するよ。勝負は一閃、憂いなしだ！ VSその他2（'96）
必要なのは覚悟！　その意志さえあれば負けはしない！ VSその他3（'96）

ジョー・ヒガシ

●ボイス

サクサクいくぜぇ！ 登場1（'95）
ていっ！ 登場2（'96）
ハイッ！ 登場3（'97）
ハリケーンアッパー！ ハリケーンアッパー（'94～'97）
スラッシュキック！ スラッシュキック（'94～'97）
オリャアッ！ 爆烈拳（'94）
でりゃあ！ 爆烈フィニッシュ1（'96）
くらええい！ 爆烈フィニッシュ2（'97）
タイガーキック！ タイガーキック（'94～'97）
オラオラァ！ 黄金のカカト（'95～'97）
スクリューアッパー！ スクリューアッパー（'94～'97）
おらおら！／オッシャー!! 爆烈ハリケーンタイガーカカト（'97）
ハァッ！　フンッ！ レッグスルー1（'94）
テイッ！　テイッ！ レッグスルー2（'95）
ていっ！ レッグスルー3（'96）
ラアッ！ レッグスルー4（'97）
ハァッ！ ひざ地獄1（'94）
テイッ！ ひざ地獄2（'95）
フイッ！　フイッ！　フイッ…／ハイッ！ ひざ地獄3（'96、'97）
ハァッ！ 弱攻撃1（'94）
シュ！ 弱攻撃2（'95、'96）
フイッ！ 弱攻撃3（'97）
ヘヤァー 強攻撃1（'94）
テイッ！ 強攻撃2（'95～'97）
クッ！ ダメージ1（'94）
グフッ！ ダメージ2（'94）
イッ！ ダメージ3（'95）
テェッ！ ダメージ4（'95）
ぬあっ！ ダメージ5（'96）
えぅぅ！ ダメージ6（'96）
フイッ！ ダメージ7（'97）
ウゥッ！ ダメージ8（'97）
アアッ！ ダメージ9（'97）
オワ～ッ！ ファイナルダウン1（'94）
ぐあぁぁぁぁ！ ファイナルダウン2（'95、'96、'97）
オラーッ！ 挑発1（'94）
おらおら！ 挑発2（'95～'97）
ハァッ！ パワーため1（'94）
フンッ！ パワーため2（'95、'96）
フイッ！ パワーため3（'97）

俺達を見くびんなよ！　だてに有名人やってるわけじゃねぇぜ！ VS主人公チーム（'94）
なかなかのパワーだったが、テクニックが今一つだな！ VSアメリカンスポーツチーム（'94）
今回も俺たちの勝ちだな。チームメンバーが悪すぎんじゃねぇか？ VSキムチーム（'94）
オレ達程有名になると、真似るヤツが多くて困るんだよ！ VS餓狼伝説チーム（'94）
さすがだったな！　いつかまたやろうぜ！ VS龍虎の拳チーム（'94）
結構やるじゃないか！　これに懲りずに頑張りな！！ VS女性格闘家チーム（'94）
これで理解できただろう。上には上がいるということをな！ VS主人公チーム（'95）
またお前らか！　だがオレたちを語るには荷が重かった様だな！ VS餓狼伝説チーム（'95）
どうした極限流！　今日はいつになく不調だったな！ VS龍虎の拳チーム（'95）
あんた達と同じ様にオレ達も修羅と戦ってきた！　負けはしない！ VS怒チーム（'95）
どうだ！　オレ達が強いって納得したか！　勝ちたきゃ強くなれよ！ VSサイコソルジャーチーム（'95）
おいおい。何か性格変わったんじゃねえか!?　なあ、キム。 VSキムチーム（'95）
今回も勝たせてもらうよ！　悪いが勝負の世界は厳しいからな！ VS女性格闘家チーム（'95）
お前達の拳は血で染まっている！　その拳で格闘をやる資格はない！ VSライバルチーム（'95）
よく腕を磨いている！　だが、俺も負けるわけにはいかないんでね！ VSその他1（'95）
真剣勝負！　わずかの差で俺が勝ったが、実にいい戦いだった！ VSその他2（'95）
技はさておき、いい根性をしている。またいつでもかかって来な！ VSその他3（'95）
せっかくの炎、くすぶらせんのはもったいないぜ。なあ、正統伝承者！ VS主人公チーム（'96）
物真似はかえって本物を引き立てちまう。今回も例外じゃなかったな！ VS餓狼伝説チーム（'96）
お前達の目指す極限ってのは甘さにおいてか？　それじゃ親父が泣くぜ。 VS龍虎の拳チーム（'96）
冥土までつき合うぜ。ギース、お前をたおすためならな！ VSボスチーム（'96）
俺の中にいる狼を起こしちまったようだな。悪く思うなよ！ VSその他1（'96）
一度牙をむいたら死ぬ気でやれよ。でなきゃ負け犬だぜ！ VSその他2（'96）
攻め抜くことだけを考えろ。先に退いた奴が負ける、必ずな。 VSその他3（'96）

アンディ・ボガード

●ボイス

フッ！ 登場（'95～'97）
舞！ 登場／VS舞（'97）
斬影拳！ 斬影拳（'94～'97）
てやあっ！ 我弾幸1（'96）
そやあっ！ 我弾幸2（'97）
昇龍弾！ 昇龍弾（'94～'97）
空破弾！ 空破弾1（'94、'97）
テヤァーッ！ 空破弾2（'95）
ヘアッ！ 空破弾3（'96）
飛翔拳！ 飛翔拳（'94～'97）
フッ！ 撃壁背水掌1（'95）
てやあっ！ 撃壁背水掌2（'96）
フッ、フッ、フッ、そやあ！ 撃壁背水掌3（'97）
そやあっ！ 幻影不知火1（'96）
フッ！ 幻影不知火2（'97）
そやあっ！ 幻影不知火　下顎1（'96）
うりゃあっ！ 幻影不知火　下顎1（'97）
そやあっ！ 幻影不知火　上顎（'96、'97）
超裂破弾！ 超裂破弾（'94～'97）
はあぁ／裂！ 飛翔流星拳（'97）
フッ！　テヤッ！ 抱え込み投げ1（'94）
セヤッ！　テヤッ！ 抱え込み投げ2（'95）
フッ！ 抱え込み投げ3（'96）
うりゃあっ！ 抱え込み投げ4（'97）
フッ！ 剛臨・改1（'96）
うりゃあっ！／フッ！ 剛臨・改2（'97）
ハアッ！ 弱攻撃1（'94）
セヤッ！ 弱攻撃2（'95、'96）
フッ！ 弱攻撃3（'97）
テヤーッ！ 強攻撃1（'94～'96）
そやあっ！ 強攻撃2（'97）
ウッ！ ダメージ1（'94）
グフッ！ ダメージ2（'94）
グッ！ ダメージ3（'95）
グワッ！ ダメージ4（'95、'96）
アウッ！ ダメージ5（'96）
うあっ！ ダメージ6（'97）
ぬあっ！ ダメージ7（'97）
ぬうああっ！ ダメージ8（'97）
ア～ァッ ファイナルダウン1（'94）
グワアァ～ッ ファイナルダウン2（'95）
ウアァァァァァ！ ファイナルダウン3（'96）
ぬああああああ！ ファイナルダウン4（'97）
フンッ！ 挑発1（'94、'96）
フッ！ 挑発2（'95、'97）
フッ！ パワーため1（'94）
ハアァァァァ！ パワーため2（'95～'97）
フンッ！ 攻撃避け1（'94）
フッ！ 攻撃避け2（'95、'97）
シュッ！ 緊急回避1（'96）
フッ！ 緊急回避2（'97）
シュッ！ ダウン回避1（'96）
フッ！ ダウン回避2（'97）

愚かなるは人間ね。 VSキムチーム（'96）
なかなか面白かったわよ。でも命をかけてまでする事じゃないわね！ VS八神チーム（'96）
地位も名誉も俗物の証！　悪の美学など俗な人間には理解できないわね！ VSボスチーム（'96）
貴方達も夢を見るでしょ。さあ永遠の夢の世界に案内してあげるわ！ VSその他1（'96）
人間は犯した罪を償わなくてはならない！　貴方達にも分かるでしょう。 VSその他2（'96）
命のかけひきはいつもゾクゾクするわ！　最高の快楽よ。 VSその他3（'96）

バイス

●ボイス

う～ん…面白い。やろうか 登場（'96）
そこだ！ アウトレイジ（'96）
ほぉぅら！ レイヴナス（'96）
落ちろ！ ディーサイド（'96）
楽しいねぇ！ ゴアフェスト（'96）
痛いよぅ！ ネガティブゲイン（'96）
ふんっ！ デスブロウ（'96）
どきな！ バックラッシュ（'96）
ハッ！ 弱攻撃（'96）
ヘヤァ！ 強攻撃（'96）
くっ！ ダメージ1（'96）
ちっ！ ダメージ2（'96）
うあっ！ ダメージ3（'96）
ばかなあぁぁぁぁ!! ファイナルダウン（'96）
ククク…。あんまりばからしいから… 挑発（'96）
んおおぉぉぉぉ！ パワーため（'96）
はぁっ！ 緊急回避（'96）
あまい！ ダウン回避（'96）
ふふ…はぁ 勝利1（'96）
満月の夜にまた会おうか！ 勝利2（'96）

●勝利メッセージ

草薙は、もはや落ちた！　この世の終末は、時間の問題だ！ VS主人公チーム（'96）
暗殺術など私達の技に比べれば稚技にも等しい！　あきらめろ！ VS新・怒チーム（'96）
甘いな。同じ女がお前達のような連中だと思うと、吐き気がする!! VS新・女性格闘家チーム（'96）
現世は実にくだらん連中が多いな。が、その償いは高くついただろう！ VS八神チーム（'96）
世俗にいれば、どんな奴でも堕落する。お前達も俗に流されたゴミだな！ VSボスチーム（'96）
時代が進もうと、人の根本は何一つ変わらない！　悪意が人間の本性だ！ VSその他1（'96）
力なき者は去れ！　それが私のお前達への最大限の譲歩だ！ VSその他2（'96）
人間は自分で自分の首を絞める面白い動物だ！　見ていて飽きんな！ VSその他3（'96）

テリー・ボガード

●ボイス

ヘイ、カモン、カモン！ 登場（'94～'97）
ギース！ 登場／VSギース（'96）
バーンナックル！ バーンナックル（'94～'97）
ライジングタックル！ ライジングタックル（'94～'97）
クラックシュート！ クラックシュート（'94～'97）
パワーウェイブ！ パワーウェイブ（'94～'97）
パワー、ダーンク！ パワーダンク（'95～'97）
パワーチャージ！ パワーチャージ('97)
パワァーゲイザー！ パワーゲイザー（'94～'97）
Oh,My,Shit!　ゲイザー！ ハイアングルゲイザー（'97）
ハァッ！ バスタースルー1（'94、'96、'97）
ハァッ！　ハァッ！ バスタースルー2（'95）
ハッ！ グラスピングアッパー（'97）
フッ！ 弱攻撃（'94～'97）
ファッ！ 強攻撃1（'94、'95）
ハァッ！ 強攻撃2（'96、'97）
ウッ！ ダメージ1（'94、'96、'97）
ウアッ！ ダメージ2（'94～'96）
グッ！ ダメージ3（'95）
ウアーッ！ ダメージ4（'95）
うわあっ！ ダメージ5（'96、'97）
うおっ！ ダメージ6（'97）
ウワ～ッ！ ファイナルダウン1（'94）
ウアァ～ッ！ ファイナルダウン2（'95）
ウワァァァー！ ファイナルダウン3（'96）
うわああああぁ！ ファイナルダウン4（'97）
ヘイ、カモンカモン 挑発1（'94、'95）
ハリーアップ！ 挑発2（'96）
ピィィィィ（口笛） 挑発3（'97）
ハアッ！ パワーため1（'94～'96）
ふうっ！ パワーため2（'97）
ハァッ！ 攻撃避け1（'94）
ふっ！ 攻撃避け2（'95、'97）
ハァッ！ 緊急回避1（'97）
ふっ！ 緊急回避2（'97）
ハァッ！ ダウン回避1（'96）
ふっ！ ダウン回避2（'97）
ＯＫ！ 勝利1（'94～'97）
オーラーイ！ 勝利2（'97）
ふっ！ 勝利3（'97）

●勝利メッセージ

悪ィな軍人さん！　ちょっと本気出しすぎたみたいだ！ VS怒チーム（'94）
あんた達には悪いが、今は俺たちの時代なもんでね！ VSサイコソルジャーチーム（'94）

ククク、ハッハッハッ、ハァーハッハッハッハッ！ 勝利1（'95～'97）
そのまま死ね！ 勝利2（'95～'97）
月を見る度思い出せ！ 勝利3（'96、'97）

●勝利メッセージ

どうやら殺しそこねたようだな！　その命、次まで預けておこう。 VS主人公チーム（'95）
ちまたで噂のオオカミも、今はただの負け犬だ。立て！　そして死ね！ VS餓狼伝説チーム（'95）
オレの拳は殺人拳。極限流空手など犬のじゃれ合いにしか見えんな。 VS龍虎の拳チーム（'95）
ここが戦場ならば迷わず殺してやったものを…。 VS怒チーム（'95）
正義だと…そんなものは弱者の戯言にすぎぬ。 VSサイコソルジャーチーム（'95）
これがオレの拳だ。どうだ、更正させて見るか？ VSキムチーム（'95）
オレは相手が女だろうと容赦はせん。…次は殺す！ VS女性格闘家チーム（'95）
この世にオレは2人もいらん。…死ね。 VSライバルチーム（'95）
無駄に命を散らすか。それもいいだろう。 VSその他1（'95）
命などはかないものだ。もっとも散りぎわは美しいがな。 VSその他2（'95）
お前達が敗者になるのは、目に見えていた。無謀だったな。 VSその他3（'95）
京！　貴様の苦痛に歪む顔が、オレの憎しみを癒す最高の特効薬だ！ VS主人公チーム（'96）
貴様等狼を調教するのはこの俺だな！　歯向かう畜生は可愛いものだ！ VS餓狼伝説チーム（'96）
極限まで突きつめて、この結果か！　最高に笑えるぞ！　ハアッハッハッ！ VS龍虎の拳チーム（'96）
フンッ、何度負けても理解できんようだ！　だが、情けはかけん！　死ね！ VS八神チーム（'96）
死ねば誰しも平等だ！　お前達も栄光など夢にすぎないと分かるだろう。 VSボスチーム（'96）
馬鹿につける薬はないと言うが、まるでお前たちの事を言っている様だ。 VSその他1（'96）
フッ、死ねば楽になるぞ！　何もかもがなくなるというのはいいものだ！ VSその他2（'96）
屑が何をしようと無駄だ！　俺との闘いを一生の記念にするんだな！ VSその他3（'96）

ツキノヨルオロチノチニクルフイオリ

●ボイス

おおおおお… 登場（'97）
ぐあぁぁぁ 百八式・闇払い（'97）
ぎゅあああ 百式・鬼焼き（'97）
ぐぅぅっ！　ぐぅぅっ！　ぐぅぅっ！ 百弐拾七式・葵花（'97）
ぐあぁぁお 弐百拾弐式・琴月　陰（'97）
ごあぁ！ 屑風（'97）
ぐあぁ　ぐあぁ　ぐあぁ 禁千弐百拾壱式・八稚女（'97）
ぐあぁぁぁ 裏百八式・八酒杯（'97）
があっ！ 逆剥ぎ（'97）
があっ！ 逆逆剥ぎ（'97）
ぐぅぅっ！ 弱攻撃（'97）
ごあぁ！ 強攻撃（'97）
ぐおっ！ ダメージ1（'97）
があっ！ ダメージ2（'97）
ぐあっ！ ダメージ3（'97）
ぐおおおおおおぅぅぅ… ファイナルダウン（'97）
キョオオオ…！ 挑発（'97）
ぐぁぁぁぁぁぁ パワーため（'97）
キョオオオ…！ 勝利（'97）

マチュア

●ボイス

さあいらっしゃい 登場（'96）
そこっ！ デスペアー（'96）
ほら、ほら、ほら！ デスロウ（'96）
ホラ！ ディーサイド（'96）
殺してあげる メタルマサカー（'96）
オ～ホッホッホッ！ ヘブンズゲイト（'96）
邪魔ね！ デスブロウ（'96）
目障りよ！ バックラッシュ（'96）
ハッ！ 弱攻撃（'96）
トウッ！ 強攻撃（'96）
あっ！ ダメージ1（'96）
んっ！ ダメージ2（'96）
あぁっ！ ダメージ3（'96）
はあぁぁぁぁぁ！ ファイナルダウン（'96）
ふうぅぅ！ 挑発（'96）
はぁ～！ パワーため（'96）
ンフッ！ 緊急回避（'96）
ンフッ！ ダウン回避（'96）
気持ちいいでしょ？ 勝利1（'96）
もう会うこともないでしょう 勝利2（'96）
ケダモノの臭いがするよ 勝利3（'96）

●勝利メッセージ

もはや、人間に寛容になる事など無理ね！　京！　人は神罰を受けるのよ！ VS主人公チーム（'96）
自分の力を人のために使うなど実に愚かだわ。自然の摂理に反する事よ。 VSサイコソルジャーチーム（'96）
正義の名の元に数限りない人の屍ができたわ！

VSアメリカンスポーツチーム（'94）
わいらに勝負挑むにしては、まだまだ実力が足れへんちゃうか!?　VSキムチーム（'94）
これでどっちが強いわけかはっきりした言うわけやな!　VS餓狼伝説チーム（'94）
全然似てへんなぁ?　真似るんやったらもっとうまくやりや!　VS龍虎の拳チーム（'94）
ユリちゃん、ええかげんにしとかんと、その内ケガするで!　VS女性格闘家チーム（'94）
勝ったんはわいらやけど、まあようやったんとちゃうか!　VS主人公チーム（'95）
なんや、前大会の方が強かったんとちゃうか!拍子抜けやで!　VS餓狼伝説チーム（'95）
わいらの極限流!　ちょっとやそっとじゃ体得できへんて!　VS龍虎の拳チーム（'95）
最強の戦士の触れ込みやったけど、それほどでもなかったなぁ!　VS怒チーム（'95）
体力不足やな!　もっとスタミナつけんと長丁場でヘタるだけやで!
VSサイコソルジャーチーム（'95）
誰でもすぐ強くなれるなんてことないわ!　まだ鍛練不足やで!　VSキムチーム（'95）
力はかなりついたんとちゃう!　後は勝機を見切れるかどうかやな!
VS女性格闘家チーム（'95）
お前等ホンマひねとんなあ!　世間斜めに見とったらおもろないで!
VSライバルチーム（'95）
わいの極限流はアレンジしとるさかいな、一筋縄ではいかへんで!　VSその他1（'95）
格闘家たるもの、あかんと思った時点で勝負は負けやで!　VSその他2（'95）
実力の差は歴然や!　まだわいとやりたいんか?　困った奴等やな!　VSその他3（'95）
格闘家でよかったのお。そやなかったら、ただの放火魔やで!　VS主人公チーム（'96）
もったいないなあ。せっかくしょった背中の星、今は涙星に見えるで!
VS餓狼伝説チーム（'96）
このぱちもん軍団が!　お前等のせいで極限流の評判が落ちたやないか!
VS龍虎の拳チーム（'96）
知らんのか?　悪いヤツには鉄拳制裁、昔からそないに決まっとるんや!
VSボスチーム（'96）
肝心の鍛練、はしょりすぎちゃうか?　急がば回れやで!　VSその他1（'96）
動きからしてなっとらんわ。錆びた歯車みたいやで!　VSその他2（'96）
どないした?　顔が夢うつつっちゅう感じやで。シャキっとせな!　VSその他3（'96）

不知火　舞

●ボイス
どうしたの?　登場1（'95）
いくわよ!　登場2（'96）
かかってらっしゃい　登場3（'97）
不知火　舞、まいります!　登場4（'97）
年貢の納め時よ!　アンディ!　登場／VSアンディ（'97）
花蝶扇!　花蝶扇（'94～'97）
龍炎舞!　龍炎舞（'94～'97）
とぉぉーッ!　必殺忍蜂1（'95、'96）
必殺忍蜂!　必殺忍蜂2（'97）
トォッ!　飛翔龍炎陣（'96、'97）
タァッ!　ムササビの舞1（'94、'95）
トォ～ッ!　ムササビの舞2（'96）
ムササビの舞!　ムササビの舞3（'97）
白鷺の舞!　白鷺の舞（'97）
とぉぉ～ッ!　超必殺忍蜂1（'95、'96）
超必殺忍蜂!　超必殺忍蜂2（'97）
トォッ!　鳳凰の舞（'97）
ひとつ!　ふたつ!　みっつ!!　水鳥の舞（'97）
ハッ!　ヤッ!　風車崩し1（'94～'96）
風車崩し!　風車崩し2（'97）
タァッ!　ヤッ!　不知火剛臨1（'96）
タァッ!　トォッ!　不知火剛臨2（'97）
ハッ!　トォッ!　夢桜1（'94、'95）
ヤッ!　夢桜2（'96）
夢桜!　夢桜3（'97）
ハッ!　弱攻撃1（'94）
ハアッ!　弱攻撃2（'95、'96）
トォッ!　弱攻撃3（'97）
ヤァーッ!　強攻撃1（'94）
タァッ!　強攻撃2（'95～'97）
クッ!　ダメージ1（'94）
グフッ　ダメージ2（'94）
アン!　ダメージ3（'95、'96）
キャアッ!　ダメージ4（'95、'96）
あっ!　ダメージ5（'97）
うぅっ!　ダメージ6（'97）
あぁぁっ!　ダメージ7（'97）
キャァ～アッ!　ファイナルダウン1（'94～'96）
アンディ～!　ファイナルダウン2（'97）
オッホッホ　挑発1（'94）
どうしたの?　挑発2（'95、'96）
ほら、がんばって!　挑発3（'97）
ヤッ!　パワーため1（'94～'96）
はぁぁぁぁっ!　パワーため2（'97）
オッホッホ　攻撃避け1（'94）
ハアッ!　攻撃避け2（'95）
ハッ!　攻撃避け3（'97）
ハアッ!　緊急回避1（'96）
ハッ!　緊急回避2（'97）
ハッ!　ダウン回避（'96、'97）
日本一ぃ!　勝利1（'94）
ふ～汗かいちゃった!　勝利2（'95）
よっ、日本一!　勝利3（'95～'97）
●勝利メッセージ
女は世界の最終兵器なのよ!　思い知ったでし
軍人さん、ちょっと暗いんじゃない。もっと明るく行こうよ!　VS怒チーム（'94）
すっごぉーい!　今度私にも超能力教えてよね!　VSサイコソルジャーチーム（'94）
女だからって舐めないでよ!　これでも極限流空手の達人だぞ!　VS主人公チーム（'94）
本気出したらこんなもんよ!　体の大きさなんて関係ないわ!
VSアメリカンスポーツチーム（'94）
すっごい面白いチームだけど、それだけじゃ私達には勝てないわよ!　VSキムチーム（'94）
噂ほどじゃなかったな。お兄ちゃん達の方が強いんじゃない?　VS餓狼伝説チーム（'94）
どう!　私をメンバーに入れなかった事、後悔したでしょう?　へへ。
VS龍虎の拳チーム（'94）
ほーんとそっくり!　今度会う時はもっと強くなっててね。　VS女性格闘家チーム（'94）
君達!　人気者になったからって油断は禁物だよ!　VS主人公チーム（'95）
さっすがぁ!　でも、今回は実力を発揮できなかったみたいね!　VS餓狼伝説チーム（'95）
これで私も極限流免許皆伝でしょ!　ねっ、みんな!　VS龍虎の拳チーム（'95）
軍人さん達、相変わらずだね!　もっと明るく行こうよ!　VS怒チーム（'95）
よく頑張った方じゃない!　超能力も捨てたモンじゃないわね!
VSサイコソルジャーチーム（'95）
正義って、ホントに正義のチームなの!　とてもそうは見えないわよ!
VSキムチーム（'95）
本物の私を倒さない限り、極限流の名は手に入らないわよ!　VS女性格闘家チーム（'95）
そんなに、ひねくれなくっても、いい事もきっとあるって!　VSライバルチーム（'95）
あーん!　もう!　どうしてそんなに弱いのよ!　楽しみにしてたのに!
VSその他1（'95）
私ってどうしてこんなに強いのかなぁ。やっぱり才能かなテヘヘ?　VSその他2（'95）
全くもー!　よく考えてチーム作らないから簡単に負けちゃうのよ!　VSその他3（'95）
自分のモノマネって何回見てもイヤーンな感じよね!　VS龍虎の拳チーム（'96）
あっさりし過ぎてない?　中国4000年の伝統も潮時って感じ?
VSサイコソルジャーチーム（'96）
ごめーん!　みんなの分までがんばるから悪く思わないでね!
VS新・女性格闘家チーム（'96）
あなた達!　地獄の果てで反省しなさい!
VSボスチーム（'96）
こんなはずじゃなかったって眼ね。けど、これが現実よ!　VSその他1（'96）
情けない顔しないの!　試合に負けてもスマイル、スマイルよ!　VSその他2（'96）
悔しかったらまたどうぞ。いつでもチャレンジ、ちょうオッケーよ!　VSその他3（'96）

ロバート・ガルシア

●ボイス
どないしたんや?　登場1（'95～'96）
ほな行きまっせー!　登場2（'97）
ぼちぼちでんな　登場／VS拳崇（'97）
龍撃拳!　龍撃拳（'94～'97）
とうりゃっ!　龍牙（'96～'97）
飛燕疾風脚!　飛燕疾風脚（'94、'95）
飛燕旋風脚!　飛燕旋風脚（'96、'97）
飛燕龍神脚!　飛燕龍神脚（'94～'97）
とりゃ!　とりゃ!　とりゃ!　とりゃ!　極限流連舞脚（'96、'97）
そりゃああっ!　龍斬翔（'97）
覇王翔吼拳!　覇王翔吼拳（'94～'97）
そりゃああっ!　龍虎乱舞1（'96）
極限流奥義!／そりゃ!　そりゃ!　そりゃ!…／どないや!　龍虎乱舞2（'97）
無影疾風重段脚!!　無影疾風重段脚（'97）
ハッ!　首切り投げ（'94、'95）
とうりゃっ!　龍跳脚（'96、'97）
たっ!　弱攻撃1（'94、'95）
ハッ!　弱攻撃2（'96、'97）
つあーっ!　強攻撃1（'94、'95）
とりゃぁ!　強攻撃2（'96、'97）
あっ!　ダメージ1（'94、'95）
うおっ!　ダメージ2（'94、'95）
ウアッ!　ダメージ3（'96、'97）
チェアッ!　ダメージ4（'96、'97）
はあっ!　ダメージ5（'97）
ああーっ!　ファイナルダウン1（'94、'95）
くそったれー!　ファイナルダウン2（'96、'97）
どないしたんや?　挑発（'94～'97）
とぉぉぉーっ!　パワーため1（'94、'95）
ハアァァァァァ…　パワーため2（'96、'97）
たっ!　攻撃避け1（'94、'95）
ハッ!　攻撃避け2（'97）
ハッ!　緊急回避（'96、'97）
ハッ!　ダウン回避（'97）
まあざっとこんなもんや!　勝利1（'94、'95）
よっしゃあ!　勝利2（'96、'97）
どないや!　勝利3（'96、'97）
●勝利メッセージ
傭兵なんてしょうもない事してんと人生楽しく生きなあかんで!　VS怒チーム（'94）
わいらに負けとるようじゃ、中国四千年の歴史も大したことないのう。
VSサイコソルジャーチーム（'94）
まあまあやなぁ!　けっこう楽しませてもろたで!　VS主人公チーム（'94）
なんやなんや、揃いも揃ってでくのぼうかいな!　情けないで!
オレたちゃこれで飯食ってんだ!　負けたら明日はねぇんだよ!　VS怒チーム（'94）
ケガしねぇうちに帰んな!　俺達の本気はこんなもんじゃないぜ!
VSサイコソルジャーチーム（'94）
いいセンス持っているが、残念ながら戦う相手を間違えたな!　VS主人公チーム（'94）
まいったな、いつもこんな調子か?　ならもう闘わない方がいいぞ!
VSアメリカンスポーツチーム（'94）
テコンドーはいい格闘技だか、強さは極限流が上だったようだな!　VSキムチーム（'94）
あんた達の活躍ぶりは聞いていた。いつかまた戦おうぜ!　VS餓狼伝説チーム（'94）
まさに似た者同士だが、勝ったのはオレ達だったな!　VS龍虎の拳チーム（'94）
大怪我してからじゃ遅いんだぞ!　もうやめとけよ!　VS女性格闘家チーム（'94）
勝つ事を意識しすぎたな!　その時点で負けは確定だぜ!　VS主人公チーム（'95）
対戦相手にはもってこいだな!　また会おうぜ!　VS餓狼伝説チーム（'95）
風体は似ているが、中身はまるですっからかんだな!　VS龍虎の拳チーム（'95）
極限流は常に死闘をくぐり抜けて鍛えられた技だ!　負けはしない!　VS怒チーム（'95）
極限流はあらゆる格闘技に有効だ!　勿論あんた達の拳法にもな!
VSサイコソルジャーチーム（'95）
まだやる気が残ってるなら、いつでも相手になってやるよ!　VSキムチーム（'95）
これで納得できただろう!　おとなしく家でまってな!　VS女性格闘家チーム（'95）
そんな精神では、何度オレ達と戦っても負けるのがオチだぜ!　VSライバルチーム（'95）
真剣勝負に二度目はない!　よく覚えておく事だ!　VSその他1（'95）
修行して強くなれ!　俺はそれ以上の修行をして強くなってやる!　VSその他2（'95）
戦って戦って勝ち抜く事!　それが俺の信念だ!　VSその他3（'95）
オラオラ立て!　おまえらの担いだ日の丸はそんなに軽いもんなのか!
VS主人公チーム（'96）
ぶつかり合って磨かれてきた。お互いこれからだ。高みを目指そうぜ!
VS餓狼伝説チーム（'96）
中途半端な真似事はよせ!　本当の龍の逆鱗に触れることになるぜ!
VS龍虎の拳チーム（'96）
もう懲りただろう。与太者同士そこで一生おねんねしてな!　VSボスチーム（'96）
よーし!　極限流の、極限流による、極限流のための試合だったぜ!　VSその他1（'96）
極限流は極限においてのみ発する力の芸術だ!易々と落ちはしない!　VSその他2（'96）
一瞬の弱きが負けにつながった。次の布石にする事だな!　VSその他3（'96）

ユリ・サカザキ

●ボイス
こっち、こっち!　登場1（'95）
バビッとやっつけちゃうぞ!　登場2（'96、'97）
虎煌拳!　虎煌拳（'94～'97）
雷煌拳!　雷煌拳（'94～'97）
ちょうアッパー!　空牙（'96、'97）
ちょうアッパー!／ダボー!!　裏空牙（'96、'97）
こんのぉ～!　百裂びんた1（'94、'95）
こんのー!／とおっ!　百裂びんた2（'96～'97）
ちょーナッコー!　飛燕疾風拳（'96、'97）
ちょー回し蹴り!　飛燕旋風脚（'96、'97）
飛燕鳳凰脚!　飛燕鳳凰脚（'94～'97）
覇王翔吼拳!　覇王翔吼拳（'94～'97）
ユリ!　超レッパー!　超レッパー!　超レッパー!…　飛燕烈孔（'97）
とおっ!　鬼はりて（'96、'97）
はっ、えいっ!　さいれんと投げ1（'94、'95）
えーい!　さいれんと投げ2（'96、'97）
はっ、えいっ!　燕落とし1（'94、'95）
えーい!　燕落とし2（'96、'97）
はっ!　弱攻撃1（'94、'95）
ふっ!　弱攻撃2（'96、'97）
えいっ!　強攻撃1（'94、'95）
とおっ!　強攻撃2（'96、'97）
あっ!　ダメージ1（'94～'96）
ああっ!　ダメージ2（'94、'95、'97）
くっ!　ダメージ3（'96）
きゃあ!　ダメージ4（'96）
うんっ!　ダメージ5（'97）
うんっ!　ダメージ6（'97）
ああーっ!　ファイナルダウン1（'94、'95）
お父さん、ごめーん!!　ファイナルダウン2（'96、'97）
こっち、こっち!　挑発1（'94、'95）
あんたばかぁ～?　挑発2（'96、'97）
やあぁぁぁーッ!　パワーため1（'94、'95）
はあああああああ!　パワーため2（'96、'97）
はっ!　攻撃避け1（'94、'95）
ヨッ!　攻撃避け2（'97）
ヨッ!　緊急回避（'96、'97）
ほっと!　ダウン回避1（'96）
ほっ!　ダウン回避2（'97）
ん?　よゆうッチ!　勝利1（'94、'95）
よゆうッチ!　勝利2（'94、'95）
ちょー余裕っち!　勝利3（'96、'97）
サービス、サービス!　勝利4（'96、'97）
えいえい、オーオー、ジャーンプ!　ブイ、ブイ!　勝利5（'96、'97）
●勝利メッセージ
ハァッ!　攻撃避け（'94）
シッ!　攻撃避け（'95）
シイッ!　攻撃避け（'97）
シイッ!　緊急回避（'96、'97）
シイッ!　ダウン回避（'96、'97）
おっしゃー!　勝利1（'94～'96）
があっはっはっはっは!　勝利2（'95、'96）
ヨッシャー!　勝利3（'97）
立て!　勝利4（'97）
●勝利メッセージ
どうやら、俺達より強い奴は軍隊にもいないようだな!!　VS怒チーム（'94）
あんたらたも結構有名だったようだが時代は流れてんだよ!
VSサイコソルジャーチーム（'94）
日本人なら俺様を知っているだろうが!　全く無謀だぜ!!　VS主人公チーム（'94）
体がでかいだけじゃあ、勝負には勝てかてねえぜ!　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
どうしたってんだキム!　期待してたのにつまらんぜ!　VSキムチーム（'94）
その程度の実力でオレ達をかたるなんざ、1億光年早えんだよ!　VS餓狼伝説チーム('94)
極限流空手ってのもこの程度か。まあ、オレ達が強すぎんだな!　VS龍虎の拳チーム('94)
だから言わんこっちゃねえ。もうやめときな!
VS女性格闘家チーム（'94）
オレが日本にいたなら、てめえら代表にはなれなかったぜ!　VS主人公チーム（'95）
空手といえば極限流か!　それなりに強かったと思うぜ!　VS龍虎の拳チーム（'95）
毎度毎度、なんでこんな凝りねえ連中が多いんだ!　冗談じゃねぇ!
VS餓狼伝説チーム（'95）
よっしゃあ!　あんた達の分まで暴れてきてやるぜ!　VS怒チーム（'95）
悪りいな。あんたらはオレ達の引き立て役だったって訳だ!
VSサイコソルジャーチーム（'95）
鍛錬のたまものだ!　チームの結束も強くなってる!　十分戦えたぜ!　VSキムチーム（'95）
相変わらずいい度胸だが、それだけで勝てるほど甘かねえぜ!　VS女性格闘家チーム（'95）
確かにお前らは強い!　だが、やってる事はチンピラと同じだぜ!
VSライバルチーム（'95）
悪りぃな!　強い奴とはマジでしたくなるんでね!　また戦おうぜ!　VSその他1（'95）
よっしゃあ!　この調子で優勝を狙うぜ!
VSその他2（'95）
格闘やるなら知ってるだろう!　俺はムエタイチャンプジョー東様だ!　VSその他3（'95）
ボンボン火ィ焚くだけが能じゃねえだろう?大道芸人じゃねえんだぜ!?
VS主人公チーム（'96）
*これからはどっかに書くことにするぜ、『類似品にご注意』ってな!
VS餓狼伝説チーム（'96）
ここまでまとまったのは評価すっけどよ。まーだきついぜ、アクがよ。
VSキムチーム（'96）
悪党が弱すぎちゃ話にならねえがな!　まっ、適当に楽しめたぜ!　VSボスチーム（'96）
見え見えだぜ!　そんな闘い方じゃ、俺の前座も張れねぇよ!　VSその他1（'96）
勝負事は1に我慢2に我慢3に我慢4でバカになって、5で“死ね”　VSその他2（'96）
クジ運が悪いぜ。こうもスカな奴等に当たっちまうのはどういう訳だ?　VSその他3（'96）

リョウ・サカザキ

●ボイス
おらおら!　登場（'95、'96、'97）
虎煌拳!　虎煌拳（'94～'97）
虎煌拳!　空中虎煌拳（'94、'95）
おりゃあー!　虎砲（'96、'97）
飛燕疾風脚!　飛燕疾風脚（'94～'97）
はっ!　はっ!　はっ!　極限流連舞拳（'95～'97）
おりゃー!　猛虎　雷神剛（'96、'97）
雷神刹!　猛虎　雷神刹（'97）
覇王翔吼拳!　覇王翔吼拳（'94～'97）
おりゃあー!　龍虎乱舞1（'96）
極限流奥義!／おら!　おら!　おら!　おら!…／もらったぁ!　龍虎乱舞2（'97）
一撃必殺!　天地覇煌拳（'97）
とあっ、はっ!　巴投げ1（'94、'95）
うりゃぁ!　巴投げ2（'96、'97）
うりゃぁ!　谷落とし（'96、'97）
へやぁ!　弱攻撃1（'94、'95）
ふっ!　弱攻撃2（'96、'97）
とあっ!　強攻撃1（'94、'95）
たっ!　強攻撃2（'96、'97）
うあっ!　ダメージ1（'94、'95）
ウオッ!　ダメージ2（'96、'97）
ううっ!　ダメージ3（'94、'95）
ウッ!　ダメージ4（'96、'97）
うおぉ!　ダメージ5（'97）
うわーっ!　ファイナルダウン1（'94、'95）
しくじったー!　ファイナルダウン2（'96、'97）
おらおら!　挑発（'94～'97）
ぬんん!　パワーため1（'94、'95）
はぁぁぁぁ　パワーため2（'96、'97）
てっ!　攻撃避け1（'94、'95）
はっ!　攻撃避け2（'97）
はっ!　緊急回避（'96、'97）
はっ!　ダウン回避（'96、'97）
おーす!　勝利1（'94～'97）
よーし　勝利2（'94～'97）
●勝利メッセージ

馬乗りバルカンパンチ（'96、'97）
ギャラクティカファントム！／どっかーん！
ギャラクティカファントム（'97）
ハッ！／フンッ！　高角度喉輪落とし1（'94）
ハッ！／オリャ～！
高角度喉輪落とし2（'95）
オリャ～！
ダイナマイトヘッドバット（'96、'97）
フンッ！／オリャ～！
ノーザンライトボム（'96、'97）
ハッ！　弱攻撃1（'94、'95）
フンッ！　弱攻撃2（'96、'97）
フンッ！　強攻撃1（'94、'95）
ウリャー！　強攻撃2（'96）
ハッ！　強攻撃3（'97）
ウッ！　ダメージ1（'94～'96）
チッ！　ダメージ2（'94～'96）
おうあっ！　ダメージ3（'94～'96）
ウゥッ！　ダメージ4（'97）
うぁっ！　ダメージ5（'97）
うおぉぉぉぉぉ！
ファイナルダウン1（'94、'96、'97）
くっそおおぉぉぉ…!!
ファイナルダウン2（'95）
フ～…！　挑発1（'94、'95）
よぉし、とどめ行くか～！　挑発2（'96、'97）
ハアァァァァァ！　パワーため1（'94～'96）
アァァァァァ！　パワーため2（'97）
フンッ！　攻撃避け1（'94、'95）
うおッ！　攻撃避け2（'97）
うおッ！　緊急回避（'96、'97）
うおッ！　ダウン回避（'96、'97）
イエ～イ！　勝利1（'94、'95）
ウオ～！　勝利2（'95～'97）
ッシャー！／器じゃ／ねーんだコラ!!
勝利3（'96、'97）
イエ～イ！／任務完了！　勝利4（'96、'97）

●勝利メッセージ

どこの者かは知らんが、俺達を語るとはいい根性だな!　VS怒チーム（'94）
変な術使いやがって！　格闘は己れの拳でするもんだぜ！
VSサイコソルジャーチーム（'94）
お前等と違って、戦場で鍛えてるんだぜ、この体!　VS主人公チーム（'94）
はなから相手になってねえ!　よく今まで生き延びて来れたものだ!
VSアメリカンスポーツチーム（'94）
オレ達は命はって戦ってんだよ!　ツラあらって出なおしてきな！　VSキムチーム（'94）
かなりの腕前だが、生死の駆け引きではオレ達の方が上だったな！
VS餓狼伝説チーム（'94）
格闘家としては強いのだろうが、オレたちゃ軍人だぜ!　VS龍虎の拳チーム（'94）
お嬢さん達、可愛い顔が台無しだぜ！
VS女性格闘家チーム（'94）
お前ら、一応主役なんだろ!　みっともねえなあ!　VS主人公チーム（'95）
全力でぶつかって来ねえと、到底オレ達に勝つ事はできねえぜ!　VS餓狼伝説チーム（'95）
困ったものだな。命の駆け引きはな、軍人の専売特許なんだぜ!　VS龍虎の拳チーム（'95）
毎度毎度よくやるぜ！　そのカッコしてメリットあるのかい！　VS怒チーム（'95）
いつまでも超能力なんてものに頼ってちゃあ永遠に勝てねえぜ!
VSサイコソルジャーチーム（'95）
正義の為に戦うなら、勝たなきゃ意味がないだろ!　分かってるか!　VSキムチーム（'95）
格闘にハンデなんて関係ないぜ!　勝った奴が強い奴なんだよ!　VS女性格闘家チーム（'95）
どんな奴だろうとオレ達の前に立ちはだかるんなら容赦しねえぜ！
VSライバルチーム（'95）
今回は気楽に戦えたぜ!　いつもこんな風なら楽でいいんだがな！　VSその他1（'95）
がんばってもな、越えられん壁ってのはあると思うぜ!　VSその他2（'95）
まだまだアマちゃんだな！　本当ならもう5回以上死んでるぜ!　VSその他3（'95）
わかっただろ?　てめえの炎より俺のほうが100万倍熱いって事よ！
VS主人公チーム（'96）
まるで良くないねェ。背中の白い一番星、黒く塗りつぶしてやろうか？
VS餓狼伝説チーム（'96）
『勝てば官軍』て言葉しってっか？　まぁ、それ目指して頑張れや!　VS新・怒チーム（'96）
悪人は絶えねえが、おめえら、最悪の部類の奴等だぜ!　VSボスチーム（'96）
負けるかよ！　お前等とは背負った運やツキの質まで違うんだからな！　VSその他1（'96）
悔しいってか?　吠えろ、吠えろ。負け犬にゃ遠吠えが一番よ!　VSその他2（'96）
いい格好だな。戦争映画の死人役ぐらいはやれそうだぜ！　VSその他3（'96）

クラーク

●ボイス

おう！／『クロス・チェンジャー』！
登場／VSラルフ（'97）
イヤアァァァァァァ！
バルカンパンチ（'94～'97）
トリャア！　スーパーアルゼンチンバックブリーカー1（'94～'96）
トリャア！／ウリャア！　スーパーアルゼンチンバックブリーカー2（'97）
ナパームストレッチ！
ナパームストレッチ（'96、'97）
フンッ！／イヤアァァ！
ローリングクレイドル（'96、'97）

達はそれを肌で知ってる!
VS新・怒チーム（'96）
運命の羅針盤は私とあなた達をひきつけた。その意味をよく考えて!
VSサイコソルジャーチーム（'96）
人の命の原点は、あなた達女性に委ねられている。それは忘れないで。
VS新・女性格闘家チーム（'96）
正義は強制されるものじゃない。一人一人が気付かなくてはダメなの！
VSキムチーム（'96）
魂が暗黒に支配されても心は嘘をつけない。憎しみに埋没しては駄目！
VS八神チーム（'96）
欲望に正直なあなた達が見てるのは、自己満足に浸ってる自分の姿よ！
VSボスチーム（'96）
あなた達は本当の力が何かを知らないようね。それでは私は倒せない。　VSその他1（'96）
生きる理由を明確に持つ者は強いわ。生きようとする力を持つからよ！　VSその他2（'96）
何事にも全力で挑む！　それが、いつか勝利する希望につながるのよ！　VSその他3（'96）

レオナ

●ボイス

任務、遂行します　登場（'96、'97）
キル！（KILL）
ムーンスラッシャー（'96、'97）
ハッ！　Xキャリバー1（'96）
ハイッ！　Xキャリバー2（'97）
はあ～っ！　ボルテックランチャー1（'96）
はああぁぁぁ…！
ボルテックランチャー2（'97）
ジョア！　アイスラッシャー（'97）
さよなら　リボルスパーク（'97）
はあ～っ！　キラーバイト（'96）
ハイッ！　オーデルバックラー（'96、'97）
ハイッ！　ハイデルンインフェルノ（'96、'97）
フンッ！　弱攻撃1（'96）
ハンッ！　弱攻撃2（'97）
へイッ！　強攻撃（'96、'97）
んっ！　ダメージ1（'96）
くっ！　ダメージ2（'96）
んうっ！　ダメージ3（'96）
んあっ！　ダメージ4（'97）
あああ～っ！　ファイナルダウン（'96、'97）
どうしたの？　挑発1（'96）
逃げるのよ…　挑発2（'97）
はあああぁぁ…　パワーため（'96、'97）
任務、完了　勝利（'96、'97）

●勝利メッセーッジ

炎…。奇妙だけど面白いわね。
VS主人公チーム（'96）
あなた達は勝てないわ。本物じゃないもの。
VS新・怒チーム（'96）
あなたの炎からは憎しみしか感じられないわ。
VS八神チーム（'96）
これまで何人殺したの?　そういう目をしているわ、あなた達。　VSボスチーム（'96）
まだよ。あなた達は死線を超えていない。それでは…勝てない。　VSその他1（'96）
どうして悔しがるの？　ただの格闘トーナメントじゃない。　VSその他2（'96）
あなたは死なないわ。ここは戦場じゃないもの。　VSその他3（'96）

ヤミノナカオロチノチニメザメルレオナ

●ボイス

はあ　はあ　があああああ…　登場（'97）
グアッ！　ムーンスラッシャー（'97）
グアッ！　Xキャリバー（'97）
があああぁぉぉぉぉ
ボルテックランチャー（'97）
グアッ！　弱攻撃（'97）
グアッ！　強攻撃（'97）
グアッ！　オーデルバックラー（'97）
があっ　ダメージ1（'97）
キャッ！　ダメージ2（'97）
ぎゃあああああ…　ファイナルダウン（'97）
ふあぁぁぁ　挑発（'97）
があああぁぉぉぉぉぉ　パワーため（'97）
ぷううううう…　勝利1（'97）
はあ　はあ　があああああ…　勝利2（'97）

ラルフ

●ボイス

ウオー！／とっととかかってこい！
登場（'96、'97）
行くぜクラーク！／『クロス・チェンジャー！』　登場／VSクラーク（'97）
オリャリャリャリャ～！
バルカンパンチ（'94～'97）
でりゃあ！　スーパーアルゼンチンバックブリーカー1（'94～'96）
でりゃあ！／オリャア～！　スーパーアルゼンチンバックブリーカー2（'97）
でりゃあ！　ガトリングアタック（'96、'97）
フンッ！　急降下爆弾パンチ1（'96）
ヘアッ！　急降下爆弾パンチ2（'97）
ラルフキィィック!!　ラルフキック（'96、'97）
オリャリャリャリャ～！
バリバリバルカンパンチ1（'94）
ファイヤー!!
バリバリバルカンパンチ2（'95、'96）
ファイヤー!!／破壊力ううう!!
バリバリバルカンパンチ3（'97）
とっておきだぜ！／もういっちょー！
勝利2（'96、'97）
軽いものね！　勝利3（'96、'97）

●勝利メッセージ

傭兵なんてもう辞めたらどう？　仕事捜してあげるわよ。　VS怒チーム（'94）
中国拳法、歴史があるだけに強かったわ。さすがね。　VSサイコソルジャーチーム（'94）
フッ、だらしない男達ね…いや、私が強すぎるせいかな。　VS主人公チーム（'94）
凄いパワーね!　だけど、それだけじゃ私達には勝てないわよ!
VSアメリカンスポーツチーム（'94）
私の蹴りは天下無敵！　いかにテコンドーといえども敵ではない。　VSキムチーム（'94）
あなた達のことは聞いていたわ!　いつでも再挑戦を受けるわよ！　VS餓狼伝説チーム（'94）
あなた達とは何かと縁がある様だけど、今回は私達の勝ちね。　VS龍虎の拳チーム（'94）
いくらマネをしても無駄よ!　本物の技に勝てはしないわ。　VS女性格闘家チーム（'94）
まだまだ荒削りだけど、なかなかのテクニックね!　おしいわ。　VS主人公チーム（'95）
あんた達のファンもがっかりするだろうよ！
悪かったね!　VS餓狼伝説チーム（'95）
無敵の龍、最強の虎、極限流師範！　その程度とは情けないわ!　VS龍虎の拳チーム（'95）
どう!　これで傭兵稼業にも見切りをつけれるんじゃない!?　VS怒チーム（'95）
歴史は創るものよ。この次はもっと強くなっておくことね!
VSサイコソルジャーチーム（'95）
フッ、話にならないな!　その程度なら負けても仕方ない!　VSキムチーム（'95）
所詮は真似ごと、本気を出すほどの事もないわね!　VS女性格闘家チーム（'95）
良くも悪くも、勝負は結果だからね!　もっと強くなって出直しな!
VSライバルチーム（'95）
私と互角にわたりあいたきゃ、もっと経験を積んでくる事だね!　VSその他1（'95）
女と思って舐められちゃあ、なおさら負けるわけにはいかないね！　VSその他2（'95）
今日の所はこのくらいにしといてあげる!　甘くみてると怪我するよ！　VSその他3（'95）
技に頼りすぎだね。草薙の拳は確かに強い！でもそれだけじゃダメだ。
VS主人公チーム（'96）
昨日の友は今日の敵か…。これも勝負だから仕方がないね。　VS龍虎の拳チーム（'96）
あ、頭が痛い…もう、ここまでされるとどうでもよくなるよ…
VS新・女性格闘家チーム（'96）
負け犬の集まりが手を組んだところで私達の敵じゃないね!　VSボスチーム（'96）
相手に不足はないよ！　まあ、これといった手応えもなかったけどね。　VSその他1（'96）
もう、終わりかい!　フッ、情けないね。
VSその他2（'96）
今度は私の店に飲みにおいで。サービスさせてもらうよ。　VSその他3（'96）

神楽ちづる

●ボイス

さあ、始めましょう　登場（'96、'97）
終わりにしましょう　登場／VSオロチ（'97）
ハァッ！　百活　天神の理1（'96）
断つ！　百活　天神の理2（'97）
ハァッ！　弐百拾弐活　神速の祝詞1（'96）
打つ！　弐百拾弐活　神速の祝詞2（'97）
ハァッ！
弐百拾弐活　神速の祝詞・天端1（'96）
それっ！
弐百拾弐活　神速の祝詞・天端2（'97）
どうかしら！　百八活　玉響の瑟音1（'96）
祓（はら）う！　百八活　玉響の瑟音2（'97）
穿（うが）つ！
弐百拾弐活　乙式　頂門の一針（'97）
これで、どうかしら!?
裏面八拾伍活　零技の礎1（'96）
その力、封じます！
裏面八拾伍活　零技の礎2（'97）
これが受けれる!?
裏面壱活　三籟の布陣1（'96）
これが見切れて？
裏面壱活　三籟の布陣2（'97）
参（ざん）！　令月（'96、'97）
応（おう）！　回天（'96、'97）
はっ！　弱攻撃（'96、'97）
ハイッ！　強攻撃1（'96）
やッ！　強攻撃2（'97）
あっ！　ダメージ1（'96、'97）
くっ！　ダメージ2（'96）
うあっ！　ダメージ3（'96）
うっ！　ダメージ4（'97）
あはっ！　ダメージ5（'97）
ああぁぁぁぁぁ！
ファイナルダウン（'96、'97）
まだ終わってないわよ　挑発（'96、'97）
はあぁぁぁぁ！　パワーため（'96、'97）
まぁ、こんなものね　勝利1（'96）
はあ…　勝利2（'96、'97）
鏡の中の本当のあなたが見える　勝利3（'97）

●勝利メッセージ

辿り着く先に何があるか。それは自分の実力で確かめる事ね！　VS主人公チーム（'96）
その名に踊らされていては、真実は見えて来ないわ。それを見極めて！
VS餓狼伝説チーム（'96）
最強、不敗、それにあなた達が執着する限り真の力は手に入らない!
VS龍虎の拳チーム（'96）
命のはかなさは戦士しか分からない!　あなたよ!　VS怒チーム（'94）
超能力ねえ…私の忍術の方がよっぽど使えるんじゃないの!
VSサイコソルジャーチーム（'94）
日本代表なんだからもっとしっかりしてよね!
恥ずかしいでしょ!　VS主人公チーム（'94）
女ばかりとあなどるからよ!　私達は史上最強の女性格闘チームよ!
VSアメリカンスポーツチーム（'94）
蝶の様に舞い、蜂の様に刺す！　いかが?
私の技のお味は？!　VSキムチーム（'94）
どうしたのみんな?　弱くなったんじゃないの。ねぇ、アンディ。
VS餓狼伝説チーム（'94）
この程度なの!　私の知っている男達はもっと強いわよ！　VS龍虎の拳チーム（'94）
私達のつもり?　化けるならもっと強くなってからにしてよね!
VS女性格闘家チーム（'94）
私達に勝とうなんて、到底無理無理!　もっと力つけなさいよね！　VS主人公チーム（'95）
今更チームを組みたいって言っても、もう組んであげないからね！
VS餓狼伝説チーム（'95）
極限流空手もこの程度?　忍術の方がよっぽど使えるわね!　VS龍虎の拳チーム（'95）
最終兵器も私達の前では、ただのガラクタよ!
おわかりかしら！　VS怒チーム（'95）
あなた達の技、忍術に似てるわね。でも私の忍術の方が少し上ね！
VSサイコソルジャーチーム（'95）
さすがキムさん、面倒見いいわね！　これからも頑張ってね！　VSキムチーム（'95）
その程度の強さと美貌で私たちを語らないでほしいわ!　全く!!
VS女性格闘家チーム（'95）
そんなに強がってても、案外子供っぽいのね!
オホホホッ！　VSライバルチーム（'95）
自分が強いっていう思い込みも必要だけど、実力も伴わないとね！　VSその他1（'95）
女相手とか、そんな風に考えてるから油断するわけよね！　VSその他2（'95）
忍者の術中にハマったらおしまいよ!　私の勝ちってとこね！　VSその他3（'95）
ほ～ら、だから私と組めば良かったのよ!　いい薬になったでしょ!
VS餓狼伝説チーム（'96）
私、歌うのも踊るのも得意よ！　その上、格闘は無敵!　アイドルは私ね！
VSサイコソルジャーチーム（'96）
いいかげんしつこいわね！　今度は名前の使用料いただくわよ!
VS女性格闘家チーム（'96）
自分達が最強だと思ってるなんて、思い上りもいいトコね!　VSボスチーム（'96）
まあ、本気をちょっと出せば軽い軽い！　不知火流忍術最強ってとこね!
VSその他1（'96）
うん!　腕前は上等よ!　あたしに肉迫するなんてやるじゃない！　VSその他2（'96）
まあ、いい線行ってたのに残念ね！　この次は、頑張りなさいよね!　VSその他3（'96）

キング

●ボイス

カモン、ベイビー　登場1（'95）
相手になるわ！　登場2（'96、'97）
ベノムストライク！
ベノムストライク（'94～'97）
ダブルストライク！
ダブルベノムストライク（'94）
ダブルストライク！
ダブルストライク（'95～'97）
トラップショット！
トラップショット（'94～'97）
トルネードキック！
トルネードキック（'94～'97）
サプライズローズ！
サプライズローズ（'96、'97）
テヤァッ！　ミラージュキック（'97）
ハァッ！　イリュージョンダンス1（'94）
トォッ！　イリュージョンダンス2（'95）
行くよ！　イリュージョンダンス3（'96、'97）
手加減しないよ！
サイレントフラッシュ（'97）
フッ！　ヤァッ！
ホールドラッシュ（'96、'97）
ハッ！　トォッ！
フックバスター1（'94、'95）
テヤァッ！　フックバスター2（'96、'97）
ハッ！　弱攻撃1（'94、'95）
フッ！　弱攻撃2（'96、'97）
トオッ！　強攻撃1（'94、'95）
イヤァ！　強攻撃2（'96）
ヤアッ！　強攻撃3（'97）
ウッ！　ダメージ1（'94～'97）
アァッ！　ダメージ2（'94、'95）
クッ！　ダメージ3（'96、'97）
うあっ！　ダメージ4（'96、'97）
アァァァーッ！
ファイナルダウン1（'94、'95）
うわあぁぁぁぁぁ！
ファイナルダウン2（'96、'97）
カモン・ベイビー！　挑発1（'94、'95）
本気でおいでよ！　挑発2（'96、'97）
ハァァァァァ！　パワーため（'94～'97）
ハッ！　攻撃避け1（'95）
フッ！　攻撃避け2（'97）
フッ！　緊急回避（'96、'97）
まだまだ！　ダウン回避（'96、'97）
フン！　情けない！　勝利1（'94～'97）
楽しかったわ、またおいで！

よう凄いだなあ。感心するで！　俺等に追いつくのはもう間近やな！　VSサイコソルジャーチーム（'96）
オレは強くなるで！　あざやかに！　そしてカッコよくや！　見てってや！　VS新・女性格闘家チーム（'96）
感情がもろに邪悪やなあ。そら、いつまでたっても勝たれへんで！　VS八神チーム（'96）
真の悪党やな！　オレらはそんな奴らを許すわけにはいかんのや！　VSボスチーム（'96）
この勝ちっぷりの良さは誰にも真似できへん！俺のなせる技やでえー！　VSその他1（'96）
ここらが潮時やで！　これ以上やっても、何のメリットもあらへんて！　VSその他2（'96）
負けたから言うてそない腐りなや。何事も努力のたまものやで！　VSその他3（'96）

鎮元斎

●ボイス
ヒック　登場1（'95）
ぼちぼち始めるかのお　登場2（'96､'97）
ほれ！　瓢箪撃1（'94､'95）
ほいっ！　瓢箪撃2（'96､'97）
よっこらっせっ！　回転的空突拳1（'94､'95）
ごろっとな！　回転的空突拳2（'96､'97）
ぶうぅぅぅぅぅ！　鬼酔酒（'94）
あっほいな！　柳燐蓬莱（'95～'97）
ホニャブショ！　望月酔（'96､'97）
びよ～ん！　蝶襲鯰魚（'96､'97）
ほいほい！　龍蛇反蹦（'96､'97）
ひょほ～！　鯉魚反蹦（'96､'97）
どうじゃあ～！　轟欄炎炮（'95～'97）
あちっ、あちっ、黒焦げじゃ～！　轟炎招来（'97）
まあ、飲め飲め　強飲酒（'94～'97）
ホッ！　ホリャッ！　逆脚投げ1（'94）
どっこりゃせ！　逆脚投げ2（'95）
ホッ！　弱攻撃1（'94､'95）
ほれっ！　弱攻撃2（'96､'97）
ホリャッ！　強攻撃1（'94､'95）
ほれっ　強攻撃2（'96､'97）
ウホッ！　ダメージ1（'94～'97）
フギッ！　ダメージ2（'94～'97）
ホリャッ！　ダメージ3（'94～'97）
何としたことじゃぁぁぁ！　ファイナルダウン1（'94､'95）
だめじゃ、こりゃ～！　ファイナルダウン2（'96､'97）
どこじゃ、どこじゃ　挑発1（'94､'95）
はて？　どこいったかのう？　挑発2（'96､'97）
んぐっ、んぐっ、んぐっ　パワーため1（'94～'96）
うっ、うっ、うっ、うっ　パワーため2（'97）
ひょっと！　攻撃避け1（'94､'95）
ヒョッ！　攻撃避け2（'97）
ヒョッ！　緊急回避（'96､'97）
ほらさ　ダウン回避（'96､'97）
んぐっ、んぐっ、ヒック！　勝利1（'94～'97）
ルン、ルン、ルン…　勝利2（'95）
スキップ、スキップ、ルンルルンルルン！　勝利3（'96､'97）
ニマ～！　勝利4（'96､'97）
●勝利メッセージ
酒は百薬の長、どうじゃ飲まんか？　死に急ぐことはあるまい!!　VS怒チーム（'94）
どっちが大酒飲みかのう？　ん？　どうやらわしの方じゃな。　VSサイコソルジャーチーム（'94）
すまんのう、わしは飲めば飲むほど強くなるぞい。　VS主人公チーム（'94）
こんな老いぼれに負けるとは情けないのう。　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
わしの弟子にしてやってもよいぞ。まずは麻雀訓練じゃ。　VSキムチーム（'94）
タンの弟子にしては今一つじゃったな。まだ修行が足りんよ！　VS餓狼伝説チーム（'94）
やれやれ年寄りの冷や水じゃわい。　VS龍虎の拳チーム（'94）
やれやれこれでまたバアさんにしかられるわい。　VS女性格闘家チーム（'94）
さらなる修行をする事じゃ！　それが強くなる最低条件じゃて！　VS主人公チーム（'95）
随分と成長した様じゃな。どうじゃ、次はわしの所で修行するか!?　VS餓狼伝説チーム（'95）
日本のことわざにもあるじゃろう。のれんに腕押しじゃて！　VS龍虎の拳チーム（'95）
良くも悪くも酒は嫌な事を忘れさせてくれるぞ！　おぬしらも飲め！　VS怒チーム（'95）
さすがに飲みっぷりはよいのう！　じゃがわしの方が飲めるぞい！　VSサイコソルジャーチーム（'95）
おぬしら、わしと漫才でも組むか。新ジャンル格闘漫才じゃ！　VSキムチーム（'95）
後味の悪いものじゃ！　おわびにぬしら酒でも飲むか！　おごるぞい！　VS女性格闘家チーム（'95）
心を開いておれば、いつの日か憎しみも憎悪も消えるじゃろうて！　VSライバルチーム（'95）
どれほどかと思うたが、やれやれ、この程度とは情けないのう！　VSその他1（'95）
酒を飲んでも、飲まれるな。これぞ酔拳の極意じゃて！　VSその他2（'95）
石の上にも三年！　修行の成果はそう簡単には出んものじゃて！　VSその他3（'95）
先の事より、現状をいかに切り抜けるのかが鍵じゃぞ！　慌ててはいかん。　VS主人公チーム（'96）
ぬしらにも困ったものよのう。一度酒を呑みながら語り合おうぞ。

邪な心は人の魂を濁らせてしまう！　過去の過ちを繰り返さないで。　VS八神チーム（'96）
悪はなくならないのかもしれない。でも、いつかはきっと！　VSボスチーム（'96）
次があったらまた闘いましょう！　楽しみに待ってます！　VSその他1（'96）
手を抜いた勝負はナシですよね！　全身全霊をかけた闘いは楽しいです！　VSその他2（'96）
私の気持ちを心から歌える時まで頑張ります！見守っていて下さいね　VSその他3（'96）

椎拳崇

●ボイス
むぐっ、むぐっ、ほなやろか！　登場1（'95）
むぐ、んぐっ！　かはぁ～死ぬか思た　登場2（'96､'97）
どないでっか？　登場／VSロバート（'97）
超球弾や！　超球弾（'94～'97）
龍顎砕や！　龍顎砕（'94～'97）
ヨッ！　ハッ！　ウリャッ！　龍連牙（'94～'97）
ヨッ！　ハッ！　ウリャッ！　龍連牙・天龍（'96､'97）
ヨッ！　ハッ！　ウリャッ！　龍連牙・地龍（'96､'97）
良うない、良うない　龍連打（'97）
ヨッ！　ウリャッ！　龍爪撃（'96､'97）
うりゃ！　神龍天舞脚1（'94）
どないや！　神龍天舞脚2（'95）
どないや！／うりゃ！　神龍天舞脚3（'96､'97）
どないや！／うりゃ！　神龍凄煌裂脚（'96､'97）
いただきや！／（MAX版）もうあかーん！　仙氣発勁（'97）
肉まんや！／（MAX版）んぐ、ピザまんやぁ～　肉まんを食う（'97）
うりゃ！　発勁（'96､'97）
やっ！　そりゃっ！　巴投げ1（'94､'95）
うりゃ！　巴投げ2（'96､'97）
ヤッ！　弱攻撃（'94～'97）
テヤッ！　強攻撃1（'94～'96）
ウリャアッ！　強攻撃1（'94～'96）
クッ！　ダメージ1（'94～'96）
ウッ！　ダメージ2（'94～'96）
イタッ　ダメージ3（'94､'95）
イテッ　ダメージ4（'96､'97）
チッ　ダメージ5（'97）
なんでやねえぇぇぇん！　ファイナルダウン1（'94）
んな、あほなあぁぁぁぁ！　ファイナルダウン2（'95）
今日はこのぐらいにしといたるわぁぁぁ！　ファイナルダウン3（'96）
ほなさいならぁぁぁぁ…　ファイナルダウン4（'97）
何やってんねん！　挑発1（'94､'95）
勉強しまっせ　挑発2（'96､'97）
ウリャアァァァ！　パワーため（'94～'97）
フッ　攻撃避け1（'94､'95）
よっと！　攻撃避け2（'97）
よっと！　緊急回避（'96､'97）
あぶなっ！　ダウン回避（'96､'97）
よっ、やったで！　勝利1（'94～'97）
まだまだ修行が足らんなあ　勝利2（'95～'97）
よっ、ん！？　いやあぁぁ～！！　勝利3（'96､'97）

●勝利メッセージ
まあオレらが強すぎただけやさかいがっかりしなや　VS怒チーム（'94）
よっしゃ！　オレらがホンマモンやてお前等も認めるやろ！　VSサイコソルジャーチーム（'94）
ええ戦いやったな！　次にやる時はもっと強くなっときや！　VS主人公チーム（'94）
残念やろうけど、スポーツもここらが限界ちゃうか？　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
弱いなあ！　凄いチームやと思ったのに見た目だけかいな！　VSキムチーム（'94）
あんたら有名やけど、ここじゃオレの方が古株やで！　VS餓狼伝説チーム（'94）
あんたら噂だけかいな、期待しとったのにつまらんで！　VS龍虎の拳チーム（'94）
みんな可愛いけど、アテナの方がちょっとだけ上やな　VS女性格闘家チーム（'94）
ちょっとまちいや！　あんたら手抜きしたんとちゃうんか！　VS主人公チーム（'95）
人気急上昇のオレの向かう所、敵なしやで！　VS餓狼伝説チーム（'95）
オレ等をなめとるから痛い目にあうんや！　本気でかかってこいや！　VS龍虎の拳チーム（'95）
オレらに勝ちたいんやったら、地獄をもう十回程見てくるんやな！　VS怒チーム（'95）
ようオレらの真似しよる奴がおるけどな、あんたら弱すぎるでぇ！　VSサイコソルジャーチーム（'95）
あんたら強くなった様やけど、オレらは更に強くなった様やな！　VSキムチーム（'95）
ごめんなねえちゃん達。アテナの前で無様な格好はでけへんねや！　VS女性格闘家チーム（'95）
あんたらみんな性格ゆがんでるで！　もっと楽に考えたらどうや！！　VSライバルチーム（'95）
よくもちこたえたと思うけどな、攻撃がワンパターンやで！　VSその他1（'95）
どや、俺の強さ認めるやろ！　次はもっと強くなっときや！　VSその他2（'95）
まあ、俺に勝ちたいんやったら、今まで以上に修行する事やな！　VSその他3（'95）

テレポート！　サイコテレポート（'96､'97）
やあっ！　スーパーサイキックスルー（'97）
はあぁぁぁぁぁ！　シャイニングクリスタルビット1（'94～'96）
シャイニングクリスタルビット2（'97）
はあぁぁぁぁぁ！　空中シャイニングクリスタルビット1（'96）
うううぅぅ…！　空中シャイニングクリスタルビット2（'97）
いっけぇ～！　クリスタルシュート（'95～'97）
いっけぇ～！　空中クリスタルシュート（'96､'97）
ファ～ング、アロー！　フェニックスファングアロー（'97）
ヤッ！　ハァッ！　サイキックスルー1（'94）
ヤッ！　タァッ！　サイキックスルー2（'95）
エイッ！　サイキックスルー3（'96）
ハッ！　サイキックスルー4（'97）
エイッ！　ビットスルー1（'96）
ハッ！　ビットスルー2（'97）
ヤッ！　ハァッ！　サイキックシュート1（'94）
ヤッ！　タァッ！　サイキックシュート2（'95）
ヤッ！　エイッ！　サイキックシュート3（'96）
ハッ！　ハッ！　サイキックシュート4（'97）
ヤッ！　弱攻撃1（'94､'95）
エイッ！　弱攻撃2（'96）
ハッ！　弱攻撃3（'97）
タアッ！　強攻撃1（'94）
エイッ！　強攻撃2（'95）
ヤッ！　強攻撃3（'96､'97）
あっ！　ダメージ1（'94～'97）
んっ！　ダメージ2（'94､'95）
んあっ！　ダメージ3（'94､'95）
きゃっ！　ダメージ4（'96､'97）
うぅっ！　ダメージ5（'96）
んうっ！　ダメージ6（'97）
きゃあぁぁぁぁ！　ファイナルダウン1（'94～'96）
ごめんなさあああい！　ファイナルダウン2（'97）
ふわぁ～あ…　挑発1（'94､'95）
クシュン！　ご、ごめんなさい　挑発2（'96､'97）
はあぁぁぁぁぁ！　パワーため1（'94～'96）
うううぅぅ…！　パワーため2（'97）
はっ！　攻撃避け1（'94､'95）
えいっ！　攻撃避け2（'97）
えいっ！　緊急回避（'96､'97）
ヤッ！　ダウン回避1（'96）
えいっ！　ダウン回避2（'97）
やあったぁ～！　グ～！　勝利1（'94～'97）
イエ～イ！　完璧ぃ～！　勝利2（'95～'97）
私たちは負けないわ！　勝利3（'96､'97）
●勝利メッセージ
戦うだけが人生じゃないわ。この際考えてみたらどうです？　VS怒チーム（'94）
人のまねしても強くなれないよ。今度は自分の力で戦ってね！　VSサイコソルジャーチーム（'94）
みなさんと戦ってたら日本がなつかしくなっちゃった！　VS主人公チーム（'94）
格闘技は力だけじゃないよ。これでよく分かったでしょ！　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
すっごいチームね！　でもバランスがいまひとつかな？　VSキムチーム（'94）
噂通りみんなかっこいい！　でも、今回は私たちの勝ちね！　VS餓狼伝説チーム（'94）
みなさん噂通りの剛拳ですね。またいつか戦ってもらえますか？　VS龍虎の拳チーム（'94）
私がSNKヒロインの元祖なの。ごめんね…。　VS女性格闘家チーム（'94）
私も日本人としてみなさんの分まで戦います。応援してくださいね。　VS主人公チーム（'95）
やっと私達もここまで来れました。これからもよろしくお願いします。　VS餓狼伝説チーム（'95）
さすが極限流空手！　気の使い方は一流ですね。私もがんばります。　VS龍虎の拳チーム（'95）
この大会の邪悪は感じていました。どうか私達を信じていて下さい。　VS怒チーム（'95）
すがたが同じなら私達が勝ったのは運命ですね。使命は必ず果たします。　VSサイコソルジャーチーム（'95）
なんだか、チャンさんもチョイさんも感じが変わりましたね。　VSキムチーム（'95）
ケンスウには悪いけど、いつか私もみなさんと一緒に戦いたいな！　VS女性格闘家チーム（'95）
あなた達の拳は邪悪に満ちている！　もうこれ以上は行かせない！　VSライバルチーム（'95）
戦士に休息はないわ！　さあ、次の試合にLET'S GOよ！　VSその他1（'95）
もっと自分を高めたい！　どこまで私が通用するか試したいんです！　VSその他2（'95）
報われない努力なんてないわ！　またいつか対戦しましょうね！　VSその他3（'95）
多くを格闘で得られました。京さん！　闘う事！　すなわち勉強ですよね！　VS主人公チーム（'96）
やっぱりあなた達ね！　毎回私達の真似してばっかりじゃ勝てないわよ！　VSサイコソルジャーチーム（'96）
皆さん！　これからも女性格闘家同士！　技を磨き合いましょうね！　VS新・女性格闘家チーム（'96）

フンッ！／ヘーイ！　フランケンシュタイナー（'96､'97）
トリャア！　ウルトラアルゼンチンバックブリーカー1（'94）
オリャアアア！　ウルトラアルゼンチンバックブリーカー2（'95）
デスバレーボム！　ウルトラアルゼンチンバックブリーカー3（'96､'97）
クラークスパーク！　ウルトラアルゼンチンバックブリーカー／MAX版（'96､'97）
ランニングスリャー！　ランニングスリー（'97）
フンッ／てやあ！　ショルダーバスター（'94）
ウォリャア！　デスマウンテンバスター（'95）
フンッ！／ウォリャア！　ピラミッドドライバーEX（'96）
フンッ！／ウリャア！　フィッシャーマンバスター（'96､'97）
てやあ！　投げっ放しジャーマン（'97）
フンッ！　弱攻撃（'94～'96）
てやあっ！　強攻撃（'94～'96）
ウッ！　ダメージ1（'94～'96）
グフッ！　ダメージ2（'94～'96）
フウッ！　ダメージ3（'95～'97）
クッ！　ダメージ4（'97）
うわあぁぁぁぁぁ！　ファイナルダウン1（'94）
しまったあぁぁぁぁ…！　ファイナルダウン2（'95）
ぬおぉぉぉぉぉ！　ファイナルダウン3（'96､'97）
ヘイッ、カモン！　挑発（'94～'97）
オォォォォォォ!!　パワーため1（'94～'96）
ウオォォォォォォ!!　パワーため2（'97）
ハッ！　攻撃避け（'94､'95､'97）
ハッ！　緊急回避（'96､'97）
ほっ！　ダウン回避（'96､'97）
ヘ～イ！　勝利1（'94､'95）
ヘ～イ！／任務完了！　勝利2（'96､'97）
ぬるいよ。なぁ。　勝利3（'96）
あまいよ、なぁ。　勝利4（'97）
●勝利メッセージ
よく、そこまで化けたものだ。記念写真でも撮るか！　VS怒チーム（'94）
なかなかやるな！　つくづく中国とは底知れん国だ！　VSサイコソルジャーチーム（'94）
皆、面白い技を使うが、どうやら実戦経験不足だった様だな！　VS主人公チーム（'94）
やっぱり、あんた達の活躍はスポーツ番組で見たいもんだな。　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
我が隊に入隊するか？　心技体全て鍛え直してやるぞ！　VSキムチーム（'94）
戦場まで聞こえていたあんた達の噂が、この程度だったとはな！　VS餓狼伝説チーム（'94）
我々は常に死戦を抜けて来た！　この程度では準備運動にもならん！　VS龍虎の拳チーム（'94）
ケガするのが嫌なら格闘をやめる事だな！　VS女性格闘家チーム（'94）
まだまだ若すぎる。経験をもっと積んだほうがいいな。　VS主人公チーム（'95）
オレ達の練習相手にはいいんじゃないか。なあヒーローさん達よ！　VS餓狼伝説チーム（'95）
一寸先は闇。自分を過信してるから負けるのだ。　VS龍虎の拳チーム（'95）
強いほうが本物なんだよ。当然だがな。　VS怒チーム（'95）
もっと腕を研く事だな。せっかくの超能力が泣いているぞ。　VSサイコソルジャーチーム（'95）
いつ見ても凄いチームだが、またしてもお前達と対戦するとは。　VSキムチーム（'95）
格闘に男女は関係ない。ケガするのが嫌なら帰る事だ。　VS女性格闘家チーム（'95）
君達の目的がなんだろうが、オレ達の邪魔はさせはしない。　VSライバルチーム（'95）
まるで、なっていない。それでは倒されて当たり前だ。　VSその他1（'95）
戦場で戦った事と比べれば、大した事はない。　VSその他2（'95）
よくやったと思うがな、子供の喧嘩には付き合っておれん！　VSその他3（'95）
懲りん坊やだな。ちょっとやそっとの炎はもう慣れっこだぜ。　VS主人公チーム（'96）
無敵の龍、最強の虎か。そういう名前も、負けちまったら重荷だな。　VS龍虎の拳チーム（'96）
鑑定士なんていらないぜ。勝ったほうが本物だ。当たり前のこったろ？　VS新・怒チーム（'96）
いつの世も悪の栄えたためしなしってな。まあそう言う事だ！　VSボスチーム（'96）
悪く思わんでくれよ。こっちは仕事なんでな…。　VSその他1（'96）
ままならん事はよくあるもんだ。今日の負けもその一つに過ぎん。　VSその他2（'96）
負けるヤツってのは決まってる。自分の引き際を知らんヤツらさ。　VSその他3（'96）

麻宮アテナ

●ボイス
アテナ、行っきま～す！　登場（'94～'97）
サイコボール！　サイコボールアタック（'94～'97）
え～い！　サイコリフレクター（'94､'95）
え～い！　ｯサイコリフレクター（'96､'97）
フェニックスアロー！　フェニックスアロー（'94～'97）
サイコソード！　サイコソード（'95～'97）
サイコソード！　空中サイコソード（'96､'97）

VSその他2（'96）
グアッハッハッ！　馬鹿に勝っても結構嬉しいもんだな！　VSその他3（'96）

七枷　社

●ボイス
ぬんっ!!　ミサイルマイトバッシュ（'97）
おらあ!!　アッパーデュエル（'97）
おおお!!　スレッジハンマー（'97）
でやあ!!　ジェットカウンター（'97）
いっちまいな！　ミリオンバッシュストリーム（'97）
おとなしく寝てろ！　ファイナルインパクト（'97）
オラァッ！　レバーブロー（'97）
ヨッ！　ハチェットスルー（'97）
オラァッ！　弱攻撃（'97）
ヨッ！　強攻撃（'97）
うっ！　ダメージ1（'97）
ぐあ！　ダメージ2（'97）
ごぶっ　ダメージ3（'97）
なにぃぃぃ…　ファイナルダウン（'97）
ムキになるなよ　挑発（'97）
ぬうおおお…　パワーため（'97）
よっと　攻撃避け（'97）
よっと　緊急回避（'97）
ちっ！　ダウン回避（'97）
楽しんでる？　勝利1（'97）
ケンカが強い上に男前！　勝利2（'97）
ピィィィィ（口笛）　勝利3（'97）

オロチ社

●ボイス
目覚めろ、大地よ！　登場（'97）
ホレッ！／ホレッ！　МСЭБУ　ДАЙЧИ“むせぶだいち”（'97）
よっ！／オラッ！　НИРАГУ　ДАЙЧИ　“にらぐだいち”（'97）
動くな!!／ってんだろうが（投げミス）　ОДОРУ　ДАЙЧИ“おどるだいち”（'97）
とったあ!!　КУЖИКУ　ДАЙЧИ“くじくだいち”（'97）
おとなしくしてろよ！／すぐ終わるからよ　АРАБУРУ　ДАЙЧИ“あらぶるだいち”（'97）
いっちまいな!!　ХОЭРУ　ДАЙЧИ“ほえるだいち”（'97）
調子こいてんじゃねえぞこらー！　АНКОКУ　ЖИГОКУ　ГОКУРАКУ　ОТОЩИ“あんこくじごくごくらくおとし”（'97）
調子こいてんじゃねえぞこらー!／その命、もらったぁっ!　АНКОКУ　ЖИГОКУ　ГОКУРАКУ　ОТОЩИ“あんこくじごくごくらくおとし”／MAX版（'97）
オラアッ！　БУКУ“ばく”（'97）
よっ！　БЭКИ“べき”（'97）
生意気だ　挑発（'97）
ぬあああああ…　勝利（'97）

シェルミー

●ボイス
初めてだから、優しくしてね　登場（'97）
失礼！／うふふふふ…！　シェルミースパイラル（'97）
えいっ／えいっ　シェルミーホイップ（'97）
あはっ！／あはっ！　シェルミーシュート（'97）
もお！　シェルミーシュート／空振り（'97）
とおっ！／決まった？　アクセルスピンキック（'97）
逃げちゃ駄目よ　シェルミーフラッシュ（'97）
ワン／ツー／スリー　シェルミーフラッシュ／MAX版（'97）
私からのプレゼント　シェルミーカーニバル（'97）
おまけ！　シェルミーカーニバル／MAX版（'97）
フッ！　シェルミーフラッシュ・オリジナル（'97）
たあっ！　フロントフラッシュ（'97）
フッ！　弱攻撃（'97）
たあっ！　強攻撃（'97）
アッ！　ダメージ1（'97）
クッ！　ダメージ2（'97）
キャッ！　ダメージ3（'97）
アアァァァァァ…！　ファイナルダウン（'97）
もしもし、あ！　またあとでね　挑発（'97）
ん・ん・ん・んんんんん…！　パワーため（'97）
最高の気分　勝利1（'97）
アハッ！　なんて顔？　勝利2（'97）

オロチシェルミー

●ボイス
降りてきなさい　登場（'97）
ふっ　МУГЭЦУ　НО　РАЙУН“むげつのらいうん”（'97）
ハアッ！　ЩАЖИЦУ　НО　ОДОРИ“しゃじつのおどり”（'97）
フッ／ハアッ！　ЯТАНАГИ　НО　МУЧИ“やたなぎのむち”（'97）
たあっ！　РАИЖИН　НО　ЦУЭ“らいじんのつえ”（'97）
いいわね、行くわよ　ЩУКУМЭЙ，ГЭНЭЙ，СИНСИ“しゅくめい・げんえい・しんし”（'97）
あんこくらいこうけん！　АНКОКУ　РАИКОКЭН　“あんこくらいこうけん”（'97）

VSキムチーム（'96）
どんな偉い奴もあっしにかかれば、大安売りミンチ肉でヤンス！　VSボスチーム（'96）
切るでヤンス!　刻むでヤンス!　あっしの爪の使用法は様々でヤンス!　VSその他1（'96）
もっと多くの人を刻む事で切り裂きチョイの名は永遠に残るでヤンス！　VSその他2（'96）
小柄な体に鋭い爪!　あっしの姿!　最高にイカしてるでヤンスねぇー!　VSその他3（'96）

チャン・コーハン

●ボイス
うほ〜！　登場1（'95）
うお〜！　登場2（'96、'97）
ぬうぅぅぅぅぅ！　鉄球大回転（'94〜'97）
ぬおりゃあぁぁ！　鉄球粉砕撃1（'94、'95）
ふんがあぁ！　鉄球粉砕撃2（'96、'97）
ひえんざん！　鉄球飛燕斬（'95〜'97）
フンッ、フンッ、フンッ…　大破壊投げ（'96、'97）
うがーっ／うほ〜！　鉄球大暴走（'97）
どっせ〜い！／いでぇ！　鉄球大圧殺（'97）
ドリャアッ、ドリャアッ、ドリャアッ…　破壊投げ1（'94）
フンッ！　ドリャアッ！　破壊投げ2（'95）
フンッ！　鎖締め（'94〜'97）
フンッ！　ドリャアッ、ドリャアッ…　破顔撃（'96、'97）
フンッ！　ドリャアッ、ドリャアッ…　鎖締め1（'94、'95）
フンッ！　鎖締め2（'96、'97）
フンッ！　弱攻撃（'94〜'97）
ドリャア！　強攻撃（'94〜'97）
ブッ　ダメージ1（'94〜'97）
ボッ　ダメージ2（'94〜'97）
ブホッ！　ダメージ3（'94、'95）
おうわぁ！　ダメージ4（'96）
うふぅっ！　ダメージ5（'97）
うおぉほぉ〜！　ファイナルダウン1（'94、'95）
オロォォォ〜！！　ファイナルダウン2（'96）
オロロロ〜ン！！　ファイナルダウン3（'97）
ガッハッハッハッ　挑発1（'94、'95）
どぉぉしたぁ！　挑発2（'96、'97）
ウオォォォォ…　パワーため1（'94〜'97）
うほ〜！　攻撃避け（'94、'95、'97）
うほ〜！　緊急回避（'96、'97）
うほ〜！　ダウン回避（'96、'97）
ふんがー！！　勝利1（'94〜'97）
ふ〜ん、ふ〜ふ、ふ〜ん　勝利2（'95〜'97）
オラァ！　次、出てこい！！　勝利3（'96、'97）

●勝利メッセージ
どうだオレの鉄球は!　例え相手が戦車だろうがブッ潰すぜ！　VS怒チーム（'94）
正義面する奴ほど怪しいってなぁ。おめえらもそれだろ。　VSサイコソルジャーチーム（'94）
シャバの空気はうまいが、お前等は目障りだ!　VS主人公チーム（'94）
図体ならオレの方がでけえよなあ！　お前等まるでガキだぜ！　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
俺のいねぇ間にうまいことやってたらしいが今日で終わりだ。　VSキムチーム（'94）
2枚目も台無しだなぁ。あんたらに勝つのが一番おもしれぇぜ!　VS餓狼伝説チーム（'94）
極限流だか何だか知らねぇが、俺達にかかっちゃイチコロだぜ！　VS龍虎の拳チーム（'94）
ワッハッハ！　当然の結果じゃねえのか?　おじょーちゃんたちよ!　VS女性格闘家チーム（'94）
若造は帰って寝てろ！　邪魔だぜ!　VS主人公チーム（'95）
ケッ、ヒーローヅラしやがって!　むかつくんだよ！　VS餓狼伝説チーム（'95）
へぼ空手にこのオレ様が倒せるかよ!　悔しけりゃ強くなるんだな!　VS龍虎の拳チーム（'95）
手応えがねえな！　オレの巨体には全然効かねえぜ！　VS怒チーム（'95）
俺と戦うにゃ、完全に馬力が違いすぎるんだよ！　もっと力つけな！　VSサイコソルジャーチーム（'95）
俺の巨体!　真似でできるもんじゃねえ！　ぶっとばすぞ！　VSキムチーム（'95）
よう!　お嬢ちゃん達!　俺の力に見惚れちまったかい！　照れるぜ！　VS女性格闘家チーム（'95）
どうだおめえら！　俺の子分にしてやろうか!
ガッハッハ!!　VSライバルチーム（'95）
いくら技に磨きをかけようが、俺が踏み潰してやるぜ!　VSその他1（'95）
俺のパワーは100万馬力!　逆らう奴は容赦しねえぜ！　VSその他2（'95）
この鉄球をくらって、無事ですんだ奴はいねえぜ！　VSその他3（'95）
おめえ達も格闘家なら、いい加減変な力に頼るのはやめたらどうだぁ！　VSサイコソルジャーチーム（'96）
オレに女を殴らせるんじゃあねえ!　こうみえてもオレは紳士なんだぜ！　VS新・女性格闘家チーム（'96）
キムのだんなの特訓はキツかった！　その分おめえらに灸をすえてやる!　VSキムチーム（'96）
闇の大悪党も俺の前にひざまづいたか!　実に気持ちいいぜ!　VSボスチーム（'96）
全く面倒な事をさせやがる!　最初っから俺が勝つって分かってたぜ!　VSその他1（'96）
俺達に勝てるつもりでいたのか?　寝言は寝て言え！　このまぬけ野郎が！

人を憎まず、悪を憎む!　これだよ!　この精神が君達には必要なのだ!　VS八神チーム（'96）
3人共に相当の大悪党だな!　私が教育してやる!　ついて来い！　VSボスチーム（'96）
敵は己れ自身!　勝負に負けるのは自分に負ける事だと覚えておくんだ!　VSその他1（'96）
闘うだけではその意味する事はわからないぞ!
心を研ぎ澄ますのだ！　VSその他2（'96）
運で勝てるほど甘くないのは、百も承知！　だが、運を呼ぶのも必要だ！　VSその他3（'96）

チョイ・ボンゲ

●ボイス
ホイホイホイホイ！　登場1（'95）
覚悟するでヤンス！　登場2（'96、'97）
ウッキィ〜！　飛翔空裂斬（'94〜'97）
ウヒャ〜！　竜巻疾風斬1（'94）
切るでヤンス〜！　竜巻疾風斬2（'95〜'97）
ウキキキキキキキ！　飛翔脚（'95〜'97）
刺すでヤンス〜！　旋風飛猿刺突（'95〜'97）
行くでヤンス〜！　疾走飛翔斬（'96、'97）
ウキ〜！　方向転換（'96、'97）
ウヒョッ！　超絶竜巻真空斬（'94）
ウヒョッ！　ウヒョッ！　真！超絶竜巻真空斬1（'95）
キリキリマイマイ〜！／ウキッ！　真！超絶竜巻真空斬2（'96、'97）
死ぬでヤンス〜！／ウヒョッ！　鳳凰脚（'97）
ヒャッヒャッヒャッヒャッ！　頭乗刺し（'94〜'97）
ヒョッ！　ヒョッ！　二段斬（'94）
ウヒョッ！　下血突き（'97）
ヒョッ！　弱攻撃（'94〜'97）
ヒャウッ！　強攻撃1（'94、'95）
ウキッ！　強攻撃2（'96、'97）
ヒョッ！　ダメージ1（'94〜'97）
ウヒョ！　ダメージ2（'94〜'96）
ウヒャウ！　ダメージ3（'94、'95）
アラッ！　ダメージ4（'96、'97）
ペキモプ！　ダメージ5（'97）
うひゃあぁぁぁ〜！　ファイナルダウン1（'94）
負けたでやんすぅぅぅぅぅ　ファイナルダウン2（'95）
お手紙ちょうだ〜い！　ファイナルダウン3（'96）
愛をちょうだ〜いでヤンス〜！　ファイナルダウン4（'97）
ウヒッウヒッウヒッ　挑発1（'94〜'96）
ヒッヒッヒッヒィ！　挑発2（'97）
ムヒョヒョヒョヒョ　パワーため（'94〜'97）
ウヒョッ　攻撃避け（'94、'95、'97）
ウヒョッ　緊急回避（'96、'97）
ウヒョッ　ダウン回避（'96、'97）
うぷっ…　勝利1（'94）
カ・イ・カ・ン！　勝利2（'95〜'97）
勝ちでヤンス〜！　勝利3（'95〜'97）
うぷう〜！　勝利4（'96、'97）

●勝利メッセージ
時間のむだ使いだねぇ!　早く降参すればよかったんでやんす？　つまんなぁ〜い!　ウキキキ〜　VS怒チーム（'94）
もう終わったでやんすか？　つまんなぁ〜い!　ウキキキ〜　VSサイコソルジャーチーム（'94）
さっきまでの元気は何処へ行ったのかなぁ？
ウヒョヒョヒョ　VS主人公チーム（'94）
でくのぼうはウチに帰ってねてるでやんす！
ウプッ!　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
手入れのしていない鉄の爪なんざ恐るるに足りないでやんすよ!　VSキムチーム（'94）
ウキャキャキャ！　これで私達も有名になるでやんす!　VS餓狼伝説チーム（'94）
悔しい？　ウッシッシッシ!　お前達の血の味は格別でやんす!　VS龍虎の拳チーム（'94）
美しいものを切り刻むのは快感でやんす!　ヒョ〜ッヒョッヒョ！　VS女性格闘家チーム（'94）
大口叩くわりには、弱っちくて期待はずれでやんす！　VS主人公チーム（'95）
あんたらを倒せば、一躍人気者ー!　うれしいでやんすー！　VS餓狼伝説チーム（'95）
私の爪でミンチになるでやんすー！　ウッキャー！　VS龍虎の拳チーム（'95）
強そうなのはみかけだけ!　これがホントのみかけだおしでやんす！　VS怒チーム（'95）
中国拳法なんざ切り裂きボンゲには効果なしでやんす。ウキキー！　VSサイコソルジャーチーム（'95）
あっしらの真似するなんて超愚か者でやんすー！　ぴろぴろ〜！　VSキムチーム（'95）
鉄の爪があなた方の血を欲しがってるでやんす。ヒッヒッ〜!　VS女性格闘家チーム（'95）
真の悪党になりたいなら私を見習うでやんすよー!　キャッキャー!　VSライバルチーム（'95）
私の鉄の爪はよおく斬れるでやんすよー!　ウッキャー！　VSその他1（'95）
これは正義の為でやんす！　誰にも文句は言わせないでやんすー！　VSその他2（'95）
斬る時は細心の注意でー!　あんた達も見事に切れたでやんすー!　VSその他3（'95）
超能力って奴は謎が多いでヤンスね!　でも勝てれば関係なしでヤンス!　VSサイコソルジャーチーム（'96）
美味しすぎるでヤンス!　神様!　願いを叶えてくれて、嬉しいでヤンス！　VS新・女性格闘家チーム（'96）
嫌われ者のあっしらが、今では超人気者でヤンス!　サイコーでヤンス!

VSサイコソルジャーチーム（'96）
闇は決してお主を助けてくれはせん!　いいかげん理解するのじゃ。　VS八神チーム（'96）
ぬしら本物の悪じゃな!　邪悪な気がぷんぷん匂うぞい！　VSボスチーム（'96）
勝つことは難しいぞい。それは試合の勝敗ではなく、その内容じゃ!　VSその他1（'96）
ぷはー！　この一杯の為に生きとるのもいいもんじゃて！　VSその他2（'96）
ここで会ったのも何かの縁じゃ!　一杯どうじゃな。生き返るぞい!　VSその他3（'96）

キム・カッファン

●ボイス
フゥ……　登場1（'95）
いくぞっ！　登場2（'96、'97）
悪は許さん！　登場／VS山崎、庵、ビリー、オロチ（'97）
飛燕斬！　飛燕斬（'94〜'97）
半月斬！　半月斬（'94〜'97）
アタッ！　飛翔脚1（'94）
アタッ、アタタタッ…　飛翔脚2（'95）
飛翔脚！　飛翔脚3（'96、'97）
ハァーッ！　流星落1（'96）
ふん！／あちゃぁ！　流星落2（'97）
空砂塵！　空砂塵
アタタタタタ…　鳳凰脚1（'94、'95）
鳳凰脚！／あたたたっ、あちゃぁー！　鳳凰脚2（'96、'97）
鳳凰天舞脚！／あちゃぁあちゃぁ…　鳳凰天舞脚（'97）
ハァッ、アチョーッ！　殺脚投げ1（'94、'95）
鳳凰撃！　殺脚投げ2（'96、'97）
鳳凰撃！　首極め落とし（'96、'97）
アチョー！　弱攻撃1（'94、'95）
フンッ！　弱攻撃2（'96、'97）
アチョーッ！　強攻撃1（'94、'95）
ハァーッ！　強攻撃2（'96、'97）
クッ！　ダメージ1（'94）
グフッ！　ダメージ2（'94）
オアッ！　ダメージ3（'95）
ウウーッ！　ダメージ4（'95、'97）
ウッ！　ダメージ5（'96）
アッ！　ダメージ6（'96）
オォウ！　ダメージ7（'96）
くあっ！　ダメージ8（'97）
くあぁっ！　ダメージ9（'97）
ウアーッ！　ファイナルダウン1（'94、'95）
ウアァァァァ！　ファイナルダウン2（'96、'97）
ホウ…　挑発1（'94、'95）
かかってこい！　挑発2（'96、'97）
ハァッ！　パワーため（'94〜'97）
ハアッ！　攻撃避け1（'94、'95）
ふん！　攻撃避け2（'97）
どうした！　緊急回避1（'96）
ふん！　緊急回避2（'97）
ふん！　ダウン回避（'97）
フンッ！　勝利1（'94、'95）
なかなかのお手前ではっ！　勝利2（'96、'97）
勝利3（'96、'97）

●勝利メッセージ
あなた方は充分強い！　だが、ここから先に進むのは私達だ！！　VS怒チーム（'94）
テコンドーは私の全てをかけた不敗の拳!　そう簡単には破れんよ。　VSサイコソルジャーチーム（'94）
若いな、君達は。修行を積めばもっともっと強くなれるぞ!　VS主人公チーム（'94）
格闘技最強のテコンドーを舐めてもらっては困るな。　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
断じて負けるわけにはいかん!　正義を語るニセモノめ!　VSキムチーム（'94）
どうやら修行を怠った様だな！　次を楽しみにしているよ!　VS餓狼伝説チーム（'94）
あなた達と闘えてよかった!　またいつか手合わせ願いたいものだ!　VS龍虎の拳チーム（'94）
華麗な技を持っているが、相手が悪かった様だな!　VS女性格闘家チーム（'94）
若さゆえの読み違いもある!　実戦にもっと慣れる事だな！　VS主人公チーム（'95）
ようやく私も最強という名を手に入れられそうな気がしてきたよ！　VS餓狼伝説チーム（'95）
今回の対戦、実に実のある戦いだったよ。ありがとう！　VS龍虎の拳チーム（'95）
あなた方との死戦を越えた戦い！ 充分に戦場を味わえたよ！　VS怒チーム（'95）
気と超能力の融合とは!　中国四千年の秘術!
恐るべし!　VSサイコソルジャーチーム（'95）
いいか！　私達の真似をするな!　正義の使者は私達だけだ!　VSキムチーム（'95）
なかなかやるな！　女性でも格闘の腕前は一級品といったところだな!　VS女性格闘家チーム（'95）
いいセンスを持っているが、精神が歪んでいる！　私と来るか!?　VSライバルチーム（'95）
正義は勝つ！　これは昔から決まっていることなのだ!　VSその他1（'95）
正義の為、君達には悪いが私が勝たせてもらう！　VSその他2（'95）
私は正義の為に戦っている!　だから負けるわけにはいかんのだ！　VSその他3（'95）
草薙君！　この二人を見たまえ!　闘う事の意味を理解した瞳の輝きを!　VS主人公チーム（'96）
もう何度君達と戦っただろう！　これからも最高のライバルでいてくれ!　VS餓狼伝説チーム（'96）
多くを真似するより、ただ一つを極める事が大事だ！　わかるかな!　VSキムチーム（'96）

※オロチ社、オロチシェルミー、オロチクリスのシステム系動作（攻撃、ダメージ、ファイナルダウン、パワーため、攻撃避け、緊急回避、ダウン回避）のボイスは、それぞれノーマル時と同じです。

●ボイス
ハアァッ！　R・S・D（'94）
（ブラスト）アッパー！　ブラストアッパー（'94）
ウリャ〜ッ！　ソウルフラワー（'94）
フンッ！　フンッ！　フンッ！…　D・クレイジー（'94）
シュシュッ　弱攻撃（'94）
フンッ！　強攻撃（'94）
ムッ　ダメージ1（'94）
クッ　ダメージ2（'94）
ウオッ！　ダメージ3（'94）
うおぉぉぉぉぉ！　ファイナルダウン（'94）
ヘイヘイヘイ！　挑発（'94）
ムウゥゥウゥ！　パワーため（'94）
フンッ！　攻撃避け（'94）
器を知れ！　勝利（'94）
●勝利メッセージ
つまらん！　もっと手応えがあるのかと思っていたが…　VS怒チーム（'94）
その程度の攻撃を見切れぬ俺達ではない！　VSサイコソルジャーチーム（'94）
俺のストレートは無敵！　食らって立ち上がった奴はいない！　VS主人公チーム（'94）
本物の俺達と当たったのが運の尽きだっな！　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
遅いな！　その程度の動きではスローすぎてあくびが出るぜ！　VSキムチーム（'94）
お前たちのファンが泣いているぜ！　もうちっと強くなりな！　VS餓狼伝説チーム（'94）
どんな相手だろうと、この拳でねじふせる！　それが俺のやり方だ！　VS龍虎の拳チーム（'94）
ここは力がすべてだぜ！　その細腕にゃ過酷すぎるんじゃねえか!?　VS女性格闘家チーム（'94）

ラッキー・グローバー

●ボイス
デスバウンド！　デスバウンド（'94）
ヒャーウッ！　ラッキービジョン（'94）
イヤッホーッ！　サイクロンブレイク（'94）
ホッ！　弱攻撃（'94）
ホウッ！　強攻撃（'94）
ウッ！　ダメージ1（'94）
クッ！　ダメージ2（'94）
ヒョウッ！　ダメージ3（'94）
ヒヤアァァァァァ！　ファイナルダウン（'94）
フフ〜ンッ！　挑発（'94）
リャアァァァァァ！　パワーため（'94）
ほぉうっ！　攻撃避け（'94）
フッフー…！　勝利（'94）
●勝利メッセージ
俺たちを倒したけりゃ、核兵器でも持って来るこったな！　VS怒チーム（'94）
年寄りと子供は早く帰んな！　所詮俺達の相手にゃならねえぜ！　VSサイコソルジャーチーム（'94）
日本でトップかもしれないが、世界にゃ通用しねえぜ！　VS主人公チーム（'94）
見た目は似ているが、お前等とは鍛え方が違うんだよ！　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
何だ、お前等…。見かけの割りにはたわいもなかったなぁ！　VSキムチーム（'94）
お前たちの噂は聞いてたぜ！　だが、本当に強いのは俺たちだ!!　VS餓狼伝説チーム（'94）
同じ空手でも腕は俺の方が上だったようだな！　VS龍虎の拳チーム（'94）
あんた達ならいつでも相手になってやるぜ！　VS女性格闘家チーム（'94）

ブライアン・バトラー

●ボイス
うりゃあ！　ブライアン・トルネード（'94）
ウー、ハッ！　ハイパータックル（'94）
うおぉぉぉぉぉ！　スクリューボディプレス（'94）
テャッ！　弱攻撃（'94）
ドリャッ！　強攻撃（'94）
グッ！　ダメージ1（'94）
ウォッ！　ダメージ2（'94）
グワアッ！　ダメージ3（'94）
グワアァァァァァ！　ファイナルダウン（'94）
ヘイ、カモ〜ン！　挑発（'94）
ウオォォォ!!　パワーため（'94）
フンッ！　攻撃避け（'94）
ウォウウォ〜！　勝利（'94）
●勝利メッセージ
あんたらのやってた事はただの戦争ごっこか？　えぇ！　VS怒チーム（'94）
超能力だと!?　笑わせるぜ!?　VSサイコソルジャーチーム（'94）
所詮、日本人には格闘技は無理なんだよ！　とっとと国に帰んな！　VS主人公チーム（'94）
本家の俺らをまねても無駄だぜ！　実力がちがうわ!!　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
チームの組み合わせは悪くねーけどなチッとばかし弱いぜ！　VSキムチーム（'94）
おめぇら有名なんだろ？　もっと楽しませてくれよな。　VS餓狼伝説チーム（'94）
極限流？　たいそうな名前の割りにゃ、大したことねぇな。　VS龍虎の拳チーム（'94）
オレ達を倒すには、力不足だった様だな！　VS女性格闘家チーム（'94）

オロチ

●ボイス
サナギを破り、蝶は舞う　登場（'97）
はかないものだ　魂を抜く（ヒット時）（'97）

軍人など駒の一つ！　私の元に来い！　お前達を上手く使ってやる！　VS新・怒チーム（'96）
私をかたるとはとんだ道化師だ！　化ける相手が悪すぎた様だな！　VSボスチーム（'96）
フッ、この世界の覇権をかけて戦う事も出来ん人間に私が倒せるか！　VSその他1（'96）
圧倒的な力に支配されるのは、どんな気持ちだ！　さあ！　恐れるがいい！　VSその他2（'96）
もう一度生きる力が欲しいか！　残念だがお前達の砂時計はもう落ちた！　VSその他3（'96）

ヴォルフガング・クラウザー

●ボイス
Le t ' s party!（さあ、私を楽しませてくれ）　登場（'96）
Blitz Ball!　ブリッツボール（'96）
Leg Tomahawk!　レッグトマホーク（'96）
Ha! Fun! Haa!　カイザーデュエルソバット（'96）
Feuer!　カイザースープレックス（'96）
Kaiser Wave!　カイザーウェーブ（'96）
フッ！　ハッ！　クリフハンガードロップ（'96）
フッ！　ハッ！　カイザードライバー'91（'96）
フンッ！　弱攻撃（'96）
ハアッ！　強攻撃（'96）
ウゥッ！　ダメージ1（'96）
アゥッ！　ダメージ2（'96）
Whooooo!　ファイナルダウン（'96）
Give it up loser!（口ほどでもない）　挑発（'96）
Wooooo!　パワーため（'96）
You can get up by yourself!(騎士ならば立ち上がれ!)　勝利1（'96）
Fun!（気合い声）　勝利2（'96）
Thanks for a good time.(フッ、楽しかったよ)　勝利3（'96）
●勝利メッセージ
小僧達よ。私と戦ったのが栄誉であった事がいつの日か分かるだろう　VS主人公チーム（'96）
テリー君、アンディ君、ジョー君。まだ私に多くを語るには早すぎる　VS餓狼伝説チーム（'96）
軍人共！　私がお前達の人生最後の対戦相手という事を誇りに思え！　VS新・怒チーム（'96）
闇に落ちて呑み込まれるがいい！　お前達には住みやすい場所だろう！　VS八神チーム（'96）
お前達の目的が何かは問わん。だが私にとっては不愉快なのだよ！　VSボスチーム（'96）
私の前には常に敗者が地に伏す！　それは私が絶対的に強いからだ！　VSその他1（'96）
力を誇示するにはこういった大会は良いかもしれんな！　実に面白い！　VSその他2（'96）
私を倒せるなら世界最強は間違いないだろう！　勝てればの話だがな！　VSその他3（'96）

Mr. ビッグ

●ボイス
彼はすごいわよ（初戦のみ女性の声で）　登場（'96）
ハイホー！　グランドブラスター（'96）
ヒャッホー！　クロスダイビング（'96）
レッツ、ダンシング！　スピニングランサー（'96）
レッツ、カーニバル！　クレイジードラム（'96）
デリシャス！　カリフォルニアロマンス（'96）
グッナイ！　ブラスターウェーブ（'96）
グッバイ！　ミリオンダラーバスター（'96）
グッバイ！　ハイリフトスルー（'96）
フン！　弱攻撃（'96）
オリァ！　強攻撃（'96）
うっ！　ダメージ1（'96）
ぐっ！　ダメージ2（'96）
ぐふっ！　ダメージ3（'96）
おおおぉぉぉぉ！　ファイナルダウン（'96）
ハッピーかい？　挑発（'96）
ぬうぅぅぅ〜！　パワーため（'96）
はっはっは！　緊急回避（'96）
フフン！　ダウン回避（'96）
フンッ！　勝利1（'96）
イエ〜！　勝利2（'96）
全くグレイトだぜ！　勝利3（'96）
●勝利メッセージ
フンッ、青二才が！　この俺を倒そうなどと夢のまた夢だ！　VS主人公チーム（'96）
この程度の連中に手をやいていたのか！　ギースよクラウザーよ！　VS餓狼伝説チーム（'96）
タクマがいれば勝てたかもな！　が、どちらにしろ極限流は終わりだ！　VS龍虎の拳チーム（'96）
兵隊ならオレの友人にいたが、お前等じゃ足元にも及ばねえぜ！　VS新・怒チーム（'96）
世界を牛耳ろうとする者が、その程度な訳があるか！　バカ者め！　VSボスチーム（'96）
お前達など、俺の指一本で倒せるわ！　ゴミが偉そうにでしゃばるな！　VSその他1（'96）
ヒーローにでも、なったつもりか！　おかしくて、涙が止まらんぞ！　VSその他2（'96）
闘いに理由はいらん！　気にいらなければ倒すのみ！　それだけだな！　VSその他3（'96）

ヘビィ・D！

をするなら話は別だ！　VS女性格闘家チーム（'95）
オレ達は強ええぞ！　その程度で倒れるんなら真似なんざするな！　VSライバルチーム（'95）
あいにくだったな。俺の辞書に敗北なんて文字はねえんだよ！　VSその他1（'95）
おいおいどうした！　もっと楽しませてくれんじゃあなかったのかぁ！　VSその他2（'95）
強けりゃいいんだよ！　負け犬には用はねえなぁ！　VSその他3（'95）

ブルー・マリー

●ボイス
Are You Ready?　登場（'97）
ハイ！　ハンサムボーイ　登場／VSテリー（'97）
スピンフォール!!　スピンフォール（'97）
スパイダー!!　M. スパイダー（'97）
ヘイッ！　ストレート・スライサー（'97）
クラッチ!!　クラブ・クラッチ（'97）
バーチカル　アロー！　バーチカル・アロー（'97）
スナッチ!!　M. スナッチャー（'97）
フンッ！　ヘイッ！　M. リバースフェイスロック（'97）
フンッ！　ヘイッ！　M. ヘッドバスター（'97）
Good night!!　バックドロップ・リアル（'97）
マリーズ!!　タイフーン!!　M. タイフーン（'97）
ヘイヘイヘイヘイ　フィニッシュ!!　M. スプラッシュローズ（'97）
マリーズ!!　ダイナマイト　スイーング!!　M. ダイナマイトスウィング（'97）
フンッ！　ヘイッ！　ビクトル投げ（'97）
フンッ！　ヘッドスロー（'97）
フンッ！　弱攻撃（'97）
ヘイッ！　強攻撃（'97）
ハッ！　ダメージ1（'97）
クッ！　ダメージ2（'97）
アッ！　ダメージ3（'97）
I shall return!!　ファイナルダウン（'97）
Come on!　挑発（'97）
Hooooh…!!　パワーため（'97）
FUU…I did　勝利1（'97）
バキューン!!　勝利2（'97）
Come on!　Anton　勝利3（'97）

山崎竜二

●ボイス
この雑魚が…　登場（'97）
いくぞ、いくぞ、いくぞ　蛇使い／待機（'97）
シャアアアア！　蛇使い／攻撃（'97）
かかってこいよ　サドマゾ／構え（'97）
痛えだろうがよ！　サドマゾ／攻撃（'97）
返すぜ！　倍返し／吸収（'97）
返すぜ！　倍返し／弾発射（'97）
うらああ！　裁きの匕首（'97）
消し飛びな！　爆弾パチキ（'97）
けひゃひゃひゃひゃひゃ！　砂かけ（'97）
しゃらくせえー!!　このアマチュアがー!!　ギロチン（'97）
そりゃあ　ドリル／つかみ時（'97）
おぎゃーっ　ドリル／ため時（'97）
いっぺん死んでこい!!　ドリル／フィニッシュ時（'97）
ヘアッ！　弱攻撃（'97）
ウラッ！　強攻撃（'97）
うぅ！　ダメージ1（'97）
うぉあ！　ダメージ2（'97）
アアッ！　ダメージ3（'97）
きえぇぇぇ…　ファイナルダウン（'97）
物足りねえな　挑発（'97）
あああぁぁぁぁ…　パワーため（'97）
チッ、くだらねえ　勝利1（'97）
100年はええんだよ　勝利2（'97）
ひゃーははは　キェー！　勝利3（'97）

ギース・ハワード

●ボイス
ハハッ！　登場（'96）
烈風拳！　烈風拳（'96）
ダブル烈風拳！　ダブル烈風拳（'96）
疾風拳！　疾風拳（'96）
邪影拳！　邪影拳（'96）
フンッ！　上段当て身投げ（'96）
フンッ！　下段当て身投げ（'96）
レイジングストーム！　レイジングストーム（'96）
トァッ！　殺陣片手投げ（'96）
トァッ！／フンッ！　真空投げ（'96）
フゥ！　弱攻撃（'96）
フンッ！　強攻撃（'96）
フッ！　ダメージ1（'96）
グッ！　ダメージ2（'96）
グゥッ！　ダメージ3（'96）
うおぉぉぉぉぉぉ！　ファイナルダウン（'96）
カモーン　挑発（'96）
ふうぅぅぅぅぅぅ！　パワーため（'96）
フゥッ！　緊急回避（'96）
ハッハッハッハッ！　勝利1（'96）
フッフッフッ！　勝利2（'96）
●勝利メッセージ
フッ、私にとってみれば貴様等など、道端の雑草にすぎぬわ！　VS主人公チーム（'96）
3人まとめてジェフの元に送ってやろう！　フハハハ！　VS餓狼伝説チーム（'96）
極限流か…。もう二度と私に盾突くな！　次は死んでもらうぞ！　VS龍虎の拳チーム（'96）

フッ！　БАКУРАИ“ばくらい”（'97）
たあっ！　ЗНРАИ“えんらい”（'97）
あなた死ぬわ…　挑発（'97）
それがあなたの運命よ／おやすみなさい　勝利（'97）

クリス

●ボイス
やだなぁ…強そう…　登場（'97）
へやっ！　スライドタッチ（'97）
えいっ！　ハンティングエア（'97）
下だよ！　シューティングダンサー・スラスト（'97）
上だよ！　シューティングダンサー・ステップ（'97）
ふっ！　グライダースタンプ（'97）
本気出しますね　ツイスタードライブ（'97）
遠慮なくいきます　チェーンスライドタッチ（'97）
へやっ！　ステップターン（'97）
へやっ！　エリアルドロップ（'97）
はっ！　弱攻撃（'97）
へやっ！　強攻撃（'97）
うっ　ダメージ1（'97）
くうっ　ダメージ2（'97）
ああっ　ダメージ3（'97）
あぁ…光が…　ファイナルダウン（'97）
ふふっ　挑発（'97）
はあああああ…　パワーため（'97）
あしたも晴れるかな？　勝利1（'97）
楽しかったです、はい　勝利2（'97）

オロチクリス

●ボイス
出ておいで、僕の炎　登場（'97）
へやっ！　КАГАМИ О ХОФУРУ ХОНО“かがみをほふるほのお”（'97）
そおれ!!　ЦУКИ О ЦУМУ ХОНО“つきをつむほのお”（'97）
えいっ！／へやっ！　ЩИЩИ О КАМУ ХОНО“ししをかむほのお”（'97）
炎（ほのお）！　ТАЙЁ О ИРУ ХОНО“たいようをいるほのお”（'97）
さあ、焼きつくそうね　ДАЙЧИ О ХАРАУ ГОУКА“だいちをはらうごうか”（'97）
はい、死んで下さい　АНКОКУ ОРОЧИ НАГИ“あんこくおろちなぎ”（'97）
へやっ！　ТЭН НО ЦУМИ“てんのつみ”（'97）
いずれ、みんな死ぬんですよ　挑発（'97）
ムシケラにしては、よく頑張ったね　勝利（'97）

ビリー・カーン

●ボイス
ヘイヘイヘイ！　登場（'95）
I wish I could tear him apart!　登場／VS庵（'97）
アーオッ！　三節棍中段打ち1（'95）
ヒュルーハッ！　三節棍中段打ち2（'97）
アーオッ！　雀落とし（'95）
FIRE!!　火炎三節棍中段打ち（'97）
イヤァーッ！　旋風棍（'95〜'97）
イヤァーッ！　旋風飛翔棍（'95）
イヤァーッ！　集点連破棍（'97）
ヒヤッ！　KILL YOU!!　強襲飛翔棍（'97）
ヒーッヒヒヒヒヒ　火龍追撃棍（'97）
ヒーッヒヒヒヒヒ　水龍追撃棍（'97）
イヤァーッ！　超火炎旋風棍1（'95）
ウルルルゥアー!!　FIRE!!　超火炎旋風棍2（'97）
GO TO HELL!　大旋風（'97）
ホウッ！　一本釣り投げ1（'95）
ハァーッ！　一本釣り投げ2（'97）
ヒャーッハッハッハッハッ！　地獄落とし（'97）
ハッ！　弱攻撃1（'97）
ホウッ！　弱攻撃2（'95）
ヘヤーッ！　強攻撃1（'95）
ハァーッ！　強攻撃2（'97）
オアッ！　ダメージ1（'95）
グアッ！　ダメージ2（'97）
ウアッ！　ダメージ3（'97）
ギャッ！　ダメージ4（'97）
フゥオァーッ！　ファイナルダウン1（'95）
うぎゃぁぁぁー　ファイナルダウン2（'97）
ヘイヘイヘイ！　挑発（'95、'97）
イヤーッ！　パワーため（'95、'97）
ホウッ！　攻撃避け1（'95）
ハッ！　攻撃避け2（'97）
ハッ！　緊急回避（'97）
ハッ！　ダウン回避（'97）
ハン！　勝利1（'97）
Whose turn is it?　勝利2（'97）
●勝利メッセージ
これが伝説の武術だと。ヘッ、ならこれでオレ達も伝説だな！　VS主人公チーム（'95）
いい土産話しができたぜ。遂に負け犬だな！　テリー・ボガード！　VS餓狼伝説チーム（'95）
鍛練して負けるってのは、お前等がただの筋肉バカって証拠だぜ！　VS龍虎の拳チーム（'95）
戦士にも休息は必要だろ。遠慮せずにここで一生休んどきな！　VS怒チーム（'95）
オレの棒術は自己流だが、中国の棒術も大した事なさそうだな！　VSサイコソルジャーチーム（'95）
相手にならん！　まるで分別されていないゴミの袋のようだな！　VSキムチーム（'95）
女と戦うのは趣味じゃねえが、オレ達の邪魔

タクマ・サカザキ

●ボイス
かかってこぬか！　登場（'95）
虎煌拳！　虎煌拳（'94、'95）
飛燕疾風脚！　飛燕疾風脚（'94、'95）
暫烈拳！　暫烈拳（'94、'95）
覇王至高拳！　覇王至高拳（'94、'95）
とおっ／かあっ！　一本背負い投げ（'94、'95）
とおっ！　弱攻撃（'94、'95）
かあっ！　強攻撃（'94、'95）
うっ！　ダメージ1（'94、'95）
うあっ！　ダメージ2（'94、'95）
うおおーっ！　ファイナルダウン（'94、'95）
かかってこぬか！　挑発（'94、'95）
んんーっ！　パワーため（'94、'95）
とうっ！　攻撃避け（'94、'95）
未熟者めが！　勝利1（'94、'95）
イヤァァーッ！　勝利2（'94、'95）
●勝利メッセージ
かなりの地獄を歩んで来た様だが、場数は私の方が踏んでいる!　VS怒チーム（'94）
どうやら気の使い方では、中国拳法より極限流の方が上の様だな。　VSサイコソルジャーチーム（'94）
草薙君！　その程度の実力では、まだ君の父上には遠く及ばぬぞ！　VS主人公チーム（'94）
ぬし達ならもっと強くなれる。わしの道場に入門するか？　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
真剣勝負では一瞬のスキが命取りになる。気をつける事だ!　VSキムチーム（'94）
あの世でジェフが泣いておるぞ!　もっと精進するがよい!　VS餓狼伝説チーム（'94）
姿、形は真似できようとも、我が拳の真似はできん！　VS龍虎の拳チーム（'94）
早く帰るがいい！　全く、親不孝もいい加減にせんか!　VS女性格闘家チーム（'94）
この程度で倒れるとは、己れの鍛練不足だな！　草薙の名が泣くぞ！　VS主人公チーム（'95）
さらに腕前を上げた様だが、わし等も負ける訳にはいかんのでな！　VS餓狼伝説チーム（'95）
極限流の核心を理解しない限り、極限流を悟る事はできんぞ！　VS龍虎の拳チーム（'95）
又戦えて光栄だ！　ぬしらはやはりスジがよい！　極限流を習いに来い!　VS怒チーム（'95）
さらに気の練りが向上した様だな！　また挑戦してくるがよい!　VSサイコソルジャーチーム（'95）
極限まで己れの力を発揮させる!　それがぬしらにできるかな!　VSキムチーム（'95）
もっと己を鍛え抜く事だ！　さすれば勝機は見えるぞ!　VS女性格闘家チーム（'95）
何度戦おうが結果は同じだ!　極限流は貴様達には敗れはせん!!　VSライバルチーム（'95）
何度でも言おう！　我が極限流に敵はいない!　VSその他1（'95）
一瞬の見切りが、勝敗を決する!　ぬしらわしの拳、見切れたか！　VSその他2（'95）
最後の最後で油断したな！　それがぬしらの弱さよ！　わしには勝てぬ!　VSその他3（'95）

如月影二

●ボイス
かすみぎり！　霞み斬り（'95）
りゅうえいじん！　流影陣（'95）
きこうほう！　気孔砲（'95）
ざんてつは！　斬鉄波（'95）
ざんてつとうろうけん！　斬鉄蟷螂拳（'95）
ダアッ！　空中一本背負い（'95）
グアッ！　弱攻撃（'95）
テヤッ！　強攻撃（'95）
アッ！　ダメージ1（'95）
ウウッ　ダメージ2（'95）
うおぉーッ！　ファイナルダウン（'95）
かかってきな！　挑発（'95）
テヤッ！　攻撃避け（'95）
ふぅぅぅーん！　パワーため（'95）
フンッ、笑止！　勝利（'95）
●勝利メッセージ
我が忍術は天上天下において最強なり！　VS主人公チーム（'95）
有名な格闘家を倒すことこそ我が使命！　VS餓狼伝説チーム（'95）
我が宿敵!　極限流！　どうやら今日が命日になった様だな!　VS龍虎の拳チーム（'95）
殺人術ならば、我の方が一枚上手なり！　残念であったな!　VS怒チーム（'95）
いかに歴史があろうとも、演舞では我を倒すことなど不可能!　VSサイコソルジャーチーム（'95）
我が拳の前にテコンドーなど無力なり！　ぬしら愚か者よ!!　VSキムチーム（'95）
我の前に立ちふさがる者！　いかなる者もただではすまさんぞ!　VS女性格闘家チーム（'95）
忍者!　我になりきろうなどとは笑止千万！　VSライバルチーム（'95）
我が名が天と地に響きわたるであろう！　その日ももう間近だ!　VSその他1（'95）
我が忍術は無敵！　我のいる限り、不敗伝説は永遠のものである！　VSその他2（'95）
忍術にて地上最強の拳!　我が如月流忍術の前に敵はなし!　VSその他3（'95）

草薙柴舟

●ボイス
ふんっ！　登場（'95）
ちれぃ！　百八式・闇払い（'95）
むうんっ！　百式・鬼焼き（'95）
これで、終わりじゃ!!　裏百八式・大蛇薙（'95）
どうじゃ！　一刹背負い投げ（'95）
んっ！　弱攻撃（'95）
ふうんっ！　強攻撃（'95）
ぬっ！　ダメージ1（'95）
くっ！　ダメージ2（'95）
ぬおうっ！　ダメージ3（'95）
ぬおあああぁぁぁ！　ファイナルダウン（'95）
よそ見はいかんなあ！　挑発（'95）
むうううううううん！　パワーため（'95）
あまいわ！　攻撃避け（'95）
火遊びは危険じゃぞ！　勝利（'95）
●勝利メッセージ
絶対的な力の前にはあらゆるものが無力と化す！　理解するのじゃ!　VS主人公チーム（'95）
もはや万策尽きたようじゃの！　この辺りで降参したらどうじゃ！　VS餓狼伝説チーム（'95）
タクマか、久しぶりだな！　どうじゃこの力。すばらしいじゃろう!　VS龍虎の拳チーム（'95）
憎しみか。いいぞ!　それこそがパワーの源!　さあ、来るがいい。　VS怒チーム（'95）
正義など妄想じゃ!　この世にあるのは弱者と強者だけだ!　VSサイコソルジャーチーム（'95）
これで理解できたじゃろう。力こそが正義だと言う事がな!　VSキムチーム（'95）
力の差は歴然じゃが、その才能を潰すのは惜しいのう!　VS女性格闘家チーム（'95）
おぬしらの邪気は素晴らしい！　考え直せ。まだ潰したくはない。　VSライバルチーム（'95）
わしの力!　それは誰しもが持つ憎しみが源!　その力は無限大じゃ！　VSその他1（'95）
満足にわしの相手をできる奴はおらんのか！？口惜しいぞ！　VSその他2（'95）
うつけ者めが!　その程度では敗れて当然じゃ！　VSその他3（'95）

ハイデルン

●ボイス
KILL!　ムーンスラッシャー（'94、'95）
ムンッ！　クロスカッター（'94、'95）
ハッ！　ネックローリング（'94、'95）
ストームブリンガー！　ストームブリンガー（'94、'95）
GO TO HELL!　ファイナルブリンガー（'94、'95）
フッ、ハッ！　リードベルチャー（'94、'95）
フッ、ハッ！　ハイデルンインフェルノ（'94、'95）
フッ！　強攻撃（'94、'95）
ムッ！　ダメージ1（'94、'95）
ンッ！　ダメージ2（'94、'95）
んぉっ！　ダメージ3（'94、'95）
ふうぅ…！　ファイナルダウン（'94、'95）
フンッ！　挑発（'94、'95）
ムウ〜！　パワーため（'94、'95）
ハッ！　攻撃避け（'94、'95）
●勝利メッセージ
本物の強さが分かったか？　次は命がないと思え!　VS怒チーム（'94）
地獄を知らぬ者は本物の戦士にはなれぬ!　少しは理解できたか！　VSサイコソルジャーチーム（'94）
中途半端な強さで意気がらぬ事だな！　次は死ぬ事になるぞ！　VS主人公チーム（'94）
貴様等は我々の敵ではない！　いつでも地獄を見せてやる！　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
我が鋭い手刀は大気中に真空刃を生む！　誰にも止める事はできぬ！　VSキムチーム（'94）
所詮、君達のはお遊びにすぎん！　戦場では1分ともたんよ!　VS餓狼伝説チーム（'94）
噂に聞いた極限流も、この程度か！　がっかりしたぞ!　VS龍虎の拳チーム（'94）
ここは戦場だ!　甘く見ていると大けがをするぞ!　VS女性格闘家チーム（'94）
これが戦場ならお前達は死んでいた。生き残りたければ勝つ事だ！　VS主人公チーム（'95）
いつでも全力とはいい心掛けだ!　だが戦場ではそれが当然だ!　VS餓狼伝説チーム（'95）
かなり修行を積んだようだが、戦いに於いては結果が全てなのだよ！　VS龍虎の拳チーム（'95）
次は命がないと言ったはずだが、どうやら死にたいらしいな！　VS怒チーム（'95）
お前達の使命も分かるが、これも我々の任務！悪く思うな。　VSサイコソルジャーチーム（'95）
我々の格闘技は殺人術だ！　貴様達とは根本から違う！　VSキムチーム（'95）
この大会は前大会以上に危険だ!　この辺でやめておく事だな。　VS女性格闘家チーム（'95）
悪い芽は早い内に摘んでおく！　これが私の考えだ！　VSライバルチーム（'95）
いかなる技を習得しようとも、私に勝つ事などできはしない!　VSその他1（'95）
死闘と格闘は全く違う!　私は常に死闘を繰り返してきた!　VSその他2（'95）
我が暗殺術は最強!　どのような敵も我が手刀を避ける事はできん！　VSその他3（'95）

はっ！　とおっ！　殺掌陰蹴（'96）
はっ！　とおっ！　竜巻槍打（'96）
ちょお〜重ね当て！　超重ね当て（'96）
はあっ！　百足畳み（'96）
はあっ！　蝸牛掛け（'96）
えいっ！　弱攻撃（'96）
てやっ！　強攻撃（'96）
うっ！　ダメージ1（'96）
ううっ！　ダメージ2（'96）
ふぁっ！　ダメージ3（'96）
こんな奴に負けるなんてー　ファイナルダウン（'96）
もっと、本気でこい！　挑発（'96）
はあぁぁぁぁぁ…　パワーため（'96）
あはははははは！　勝利1（'96）
カムバックフェンユーグローアップ　勝利2（'96）
えいっ、えいっ、えいっ、てやっ、えいっ　勝利3（'96）
●勝利メッセージ
この大会で伝説の草薙流と戦えるなんて!　私が勝ったけど光栄でした。　VS主人公チーム（'96）
お父さん!　私とうとう極限流を倒したわ！今、最高に気分がいいです！　VS龍虎の拳チーム（'96）
藤堂流を侮辱する事は父を侮辱する事にも等しい事です!　許せません！　VS新・女性格闘家チーム（'96）
拳の本質を歪めて技を使う事は、悪鬼に等しい人間以下の行為です。　VSボスチーム（'96）
世界中に藤堂流の名を知らしめてみせます！いつの日か必ず!　VSその他1（'96）
闘うからには情けは対戦相手に失礼です!　いつでも真剣勝負です!　VSその他2（'96）
勝つ気でいるなら、最後まで自分を信じないと、決して勝てないわ!　VSその他3（'96）

ルガール・バーンシュタイン

●ボイス
フフン！　登場（'95）
烈風拳！　烈風拳（'94、'95）
カイザーウェイブ！　カイザーウェイブ（'94、'95）
ジェノサイドカッター！　ジェノサイドカッター（'94、'95）
フッ！　ダークバリアー（'95）
死ねぃ！　ギガンテックプレッシャー（'95）
フッ、フッ！　スコーピオンデスロック（'94、'95）
フッ！　弱攻撃（'94、'95）
むうんっ！　強攻撃（'94、'95）
ムッ！　ダメージ1（'94、'95）
ンッ！　ダメージ2（'94、'95）
なにぃ!!　ダメージ3（'94、'95）
ま、まさかあぁぁぁあ！　ファイナルダウン1（'94）
ぐおああぁぁぁぁ!!　ファイナルダウン2（'95）
フフンッ！　挑発（'94、'95）
ムウゥゥゥゥ　パワーため（'94、'95）
フッ！　攻撃避け（'94、'95）
おおおおおお…！　勝利1（'95）
フッハッハッハッ！　勝利2（'94、'95）
●勝利メッセージ
あの世で家族仲良く暮らすがいい！　ハッハッハッハッ！　VS怒チーム（'94）
この世に正義が栄えた試しは無いのだよ!　これで分かっただろう!　VSサイコソルジャーチーム（'94）
コレクションに加える時は親子仲よく展示してやろう!　VS主人公チーム（'94）
君達のおかげですばらしい肉体を手に入れる事ができたよ!　VSアメリカンスポーツチーム（'94）
君達はなかなか面白いコレクションになりそうだ！　ハッハッハッ！　VSキムチーム（'94）
こんな奴らにギースとクラウザーは敗れたのか。笑わせるな！　VS餓狼伝説チーム（'94）
極限流は私がついでやる。安心して死ぬがよい！　ハッハッハッ！　VS龍虎の拳チーム（'94）
君達は私のコレクションの中でも最高の物となるだろう!　VS女性格闘家チーム（'94）
京君!　君の父上ももはや用済み。親子であの世に送ってやろう！　VS主人公チーム（'95）
これでギースもクラウザーもさぞ悔しがるだろう!ハッハッハッ!　VS餓狼伝説チーム（'95）
何度でもかかってこいと言いたいが、ここでゲームオーバーだ!　VS龍虎の拳チーム（'95）
部下も家族もお前が来るのを待っているぞ！さあ、行ってやれ！　VS怒チーム（'95）
運命には勝てん！　お前達は死んでそれを理解するのだ!　VSサイコソルジャーチーム（'95）
よくそれで正義の使者がつとまるものだ!　笑いが止まらんな!　VSキムチーム（'95）
死んで咲く花もある！　お嬢さん方の花はさぞ美しいだろう！　VS女性格闘家チーム（'95）
出る釘は打たれる!　お前達は将来私の邪魔になりそうだ！　死ね！　VSライバルチーム（'95）
神すら私に逆らう事はできん!　私はもはや神以上の存在なのだよ！　VSその他1（'95）
死して名を残したいか!　いいだろう！　最高の技で刻んでやろう!　VSその他2（'95）
とるに足らない存在だ!　永遠にそこで這いつくばっているがいい!　VSその他3（'95）

さあ、無に還ろう　光が降りそそぐ（'97）
我ガイアと共に有り　勝利1（'97）
我よりすぐれる者はなし　勝利2（'97）

矢吹真吾

●ボイス
すぅー…はぁ（深呼吸）／クールに行こうぜ
真吾!　登場（'97）
おりゃあああ!!　百式・鬼焼き　未完成（'97）
ボディが甘いぜ！　百拾四式・荒咬み　未完成（'97）
くらえ！　百拾五式・毒咬み　未完成（'97）
てやっ／とりゃ／じょあっ！　百壱式・朧車　未完成（'97）
いてぇ！　百壱式・朧車　未完成（失敗）（'97）
真吾キィィィック!!　真吾キック（'97）
負けられないんだよ！　外式・駈け鳳憐（'97）
燃えろ真吾!!／おりゃー！　バーニングSHINGO（'97）
てやっ！　釚鉄（'97）
てやっ！　一剎背負い投げ　不完全（'97）
てやっ！　弱攻撃（'97）
このっ！　強攻撃（'97）
ちっ！　ダメージ1（'97）
くっ！　ダメージ2（'97）
うはぁっ　ダメージ3（'97）
草薙さんごめんなさーい！　ファイナルダウン（'97）
えーっと、荒咬みは？　挑発（'97）
やああああ…　パワーため（'97）
あぶねっ！　攻撃避け（'97）
あぶねっ！　緊急回避（'97）
おっと！　ダウン回避（'97）
オレの勝ちだ!!　勝利1（'97）
よぉぉぉし！／やりましたよ、草薙さん　勝利2（'97）
はぁ、はぁ、はぁ…／勝てた　勝利3（'97）

ゲーニッツ

●ボイス
さあ、神に祈りなさい　登場（'96）
ここですか!?　ЁНОКАЗЭ“よのかぜ”（'96）
遅いですね　ГЁГА“ひょうが”（'96）
いかがです？　ВАНГЁ ТО КОБУСЭ“わんひょう　とこぶせ”（'96）
いかがです？　ВАНГЁ МАМЭЦУ“わんひょう　まめつ”（'96）
神罰です！／フン！　真八稚女・МИЗУЧИ“みづち”（'96）
神罰です！／フン！　真八稚女・ЖИССОКОКУ“じっそうこく”（'96）
ハハハ…／お別れです　ЯМИДОКОКУ“やみどうこく”（'96）
フンッ！　МЭЙФУ НО МОН“めいふのもん”（'96）
ハハハ…／フン！　СОКАЦУСАЦУ“そうかっさつ”（'96）
フッ！　弱攻撃（'96）
フンッ！　強攻撃（'96）
クッ！　ダメージ1（'96）
ウッ！　ダメージ2（'96）
ムウッ！　ダメージ3（'96）
うおぉぉぉぉ！　ファイナルダウン（'96）
ぬるいですね　挑発（'96）
むううううううう！　パワーため（'96）
フッフッフ！　ダウン回避（'96）
まだまだですね　勝利1（'96）
悔い改めなさい　勝利2（'96）
神の御加護があらん事を　勝利3（'96）
●勝利メッセージ
草薙の死を示すのは闇の時代の黄昏。黒い地に光はもはや届きません。　VS主人公チーム（'96）
愚者達よ。我が神の闇に牙をもがれて塵へと砕かれてしまいなさい。　VS餓狼伝説チーム（'96）
死んでいく者に言葉はいりません。最強のカラテもこれで終わりです。　VS龍虎の拳チーム（'96）
私が貴方達に永遠の戦場を提供しましょう！死ぬまで戦い続けなさい!　VS新・怒チーム（'96）
黒い涙がこの地を吹き抜けます。貴方達の信じるものは存在しません。　VSサイコソルジャーチーム（'96）
陰鬱な空、静寂の闇に、あなた達の天使の様な屍が横たわるでしょう。　VS新・女性格闘家チーム（'96）
この世はすべて虚像。正義などこの世には微塵も存在しないのです。　VSキムチーム（'96）
悪意が邪悪を賛える時、八神庵、貴君の心は夜の血に溺れ、沈みます。　VS八神チーム（'96）
悪意を抱いたあなた達は、嘲りに満ちた怒りの先駆者。闇に導きます。　VSボスチーム（'96）
あえて欺く者はいません。人類は落ちていくのです。どこまでも…　VSその他1（'96）
終りのない破滅の世界が、痛烈な叫びが、私を恍惚へと招きます。　VSその他2（'96）
世界が憎悪の中で燃えています。真の混沌は治める事は不可能です。　VSその他3（'96）

藤堂香澄

●ボイス
ていっ、お願いします　登場（'96）
いやぁーっ！　重ね当て（'96）
たあっ！　白山桃（'96）
はっ！　とおっ！　滅身無投（'96）

KOFキャラクターズ

ネオジオフリーク編集部編

1998年5月25日発行

●発行／株式会社　芸文社
〒170-8427　東京都豊島区東池袋3-7-9　TEL03-5992-2051
●編集／月刊ネオジオフリーク編集部
〒112-0005　東京都文京区水道2-13-12 SKビル202　TEL03-5395-6314

●発行人／中西吉永
●編集人・編集長／勝俣篤
●副編集長／新井正信，林由貴恵
●編集スタッフ／小野省悟，脇田明美，片山恵子，稲葉祥子，佐土原健二，上原朋之，五十嵐由実，蒲地美樹，森さくら
●攻略スタッフ／ジェイケイ，モリスケ，修羅騎士　鷹，蒼炎闘士ゆーち，ＤＳＰ-たろりん，奥女中秀麿
●制作スタッフ／田原節子，鳥貝なつみ
●カバーデザイン／山田幸廣
●制作協力／PRIMARY GRAPHICS（山田幸廣・山口勉・桂田和昭）

●印刷／三晃印刷株式会社
●協力／株式会社エス・エヌ・ケイ

◆落丁・乱丁などの不良品は、小社出版営業部までお送りください。送料小社負担にてお取り替えいたします。
◆ゲームの内容に関するご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。
◆本書の内容に関するご質問は、以下の宛先までハガキでお願いいたします。

〒112-0005　東京都文京区水道2-13-12 SKビル202
月刊ネオジオフリーク編集部「ＫＯＦキャラクターズ」係

定価はカバーに表示してあります。

ISBN4-87465-406-1 C0076　Printed in Japan

KOFキャラクターズ

KOF'94〜'97 全キャラ設定資料完全収録

芸文社

ISBN4-87465-406-1
C0076 ¥2200E
9784874654064
定価: 本体2200円 +税
芸文社
1920076022005

KOFキャラクターズ

KOF'94〜'97 全45キャラ設定資料完全収録

ネオジオフリーク編集部責任編集